## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

#### Кафедра инфокоммуникаций

«Исследование основных возможностей Git и GitHub» Отчет по лабораторной работе № 1.1 по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил студент группи	ы ПИЖ-б-о-2	2-1
Душин Александр Влади	мирович.	
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	Γ.
Проверил Воронкин Р.А.		
	(подпись)	

**Цель работы:** исследовать базовые возможности системы контроляверсий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub.

### Ход работы:

1. Создадим общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и выбранный язык программирования:

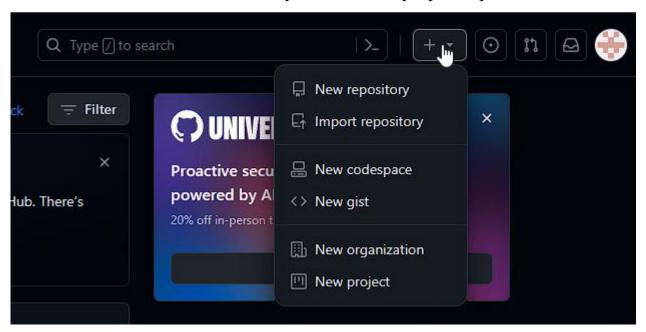


Рисунок 1 — Создание нового репозитория

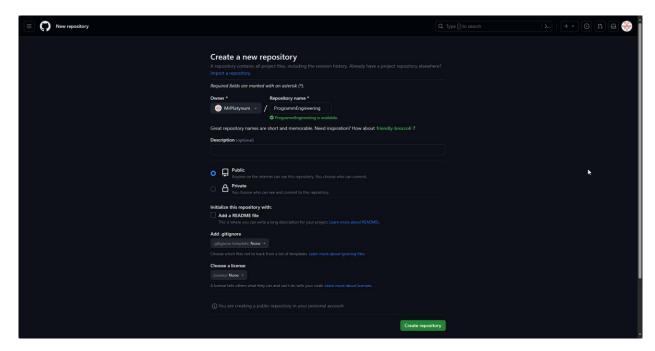


Рисунок 2 – Страница создания нового репозитория

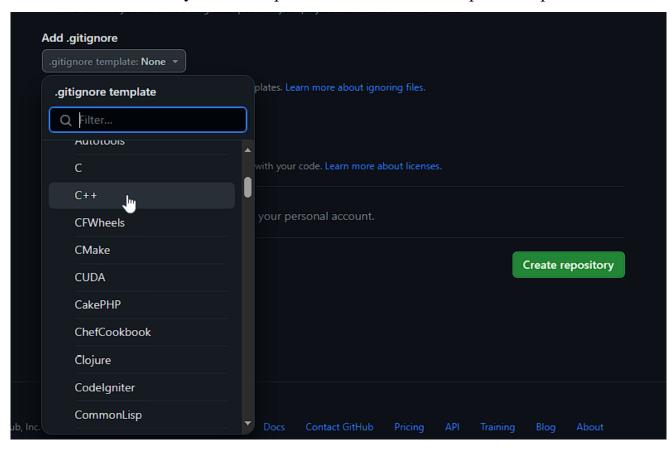


Рисунок 3 — Выбор языка программирования

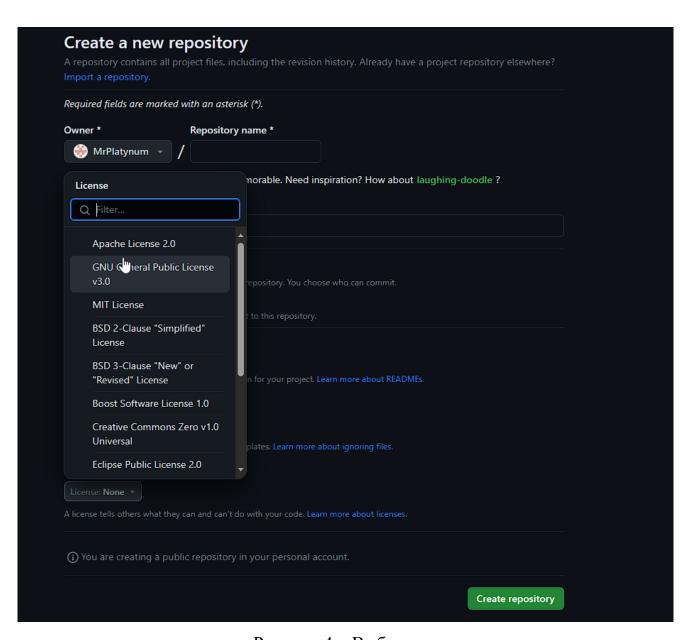


Рисунок 4 – Выбор лицензии

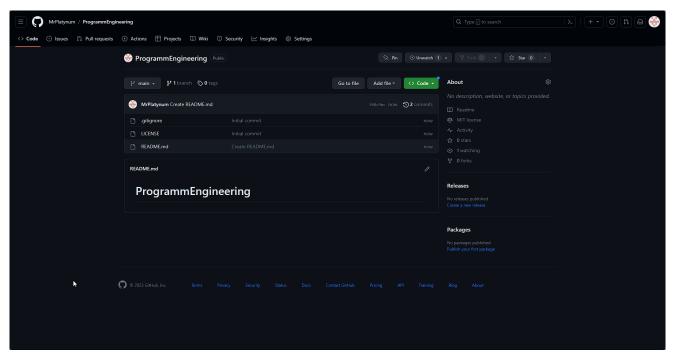


Рисунок 5 – Созданный репозиторий

2. Выполним клонирование созданного репозитория на рабочий компьютер:

```
МINGW64:/c/Users/Александр/Documents

Aлександр@DESKTOP-90P9S7C MINGW64 ~/Documents
$ git clone https://github.com/MrPlatynum/ProgrammEngineering.git Cloning into 'ProgrammEngineering'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
remote: Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (7/7), done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.

Aлександр@DESKTOP-90P9S7C MINGW64 ~/Documents
$
```

Рисунок 6 – Клонирование репозитория с помощью команды «git clone»

3. Покажем содержимое .gitignore:



Рисунок 7 – Содержимое файла «.gitignore»

4. Добавим в файл README.md информацию о группе и ФИО студента, выполняющего лабораторную работу:

Рисунок 8 – Добавление информации в файл README.md

5. Напишем небольшую программу на выбранном языке программирования. Зафиксируем изменения в локальном репозитории:

🥎 MINGW64:/c/Users/Александр/Documents/ProgrammEngineering Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Date: Tue Sep 12 22:15:24 2023 +0300 Добавление комментариев commit d58423e629ee2b053fe7966a4514f436aaaebcef Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Tue Sep 12 22:13:11 2023 +0300 Проверка нечётности числа commit 963b3f50faf631f523463103fd68da367582d2f1 Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Date: Tue Sep 12 22:12:45 2023 +0300 Проверка чётности числа commit 15c1ee84ba4c68340a81b6826fa7f1595a1a1165 Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Tue Sep 12 22:11:10 2023 +0300 Создание функции ввода числа mmit 6670d83a98c90732cea9b256f96586a3a9856a24 Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Date: Tue Sep 12 22:10:13 2023 +0300 Создание дополнения условия функции commit 4371cf4936db4345b3d2205817c4e29a2302d183 Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Tue Sep 12 22:09:10 2023 +0300 Date: Создание условия функции commit d621ef9437d7229f8ae59170ad2b3506cf788445 Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Date: Tue Sep 12 22:08:03 2023 +0300 Создание функции в файле mit c67a1d2853edc7ee404e3146fa59a5793d6c3325 Author: MrPlatynum <dushinsasha4@gmail.com> Tue Sep 12 22:06:16 2023 +0300 Date: Создание файла python

Рисунок 9 – История коммитов

```
Hello.py + X

def check_even(number):
    if number % 2 == 0:
        return True
    else:
        return False

# Получение числа от пользователя
number = int(user_input)

# Проверка четности числа и вывод результата
if check_even(number):
    print("Число", number, "является четным.")
else:
    print("Число", number, "является нечетным.")
```

Рисунок 10 – Код программы

6. Зафиксируем сделанные изменения в файле README.md:

```
# ProgrammEngineering

# FrogrammEngineering

# JaGoparophas paGota #1

## Группа

Группа: ПИЖ-б-о-22-1

## Студент

## Студент

## Остудент

## Ост
```

Рисунок 11 – Итоговый файл README.md

#### Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое СКВ и каково ее назначение?

Система контроля версий (СКВ) — это система, регистрирующая изменения в одном или нескольких файлах с тем, чтобы в дальнейшем была возможность вернуться к определённым старым версиям этих файлов.

2. В чем недостатки локальных и централизованных СКВ?

Многие люди в качестве метода контроля версий применяют копирование файлов в отдельную директорию (возможно даже, директорию с отметкой по времени, если они достаточно сообразительны). Данный подход очень распространён из-за его простоты, однако он невероятно сильно подвержен появлению ошибок. Можно легко забыть, в какой директории вы находитесь, и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, которые вы хотели.

Самый очевидный минус — это единая точка отказа, представленная централизованным сервером. Если этот сервер выйдет из строя на час, то в течение этого времени никто не сможет использовать контроль версий для сохранения изменений, над которыми работает, а также никто не сможет обмениваться этими изменениями с другими разработчиками. Если жёсткий диск, на котором хранится центральная БД, повреждён, а своевременные бэкапы отсутствуют, вы потеряете всё — всю историю проекта, не считая единичных снимков репозитория, которые сохранились на локальных машинах разработчиков. Локальные СКВ страдают от той же самой проблемы: когда вся история проекта хранится в одном месте, вы рискуете потерять всё.

3. К какой СКВ относится Git?

Git является распределенной СКВ.

4. В чем концептуальное отличие Git от других СКВ?

Основное отличие Git от любой другой CKB — это подход к работе со своими данными. Концептуально, большинство других систем хранят информацию в виде списка изменений в файлах. Эти системы представляют

хранимую информацию в виде набора файлов и изменений, сделанных в каждом файле, по времени (обычно это называют контролем версий, основанным на различиях). Git не хранит и не обрабатывает данные таким способом. Вместо этого, подход Git к хранению данных больше похож на набор снимков миниатюрной файловой системы. Каждый раз, когда вы делаете коммит, то есть сохраняете состояние своего проекта в Git, система запоминает, как выглядит каждый файл в этот момент, и сохраняет ссылку на этот снимок.

5. Как обеспечивается целостность хранимых данных в Git?

Git обеспечивает целостность хранимых данных с помощью хешконтрольных сумм. Каждый объект в Git, будь то файл, коммит или ветка, имеет уникальный хеш. При сохранении объекта в репозитории, Git вычисляет его хеш и сохраняет объект под этим хешем. При последующей загрузке объекта, Git снова вычисляет хеш и сравнивает его с сохраненным. Если хеши совпадают, значит данные не были изменены и сохранены верно. Если хеши не совпадают, это указывает на изменения данных или на ошибку в системе хранения. Кроме того, Git использует дерево объектов для обеспечения целостности данных. Дерево объектов представляет собой графическую структуру, где каждый коммит указывает на предшествующие коммиты, файлы и другие объекты. Все коммиты и объекты в дереве хранятся с использованием их хешей, что обеспечивает целостность данных.

6. В каких состояниях могут находится файлы в Git? Как связаны эти состояния?

У Git есть три основных состояния, в которых могут находиться ваши файлы: зафиксированное (committed), изменённое (modified) и подготовленное (staged).

Если определённая версия файла есть в Git-директории, эта версия считается зафиксированной.

Если версия файла изменена и добавлена в индекс, значит, она подготовлена. И если файл был изменён с момента последнего распаковывания из репозитория, но не был добавлен в индекс, он считается изменённым.

7. Что такое профиль пользователя в GitHub?

Профиль - это ваша публичная страница на GitHub, как и в социальных

сетях. Когда вы ищете работу в качестве программиста, работодатели могут посмотреть ваш профиль GitHub и принять его во внимание, когда будут решать, брать вас на работу или нет.

8. Какие бывают репозитории в GitHub?

Локальный — расположен на одном компьютере, и работать с ним может только один человек.

Централизованный — расположен на сервере, куда имеют доступ сразу несколько программистов.

Распределенный — самый удобный вариант с облачным

9. Укажите основные этапы модели работы с GitHub.

Сначала рассмотрим область GitHub. В нем есть два хранилища: upstream - это оригинальный репозиторий проекта, который вы скопировали, origin - ваш fork (копия) на GitHub, к которому у вас есть полный доступ. Чтобы перенести изменения с вашей копии в исходному репозиторий проекта, вам нужно сделать запрос на извлечение. Если вы хотите внести небольшие изменения в свою копию (fork), вы можете использовать вебинтерфейс GitHub. Однако такой подход не удобен при разработке программ, поскольку вам часто приходится запускать и отлаживать их локально. Стандартный способ - создать локальный клон удаленного репозитория и работать с ним локально, периодически внося изменения в удаленный репозиторий.

10. Как осуществляется первоначальная настройка Git после установки?

Чтобы убедиться, что Git был успешно установлен, введите команду ниже в терминале, чтобы отобразить текущую версию вашего Git:

git version

Если она сработала, давайте добавим в настройки Git ваше имя, фамилию и адрес электронной почты, связанный с вашей учетной записью GitHub:

git config --global user.namegit config --global user.email

11. Опишите этапы создания репозитория в GitHub.

В правом верхнем углу, рядом с аватаром есть кнопка с плюсиком, нажимая которую мы переходим к созданию нового репозитория.

В результате будет выполнен переход на страницу создания репозитория. Наиболее важными на ней являются следующие поля:

- Имя репозитория. Оно может быть любое, необязательно уникальное во всем github, потому что привязано к вашему аккаунту, но уникальное в рамках тех репозиториев, которые вы создавали.
  - Описание (Description). Можно оставить пустым.
- Public/private. Выбираем открытый (Public), НЕ ставим галочку "Initialize this repository with a README" (В README потом будет лежать какая-то основная информация, что же такое ваш проект и как с ним работать).
- .gitignore и LICENSE можно сейчас не выбирать. После заполнения этих полей нажимаем кнопку Create repository.
- 12. Какие типы лицензий поддерживаются GitHub при создании репозитория?

GitHub поддерживает разнообразные типы лицензий, включая MIT License, GNU GPL, Apache License, Creative Commons Licenses, Unlicense и другие.

13. Как осуществляется клонирование репозитория GitHub? Зачем нужно клонировать репозиторий?

После создания репозитория его необходимо клонировать на ваш компьютер. Для этого на странице репозитория необходимо найти кнопку Clone или Code и щелкнуть по ней, чтобы отобразить адрес репозитория для клонирования.

Откройте командную строку или терминал и перейдите в каталог, кудавы хотите скопировать хранилище. Затем напишите git clone и введите адрес:

git clone <a href="https://github.com/kushedow/flask-html">https://github.com/kushedow/flask-html</a>

14. Как проверить состояние локального репозитория Git?

Локальный репозиторий включает в себя все те же файлы, ветки и историю коммитов, как и удаленный репозиторий. Введите эту команду, чтобы проверить состояние вашего репозитория:

git status

15. Как изменяется состояние локального репозитория Git после выполнения следующих операций:

Команда git add добавляет изменение из рабочего каталога в раздел проиндексированных файлов. Она сообщает Git, что вы хотите включить изменения в конкретном файле в следующий коммит.

Команда git commit сохраняет снимок состояния из раздела проиндексированных файлов в истории коммитов репозитория.

Важно, что коммит добавляет изменения только в ваш локальный репозиторий. Если вы хотите распространить их в исходный репозиторий на GitHub, вам нужно использовать push. В первый раз вам также необходимо отправить свою локальную ветку, потому что она не существует в удаленном репозитории.

git push --set-upstream origin edit-readme
В следующий раз сделать это будет уже проще:
git push

16. У Вас имеется репозиторий на GitHub и два рабочих компьютера, с помощью которых Вы можете осуществлять работу над некоторым проектом с использованием этого репозитория. Опишите последовательность команд, с помощью которых оба локальных репозитория, связанных с репозиторием GitHub будут находиться в синхронизированном состоянии. Примечание: описание необходимо начать с команды git clone.

Откройте терминал или командную строку на каждом из рабочих компьютеров.

На каждом компьютере перейдите в папку, где хотите сохранить локальную

копию репозитория.

Используйте команду git clone <url pепозитория> для клонирования репозитория с GitHub на оба компьютера. Например: git clone https://github.com/username/repo.git.

Перейдите в папку репозитория на одном из компьютеров с помощью команды cd repo.

Добавьте ссылку на второй компьютер в качестве удаленного репозитория на первом компьютере с помощью команды git remote add <um\_yдаленного\_peno> <url\_второго\_компьютера>. Например: git remote add second\_computer <url\_второго\_компьютера>.

Синхронизируйте локальный репозиторий с удаленным репозиторием на GitHub на обоих компьютерах, используя команду git pull <имя\_удаленного\_репо> <имя\_ветки>. Например: git pull origin master. При необходимости выполните эту команду на обоих компьютерах.

Теперь оба локальных репозитория, связанные с репозиторием на GitHub, будут находиться в синхронизированном состоянии. Вы можете выполнять работу над проектом на любом из компьютеров и загружать изменения на GitHub с помощью команды git push <имя\_удаленного\_репо> <имя\_ветки>. Например: git push origin master. И другой компьютер может получить эти изменения, выполнив команду git pull <имя\_удаленного\_репо> <имя\_ветки>. Например: git pull origin master.

17. GitHub является не единственным сервисом, работающим с Git. Какие сервисы еще Вам известны? Приведите сравнительный анализ одного из таких сервисов с GitHub.

GitHub и GitLab - популярные сервисы для работы с Git. GitHub широко используется с большим сообществом, интеграцией инструментов и ограниченными бесплатными возможностями для частных репозиториев. GitLab предоставляет мощные инструменты CI/CD, самостоятельное развертывание и более функциональные бесплатные версии для частных репозиториев. Выбор зависит от потребностей и предпочтений.

18. Интерфейс командной строки является не единственным и далеко не самым удобным способом работы с Git. Какие Вам известны программные средства с графическим интерфейсом пользователя для работы с Git? Приведите как реализуются описанные в лабораторной работе операции Git с помощью одного из таких программных средств.

Некоторые GUI-средства для Git включают GitHub Desktop, GitKraken, SourceTree и TortoiseGit. С их помощью можно удобно выполнить операции Git, такие как клонирование репозитория, создание коммитов и отправкаизменений на удаленный репозиторий.