

CPE3243 วิศวกรรมซอฟต์แวร์

งานที่ 3.7 ให้เขียน State และ Activity Diagram ของระบบลงทะเบียนเรียน คณะวิศวกรรมศาสตร์

- 1. รายละเอียดการวัดผล
 - 1.1 วัตถุประสงค์การเรียนรู้
 - 1.1.1 เพื่อเรียนรู้โครงสร้างของแอพพลิเคชันที่พัฒนาด้วย UML
 - 1.2 ระดับความยากง่าย : ปานปลาง
 - 1.3 ประมาณเวลาที่ใช้เรียนรู้ + ลงมือปฏิบัติตาม : 1 ชั่วโมง นาที
 - 1.4 Prerequisite ต้องผ่านหัวข้อหรือใบงานกิจกรรมใดมาก่อน : ไม่ต้อง

งานที่มอบหมายงานที่ 3.7

ให้นักศึกษาเขียน State Diagram และ Activity Diagram ของระบบลงทะเบียนเรียนคณะวิศวกรรมศาสตร์ ตาม Use Case Diagram ที่ได้ออกแบบไว้

การส่งงานให้ส่งเป็นไฟล์ Word หรือไฟล์ PDF หรือไฟล์ Visio หรือไฟล์ออกแบบ โดยให้จัดส่งในแบบฟอร์ม Google Form