КАК СТАТЬ АВТОРОМ



Timeweb Cloud

Облачная платформа для разработчиков и бизнеса



аю 350 12 мая в 15:44

Node.js: разрабатываем бота для Telegram

Блог компании Timeweb Cloud, JavaScript*, Node.JS*

Tutorial



Привет, друзья!

В данном туториале мы разработаем простого бота для Telegram. Сначала зарегистрируем и кастомизируем бота с помощью *BotFather*, затем напишем для него сервер на Express, развернем сервер на Heroku и подключим бота к серверу с помощью веб-хука.

Функционал бота будет следующим:

- в ответ на сообщение *joke* возвращается программистская шутка, например: "Algorithm: a word used by programmers when they don't want to explain how their code works." (Алгоритм это слово, используемое программистами, когда они не хотят объяснять, как работает их код));
- в ответ на сообщение, представляющее собой дату в формате ДД.ММ, возвращается либо

список дел, запланированных на эту дату в таблице Google (массив объектов), либо фраза "You have nothing to do on this day.", если на эту дату не запланировано никаких дел;

• в ответ на любое другое сообщение возвращается фраза "I have nothing to say.".

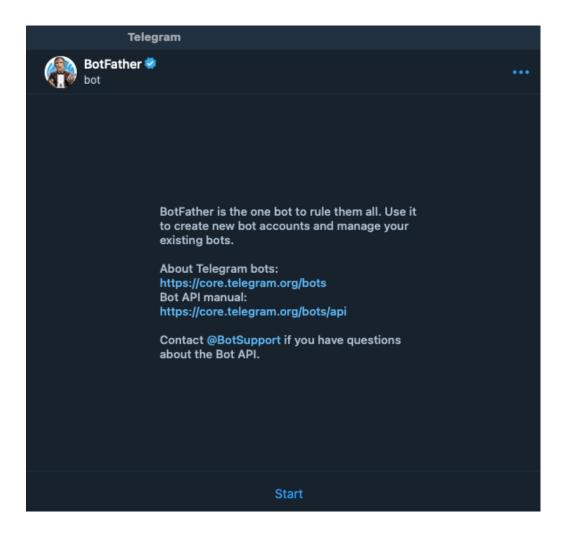
При разработке бота я буду опираться в основном на официальную документацию.

- Репозиторий с кодом сервера для бота.
- Бот @aio350_reminder_bot.

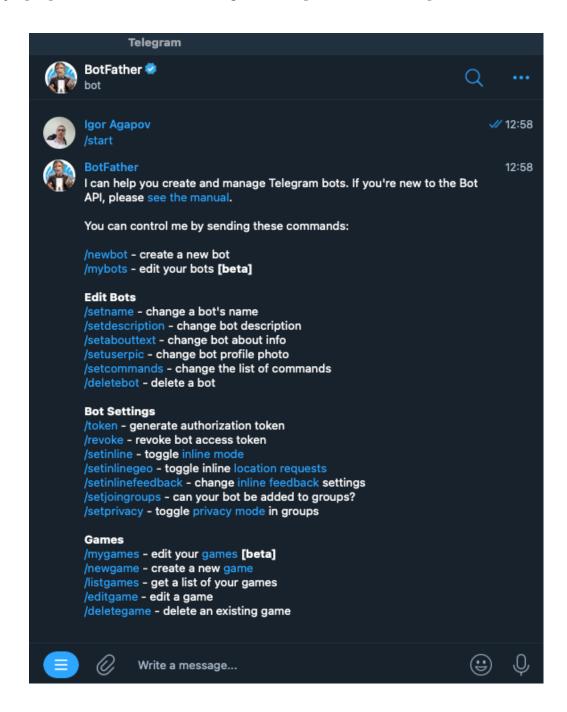
Если вам это интересно, прошу под кат.

Регистрация и кастомизация бота

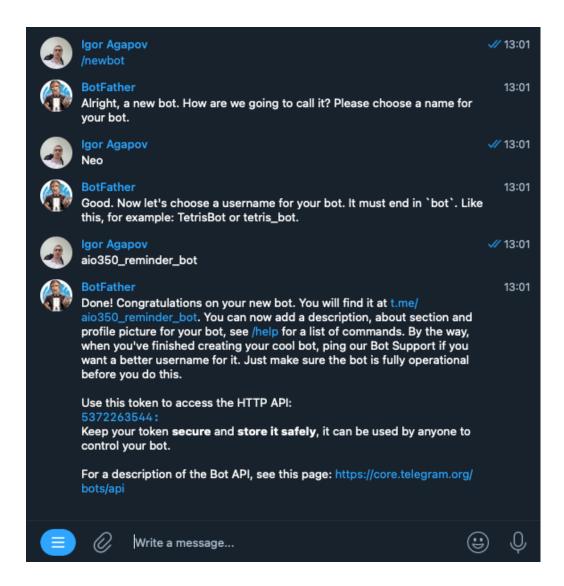
Для регистрации бота нужен только Telegram (я буду использовать десктопную версию). Находим в нем *BotFather* (@BotFather):



Нажимаем на Start и получаем список команд:

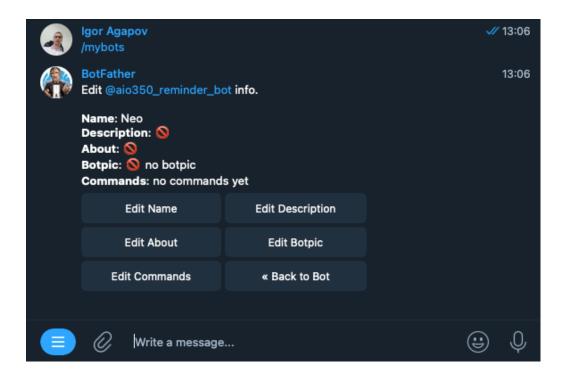


Выполняем команду /newbot для создания бота, указываем имя и username бота (username должно быть уникальным в пределах Telegram), например: "Neo" и "aio350_reminder_bot".

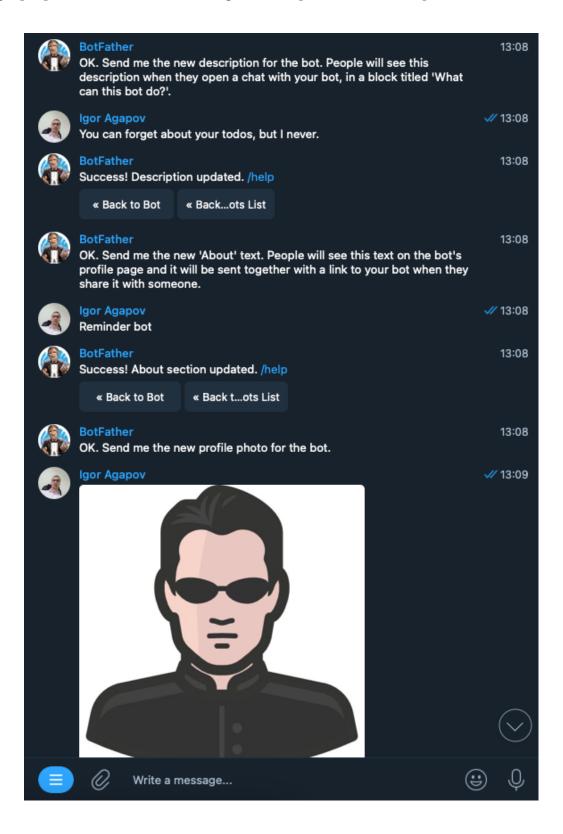


Получаем токен доступа: 5372263544:...

Выполняем команду /mybots для получения списка наших ботов, выбираем только что созданного бота и нажимаем *Edit Bot*:



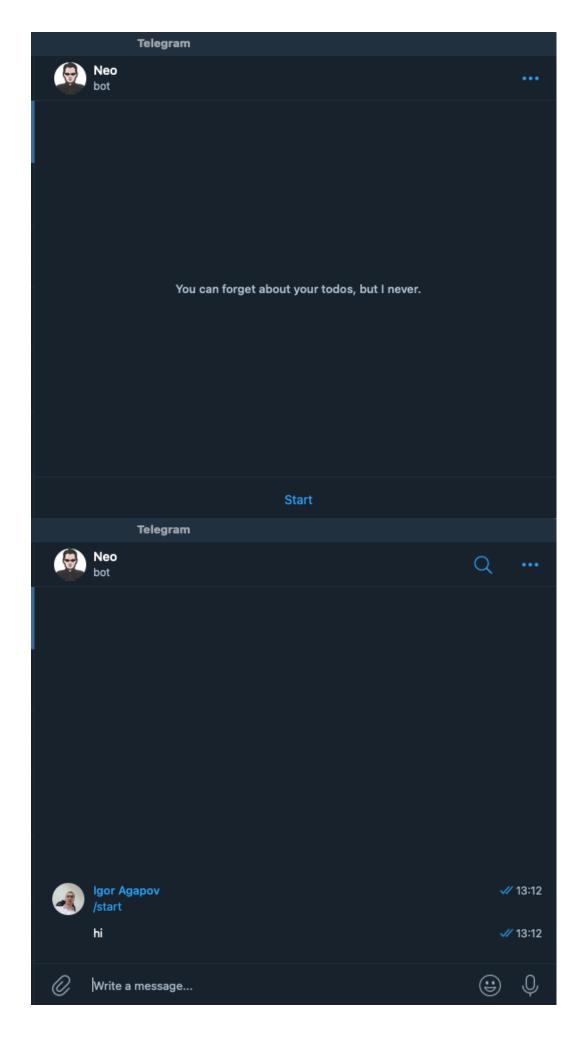
Добавляем боту описание (Edit Description), характеристику (Edit About) и аватар (Edit Botpic):



Аватар (спасибо FlatIcon):



Отлично, мы зарегистрировали бота в Telegram и кастомизировали его. Поздороваемся с ним:



Бот молчит, потому что у него пока нет "мозгов") Давайте это исправим.

Разработка и деплой сервера для бота

Создаем директорию, переходим в нее и инициализируем Node.js-npoekm:

```
mkdir telegram-bot-server

cd telegram-bot-server

yarn init -yp
# or
npm init -y
```

Устанавливаем зависимости:

```
# производственные зависимости
yarn add axios dotenv express fs-extra google-spreadsheet

# зависимость для разработки
yarn add -D nodemon
```

- axios: клиент-серверная утилита для выполнения *HTTP-запросов*;
- dotenv: утилита для работы с переменными среды окружения;
- express: Node.js-фреймворк для разработки веб-серверов;
- fs-extra: расширенный Node.js-модуль fs;
- google-spreadsheet: пакет для работы с гугл-таблицами;
- nodemon: утилита для запуска сервера для разработки.

Определяем тип кода сервера (модуль) и команды для запуска сервера в производственном режиме (*start*) и режиме для разработки (*dev*) в файле *package.json*:

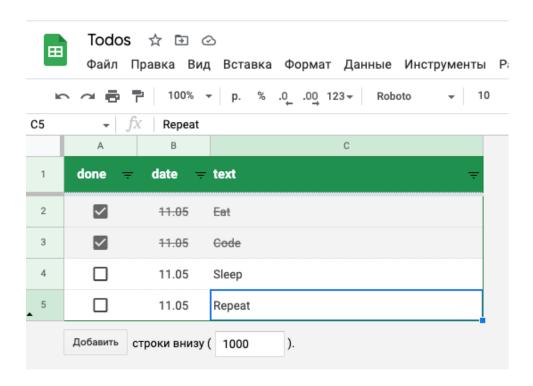
```
"type": "module",
"scripts": {
    "start": "node index.js",
    "dev": "nodemon index.js"
},
```

Создаем файл .env и записываем туда токен доступа:

```
TELEGRAM_API_TOKEN=5348751300:...
```

Прежде, чем приступать к разработке сервера, необходимо настроить гугл-таблицу, в которой будут храниться наши задачи.

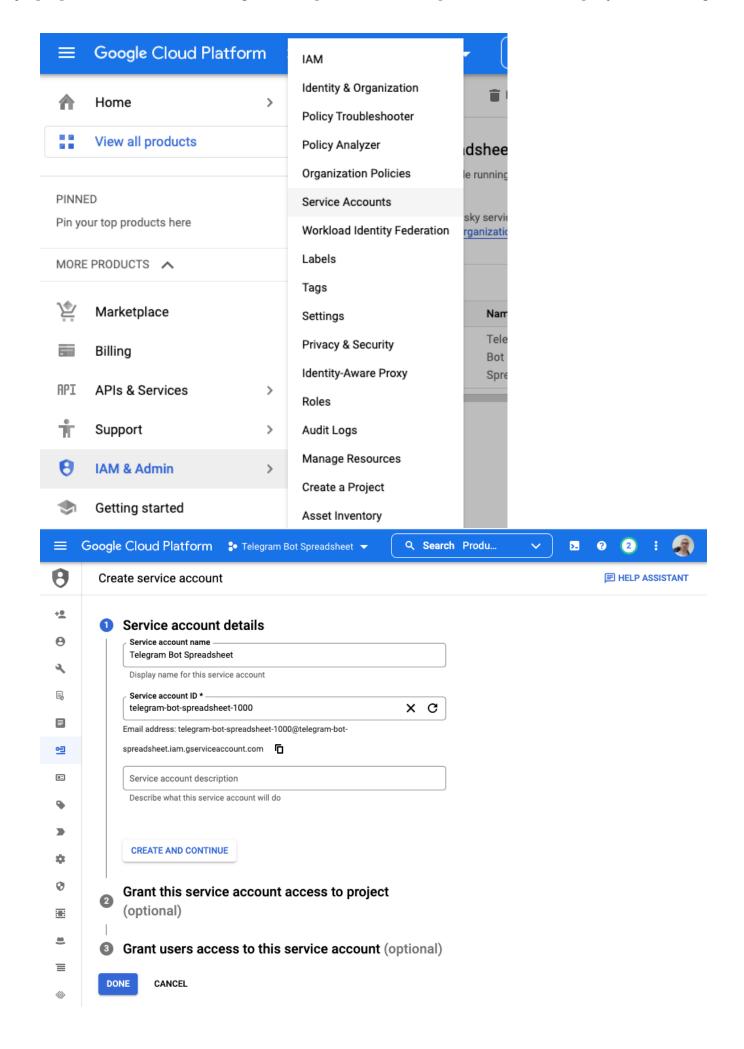
Создаем таблицу в Google Spreadsheets следующего содержания:



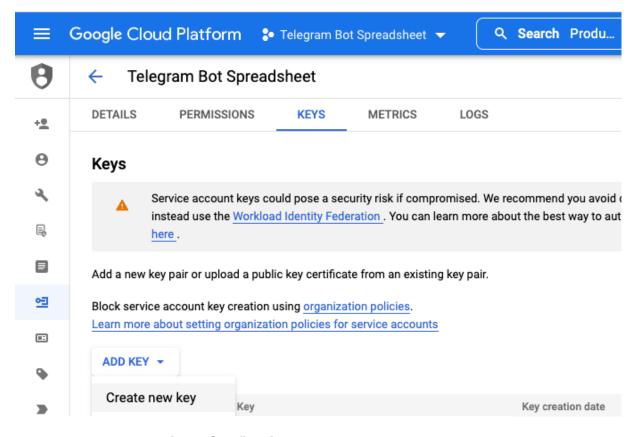
Извлекаем идентификатор таблицы из адресной строки (набор символов между *d/* и */edit*) и записываем его в *.env*:

```
GOOGLE_SPREADSHEET_ID=1HG60...
```

Идем в Google Cloud Platform, переходим в раздел *IAM & Admin -> Service Accounts* и создаем сервис-аккаунт (*Create Service Account*), например: *Telegram Bot Spreadsheet*.

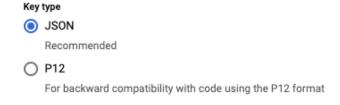


Выбираем созданный сервис-аккаунт, переходим в раздел *Keys* и генерируем ключ (*Add Key -> Create new key*) в формате *JSON*:



Create private key for "Telegram Bot Spreadsheet"

Downloads a file that contains the private key. Store the file securely because this key can't be recovered if lost.

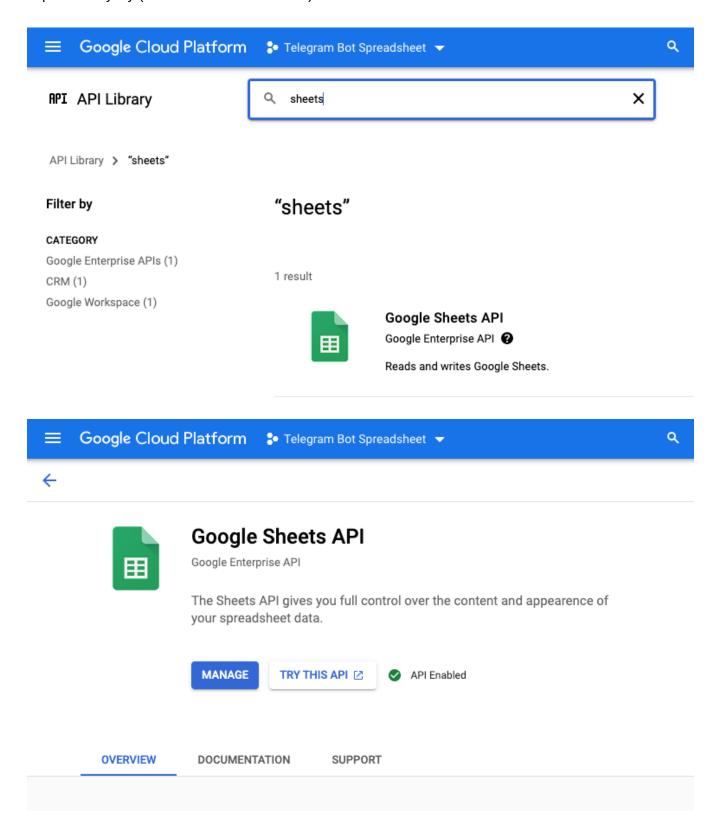


CANCEL CREATE

В скачанном JSON-файле нас интересуют поля client_email и private_key. Записываем значения этих полей в .env:

```
GOOGLE_SERVICE_ACCOUNT_EMAIL=telegram-bot-spreadsheet@telegram-bot-spreadsheet.iam.g
GOOGLE_PRIVATE_KEY=----BEGIN PRIVATE KEY-----\n...\n-----END PRIVATE KEY-----
```

Переходим в раздел APIs & Services -> Enabled APIs & services и подключаем интерфейс таблиц с сервис-аккаунту (Enable APIs and Services):



Обратите внимание: аналогичным образом можно настроить доступ к гугл-календарю (только для работы с ним потребуется другой пакет, например, @googleapis/calendar).

Теперь можно вернуться к разработке сервера.

Создаем файл index.js и импортируем зависимости:

```
import axios from 'axios'
import { config } from 'dotenv'
import express from 'express'
import { GoogleSpreadsheet } from 'google-spreadsheet'
```

Получаем доступ к переменным среды окружения, создаем экземпляр приложения *Express* и определяем пути к шуткам и телеграмму:

```
config()
const app = express()

const JOKE_API = 'https://v2.jokeapi.dev/joke/Programming?type=single'
const TELEGRAM_URI = `https://api.telegram.org/bot${process.env.TELEGRAM_API_TOKEN}/
```

Подключаем посредников (middleware) Express и инициализируем таблицу:

```
app.use(express.json())
app.use(
   express.urlencoded({
      extended: true
   })
)

const doc = new GoogleSpreadsheet(process.env.GOOGLE_SPREADSHEET_ID)
await doc.useServiceAccountAuth({
   client_email: process.env.GOOGLE_SERVICE_ACCOUNT_EMAIL,
   private_key: process.env.GOOGLE_PRIVATE_KEY.replace(/\\n/g, '\n')
})
```

Определяем роут для POST-запроса к /new-message:

```
app.post('/new-message', async (req, res) => {
   // ...
})
```

Извлекаем сообщение из тела запроса и проверяем, что сообщение содержит текст и идентификатор чата:

```
const { message } = req.body
```

```
const messageText = message?.text?.toLowerCase()?.trim()
const chatId = message?.chat?.id
if (!messageText || !chatId) {
   return res.sendStatus(400)
}
```

Получаем данные из таблицы и формируем данные для ответа:

```
await doc.loadInfo()
const sheet = doc.sheetsByIndex[0]
const rows = await sheet.getRows()
const dataFromSpreadsheet = rows.reduce((obj, row) => {
   if (row.date) {
      const todo = { text: row.text, done: row.done }
      obj[row.date] = obj[row.date] ? [...obj[row.date], todo] : [todo]
   }
   return obj
}, {})
```

Формируем текст ответа:

```
let responseText = 'I have nothing to say.'
if (messageText === 'joke') {
   try {
     const response = await axios(JOKE_API)
     responseText = response.data.joke
   } catch (e) {
     console.log(e)
     res.send(e)
   }
} else if (/\d\d\.\d\d/.test(messageText)) {
   responseText =
     dataFromSpreadsheet[messageText] || 'You have nothing to do on this day.'
}
```

И отправляет ответ:

```
try {
   await axios.post(TELEGRAM_URI, {
     chat_id: chatId,
     text: responseText
   })
   res.send('Done')
} catch (e) {
   console.log(e)
```

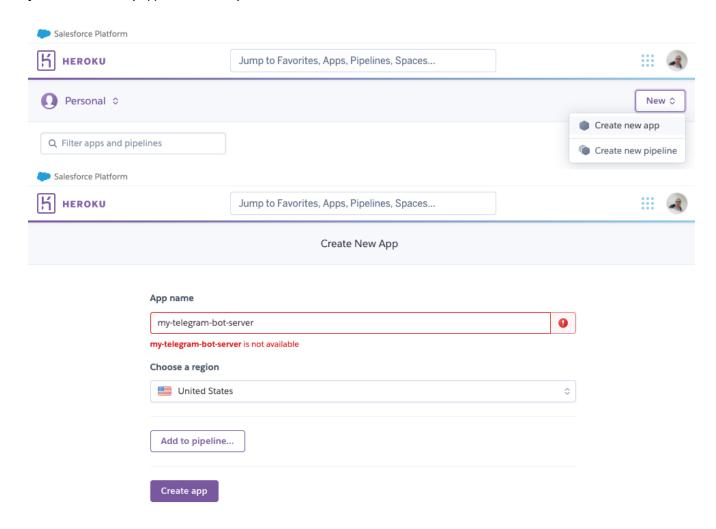
```
res.send(e)
}
```

Наконец, определяем порт и запускаем сервер:

```
const PORT = process.env.PORT || 3000
app.listen(PORT, () => {
   console.log(`Server running on port ${PORT}`)
})
```

Бот не сможет взаимодействовать с сервером, запущенным локально, поэтому сервер необходимо где-нибудь развернуть, например, на *Heroku*.

Создаем там новое приложение, например: *my-telegram-bot-server* (название должно быть уникальным в пределах *Heroku*):



Глобально устанавливаем Heroku CLI и авторизуемся:

```
yarn global add heroku
```

```
heroku login
# далее следуем инструкциям
```

Находясь в корневой директории проекта, выполняем инициализацию *Git-penosumopuя*, подключаемся к *Heroku*, добавляем и фиксируем изменения и отправляем их в *Heroku* (не забудьте создать файл .gitignore c node_modules и .env):

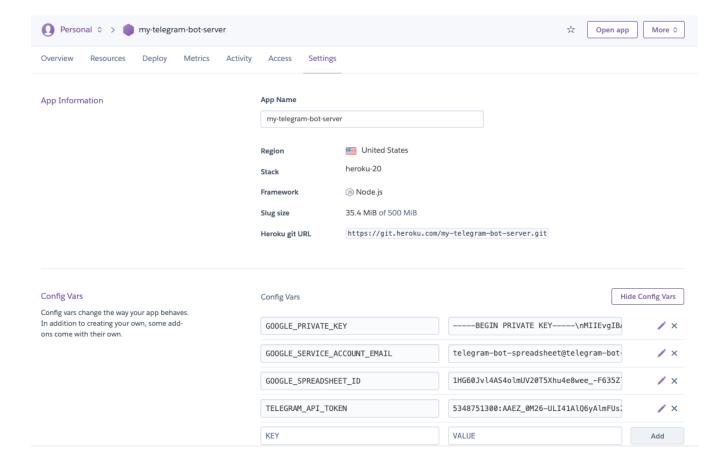
```
git init

# у вас название проекта будет другим
heroku git:remote -a my-telegram-bot-server

git add .
git commit -m "create app"
git push heroku master
```

После деплоя получаем *URL* приложения, например: *https://my-telegram-bot-server.herokuapp.com/* (он нам еще пригодится).

Открываем вкладку Settings на странице приложения и добавляем переменные среды окружения в разделе Config Vars (Reveal Config Vars):



Отлично, на этом с разработкой и деплоем сервера мы закончили.

Осталось подключить к нему бота.

Подключение бота к серверу

Существует несколько способов подключения бота к серверу, но самым простым является использование веб-хука.

Открываем терминал и выполняем следующую команду:

```
# в строке ("url=...") указываем `URL` проекта + `/new-message`
# после `bot` указываем токен доступа из переменной `TELEGRAM_API_TOKEN`
curl -F "url=https://my-telegram-bot-server.herokuapp.com/new-message" https://api.t
```

Получаем сообщение об успешной установке хука.

Возвращаемся к боту.

Нажимаем /start, получаем от бота сообщение "I have nothing to say.". Отправляем сообщение "joke", получаем шутку. Отправляем "11.05", получаем задачи в виде массива объектов. Отправляем "12.05", получаем "You have nothing to do on this day.".



Примечание: при разработке бота я немного опечатался (вместо "to do" написал "to to"), но уже исправился.

It's alive!)

Пожалуй, это все, чем я хотел поделиться с вами в этой статье.

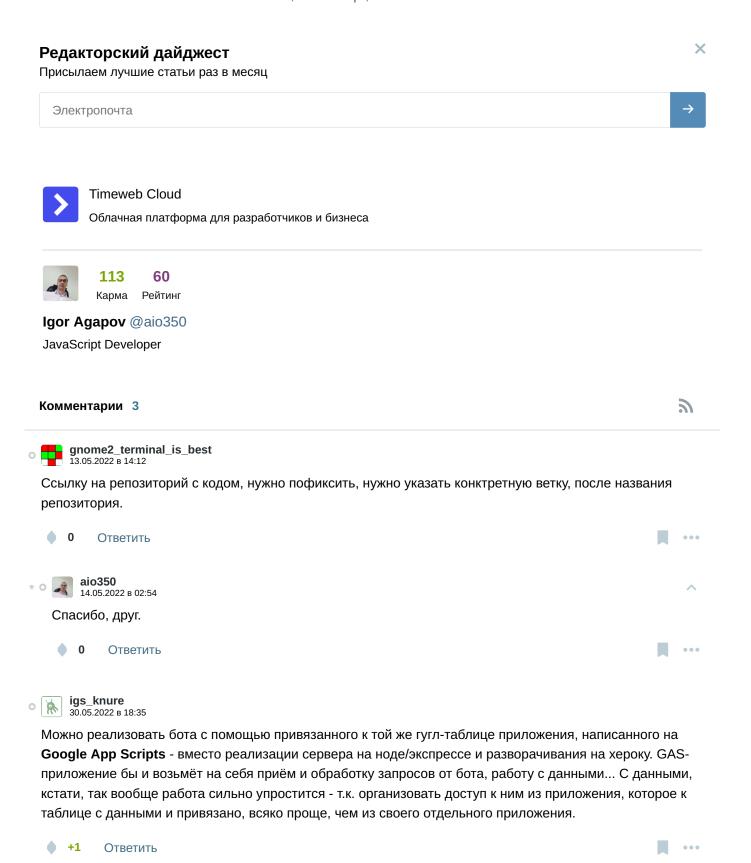
Надеюсь, вы нашли для себя что-то интересное и не зря потратили время.

Благодарю за внимание и happy coding!

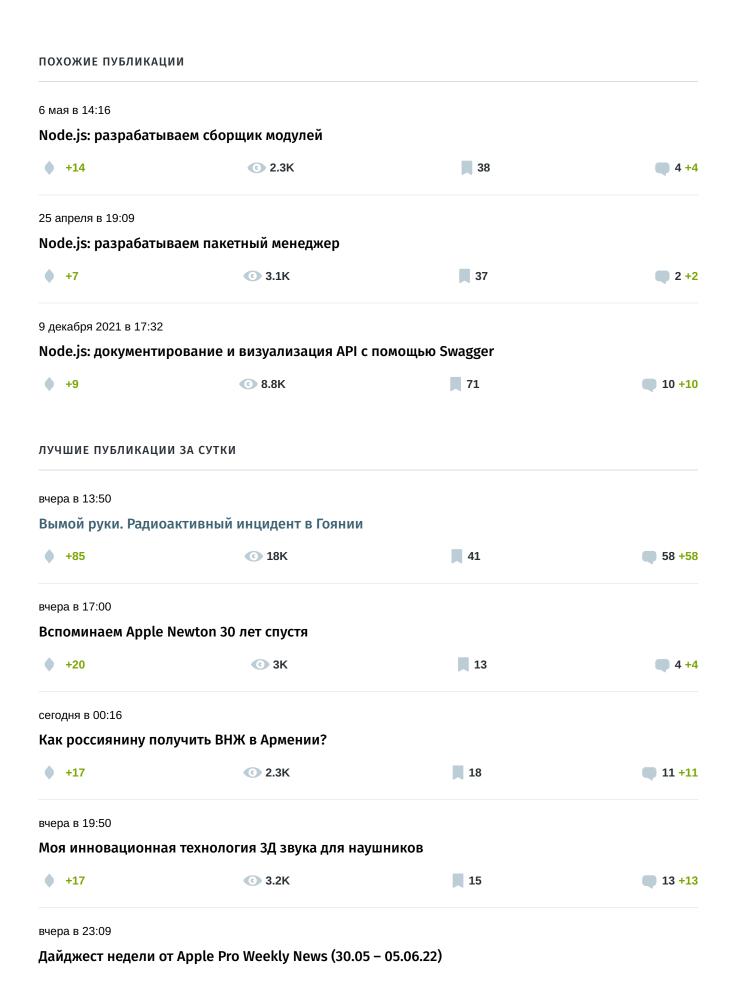


Теги: javascript, node.js, nodejs, telegram bot, telegram, bot, tutorial, бот для телеграмма, телеграмм-бот, бот, туториал

Хабы: Блог компании Timeweb Cloud, JavaScript, Node.JS



Только полноправные пользователи могут оставлять комментарии. Войдите, пожалуйста.





© 763

1

0

информация

Дата основания 25 мая 2006

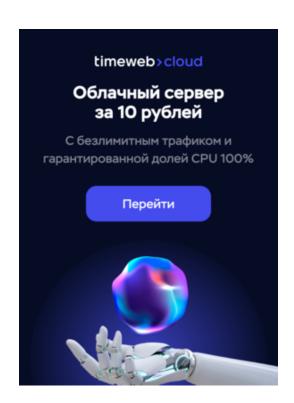
Местоположение Россия

Сайт cloud.timeweb.com

Численность 201–500 человек

Дата регистрации 11 августа 2011

виджет



виджет

Ваш аккаунт	Разделы	Информация	Услуги
Войти	Публикации	Устройство сайта	Корпоративный блог
Регистрация	Новости	Для авторов	Медийная реклама
	Хабы	Для компаний	Нативные проекты
	Компании	Документы	Мегапроекты
	Авторы	Соглашение	

Песочница Конфиденциальность

Настройка языка

Техническая поддержка

Вернуться на старую версию

© 2006-2022, Habr

cloud.timeweb.com

Партнерская программа

timeweb.com

Timeweb News — актуальные новости и скидки

t.me

«Релиз в пятницу» — подкаст от команды Timeweb Cloud

www.youtube.com

Craftum — конструктор сайтов

craftum.com

новости

Переменные оболочки и окружения в Linux

3 июня

Май: VPN на WireGuard, свои домены на S3 и отчет с HighLoad

3 июня

Миграции и сидеры Laravel: настройка базы данных

3 июня

Привязка собственных доменов к бакетам в S3, отключение доступа к БД по публичному IP и другие изменения

2 июня

Как установить Webmin на Ubuntu Server 20.04

2 июня

Как установить Node.js в Ubuntu 20.04

1 июня

Логические выражения и операторы в Python 3

31 мая

Установка MariaDB в Ubuntu 20.04

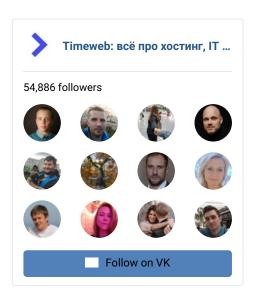
30 мая

Установка Anaconda Python в Ubuntu 30 мая

Вывод и удаление правил брандмауэра Iptables: инструкция

27 мая

BKOHTAKTE



ПРИЛОЖЕНИЯ



Приложение для VDS Evo

Управляйте VDS Evo со своего мобильного в удобное для вас время.

Информация о работе ваших VDS и консультация со службой поддержки теперь доступны на мобильном устройстве.

Android iOS



Приложение для хостинга

Управляйте виртуальным хостингом прямо со смартфона. Все данные о хостинге и возможность связаться со Службой поддержки внутри одного приложения для Android и iOS.

Android iOS

БЛОГ НА ХАБРЕ

вчера в 13:50

Вымой руки. Радиоактивный инцидент в Гоянии





58 +58

3 июня в 16:55

JavaScript: заметка о побитовых операторах и числах с плавающей точкой

2.1K



3 +3

2 июня в 16:00

Automation bias или побочные эффекты автоматизации. Доверяй, но проверяй

3.4K 10 +10

1 июня в 14:13

Запускаем .NET nanoFramework на Raspberry Pi Pico

3.5K 23 +23

31 мая в 15:10

Dependency Injection и Full state сервер

