Projet SymRecipe*

P2 : CRUD des ingrédients

12 mai 2024

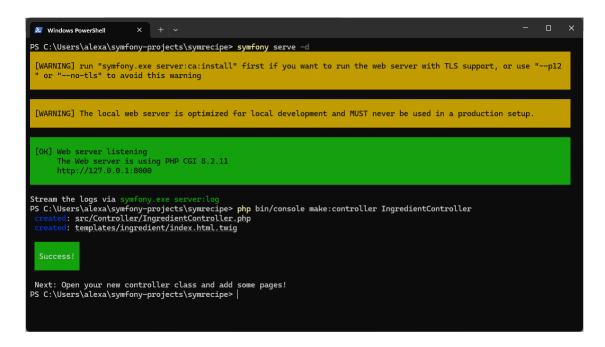
1 Liste des ingrédients

- 1.1 Contrôleur
- 1.1.1 A votre tour



Exécutez la commande :

php bin/console make:controller IngredientController



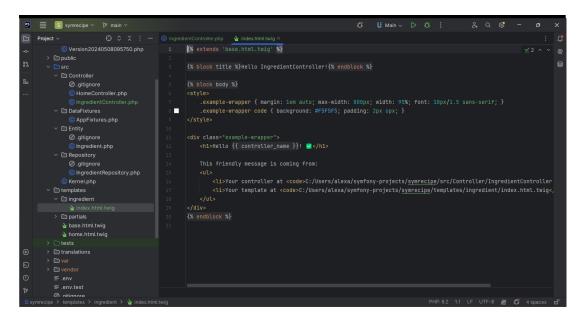
Puis vérifiez que les deux nouveaux fichiers suivants et ont bien été créés :

• src/Controller/IngredientController.php :

^{*}Emilien Gantois - https://www.youtube.com/@developpeur.muscle

```
| Project | Proj
```

• templates/ingredient/index.html.twig:

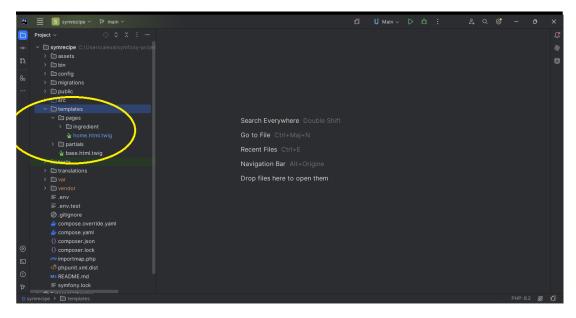


1.2 Refactorisation

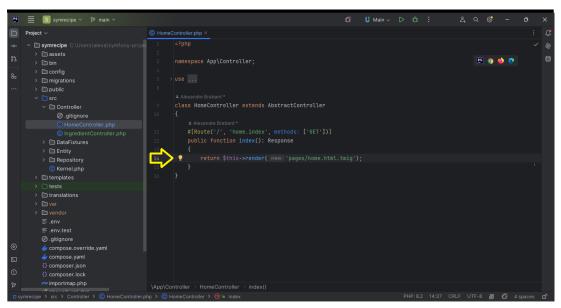
1.2.1 A votre tour

Placez vous dans le répertoire templates de votre projet symrecipe et :

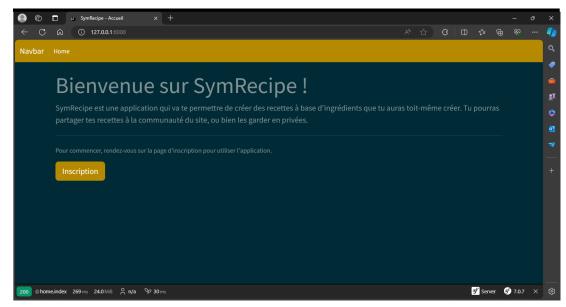
- 1. commencez par créer un dossier pages;
- 2. puis déplacez le répertoire ingredient et le fichier home.html.twig dans ce nouveau dossier pages.



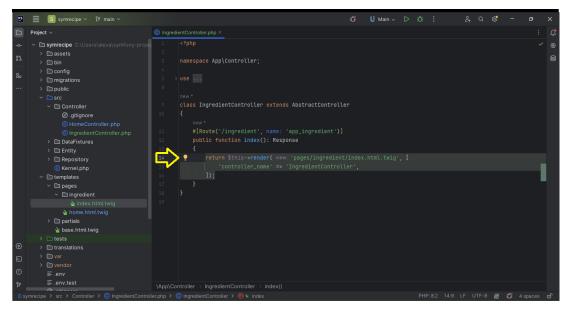
- 3. Enfin, refactorisez le code :
 - dans le fichier src/Controller/HomeController.php :



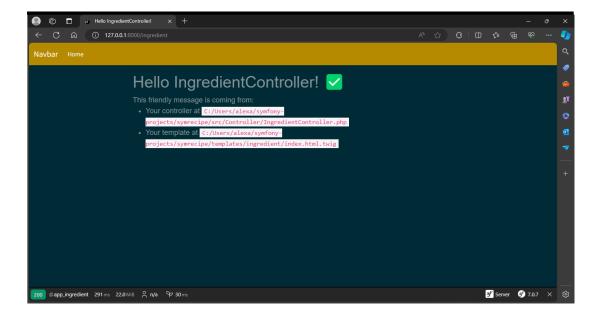
Vérifiez en rechargeant la page d'accueil / :



• dans le fichier src/Controller/IngredientController.php:



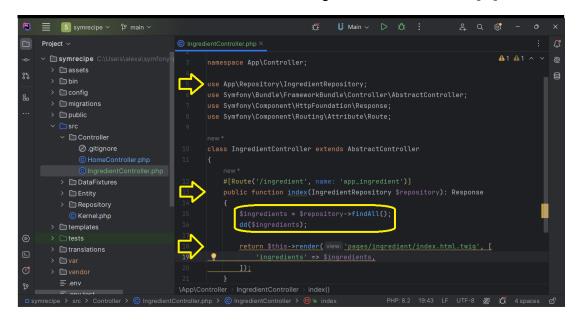
Vérifiez en rechargeant la page /ingredient :



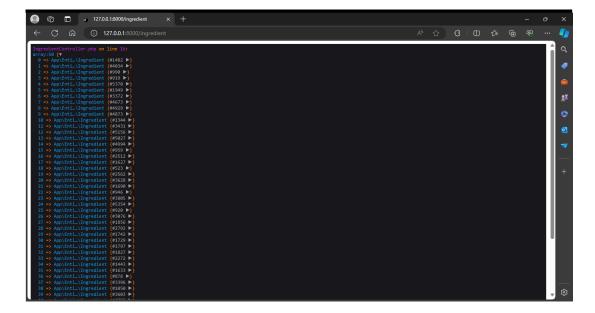
1.3 Repository

1.3.1 A votre tour

Modifiez le contenu du fichier src/Controller/IngredientController.php:



Puis rechargez la page /ingredient :



Enfin, dans le fichier src/Controller/IngredientController.php, supprimez l'instruction dd(\$ingredients);

Injection de dépendances

Dans dans la signature de la méthode index du contrôleur IngredientController, en insérant le paramètre IngredientRepository \$repository, on a effectué une injection de dépendances.

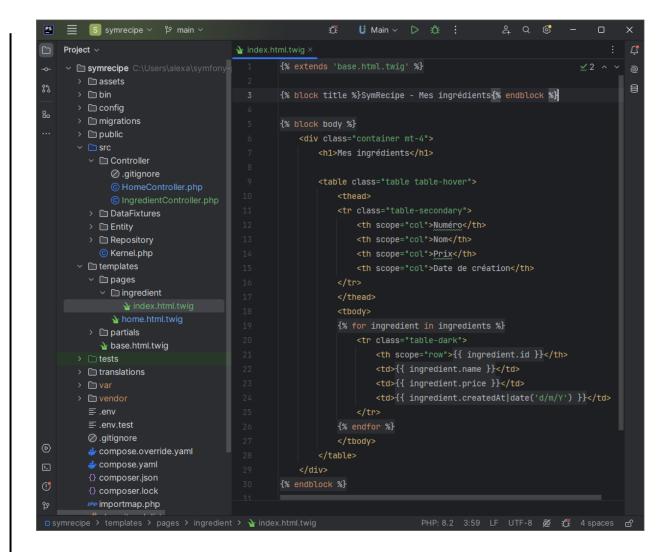
L'injection de dépendances (dependency injection en anglais) est un mécanisme qui permet d'implémenter le principe de l'inversion de contrôle.

Il consiste à créer dynamiquement (injecter) les dépendances entre les différents objets en s'appuyant sur une description (fichier de configuration ou métadonnées) ou de manière programmatique. Ainsi les dépendances entre composants logiciels ne sont plus exprimées dans le code de manière statique mais déterminées dynamiquement à l'exécution. Source Wikipedia

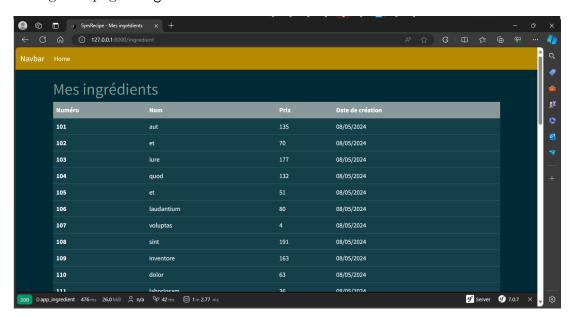
1.4 Twig et Bootswatch

1.4.1 A votre tour

Modifiez le contenu du fichier templates/ingredient/index.html.twig:



Puis rechargez la page /ingredient :



1.5 KnpPaginatorBundle

Nous allons utiliser KnpPaginatorBundle. C'est un bundle Symfony pour faire de la pagination.

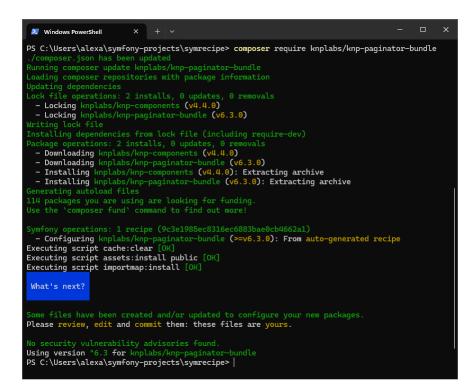
1.5.1 A votre tour



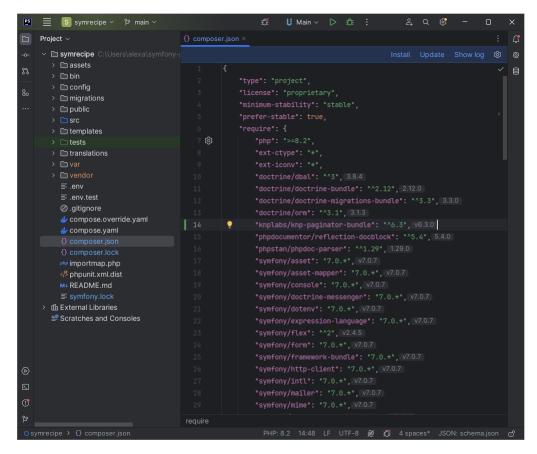
1. Commencez par installer le paquet en exécutant la commande :

composer require knplabs/knp-paginator-bundle

B



Vérifiez la présence de knplabs/knp-paginator-bundle dans composer.json:

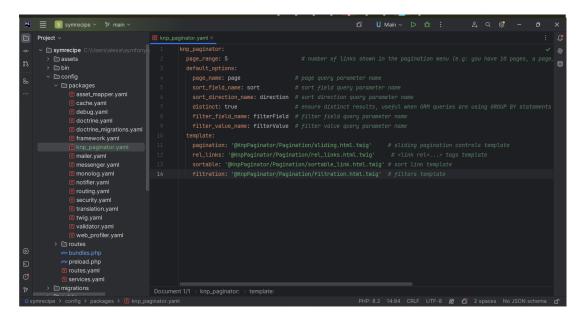


2. Dans config/packages créez un fichier knp_paginator.yaml avec le contenu suivant :

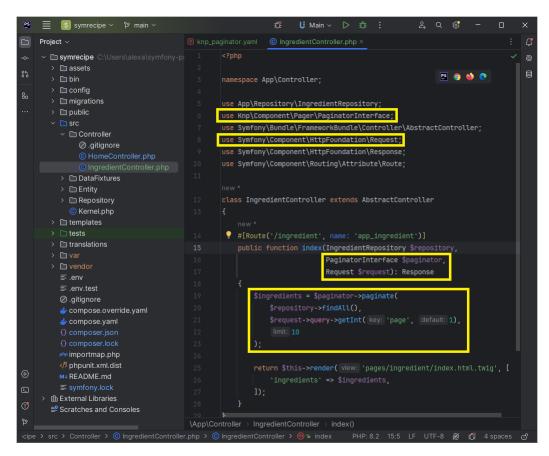
```
knp_paginator:
    page_range: 5
    default_options:
        page_name: page
        sort_field_name: sort
        sort_direction_name: direction
        distinct: true
        filter_field_name: filterField
        filter_value_name: filterValue

template:
        pagination: '@KnpPaginator/Pagination/bootstrap_v5_pagination.html.twig'
        sortable: '@KnpPaginator/Pagination/sortable_link.html.twig'
        filtration: '@KnpPaginator/Pagination/filtration.html.twig'
```

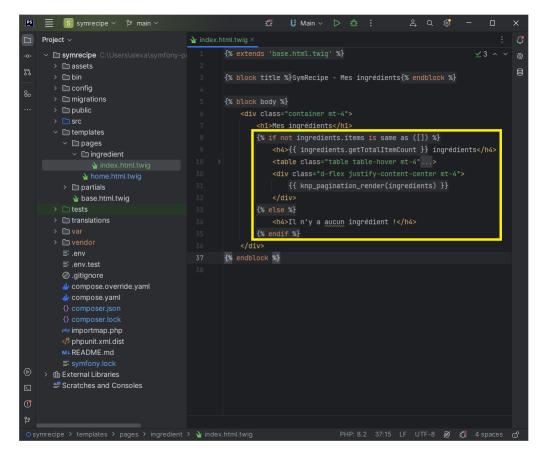
B



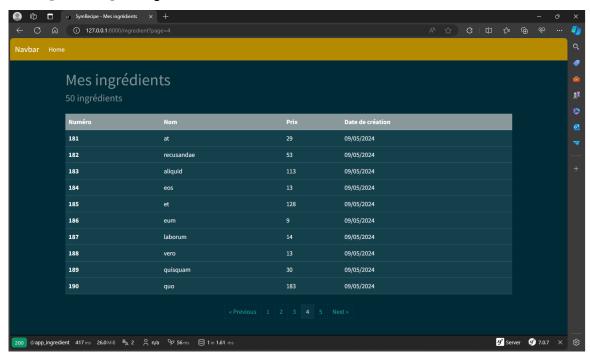
3. Modifiez le contenu du fichier src/Controller/IngredientController.php:



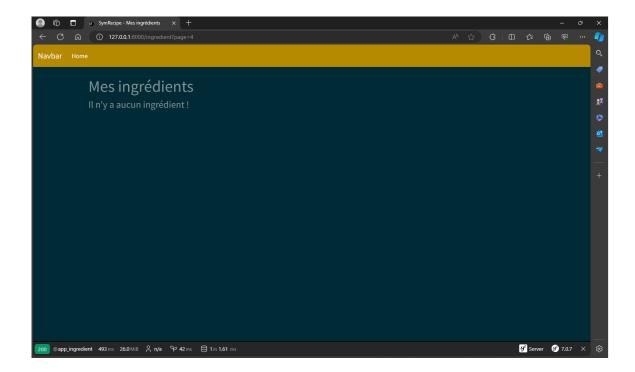
4. Modifiez le contenu du fichier templates/ingredient/index.html.twig:



5. Rechargez la page /ingredient :



Enfin, videz la table ingredient et rechargez :



•

 ${\it Message de \ validation: \& \ Partie \ 2: CRUD \ des \ ingr\'edients - Liste \ des \ ingr\'edients \, > }$

2 Formulaire pour créer un ingrédient

Le workflow recommandé lorsque vous travaillez avec des formulaires Symfony est le suivant :

- 1. Construisez le formulaire dans un contrôleur Symfony ou en utilisant une classe de formulaire dédiée;
- 2. Rendre le formulaire dans un modèle afin que l'utilisateur puisse le modifier et le soumettre;
- 3. Traitez le formulaire pour valider les données soumises, transformez-les en données PHP et faites-en quelque chose (par exemple, conservez-les dans une base de données).

Chacune de ces étapes est expliquée en détail dans les sections suivantes.

7 Form Types

Avant de créer votre premier formulaire Symfony, il est important de comprendre la notion de « type de formulaire » (Form Types en anglais). Dans d'autres frameworks, il est courant de faire la différence entre les « formulaires » et les « champs de formulaire ». Dans Symfony, ce sont tous des « types de formulaires » :

- un seul champ de formulaire <input type="text"> est un « type de formulaire » (par exemple TextType);
- un groupe de plusieurs champs HTML utilisé pour saisir une adresse postale est un « type de formulaire » (par exemple PostalAddressType);
- un <form> entier avec plusieurs champs pour modifier un profil utilisateur est un « type de formulaire » (par exemple UserProfileType).

Cela peut paraître déroutant au début, mais cela vous semblera bientôt naturel. En outre, cela simplifie le code et rend les champs de formulaire plus faciles à composer et intégrer dans une application.

2.1 Construire un formulaire

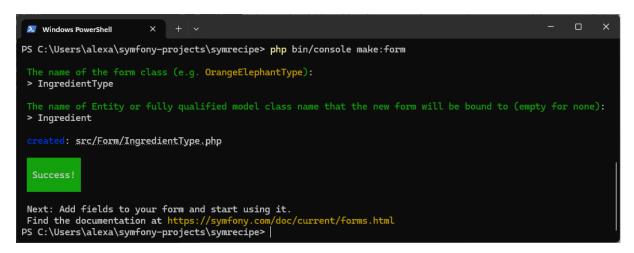
2.1.1 A votre tour



1. Créez votre premier formulaire avec la commande suivante :

```
php bin/console make:form
```

et répondez aux deux questions comme indiqué dans la capture d'écran ci-après :



- 2. Puis, dans le nouveau fichier src/Form/IngredientType.php créé à l'instant par la dernière commande, supprimez la ligne qui ajoute la date de création createdAt car elle est créée dans le constructeur de la classe Ingredient.
 - Ensuite, ajoutez les Form Types et le bouton de validation du formulaire submit :

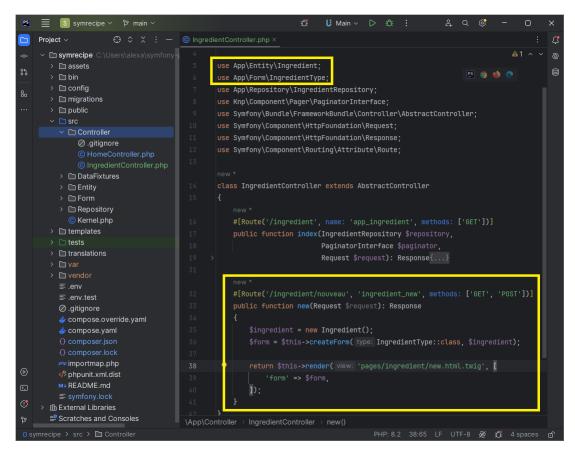
2.2 Rendre le formulaire

2.2.1 A votre tour



1. Ajoutez au contôleur (classe IngredientController) la méthode suivante :

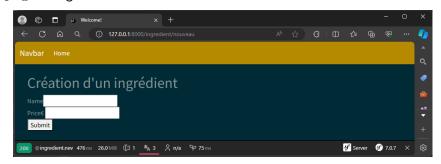
Page 14



En interne, la méthode render() appellera \$form->createView() pour transformer le formulaire en instance de vue de formulaire.

2. Puis, créez un fichier new.html.twig avec le contenu suivant :

3. Chargez la page /ingredient/nouveau:

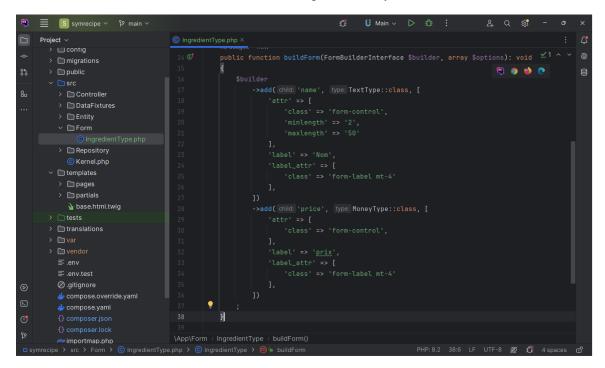


Et voilà! La fonction form() a restitué tous les champs du formulaire (y compris les messages d'erreur, vérifiez le) ainsi les balises de début et de fin <form>. Par défaut, la méthode du formulaire est POST et l'URL cible est la même que celle qui affiche le formulaire, mais les deux sont modifiables.

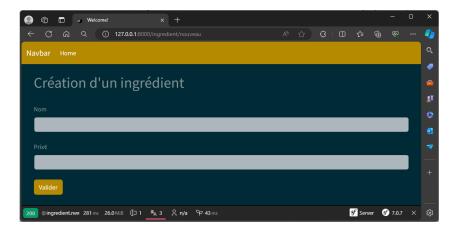
2.2.2 A votre tour

Nous allons maintenant améliorer le rendu de nos deux champs de formulaire MoneyType et MoneyType en leur ajoutant deux options (attr et label) ainsi que des contraintes :

Modifiez la méthode buildForm de la classe IngredientType :



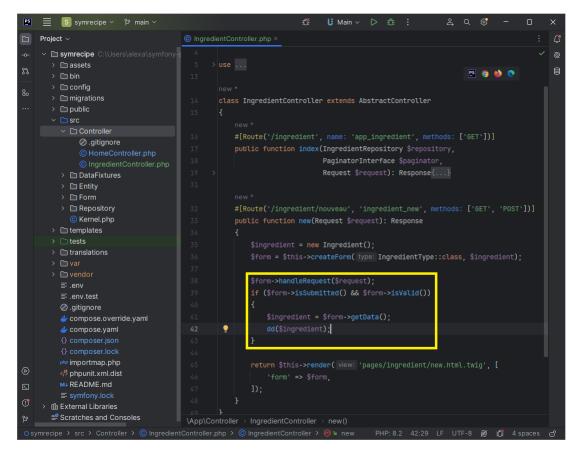
Rechargez la page:



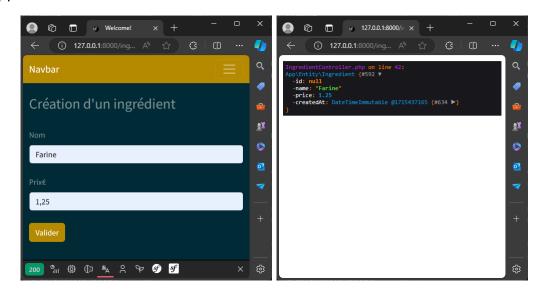
2.3 Traiter le formulaire

2.3.1 A votre tour

Modifiez le contrôleur :



Testez:

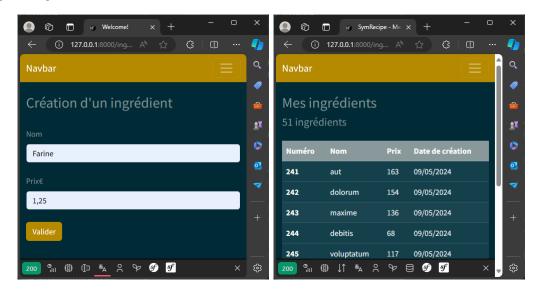


Enfin, dans le contrôleur, remplacez l'instruction php ligne 42:

dd(\$ingredient);
par la suivante :

return \$this->redirectToRoute('app_ingredient');

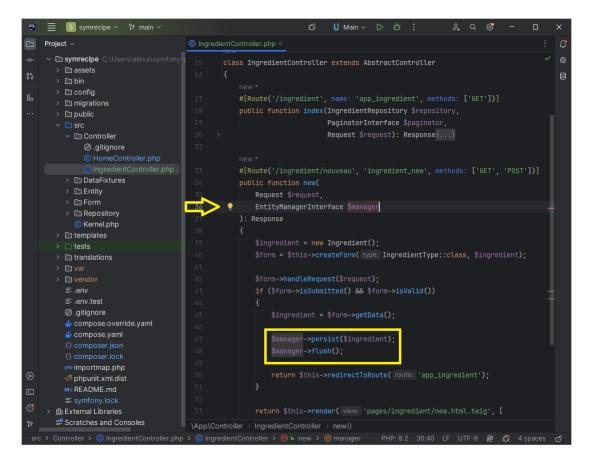
Refaites un test:



2.3.2 A votre tour

Maintenant, nous allons sauvegarder le nouvel ingrédient en base de données :

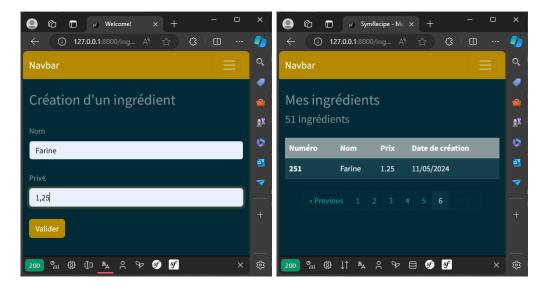
Pour ce faire, modifiez le contrôleur :



N'oubliez, en début de fichier (invisible sur la capture d'écran ci-avant), d'insérer la ligne :

use Doctrine\ORM\EntityManagerInterface;

Testez et vérifiez que le nouvel ingrédient est enregistré dans la base de données:





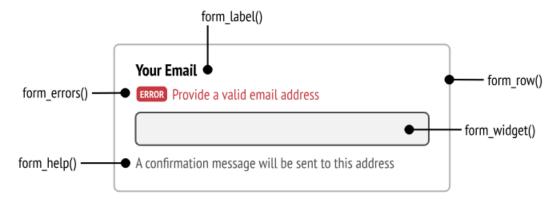
Message de validation : « Partie 2 : CRUD des ingrédients - Formulaire pour créer un ingrédient (construction, rendu et traitement) »

2.4 Personnalisation du rendu du formulaire

Symfony propose plusieurs façons de personnaliser le rendu d'un formulaire.

Précédemment, un seul appel à la fonction Twig form() nous a suffi pour restituer le formulaire entier, y compris tous ses champs et messages d'erreur.

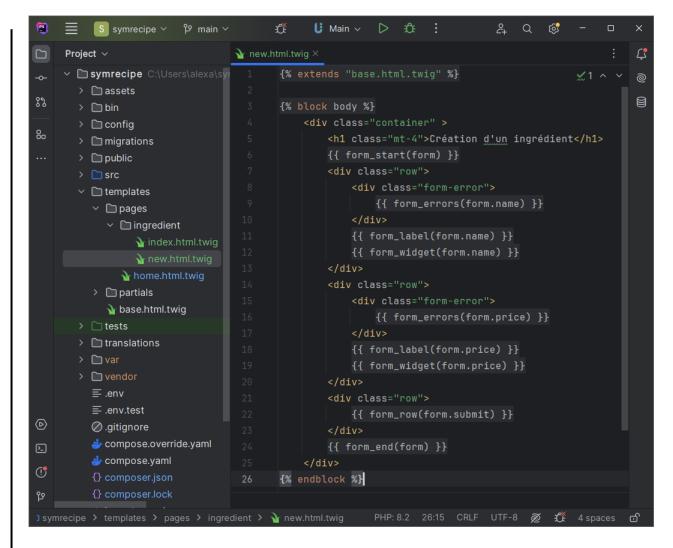
Maintenant, nous allons utiliser les fonctions Twig form_start(), form_end(), form_errors() et form_row() pour restituer les différentes parties du formulaire afin que vous puissiez les personnaliser en ajoutant des éléments et des attributs HTML:



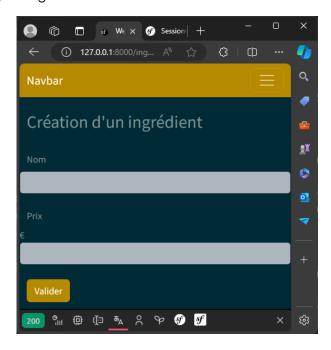
2.4.1 A votre tour



Modifiez votre fichier templates/pages/ingredient/new.html.twig:



Puis, rechargez la page /ingredient/nouveau:



2.5 Message flash

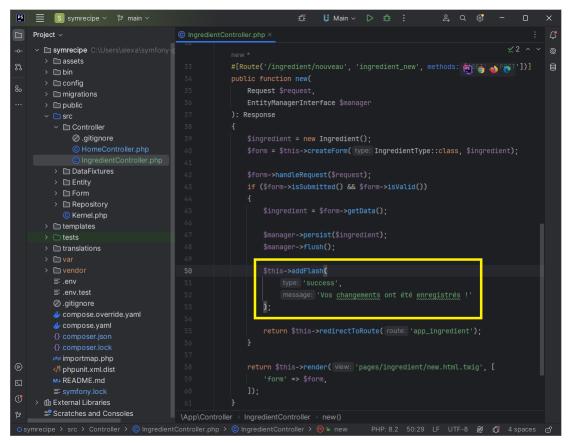
Vous pouvez stocker des messages spéciaux, appelés Flash Messages, sur la session de l'utilisateur. De par leur conception, les messages flashs sont destinés à être utilisés une seule fois : ils disparaissent automatiquement de la session dès que vous les récupérez. Cette fonctionnalité rend les messages flashs particulièrement utiles pour stocker les notifications des utilisateurs.

Par exemple, imaginez que vous traitez l'envoi d'un formulaire...

2.5.1 A votre tour



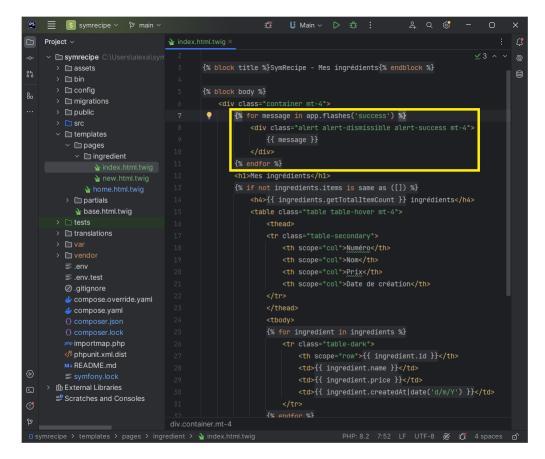
1. Dans votre contrôleur, ajouter l'instruction suivante :



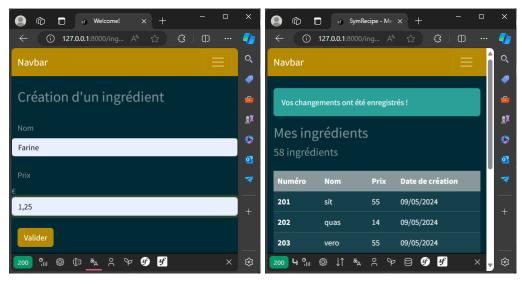
Après avoir traiter la requête du formulaire, le contrôleur dépose donc un message flash dans la session et exécute l'instruction de redirection.

La clé du message (success dans notre exemple) va être utilisée pour récupérer le message :

2. Dans le fichier templates/pages/ingredient/index.html.twig, ajoutez le code suivant :



3. Testez:



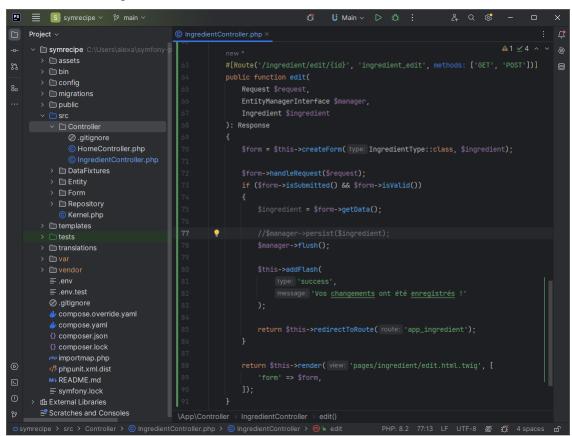
Message de validation : « Partie 2 : CRUD des ingrédients - Formulaire pour créer un ingrédient (Personnalisation du rendu et message flash) »

3 Modifier un ingrédient

3.1 A votre tour

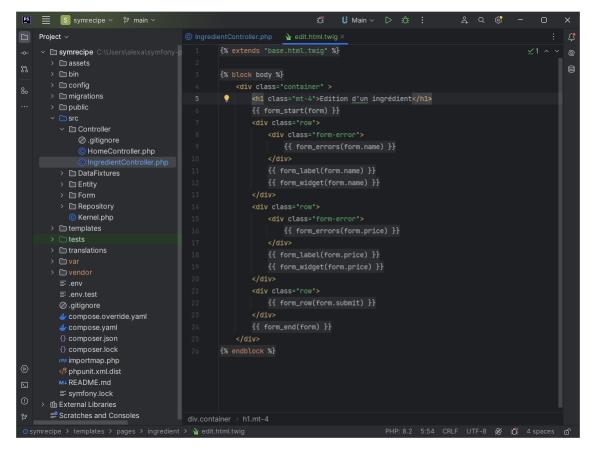


1. Ajoutez à votre IngredientController la méthode suivante :



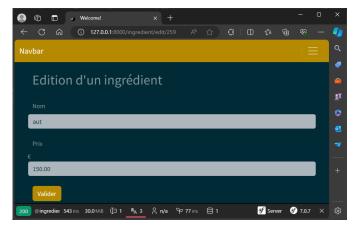
Vous pouvez appeler **\$entityManager->persist(\$ingredient)**, mais ce n'est pas nécessaire : Doctrine « surveille » déjà les modifications apportées à votre entité.

2. Puis, créez un modèle edit.html.twig avec le contenu suivant :



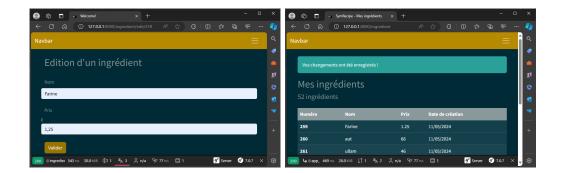
3. Enfin, chargez la page /ingredient/edit/id en remplaçant id par un nombre identifiant un ingrédient :

B



Modifiez, et validez...

B



•

Message de validation : « Partie 2 : CRUD des ingrédients - Modifier un ingrédient »

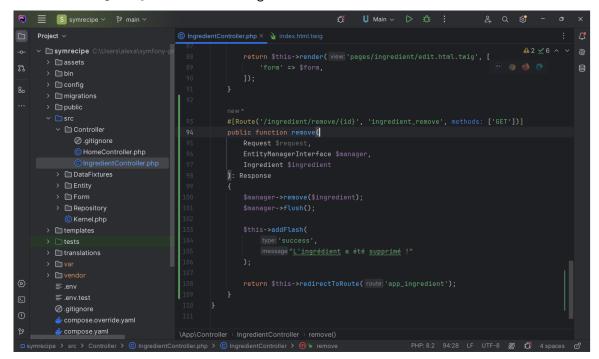
4 Supprimer un ingrédient

La suppression d'une entité est très similaire, mais nécessite un appel à la méthode remove() du gestionnaire d'entités :

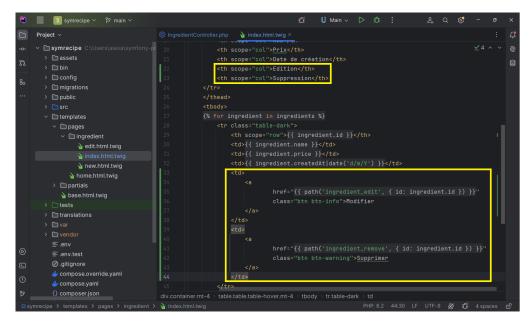
4.1 A votre tour



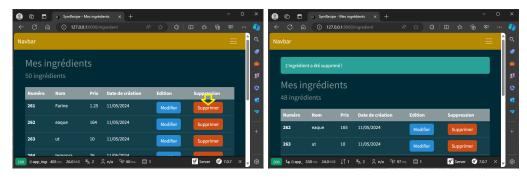
1. Commmencez par ajouter à votre IngredientController la méthode suivante :



Comme vous vous en doutez, la méthode remove() informe Doctrine que vous souhaitez supprimer l'entité donnée de la base de données. La requête DELETE n'est réellement exécutée que lorsque la méthode flush() est appelée. 2. Ajoutez un « bouton supprimer » et un « bouton modifier » tant qu'on y est!



3. Vérifiez que la modification fonctionne et testez la suppression :



Message de validation : « Partie 2 : CRUD des ingrédients - Supprimer un ingrédient »