




Manual v1.0

# BATTLESHIP GAME

Nikolaus Spieß | Maximilian Steiner

Informationmanagement @ FH Joanneum  
2017/2018



# Inhaltsverzeichnis

1	INFORMATION	3
2	START DER APPLIKATION	3
3	HAUPTMENÜ	4
4	START GAME	6
5	NEW GAME	6

## 1 Information

Dieses Benutzer Manual bietet grundlegende Informationen zum Umgang mit der „Battleship“-Applikation. Es wird das vom User benötigte Vorgehen nach dem Start der Applikation und das weitere Vorgehen beschrieben.

## 2 Start der Applikation

Öffnen Sie das Command Line Interface (CLI) Ihres Betriebssystems, zum Beispiel CMD auf Windows oder Terminal auf MacOS/Linux, und navigieren Sie zum Root-Ordner der Applikation. Nun müssen sie über den Befehl „**sbt**“ in die Konsole des Simple Build Tools (SBT) wechseln und mittels des Kommandos „**project battleShipFx**“ das richtige Projekt auswählen. Nachdem Sie erfolgreich das richtige Projekt gewählt haben können Sie über das Kommando „**run**“ die Applikation starten.

Wenn sie die oben benannten Befehle richtig ausgeführt haben erscheint der Splash-Screen der Applikation. Abhängig der Rechnerleistung wird der Splash-Screen nur kurz oder etwas länger angezeigt.



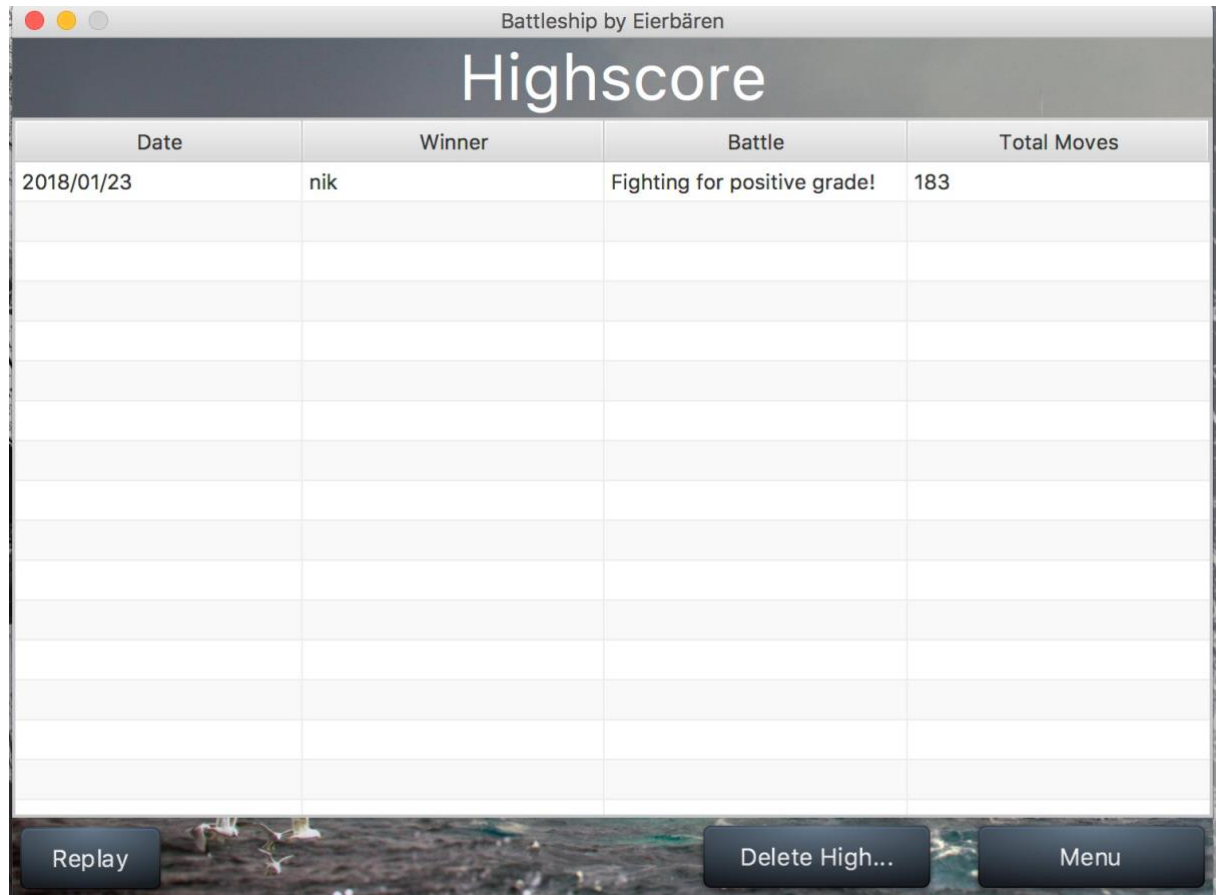
### 3 Hauptmenü

Nach der Anzeige des Splash-Screens erscheint automatisch der Start-Screen der Applikation. Auf diesem befinden sich drei Buttons, mit denen Sie zu den nächsten Spielszenen wechseln können:

- Start Game: befördert Sie zum Start-Screen



- Show Highscore: befördert Sie zum Highscore Screen an welchem die Punktestände der zuvor gespielten Spiele angezeigt werden.

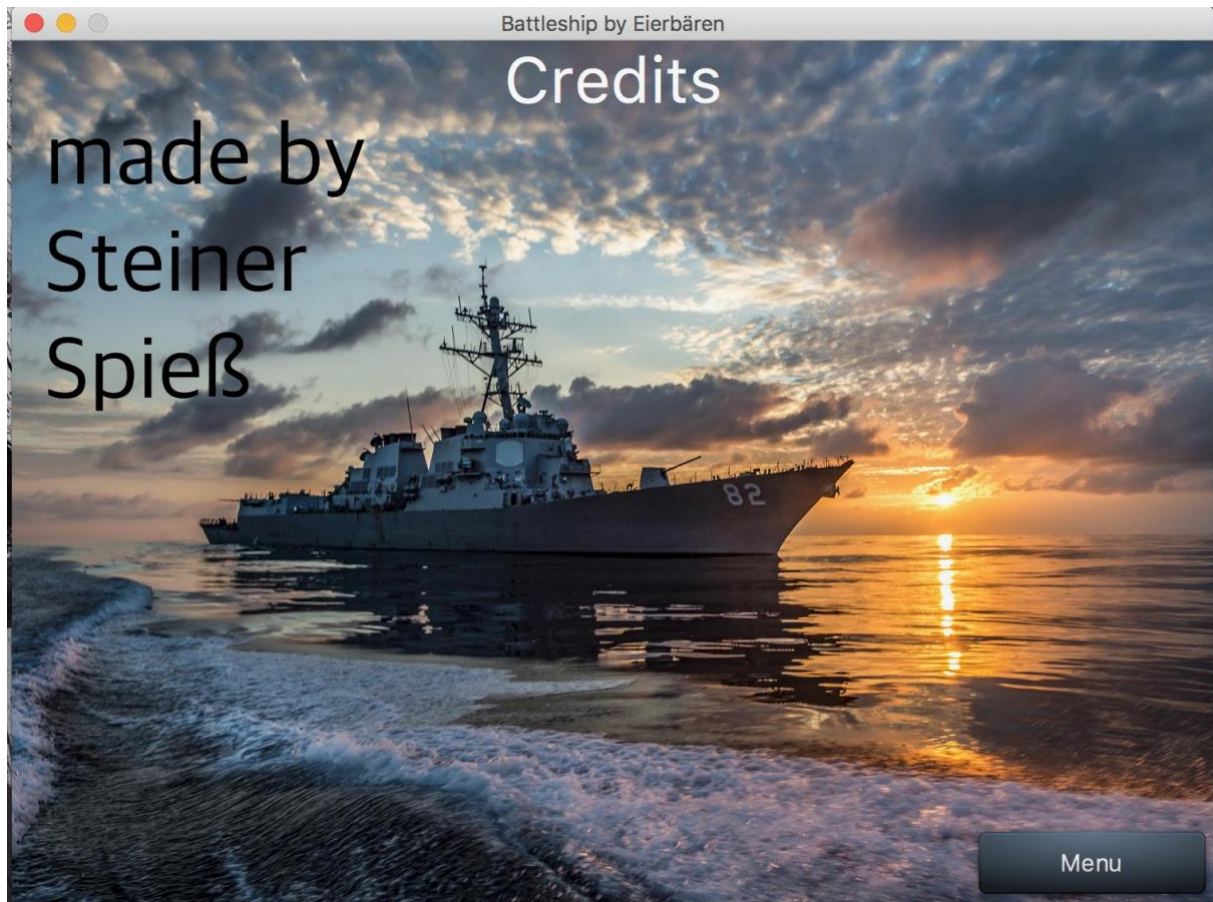


Date	Winner	Battle	Total Moves
2018/01/23	nik	Fighting for positive grade!	183

Replay Delete High... Menu



- Credits: befördert Sie zum Credit-Screen an welchem alle Personen angeführt werden, welche am Projekt beteiligt waren.



## 4 Start Game

Wenn Sie am Start-Screen auf den Button „Start Game“ klicken werden Sie zum Game-Screen befördert auf welchem Sie wiederum folgende Optionen haben:

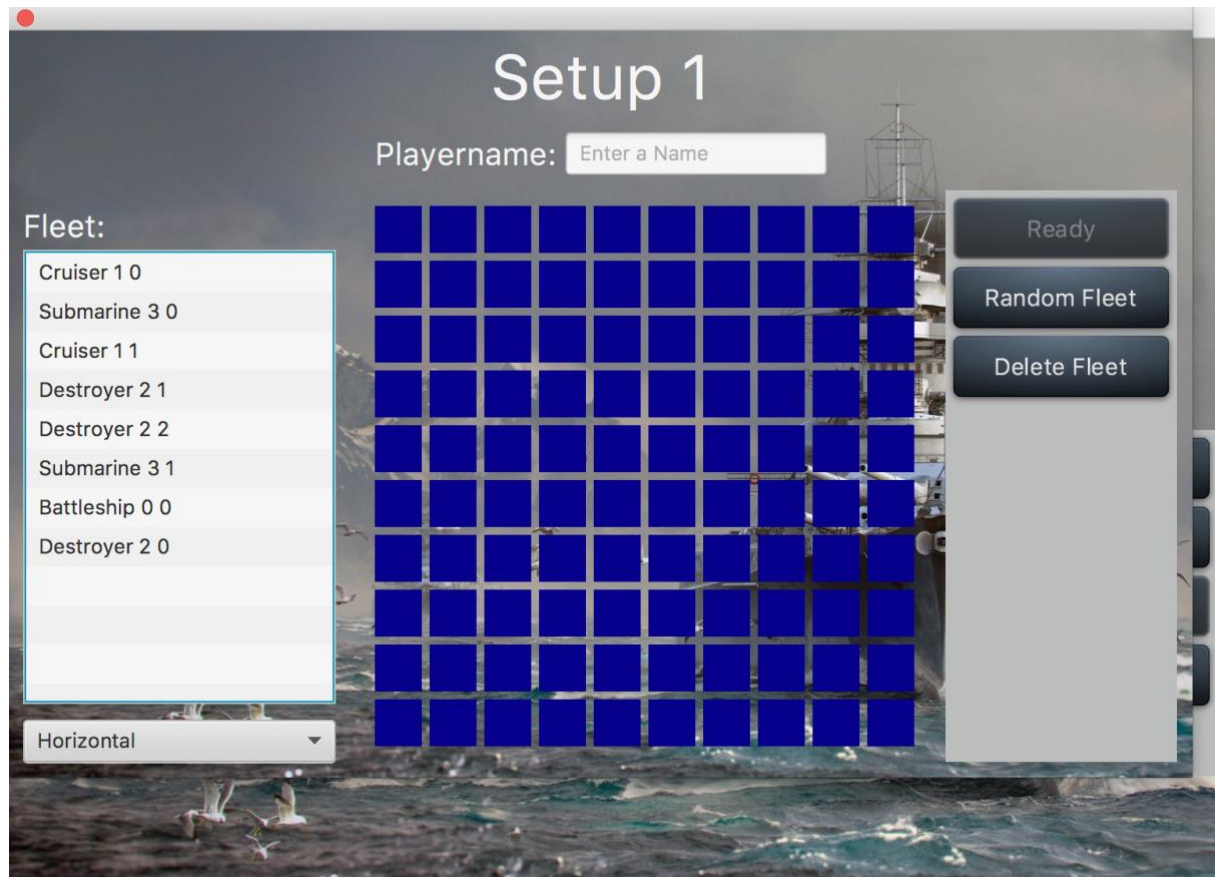
- New Game: Ein neues Spiel starten.
- Load Game: Laden Sie den Spielstand eines zuvor abgebrochenen Spieles.
- Menu: Navigieren Sie zurück zum Start-Screen

## 5 New Game

Über den „New Game Button“ werden Sie zum Edit Screen befördert.

Hier müssen Sie einen Namen für sich wählen und können Ihre Battleships positionieren indem Sie zuerst auf der linken Seite der Seite mit einem Klick das jeweilige Battleship auswählen und es danach mit einem weiteren Klick auf dem Spielfeld Platzieren. Alternativ können Sie am rechten Rand des Screens auf den Button „Random Fleet“ klicken um ihre Battleship-Flotte zufällig zu generieren. Des Weiteren befindet sich auf der rechten Seite ein

Button mit dem Sie Ihre Flotte wieder zurücksetzen bzw. löschen können. Bestätigen Sie ihre Eingabe über den Button „Ready“ auf der oberen rechten Seite um dem zweiten Spieler die Auswahl seines Namens und seiner Flotte zu übergeben.



Sobald beide Spieler bereit sind startet das eigentliche Spiel.