

CPE3243 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ งานที่ 4.1 การคำนวณต้นทุนในการผลิตซอฟต์แวร์

กลุ่มเรียน (1 หรือ 2) : x

สาขาวิชา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (ถ้าเป็นสาขาอื่นโปรดระบุ)

- 2.1 ให้นักศึกษาเขียน Use Case Diagram ของระบบคำนวณอัตราแลกเปลี่ยนเงินตราระหว่างประเทศ พร้อมคำอธิบาย Use Case ของ Use Case ทุกตัว (ให้ทำโดยโปรแกรมมออกแบบ เช่น Visio หรือ โปรแกรมอื่น)
 - 2.1.1 ภาพ Use Case Diagram ที่ได้ออกแบบไว้

2.2 ให้นักศึกษาออกแบบหน้าจอ และ Capture หน้าจอทุกหน้าจอและแสดงการทำงานของระบบการ ปฏิสัมพันธ์ระหว่างแต่ละหน้าจอ (กดเพจไหนไปเพจไหน) 2.3 ให้นักศึกษาแสดงการคำนวณต้นทุนการจ้างนักพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับระบบคำนวณอัตราแลกเปลี่ยน เงินตราระหว่างประเทศว่าใช้ค่าใช้จ่ายเท่าไหน โดยกำหนดให้ ค่าจ้างอยู่ที่ 30,000 บาท/เดือน ใช้ภาษา Java ในการพัฒนา และพัฒนาแบบเว็บแอปพลิเคชัน (ให้คำนวณโปรแกรมที่มีการทำ Custom Tags)

2.3.1 การคำนวณค่า Unadjusted Function Point

ตาราง Function Point Computation

พารามิเตอร์(Parameter)	Simple		Medium		Complex		Total
External Input (EI)		3		4		6	0
External Output (EO)		4		5		7	0
External Inqueries (EIN)		3		4		6	0
Intenal Logical Files (ILF)		7		10		15	0
External Logical Files (ELF)		5		7		10	0
			Count Total			0	

หมายเหตุ : 1 ตาราง/1 usecase (วงรี 1 วงใน Usecase Diagram)

Unadjusted Function Point(ผลรวมของตาราง Function Point Computation ทุกตารางรวมกัน) = ?

2.3.2 คำนวณค่า General Characteristics for Function Point

1) Requires Backup/Recivery?	=
2) Data Communications Required ?	=
3) Distrubuted Processing Functions ?	=
4) Performance critical ?	=
5) Run on Existing Heavily Utilized Environment?	=
6) Requires On-line Data Entry?	=
7) Multiple Screen for Input ?	=
8) Master Fields Updated Online ?	=
9) Inputs , Outputs , Inqueries of Files Complex ?	=
10) Internal Processing Complex ?	=
11) Code Designed For Reuse ?	=
12) Conversion and Installation Included ?	=
13) Multiple Installation in different Organization?	=
14) Must Facilitate change and ease of use by user ?	=
Total General Characteristics	=

2.3.3 คำนวณค่า Function Point

FP(Function Point) = (Unadjusted Function Point)x(0.65+(0.01x Total General Characteristics)) (ค่าที่ได้สามารปัดขึ้นเป็นจำนวนเต็มได้)

2.3.4 คำนวณค่า LOC(Line of Code) ให้ใช้ภาษา Java ในการพัฒนา

ስነዣ	LOC/FP (ค่าเฉลี่ย)
assembly	320
C	128
Cobol	105
Fortran	105
Pascal	90
Ada	70
OOP	. 30
4GLs	20
Visual C++	34
Visual Basic	29
Delphi	29
Java	-53
Foxpro 2.5	34
C++	30

💠 ตารางที่ 6-2: แสดงตารางเปรียบเทียบของ LOC / FP

LOC =

2.3.5 คำนวณค่า LOC(Line of Code) ให้ใช้ภาษา Java ในการพัฒนา

2.3.6 คำนวณค่า Effort ค่า Duration และ ค่าใช้จ่ายในการจ้างโปรแกรมเมอร์

Basic COCOMO Formulae (Boehm)

Effort in Person-months $= a \times KLOC^{b}$ Duration = $c \times Effort^{d}$

Software Project	<u>a</u>	<u>b</u>	<u>C</u> .	<u>d</u>
Organic	24	1.05	25	0.38
Semidetached	3.0	1.12	25	0.35
Embedded	3.6	1.20	25	0.32

Due to Boehm [Bo]

ค่า Effort =

ค่า Duration =

ค่าใช้จ่ายในการจ้างโปรแกรมเมอร์ =