

客户端文档

制作者 Doxygen 1.9.1

1 命名空间索引	1
1.1 命名空间列表	1
2 继承关系索引	3
2.1 类继承关系	3
3 类索引	5
3.1 类列表	5
4 文件索引	7
4.1 文件列表	7
5 命名空间文档	9
5.1 Ui 命名空间参考	9
6 类说明	11
6.1 book类 参考	11
6.1.1 详细描述	11
6.1.2 构造及析构造函数说明	11
6.1.2.1 book()	12
6.2 business类 参考	12
6.2.1 详细描述	12
6.2.2 构造及析构造函数说明	12
6.2.2.1 business()	12
6.2.3 成员函数说明	13
6.2.3.1 addObj()	13
6.2.3.2 getUserType()	13
6.3 client类 参考	13
6.3.1 详细描述	14
6.3.2 构造及析构造函数说明	14
6.3.2.1 client()	14
6.3.2.2 ~client()	14
6.3.3 成员函数说明	14
6.3.3.1 disconnect	14
6.3.3.2 getResult()	15
6.3.3.3 iniClient()	15
6.3.3.4 recData	15
6.3.3.5 sendData()	15
6.3.3.6 waitForRead()	15
6.3.4 类成员变量说明	15
6.3.4.1 clientSocket	16
6.3.4.2 in	16
6.3.4.3 ip	16
6.3.4.4 isLink	16

6.3.4.5 port	16
6.3.4.6 result	16
6.4 clients类 参考	17
6.4.1 详细描述	17
6.4.2 构造及析构造函数说明	17
6.4.2.1 clients()	17
6.5 clothes类 参考	17
6.5.1 详细描述	18
6.5.2 构造及析构造函数说明	18
6.5.2.1 clothes()	18
6.6 dialog类 参考	18
6.6.1 详细描述	19
6.6.2 构造及析构造函数说明	19
6.6.2.1 dialog()	19
6.6.2.2 ~dialog()	19
6.6.3 成员函数说明	19
6.6.3.1 addDiscount()	19
6.6.3.2 buyProduct()	19
6.6.3.3 cartEdit()	20
6.6.3.4 cartProduct()	20
6.6.3.5 changePass()	21
6.6.3.6 getContent()	21
6.6.3.7 recharge()	21
6.6.3.8 setLineList()	21
6.6.4 类成员变量说明	22
6.6.4.1 buttonBox	22
6.6.4.2 dia	22
6.6.4.3 lineList	22
6.7 food类 参考	22
6.7.1 详细描述	23
6.7.2 构造及析构造函数说明	23
6.7.2.1 food()	23
6.8 guest类 参考	23
6.8.1 详细描述	24
6.8.2 构造及析构造函数说明	24
6.8.2.1 guest()	24
6.8.3 成员函数说明	24
6.8.3.1 getUserType()	24
6.9 machine类 参考	24
6.9.1 详细描述	25
6.9.2 构造及析构造函数说明	25
6.9.2.1 machine()	25

6.10 MainWindow类 参考	25
6.10.1 详细描述	26
6.10.2 构造及析构函数说明	26
6.10.2.1 MainWindow()	26
6.10.2.2 ~MainWindow()	26
6.10.3 成员函数说明	26
6.10.3.1 on_login_clicked	27
6.10.3.2 on_toRegister_clicked	27
6.10.3.3 sendData	27
6.10.4 类成员变量说明	27
6.10.4.1 client	27
6.10.4.2 re	27
6.10.4.3 st	28
6.10.4.4 ui	28
6.11 other类 参考	28
6.11.1 详细描述	28
6.11.2 构造及析构函数说明	28
6.11.2.1 other()	29
6.12 product类 参考	29
6.12.1 详细描述	30
6.12.2 构造及析构函数说明	30
6.12.2.1 product()	30
6.12.3 成员函数说明	30
6.12.3.1 getContentList()	30
6.12.3.2 getPrice()	30
6.12.3.3 getReserved()	30
6.12.3.4 updateReserved()	31
6.12.3.5 updateRest()	31
6.12.4 类成员变量说明	31
6.12.4.1 intro	31
6.12.4.2 name	31
6.12.4.3 price	31
6.12.4.4 reserved	32
6.12.4.5 rest	32
6.12.4.6 store	32
6.12.4.7 type	32
6.13 QSqlQueryModel类 参考	32
6.13.1 详细描述	33
6.13.2 构造及析构函数说明	33
6.13.2.1 QSqlQueryModel()	33
6.13.3 成员函数说明	33
6.13.3.1 data()	33

6.14 regis类 参考	33
6.14.1 详细描述	34
6.14.2 构造及析构函数说明	34
6.14.2.1 regis()	34
6.14.2.2 ~regis()	34
6.14.3 成员函数说明	34
6.14.3.1 on_complete_clicked	35
6.14.3.2 on_goback_clicked	35
6.14.4 类成员变量说明	35
6.14.4.1 client	35
6.14.4.2 ui	35
6.15 store类 参考	35
6.15.1 详细描述	37
6.15.2 构造及析构函数说明	37
6.15.2.1 store()	37
6.15.2.2 ~store()	37
6.15.3 成员函数说明	38
6.15.3.1 changeMode()	38
6.15.3.2 getData	38
6.15.3.3 getProduct()	38
6.15.3.4 on_addPro_clicked	39
6.15.3.5 on_buyPro_clicked	39
6.15.3.6 on_cancelorder_clicked	39
6.15.3.7 on_cartPro_clicked	39
6.15.3.8 on_close_clicked	40
6.15.3.9 on_deleteCart_clicked	40
6.15.3.10 on_delPro_clicked	40
6.15.3.11 on_discount_clicked	40
6.15.3.12 on_editCart_clicked	40
6.15.3.13 on_editPass_clicked	41
6.15.3.14 on_editPro_clicked	41
6.15.3.15 on_managePro_clicked	41
6.15.3.16 on_order_clicked	41
6.15.3.17 on_pay_clicked	41
6.15.3.18 on_recharge_clicked	42
6.15.3.19 on_searchPro_clicked	42
6.15.3.20 on_toAbout_clicked	42
6.15.3.21 on_toCart_clicked	42
6.15.3.22 on_toIndex_clicked	42
6.15.3.23 on_toStore_clicked	43
6.15.3.24 setCartHeaders()	43
6.15.3.25 setHeaders()	43

6.15.3.26 showProducts	43
6.15.4 类成员变量说明	43
6.15.4.1 cartmodel	44
6.15.4.2 client	44
6.15.4.3 dia	44
6.15.4.4 mode	44
6.15.4.5 model	44
6.15.4.6 pro	44
6.15.4.7 proType	45
6.15.4.8 selectedList	45
6.15.4.9 typeMap	45
6.15.4.10 ui	45
6.15.4.11 user	45
6.16 user类 参考	45
6.16.1 详细描述	46
6.16.2 构造及析构函数说明	46
6.16.2.1 user()	46
6.16.3 成员函数说明	46
6.16.3.1 editPass()	46
6.16.3.2 getInfoList()	47
6.16.3.3 getUsername()	47
6.16.3.4 getUserType()	47
6.16.3.5 purchase()	47
6.16.3.6 recharge()	47
6.16.4 类成员变量说明	47
6.16.4.1 account	48
6.16.4.2 password	48
6.16.4.3 score	48
6.16.4.4 type	48
6.16.4.5 username	48
7 文件说明	49
7.1 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.cpp 文件参考	49
7.2 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.h 文件参考	49
7.3 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/clients.h 文件参考	49
7.4 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.cpp 文件参考	50
7.5 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.h 文件参考	50
7.6 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/global.h 文件参考	50
7.6.1 宏定义说明	50
7.6.1.1 JsonExe	51
7.6.1.2 SqlCart	51
7.6.1.3 SqlDiscount	51

7.6.1.4 Sqlquery	51
7.7 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/mytablemodel.cpp 文件参考	51
7.8 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/mytablemodel.h 文件参考	51
7.9 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp 文件参考	52
7.10 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h 文件参考	52
7.11 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/sqlquery.cpp 文件参考	52
7.12 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.cpp 文件参考	52
7.13 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.h 文件参考	53
7.14 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/main.cpp 文件参考	53
7.14.1 函数说明	53
7.14.1.1 main()	53
7.15 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.cpp 文件参考	53
7.16 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.h 文件参考	54
7.17 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/regist.cpp 文件参考	54
7.18 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/regist.h 文件参考	54
7.19 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/store.cpp 文件参考	55
7.20 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/store.h 文件参考	55

Chapter 1

命名空间索引

1.1 命名空间列表

这里列出了所有命名空间定义,附带简要说明:

Ui	9
----------	---

Chapter 2

继承关系索引

2.1 类继承关系

此继承关系列表按字典顺序粗略的排序:

dialog	18
product	29
book	11
clothes	17
food	22
machine	24
other	28
QMainWindow	
MainWindow	25
regis	33
store	35
QObject	
client	13
clients	17
QSqlQueryModel	
QMySQLQueryModel	32
user	45
business	12
guest	23

Chapter 3

类索引

3.1 类列表

这里列出了所有类、结构、联合以及接口定义等，并附带简要说明:

book	商品子类:书籍类	11
business	用户子类: 商家	12
client	客户端启动类, 处理数据与服务端的接收与传输	13
clients		17
clothes	商品子类:衣服类	17
dialog	提示信息的对话框类	18
food	商品子类:食物类	22
guest	用户子类: 顾客	23
machine	商品子类:电器类	24
MainWindow	登录界面的窗口类	25
other	商品子类:其它类	28
product	商品基类	29
QMySQLQueryModel		32
regis	注册界面的窗口类	33
store	商店(主)界面的窗口类	35
user	用户基类	45

Chapter 4

文件索引

4.1 文件列表

这里列出了所有文件，并附带简要说明:

D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.cpp	49
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.h	49
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/clients.h	49
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/main.cpp	53
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.cpp	53
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.h	54
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/regist.cpp	54
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/regist.h	54
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/store.cpp	55
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/store.h	55
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.cpp	50
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.h	50
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/global.h	50
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/mytablemodel.cpp	51
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/mytablemodel.h	51
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp	52
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h	52
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/sqlquery.cpp	52
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.cpp	52
D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.h	53

Chapter 5

命名空间文档

5.1 Ui 命名空间参考

Chapter 6

类说明

6.1 book类 参考

商品子类:书籍类

```
#include <product.h>
```

类 book 继承关系图:

book 的协作图:

Public 成员函数

- book (QString name, QString intro, float price, int rest, QString store)

额外继承的成员函数

6.1.1 详细描述

商品子类:书籍类

在文件 product.h 第 50 行定义.

6.1.2 构造及析构函数说明

6.1.2.1 book()

```
book::book (
    QString name,
    QString intro,
    float price,
    int rest,
    QString store )
```

在文件 `product.cpp` 第 53 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h](#)
- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp](#)

6.2 business类 参考

用户子类: 商家

```
#include <user.h>
```

类 `business` 继承关系图:

`business` 的协作图:

Public 成员函数

- [business](#) (QString _username, QString _password, int _account, int _score)
- [int getUserType](#) ()
- [void addObj](#) ()

6.2.1 详细描述

用户子类: 商家

在文件 `user.h` 第 40 行定义.

6.2.2 构造及析构函数说明

6.2.2.1 business()

```
business::business (
    QString _username,
    QString _password,
    int _account,
    int _score )
```

在文件 `user.cpp` 第 64 行定义.

6.2.3 成员函数说明

6.2.3.1 addObj()

```
void business::addObj ( )
```

6.2.3.2 getUserType()

```
int business::getUserType ( ) [virtual]
```

实现了 [user](#).

在文件 `user.cpp` 第 69 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.h](#)
- [D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.cpp](#)

6.3 client类 参考

客户端启动类，处理数据与服务端的接收与传输

```
#include <client.h>
```

类 `client` 继承关系图:

`client` 的协作图:

Public 成员函数

- [client](#) (QObject *parent=nullptr)
- [~client](#) ()
- void [iniClient](#) ()
- bool [sendData](#) (QString object, QString method, QStringList params)
- bool [waitForRead](#) ()
- QByteArray [getResult](#) ()

Private 槽

- void [recData](#) ()
- void [disconnect](#) ()

Private 属性

- QTcpSocket * [clientSocket](#)
- QByteArray [result](#)
- QDataStream [in](#)
- QString [ip](#)
- int [port](#)
- bool [isLink](#)

6.3.1 详细描述

客户端启动类，处理数据与服务端的接收与传输

在文件 `client.h` 第 13 行定义.

6.3.2 构造及析构函数说明

6.3.2.1 `client()`

```
client::client (
    QObject * parent = nullptr ) [explicit]
```

在文件 `client.cpp` 第 3 行定义.

6.3.2.2 `~client()`

```
client::~~client ( )
```

在文件 `client.cpp` 第 13 行定义.

6.3.3 成员函数说明

6.3.3.1 `disconnect`

```
void client::disconnect ( ) [private], [slot]
```

在文件 `client.cpp` 第 82 行定义.

6.3.3.2 getResult()

```
QByteArray client::getResult ( )
```

在文件 client.cpp 第 89 行定义.

6.3.3.3 iniClient()

```
void client::iniClient ( )
```

在文件 client.cpp 第 18 行定义.

6.3.3.4 recData

```
void client::recData ( ) [private], [slot]
```

在文件 client.cpp 第 74 行定义.

6.3.3.5 sendData()

```
bool client::sendData (
    QString object,
    QString method,
    QStringList params )
```

在文件 client.cpp 第 43 行定义.

6.3.3.6 waitForRead()

```
bool client::waitForRead ( )
```

在文件 client.cpp 第 65 行定义.

6.3.4 类成员变量说明

6.3.4.1 clientSocket

```
QTcpSocket* client::clientSocket [private]
```

在文件 `client.h` 第 17 行定义.

6.3.4.2 in

```
QDataStream client::in [private]
```

在文件 `client.h` 第 19 行定义.

6.3.4.3 ip

```
QString client::ip [private]
```

在文件 `client.h` 第 20 行定义.

6.3.4.4 isLink

```
bool client::isLink [private]
```

在文件 `client.h` 第 22 行定义.

6.3.4.5 port

```
int client::port [private]
```

在文件 `client.h` 第 21 行定义.

6.3.4.6 result

```
QByteArray client::result [private]
```

在文件 `client.h` 第 18 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.h](#)
- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.cpp](#)

6.4 clients类 参考

```
#include <clients.h>
```

类 clients 继承关系图:

clients 的协作图:

Public 成员函数

- [clients](#) (QObject *parent=nullptr)

6.4.1 详细描述

在文件 `clients.h` 第 6 行定义.

6.4.2 构造及析构函数说明

6.4.2.1 clients()

```
clients::clients (  
    QObject * parent = nullptr ) [explicit]
```

该类的文档由以下文件生成:

- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/clients.h`

6.5 clothes类 参考

商品子类:衣服类

```
#include <product.h>
```

类 clothes 继承关系图:

clothes 的协作图:

Public 成员函数

- [clothes](#) (QString [name](#), QString [intro](#), float [price](#), int [rest](#), QString [store](#))

额外继承的成员函数

6.5.1 详细描述

商品子类:衣服类

在文件 `product.h` 第 40 行定义.

6.5.2 构造及析构函数说明

6.5.2.1 `clothes()`

```
clothes::clothes (
    QString name,
    QString intro,
    float price,
    int rest,
    QString store )
```

在文件 `product.cpp` 第 47 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h](#)
- [D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp](#)

6.6 `dialog`类 参考

提示信息的对话框类

```
#include <dialog.h>
```

Public 成员函数

- [dialog](#) (QWidget *_parent)
- [~dialog](#) ()
- void [setLineList](#) (QStringList sL)
设置提示框的 *Label* 文本内容
- QStringList [getContent](#) ()
提示框-修改商品框
- QStringList [changePass](#) ()
提示框-修改密码框
- QStringList [recharge](#) ()
提示框-用户充值框
- QStringList [addDiscount](#) ()
提示框-商品打折框
- bool [buyProduct](#) (float price, int discount)
提示框-购买商品框
- QStringList [cartProduct](#) (float price, int discount)
cartProduct
- QString [cartEdit](#) ()
cartProduct

Private 属性

- QDialog * [dia](#)
- QStringList [lineList](#)
- QDialogButtonBox * [buttonBox](#)

6.6.1 详细描述

提示信息的对话框类

在文件 `dialog.h` 第 19 行定义.

6.6.2 构造及析构函数说明

6.6.2.1 dialog()

```
dialog::dialog (
    QWidget * _parent )
```

在文件 `dialog.cpp` 第 3 行定义.

6.6.2.2 ~dialog()

```
dialog::~~dialog ( )
```

在文件 `dialog.cpp` 第 13 行定义.

6.6.3 成员函数说明

6.6.3.1 addDiscount()

```
QStringList dialog::addDiscount ( )
```

提示框-商品打折框

返回

打折信息的字符串数组

在文件 `dialog.cpp` 第 156 行定义.

6.6.3.2 buyProduct()

```
bool dialog::buyProduct (
    float price,
    int discount )
```

提示框-购买商品框

参数

<i>price</i>	商品价格
<i>discount</i>	商品折扣

返回

是否确认购买

在文件 `dialog.cpp` 第 189 行定义.

6.6.3.3 `cartEdit()`

```
QString dialog::cartEdit ( )
```

`cartProduct`

返回

修改对应商品的数量

在文件 `dialog.cpp` 第 264 行定义.

6.6.3.4 `cartProduct()`

```
QStringList dialog::cartProduct (
    float price,
    int discount )
```

`cartProduct`

参数

<i>price</i>	
<i>discount</i>	

返回

是否确认购买+购买数量

在文件 `dialog.cpp` 第 222 行定义.

6.6.3.5 changePass()

```
QStringList dialog::changePass ( )
```

提示框-修改密码框

返回

密码信息的字符串数组

在文件 dialog.cpp 第 79 行定义.

6.6.3.6 getContent()

```
QStringList dialog::getContent ( )
```

提示框-修改商品框

返回

商品信息的字符串数组

在文件 dialog.cpp 第 26 行定义.

6.6.3.7 recharge()

```
QStringList dialog::recharge ( )
```

提示框-用户充值框

返回

充值信息的字符串数组

在文件 dialog.cpp 第 116 行定义.

6.6.3.8 setLineList()

```
void dialog::setLineList (
    QStringList sL )
```

设置提示框的Label文本内容

参数

<code>sL</code>	Label文本内容的字符串数组
-----------------	-----------------

在文件 `dialog.cpp` 第 20 行定义.

6.6.4 类成员变量说明

6.6.4.1 `buttonBox`

```
QDialogButtonBox* dialog::buttonBox [private]
```

在文件 `dialog.h` 第 80 行定义.

6.6.4.2 `dia`

```
QDialog* dialog::dia [private]
```

在文件 `dialog.h` 第 78 行定义.

6.6.4.3 `lineList`

```
QStringList dialog::lineList [private]
```

在文件 `dialog.h` 第 79 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- `D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.h`
- `D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.cpp`

6.7 food类 参考

商品子类:食物类

```
#include <product.h>
```

类 `food` 继承关系图:

`food` 的协作图:

Public 成员函数

- `food` (QString `name`, QString `intro`, float `price`, int `rest`, QString `store`)

额外继承的成员函数

6.7.1 详细描述

商品子类:食物类

在文件 `product.h` 第 30 行定义.

6.7.2 构造及析构函数说明

6.7.2.1 `food()`

```
food::food (
    QString name,
    QString intro,
    float price,
    int rest,
    QString store )
```

在文件 `product.cpp` 第 41 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h`
- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp`

6.8 guest类 参考

用户子类: 顾客

```
#include <user.h>
```

类 `guest` 继承关系图:

`guest` 的协作图:

Public 成员函数

- `guest` (QString `_username`, QString `_password`, int `_account`, int `_score`)
- `int getUserType ()`

6.8.1 详细描述

用户子类: 顾客

在文件 `user.h` 第 30 行定义.

6.8.2 构造及析构函数说明

6.8.2.1 `guest()`

```
guest::guest (
    QString _username,
    QString _password,
    int _acount,
    int _score )
```

在文件 `user.cpp` 第 54 行定义.

6.8.3 成员函数说明

6.8.3.1 `getUserType()`

```
int guest::getUserType ( ) [virtual]
```

实现了 `user`.

在文件 `user.cpp` 第 59 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.h`
- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.cpp`

6.9 `machine`类 参考

商品子类: 电器类

```
#include <product.h>
```

类 `machine` 继承关系图:

`machine` 的协作图:

Public 成员函数

- [machine](#) (QString [name](#), QString [intro](#), float [price](#), int [rest](#), QString [store](#))

额外继承的成员函数

6.9.1 详细描述

商品子类:电器类

在文件 `product.h` 第 60 行定义.

6.9.2 构造及析构函数说明

6.9.2.1 machine()

```
machine::machine (
    QString name,
    QString intro,
    float price,
    int rest,
    QString store )
```

在文件 `product.cpp` 第 59 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h`
- `D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp`

6.10 MainWindow类 参考

登录界面的窗口类

```
#include <mainwindow.h>
```

类 MainWindow 继承关系图:

MainWindow 的协作图:

信号

- void [sendData](#) (QJsonObject)
sendData

Public 成员函数

- `MainWindow` (`QWidget *parent=nullptr`)
- `~MainWindow` ()

Private 槽

- `void on_login_clicked ()`
登录按钮对应的事件
- `void on_toRegister_clicked ()`
注册按钮对应的事件

Private 属性

- `Ui::MainWindow * ui`
- `class client * client`
- `class store * st`
- `class regis * re`

6.10.1 详细描述

登录界面的窗口类

在文件 `mainwindow.h` 第 23 行定义.

6.10.2 构造及析构函数说明

6.10.2.1 MainWindow()

```
MainWindow::MainWindow (  
    QWidget * parent = nullptr )
```

在文件 `mainwindow.cpp` 第 4 行定义.

6.10.2.2 ~MainWindow()

```
MainWindow::~MainWindow ( )
```

在文件 `mainwindow.cpp` 第 16 行定义.

6.10.3 成员函数说明

6.10.3.1 on_login_clicked

```
void MainWindow::on_login_clicked ( ) [private], [slot]
```

登录按钮对应的事件

在文件 `mainwindow.cpp` 第 22 行定义.

6.10.3.2 on_toRegister_clicked

```
void MainWindow::on_toRegister_clicked ( ) [private], [slot]
```

注册按钮对应的事件

在文件 `mainwindow.cpp` 第 42 行定义.

6.10.3.3 sendData

```
void MainWindow::sendData (
    QObject ) [signal]
```

`sendData`

参数

<code>QObject</code>	用户的JSON对象
----------------------	-----------

6.10.4 类成员变量说明

6.10.4.1 client

```
class client* MainWindow::client [private]
```

在文件 `mainwindow.h` 第 50 行定义.

6.10.4.2 re

```
class regis* MainWindow::re [private]
```

在文件 `mainwindow.h` 第 52 行定义.

6.10.4.3 st

```
class store* MainWindow::st [private]
```

在文件 `mainwindow.h` 第 51 行定义.

6.10.4.4 ui

```
Ui::MainWindow* MainWindow::ui [private]
```

在文件 `mainwindow.h` 第 49 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.h](#)
- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.cpp](#)

6.11 other类 参考

商品子类:其它类

```
#include <product.h>
```

类 `other` 继承关系图:

`other` 的协作图:

Public 成员函数

- [other](#) (QString [name](#), QString [intro](#), float [price](#), int [rest](#), QString [store](#))

额外继承的成员函数

6.11.1 详细描述

商品子类:其它类

在文件 `product.h` 第 71 行定义.

6.11.2 构造及析构函数说明

6.11.2.1 other()

```
other::other (
    QString name,
    QString intro,
    float price,
    int rest,
    QString store )
```

在文件 `product.cpp` 第 65 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h](#)
- [D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp](#)

6.12 product类 参考

商品基类

```
#include <product.h>
```

类 `product` 继承关系图:

Public 成员函数

- [product](#) (QString [name](#), QString [intro](#), float [price](#), int [rest](#), QString [store](#))
- virtual float [getPrice](#) ()
- int [getReserved](#) ()
- QStringList [getContentList](#) ()
- void [updateRest](#) (int num)
- void [updateReserved](#) (int num)

Public 属性

- QString [type](#)

Private 属性

- QString [name](#)
- QString [intro](#)
- float [price](#)
- int [rest](#)
- int [reserved](#)
- QString [store](#)

6.12.1 详细描述

商品基类

在文件 `product.h` 第 9 行定义.

6.12.2 构造及析构函数说明

6.12.2.1 `product()`

```
product::product (
    QString name,
    QString intro,
    float price,
    int rest,
    QString store )
```

在文件 `product.cpp` 第 4 行定义.

6.12.3 成员函数说明

6.12.3.1 `getContentList()`

```
QStringList product::getContentList ( )
```

在文件 `product.cpp` 第 24 行定义.

6.12.3.2 `getPrice()`

```
float product::getPrice ( ) [virtual]
```

在文件 `product.cpp` 第 14 行定义.

6.12.3.3 `getReserved()`

```
int product::getReserved ( )
```

在文件 `product.cpp` 第 19 行定义.

6.12.3.4 updateReserved()

```
void product::updateReserved (
    int num )
```

在文件 `product.cpp` 第 36 行定义.

6.12.3.5 updateRest()

```
void product::updateRest (
    int num )
```

在文件 `product.cpp` 第 31 行定义.

6.12.4 类成员变量说明

6.12.4.1 intro

```
QString product::intro [private]
```

在文件 `product.h` 第 13 行定义.

6.12.4.2 name

```
QString product::name [private]
```

在文件 `product.h` 第 12 行定义.

6.12.4.3 price

```
float product::price [private]
```

在文件 `product.h` 第 14 行定义.

6.12.4.4 reserved

```
int product::reserved [private]
```

在文件 `product.h` 第 15 行定义.

6.12.4.5 rest

```
int product::rest [private]
```

在文件 `product.h` 第 15 行定义.

6.12.4.6 store

```
QString product::store [private]
```

在文件 `product.h` 第 16 行定义.

6.12.4.7 type

```
QString product::type
```

在文件 `product.h` 第 18 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h](#)
- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp](#)

6.13 QSqlQueryModel类 参考

```
#include <mytablemodel.h>
```

类 `QSqlQueryModel` 继承关系图:

`QSqlQueryModel` 的协作图:

Public 成员函数

- [QSqlQueryModel\(\)](#)
- `QVariant data (const QModelIndex &index, int role) const`

6.13.1 详细描述

在文件 mytablemodel.h 第 8 行定义.

6.13.2 构造及析构函数说明

6.13.2.1 QSqlQueryModel()

```
QSqlQueryModel::QSqlQueryModel ( ) [explicit]
```

6.13.3 成员函数说明

6.13.3.1 data()

```
QVariant QSqlQueryModel::data (
    const QModelIndex & index,
    int role ) const
```

在文件 mytablemodel.cpp 第 4 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/[mytablemodel.h](#)
- D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/[mytablemodel.cpp](#)

6.14 regis类 参考

注册界面的窗口类

```
#include <regis.h>
```

类 regis 继承关系图:

regis 的协作图:

Public 成员函数

- [regis](#) (QWidget *parent=nullptr)
- [~regis](#) ()

Private 槽

- void `on_complete_clicked()`
注册完成按钮的对应事件
- void `on_goback_clicked()`
返回主界面按钮的对应事件

Private 属性

- `Ui::regis * ui`
- `class client * client`

6.14.1 详细描述

注册界面的窗口类

在文件 `regis.h` 第 23 行定义.

6.14.2 构造及析构函数说明

6.14.2.1 `regis()`

```
regis::regis (  
    QWidget * parent = nullptr ) [explicit]
```

在文件 `regis.cpp` 第 11 行定义.

6.14.2.2 `~regis()`

```
regis::~~regis ( )
```

在文件 `regis.cpp` 第 20 行定义.

6.14.3 成员函数说明

6.14.3.1 on_complete_clicked

```
void regis::on_complete_clicked ( ) [private], [slot]
```

注册完成按钮的对应事件

在文件 regis.cpp 第 27 行定义.

6.14.3.2 on_goback_clicked

```
void regis::on_goback_clicked ( ) [private], [slot]
```

返回主界面按钮的对应事件

在文件 regis.cpp 第 66 行定义.

6.14.4 类成员变量说明

6.14.4.1 client

```
class client* regis::client [private]
```

在文件 regis.h 第 44 行定义.

6.14.4.2 ui

```
Ui::regis* regis::ui [private]
```

在文件 regis.h 第 43 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/[regis.h](#)
- D:/Document/Vscode/C++/eCommerce/eCommerce/[regis.cpp](#)

6.15 store类 参考

商店(主)界面的窗口类

```
#include <store.h>
```

类 store 继承关系图:

store 的协作图:

Public 成员函数

- `store` (QWidget *parent=nullptr)
- `~store` ()
- `bool getProduct` (int flag)
获取用户在
- `void changeMode` (int mode)
查看商品与管理商品模式的交换
- `void setHeaders` ()
设置
- `void setCartHeaders` ()
设置购物车

Private 槽

- `void getData` (QJsonObject)
从登录界面得到数据的槽函数
- `void showProducts` (int proType)
在
- `void on_toIndex_clicked` ()
切换到用户信息(主页)页面
- `void on_toCart_clicked` ()
切换到购物车页面
- `void on_toStore_clicked` ()
切换到商品页面
- `void on_toAbout_clicked` ()
切换到关于页面
- `void on_delPro_clicked` ()
删除商品按钮的对应事件
- `void on_buyPro_clicked` ()
购买商品按钮的对应事件
- `void on_addPro_clicked` ()
添加商品按钮的对应事件
- `void on_editPro_clicked` ()
编辑商品按钮的对应事件
- `void on_managePro_clicked` ()
管理商品按钮的对应事件
- `void on_searchPro_clicked` ()
搜索商品按钮的对应事件
- `void on_editPass_clicked` ()
修改密码按钮的对应事件
- `void on_recharge_clicked` ()
充值按钮的对应事件
- `void on_close_clicked` ()
退出登录按钮的对应事件
- `void on_discount_clicked` ()
打折按钮的对应事件
- `void on_cartPro_clicked` ()
商品添加购物车事件
- `void on_order_clicked` ()

- 生成订单事件
- void `on_pay_clicked()`
支付订单事件
- void `on_editCart_clicked()`
编辑购物车商品事件
- void `on_deleteCart_clicked()`
删除购物车商品事件
- void `on_cancelorder_clicked()`
取消订单事件

Private 属性

- `Ui::store` * `ui`
- `QStringList` `typeMap`
- `QStandardItemModel` * `model`
- `QStandardItemModel` * `cartmodel`
- `QModelIndexList` `selectedList`
- `user` * `user`
- int `proType`
- int `mode`
- class `product` * `pro`
- class `client` * `client`
- `dialog` * `dia`

6.15.1 详细描述

商店(主)界面的窗口类

在文件 `store.h` 第 30 行定义.

6.15.2 构造及析构函数说明

6.15.2.1 store()

```
store::store (  
    QWidget * parent = nullptr ) [explicit]
```

在文件 `store.cpp` 第 3 行定义.

6.15.2.2 ~store()

```
store::~store ( )
```

在文件 `store.cpp` 第 36 行定义.

6.15.3 成员函数说明

6.15.3.1 changeMode()

```
void store::changeMode (
    int mode )
```

查看商品与管理商品模式的交换

参数

<i>mode</i>	0:查看商品 1:管理商品
-------------	---------------

在文件 `store.cpp` 第 258 行定义.

6.15.3.2 getData

```
void store::getData (
    QObject user ) [private], [slot]
```

从登录界面得到数据的槽函数

参数

<i>QObject</i>	用户的JSON对象
----------------	-----------

在文件 `store.cpp` 第 54 行定义.

6.15.3.3 getProduct()

```
bool store::getProduct (
    int flag )
```

获取用户在table选中行的商品信息

参数

<i>flag</i>	选中购物车还是商店商品
-------------	-------------

返回

bool 是否选中商品

在文件 store.cpp 第 211 行定义.

6.15.3.4 on.addPro_clicked

```
void store::on.addPro_clicked ( ) [private], [slot]
```

添加商品按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 316 行定义.

6.15.3.5 on.buyPro_clicked

```
void store::on.buyPro_clicked ( ) [private], [slot]
```

购买商品按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 279 行定义.

6.15.3.6 on.cancelorder_clicked

```
void store::on.cancelorder_clicked ( ) [private], [slot]
```

取消订单事件

在文件 store.cpp 第 493 行定义.

6.15.3.7 on.cartPro_clicked

```
void store::on.cartPro_clicked ( ) [private], [slot]
```

商品添加购物车事件

在文件 store.cpp 第 543 行定义.

6.15.3.8 on_close_clicked

```
void store::on_close_clicked ( ) [private], [slot]
```

退出登录按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 47 行定义.

6.15.3.9 on_deleteCart_clicked

```
void store::on_deleteCart_clicked ( ) [private], [slot]
```

删除购物车商品事件

在文件 store.cpp 第 594 行定义.

6.15.3.10 on_delPro_clicked

```
void store::on_delPro_clicked ( ) [private], [slot]
```

删除商品按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 363 行定义.

6.15.3.11 on_discount_clicked

```
void store::on_discount_clicked ( ) [private], [slot]
```

打折按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 449 行定义.

6.15.3.12 on_editCart_clicked

```
void store::on_editCart_clicked ( ) [private], [slot]
```

编辑购物车商品事件

在文件 store.cpp 第 575 行定义.

6.15.3.13 on_editPass_clicked

```
void store::on_editPass_clicked ( ) [private], [slot]
```

修改密码按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 414 行定义.

6.15.3.14 on_editPro_clicked

```
void store::on_editPro_clicked ( ) [private], [slot]
```

编辑商品按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 336 行定义.

6.15.3.15 on_managePro_clicked

```
void store::on_managePro_clicked ( ) [private], [slot]
```

管理商品按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 270 行定义.

6.15.3.16 on_order_clicked

```
void store::on_order_clicked ( ) [private], [slot]
```

生成订单事件

在文件 store.cpp 第 466 行定义.

6.15.3.17 on_pay_clicked

```
void store::on_pay_clicked ( ) [private], [slot]
```

支付订单事件

在文件 store.cpp 第 513 行定义.

6.15.3.18 on_recharge_clicked

```
void store::on_recharge_clicked ( ) [private], [slot]
```

充值按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 432 行定义.

6.15.3.19 on_searchPro_clicked

```
void store::on_searchPro_clicked ( ) [private], [slot]
```

搜索商品按钮的对应事件

在文件 store.cpp 第 382 行定义.

6.15.3.20 on_toAbout_clicked

```
void store::on_toAbout_clicked ( ) [private], [slot]
```

切换到关于页面

在文件 store.cpp 第 156 行定义.

6.15.3.21 on_toCart_clicked

```
void store::on_toCart_clicked ( ) [private], [slot]
```

切换到购物车页面

在文件 store.cpp 第 114 行定义.

6.15.3.22 on_toIndex_clicked

```
void store::on_toIndex_clicked ( ) [private], [slot]
```

切换到用户信息(主页)页面

在文件 store.cpp 第 104 行定义.

6.15.3.23 on_toStore_clicked

```
void store::on_toStore_clicked ( ) [private], [slot]
```

切换到商品页面

在文件 store.cpp 第 147 行定义.

6.15.3.24 setCartHeaders()

```
void store::setCartHeaders ( )
```

设置购物车tableView的表头

在文件 store.cpp 第 88 行定义.

6.15.3.25 setHeaders()

```
void store::setHeaders ( )
```

设置tableView的表头

在文件 store.cpp 第 72 行定义.

6.15.3.26 showProducts

```
void store::showProducts (
    int proType ) [private], [slot]
```

在tableView中展示商品列表

参数

<i>proType</i>	表示展示全部商品(0)或某类商品(1-4)
----------------	-----------------------

在文件 store.cpp 第 162 行定义.

6.15.4 类成员变量说明

6.15.4.1 cartmodel

```
QStandardItemModel * store::cartmodel [private]
```

在文件 store.h 第 175 行定义.

6.15.4.2 client

```
class client* store::client [private]
```

在文件 store.h 第 181 行定义.

6.15.4.3 dia

```
dialog* store::dia [private]
```

在文件 store.h 第 182 行定义.

6.15.4.4 mode

```
int store::mode [private]
```

在文件 store.h 第 179 行定义.

6.15.4.5 model

```
QStandardItemModel* store::model [private]
```

在文件 store.h 第 175 行定义.

6.15.4.6 pro

```
class product* store::pro [private]
```

在文件 store.h 第 180 行定义.

6.15.4.7 proType

```
int store::proType [private]
```

在文件 store.h 第 179 行定义.

6.15.4.8 selectedList

```
QModelIndexList store::selectedList [private]
```

在文件 store.h 第 176 行定义.

6.15.4.9 typeMap

```
QStringList store::typeMap [private]
```

在文件 store.h 第 174 行定义.

6.15.4.10 ui

```
Ui::store* store::ui [private]
```

在文件 store.h 第 173 行定义.

6.15.4.11 user

```
user* store::user [private]
```

在文件 store.h 第 178 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/[store.h](#)
- D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/[store.cpp](#)

6.16 user类 参考

用户基类

```
#include <user.h>
```

类 user 继承关系图:

Public 成员函数

- `user` (QString `_username`, QString `_password`, float `_account`, int `_score`, int `_type`)
- QString `getUsername` () const
- virtual int `getUserType` ()=0
- QStringList `getInfoList` () const
- bool `editPass` (QStringList `oldInfo`)
- void `recharge` (int `money`)
- bool `purchase` (float `price`, int `discount`)

Private 属性

- QString `username`
- QString `password`
- int `type`
- float `account`
- int `score`

6.16.1 详细描述

用户基类

在文件 `user.h` 第 9 行定义.

6.16.2 构造及析构函数说明

6.16.2.1 user()

```
user::user (
    QString _username,
    QString _password,
    float _account,
    int _score,
    int _type )
```

在文件 `user.cpp` 第 5 行定义.

6.16.3 成员函数说明

6.16.3.1 editPass()

```
bool user::editPass (
    QStringList oldInfo )
```

在文件 `user.cpp` 第 26 行定义.

6.16.3.2 getInfoList()

```
QStringList user::getInfoList ( ) const
```

在文件 `user.cpp` 第 19 行定义.

6.16.3.3 getUsername()

```
QString user::getUsername ( ) const
```

在文件 `user.cpp` 第 14 行定义.

6.16.3.4 getUserType()

```
virtual int user::getUserType ( ) [pure virtual]
```

在 `business` , 以及 `guest` 内被实现.

6.16.3.5 purchase()

```
bool user::purchase (
    float price,
    int discount )
```

在文件 `user.cpp` 第 41 行定义.

6.16.3.6 recharge()

```
void user::recharge (
    int money )
```

在文件 `user.cpp` 第 36 行定义.

6.16.4 类成员变量说明

6.16.4.1 account

```
float user::account [private]
```

在文件 `user.h` 第 15 行定义.

6.16.4.2 password

```
QString user::password [private]
```

在文件 `user.h` 第 13 行定义.

6.16.4.3 score

```
int user::score [private]
```

在文件 `user.h` 第 16 行定义.

6.16.4.4 type

```
int user::type [private]
```

在文件 `user.h` 第 14 行定义.

6.16.4.5 username

```
QString user::username [private]
```

在文件 `user.h` 第 12 行定义.

该类的文档由以下文件生成:

- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.h](#)
- [D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.cpp](#)

Chapter 7

文件说明

7.1 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.cpp 文件参考

```
#include "client.h"
```

client.cpp 的引用(Include)关系图:

7.2 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/client.h 文件参考

```
#include <QTcpServer>
#include <QTcpSocket>
#include <QNetworkProxy>
#include <QMessageBox>
#include <QTimer>
```

client.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class [client](#)
客户端启动类，处理数据与服务端的接收与传输

7.3 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/clients.h 文件参考

```
#include <QObject>
```

clients.h 的引用(Include)关系图:

类

- class [clients](#)

7.4 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.cpp 文件参考

#include "dialog.h"
dialog.cpp 的引用(Include)关系图:

7.5 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/dialog.h 文件参考

```
#include <QDebug>
#include <QDialog>
#include <QDialogButtonBox>
#include <QLineEdit>
#include <QFormLayout>
#include <QLabel>
#include <QWidget>
#include <QRadioButton>
#include <QPushButton>
#include <QIntValidator>
#include <QDoubleValidator>
#include <QScrollBar>
```

dialog.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class [dialog](#)
提示信息的对话框类

7.6 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/global.h 文件参考

宏定义

- #define [JsonExe](#) 0
- #define [Sqlquery](#) 1
- #define [SqlDiscount](#) 2
- #define [SqlCart](#) 3

7.6.1 宏定义说明

7.6.1.1 JsonExe

```
#define JsonExe 0
```

在文件 global.h 第 4 行定义.

7.6.1.2 SqlCart

```
#define SqlCart 3
```

在文件 global.h 第 7 行定义.

7.6.1.3 SqlDiscount

```
#define SqlDiscount 2
```

在文件 global.h 第 6 行定义.

7.6.1.4 Sqlquery

```
#define Sqlquery 1
```

在文件 global.h 第 5 行定义.

7.7 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/mytablemodel.cpp 文件参考

```
#include "mytablemodel.h"  
#include <QSqlDatabase>
```

mytablemodel.cpp 的引用(Include)关系图:

7.8 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/mytablemodel.h 文件参考

```
#include <QWidget>  
#include <QSqlTableModel>
```

mytablemodel.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class [QMySQLQueryModel](#)

7.9 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.cpp 文件参考

```
#include "product.h"
#include <QStringList>
product.cpp 的引用(Include)关系图:
```

7.10 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/product.h 文件参考

```
#include <QString>
product.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:
```

类

- class [product](#)
商品基类
- class [food](#)
商品子类:食物类
- class [clothes](#)
商品子类:衣服类
- class [book](#)
商品子类:书籍类
- class [machine](#)
商品子类:电器类
- class [other](#)
商品子类:其它类

7.11 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/sqlquery.cpp 文件参考

```
#include "sqlquery.h"
sqlquery.cpp 的引用(Include)关系图:
```

7.12 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.cpp 文件参考

```
#include "user.h"
#include <QStringList>
#include <QtDebug>
user.cpp 的引用(Include)关系图:
```

7.13 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/lib/user.h 文件参考

```
#include <QString>
```

user.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class `user`
用户基类
- class `guest`
用户子类: 顾客
- class `business`
用户子类: 商家

7.14 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/main.cpp 文件参考

```
#include "mainwindow.h"
```

```
#include <QApplication>
```

main.cpp 的引用(Include)关系图:

函数

- int `main` (int argc, char *argv[])

7.14.1 函数说明

7.14.1.1 main()

```
int main (  
    int argc,  
    char * argv[] )
```

在文件 main.cpp 第 5 行定义.

7.15 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.cpp 文件参考

```
#include "mainwindow.h"
```

```
#include "ui_mainwindow.h"
```

mainwindow.cpp 的引用(Include)关系图:

7.16 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/mainwindow.h 文件参考

```
#include <QMainWindow>
#include <QFile>
#include <QJsonObject>
#include <QJsonDocument>
#include <QJsonArray>
#include <QMessageBox>
#include "client.h"
#include "store.h"
#include "regis.h"
```

mainwindow.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class [MainWindow](#)
登录界面的窗口类

命名空间

- [Ui](#)

7.17 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/regis.cpp 文件参考

```
#include "regis.h"
#include "mainwindow.h"
#include "store.h"
#include "ui_regis.h"
#include <QFile>
#include <QMessageBox>
#include <QRadioButton>
#include <QTextStream>
#include <QtDebug>
```

regis.cpp 的引用(Include)关系图:

7.18 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/regis.h 文件参考

```
#include <QMainWindow>
#include <QFile>
#include <QMessageBox>
#include <QRadioButton>
#include <QTextStream>
#include <QtDebug>
#include "client.h"
#include "mainwindow.h"
#include "store.h"
#include "ui_regis.h"
```

regis.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class [regis](#)
注册界面的窗口类

命名空间

- [Ui](#)

7.19 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/store.cpp 文件参考

#include "store.h"
store.cpp 的引用(Include)关系图:

7.20 D:/Document/VScode/C++/eCommerce/eCommerce/store.h 文件参考

```
#include <QMainWindow>
#include <QStandardItemModel>
#include <QtDebug>
#include <QString>
#include <QSqlQuery>
#include <QTableView>
#include <QMessageBox>
#include <QFile>
#include <QJsonDocument>
#include <QJsonObject>
#include <QJsonArray>
#include "client.h"
#include "lib/user.h"
#include "lib/dialog.h"
#include "lib/product.h"
#include "ui_store.h"
#include "mainwindow.h"
```

store.h 的引用(Include)关系图: 此图展示该文件直接或间接的被哪些文件引用了:

类

- class [store](#)
商店(主)界面的窗口类

命名空间

- [Ui](#)

