积分等级系统

一、经验值与等级与积分

系统内设定一批任务。完成任务可以增加经验值，不同的经验值对应不同等级，有等级标识。经验值不消耗，完成任务多即可不断增加经验值，提高等级。增加经验值的同时会增加等量的积分，积分在兑换领红包机会等活动中会消耗。

等级标识在动态列表里动态发布者、排行榜、top搜索用户、他人主页、“我的”这几个界面用户昵称后面显示，如有黄钻则跟在黄钻后面。

将增加一个网页显示当前用户的经验值和等级和积分关系以及积分攻略，页面待出。

二、任务名称与获得的经验值对应关系

1、基础任务

发布动态 +3/条，每天上限+9

送礼物 +所送钻石量/次，每天上限+20

发消息（私聊、群聊都算，红包消息不算） +3/对话，每天上限+9

发红包（私包、群红包都算） +5/个，每天上限+10

2、登录任务

首次登录 +1

连续登录第2天 +2

连续登录第3天 +3

连续登录第4天 +4

连续登录第5天 +5

连续登录第6天开始每天登录+5经验值（如果中断会从按首次登录重新计算） +5

3、拓展任务

会员一次性奖励 +50

邀请新人注册 +10，每天上限+50

4、升级任务

1)关注任务：至少关注30人，才能升级到Lv5。

关注30人，+30

2)互粉任务：至少和20人互相关注，才能升级到Lv10。

和20人互相关注，+30

如果经验值达到Lv5，但未完成关注任务，则完成其他任务只增加积分、不增加经验值，待关注任务完成后+30经验值并升级。

如果经验值达到Lv10，但未完成互粉任务，则完成其他任务只增加积分、不增加经验值，待互粉任务完成后+30经验值并升级。

三、前台出现加经验值好积分的弹窗的时间（由后台控制）

从安卓和iOS新版本均上线起，

1、每天发完第一条动态，弹窗提示。对该用户提示三天（可以不连续）

2、每天送完第一次礼物，弹窗提示。对该用户提示三天（可以不连续）

2、每天发完第一条消息，弹窗提示。对该用户提示三天（可以不连续）

3、每天发完第一个红包，弹窗提示。对该用户提示三天（可以不连续）

3、连续登陆3天（即连续3天在登录状态下请求数据后），弹窗提示。一直有效

4、连续登陆5天（即连续5天在登录状态下请求数据后），弹窗提示。一直有效

四、经验值与等级对应关系

等级 经验值 等级名称

1 15 Lv1

2 45 Lv2

3 90 Lv3

4 180 Lv4

5 360 Lv5

6 630 Lv6

7 990 Lv7

8 1440 Lv8

9 1980 Lv9

10 2610 Lv10

11 3330 Lv11

12 4140 Lv12

13 5040 Lv13

14 6030 Lv14

15 7110 Lv15

16 8280 Lv16

17 9540 Lv17

18 10890 Lv18

19 12330 Lv19

20 13860 Lv20

21 15480 Lv21

22 17190 Lv22

23 18990 Lv23

24 20880 Lv24

25 22860 Lv25

26 24930 Lv26

27 27090 Lv27

28 29340 Lv28

29 31680 Lv29

30 34110 Lv30

31 36630 Lv31

32 39240 Lv32

33 41940 Lv33

34 44730 Lv34

35 47610 Lv35

36 50580 Lv36

37 53340 Lv37

38 56790 Lv38

39 60030 Lv39

40 63360 Lv40

41 66780 Lv41

42 70290 Lv42

43 73890 Lv43

44 77580 Lv44

45 81360 Lv45

46 85230 Lv46

47 89190 Lv47

48 93240 Lv48