




Manual v1.1

BATTLESHIP GAME

Nikolaus Spieß | Maximilian Steiner

Informationsmanagement @ FH Joanneum
2017/2018



Inhaltsverzeichnis

1	INFORMATION	3
2	START DER APPLIKATION	3
3	HAUPTMENÜ	4
4	START GAME	6
5	NEW GAME	6

1 Information

Dieses Benutzer-Manual bietet grundlegende Informationen zum Umgang mit der „Battleship“-Applikation. Es wird das vom User benötigte Vorgehen nach dem Start der Applikation und das weitere Vorgehen beschrieben.

2 Start der Applikation

Öffnen Sie das Command Line Interface (CLI) Ihres Betriebssystems, zum Beispiel CMD auf Windows oder Terminal auf MacOS/Linux, und navigieren Sie zum Root-Ordner der Applikation. Nun müssen sie über den Befehl „**sbt**“ in die Konsole des Simple Build Tools (SBT) wechseln und mittels des Kommandos „**project battleShipFx**“ das richtige Projekt auswählen. Nachdem Sie erfolgreich das richtige Projekt gewählt haben können Sie über das Kommando „**run**“ die Applikation starten.

Wenn sie die oben benannten Befehle richtig ausgeführt haben erscheint der Splash-Screen der Applikation. Abhängig der Rechnerleistung wird der Splash-Screen nur kurz oder etwas länger angezeigt.



Abbildung 1: Start-Screen

3 Hauptmenü

Nach der Anzeige des Splash-Screens erscheint automatisch der Start-Screen der Applikation. Auf diesem befinden sich drei Buttons, mit denen Sie zu den nächsten Spiel-Szenen wechseln können:

- Start Game: befördert Sie zum Start-Screen

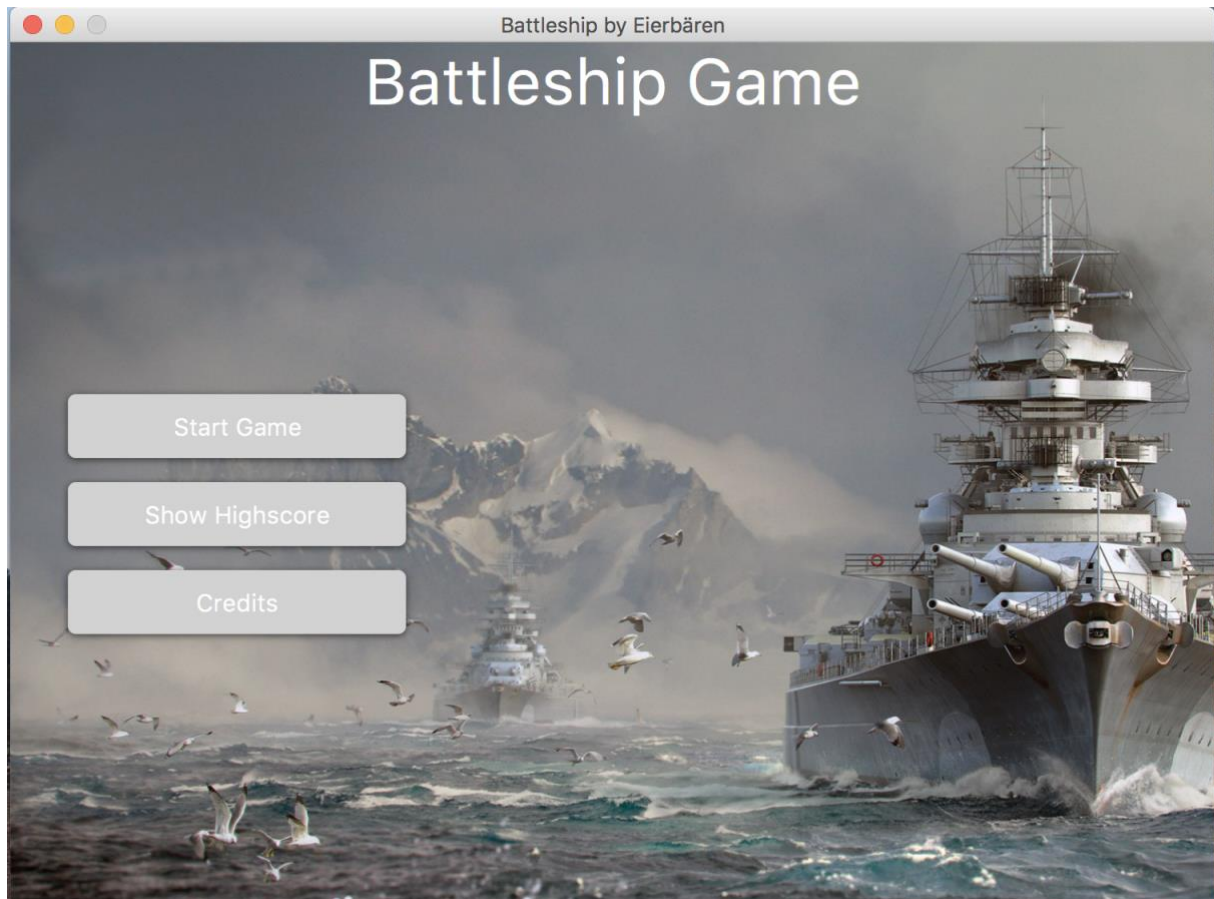


Abbildung 2: Start-Screen



Tabelle 1: Buttons Highscore-Screen

- Credits: befördert Sie zum Credit-Screen an welchem alle Personen angeführt werden, welche am Projekt beteiligt waren.

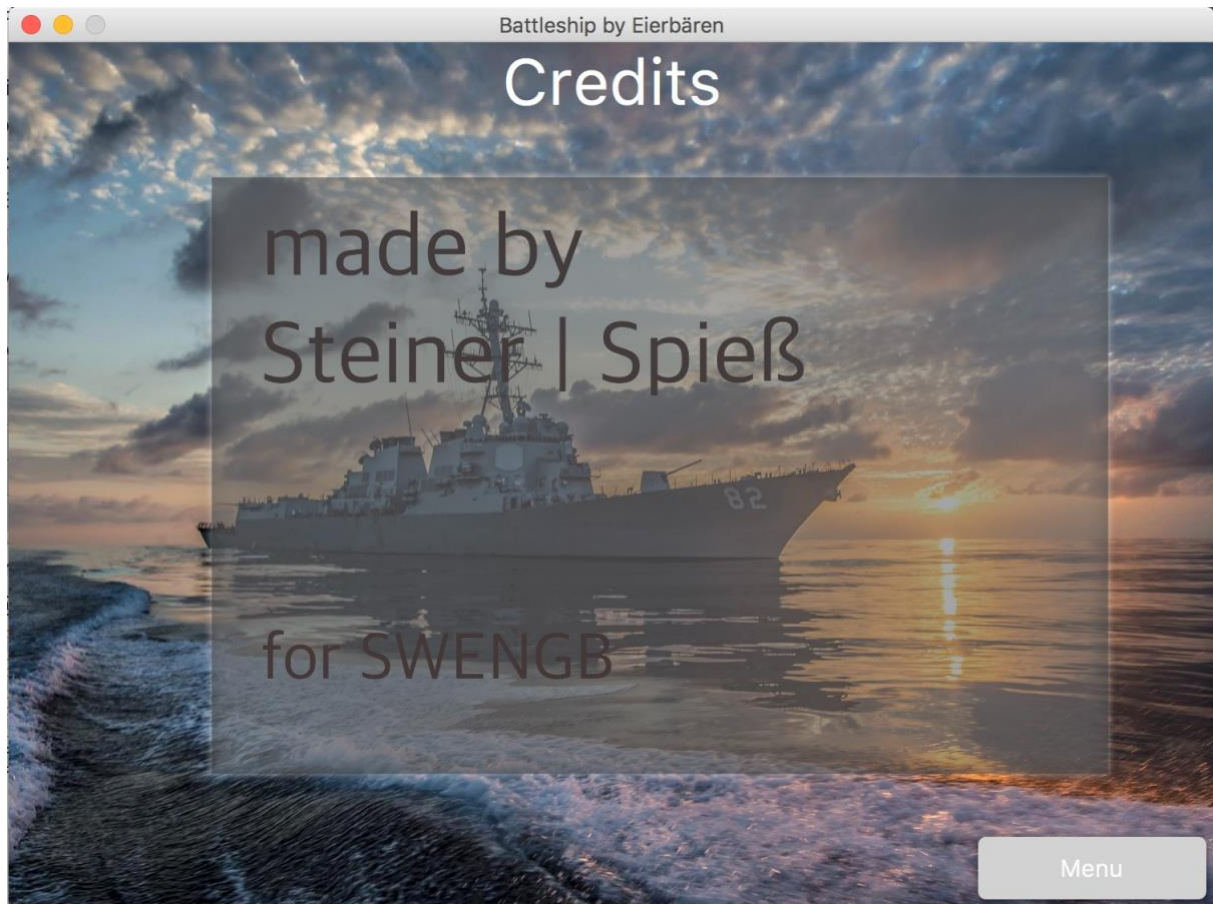


Abbildung 4: Credit-Screen

4 Start Game

Wenn Sie am Start-Screen auf den Button „Start Game“ klicken werden Sie zum Game-Screen befördert auf welchem Sie wiederum folgende Optionen haben:

- New Game: Ein neues Spiel starten.
- Load Game: Laden Sie den Spielstand eines zuvor abgebrochenen Spieles.
- Menu: Navigieren Sie zurück zum Start-Screen

5 New Game

Über den „New Game Button“ werden Sie zum Edit Screen befördert.

Hier müssen Sie einen Namen für sich wählen und können Ihre Battleships positionieren indem Sie zuerst auf der rechten Seite mit einem Klick das jeweilige Battleship auswählen und es danach mit einem weiteren Klick auf dem Spielfeld Platzieren. Alternativ können Sie

am linken Rand des Screens auf den Button „Random Fleet“ klicken um ihre Battleship-Flotte zufällig zu generieren. Des Weiteren befindet sich auf der linken Seite ein Button mit dem Sie Ihre Flotte wieder zurücksetzen bzw. löschen können. Bestätigen Sie ihre Eingabe über den Button „Ready“ auf der oberen linken Seite um dem zweiten Spieler die Auswahl seines Namens und seiner Flotte zu übergeben.

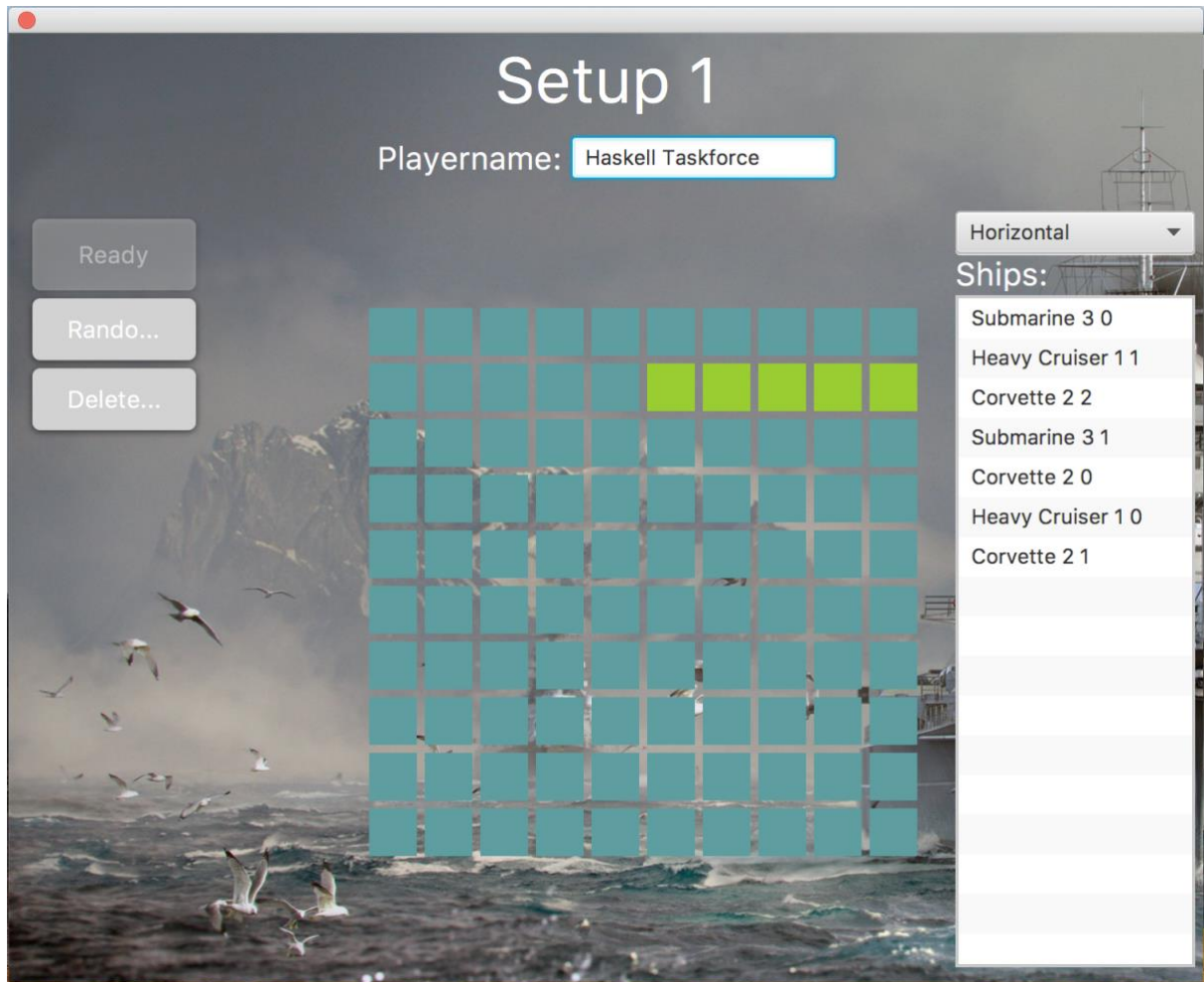


Abbildung 5: Edit-Screen

Sobald beide Spieler bereit sind werden Sie zum Battle-Screen befördert und das eigentliche Spiel startet.

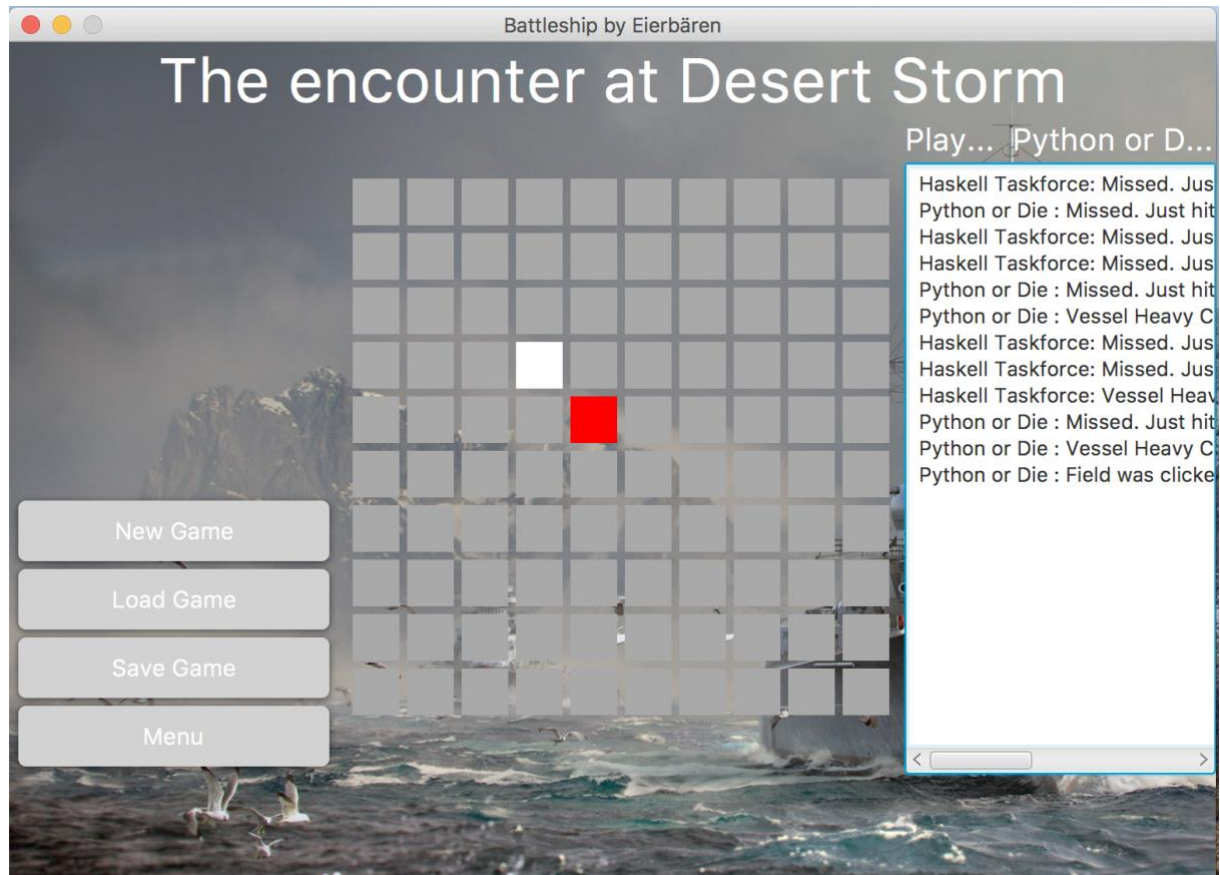


Abbildung 6: Game-Screen

Durch Klicks auf das Spielfeld werden greifen Sie das ausgewählte Feld an. Falls Sie ein gegnerisches Schiff treffen hören Sie einen Treffer und das Feld wird in weiterer Folge Rot gekennzeichnet. Wird kein gegnerisches Schiff getroffen, hören Sie einen Treffer, der ins Wasser geht.

Der Name des Spielers, der gerade am Zug ist, wird rechts oben angezeigt und darunter ein Log, dass Ihnen zeigt, ob Sie einen Treffer gelandet haben oder nur Wasser getroffen haben und ob ein Schiff zerstört wurde.

Des Weiteren befinden sich 4 Buttons am linken Rand mit folgenden Funktionen:

Button	Funktion
New Game	Startet ein neues Spiel und befördert Sie zum Edit Screen.
Load Game	Laden Sie ein zuvor gespeichertes Spiel.
Save Game	Speichern Sie ein aktuelles Spiel um später weiterspielen zu können.
Menu	Befördert Sie zurück zum Welcome-Screen

Tabelle 2: Buttons Game-Screen

6 Abbildungs- und Tabellenverzeichnis

6.1 Abbildungen

ABBILDUNG 1: START-SCREEN	3
ABBILDUNG 2: START-SCREEN	4
ABBILDUNG 3: HIGHSCORE-SCREEN	5
ABBILDUNG 4: CREDIT-SCREEN	6
ABBILDUNG 5: EDIT-SCREEN	7
ABBILDUNG 6: GAME-SCREEN	8

6.2 Tabellen

TABELLE 1: BUTTONS HIGHSCORE-SCREEN	5
TABELLE 2: BUTTONS GAME-SCREEN	8