



# Análisis de Algoritmos



**Bach. Rodolfo Mercado Gonzales**  
**Programación Competitiva UPC**

# Introducción

- ❑ Las computadoras pueden ser muy rápidas, pero no infinitamente rápidas.
- ❑ La memoria puede ser barata, pero no es gratuita.
- ❑ El tiempo de ejecución y el espacio de memoria son recursos limitados.

# Análisis de algoritmos

- ❑ Busca estimar los recursos que un algoritmo requiere para poder ejecutarse.
- ❑ Nos permite comparar algoritmos y saber cuál es más eficiente.
- ❑ Nos centraremos en el tiempo de ejecución y el espacio de memoria.



# Tiempo de ejecución



# Tiempo de ejecución

Intervalo de tiempo que le toma a un programa procesar una determinada entrada.



# Tiempo de ejecución

¿ Es un buen indicador medir el tiempo de ejecución en segundos, minutos, ... ?



- Varía de acuerdo a la computadora que usemos para ejecutar el programa.
- Varía de acuerdo al tamaño de la entrada.
- Varía entre ejecución y ejecución.

# El modelo RAM

- ❑ Para nuestro análisis definiremos una computadora teórica denominada Random Access Machine (RAM).
- ❑ Representa el comportamiento esencial de las computadoras.
- ❑ Las instrucciones son ejecutadas una después de otra, sin concurrencia.



# El modelo RAM

## Operaciones elementales

- Operaciones o instrucciones cuyo tiempo de ejecución no depende del tamaño de la entrada.
  - Se realizan en tiempo unitario o constante.
- Operaciones aritméticas.
  - Operaciones de comparación (datos primitivos).
  - Asignar el valor a una variable (datos primitivos).
  - Acceder a un elemento de un arreglo.
  - Llamada a una función y retorno de un valor.

*los bucles y subprogramas poseen varias operaciones elementales.*





# El modelo RAM


El tiempo de ejecución  $T(n)$  de un programa se mide como el total de operaciones elementales realizadas para procesar una entrada de tamaño  $n$ .



# Análisis del tiempo de ejecución

Hallemos la cantidad de operaciones elementales dentro de la función.

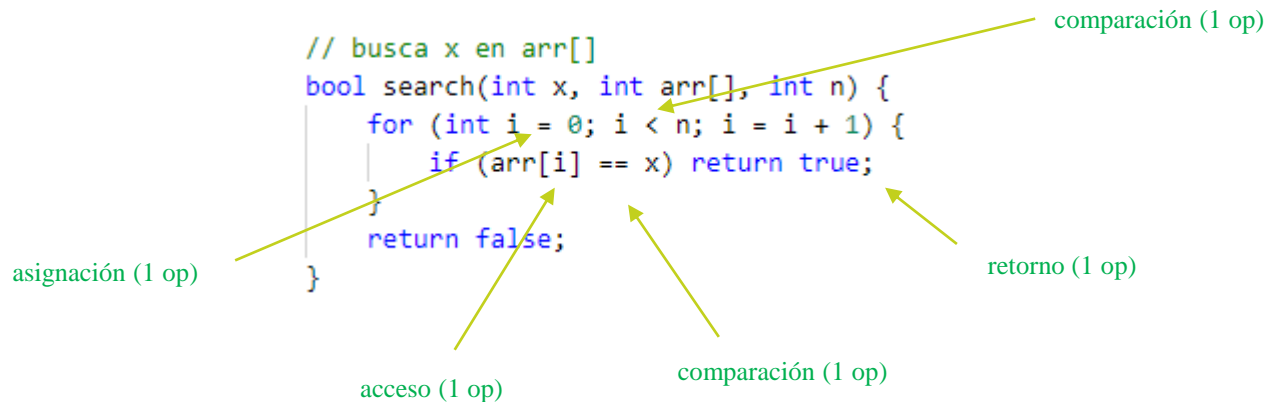
```
// busca x en arr[]
bool search(int x, int arr[], int n) {
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (arr[i] == x) return true;
    }
    return false;
}
```



¿siempre hay  $n$  comparaciones?

# Análisis del mejor caso

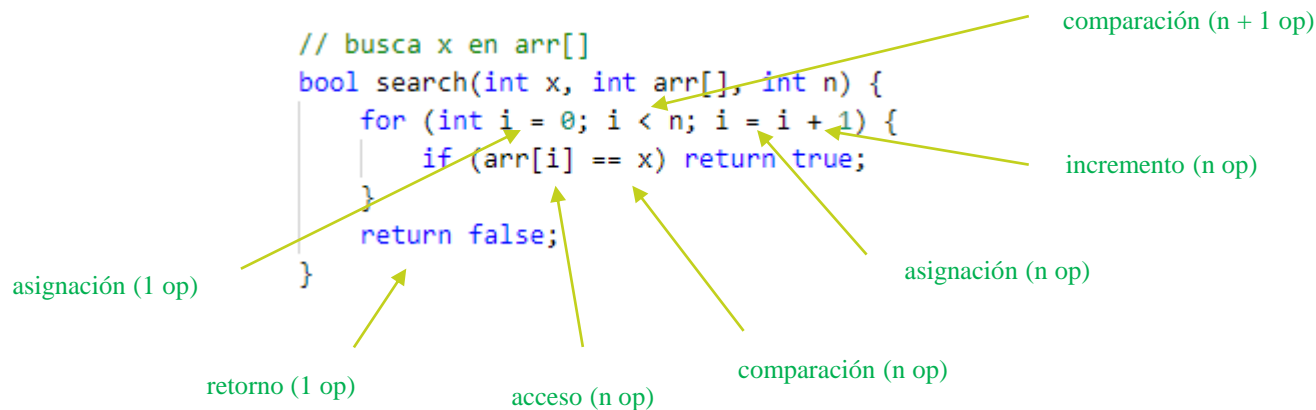
Menor número posible de operaciones elementales para una entrada de tamaño  $n$ .



$$T(n) = 5$$

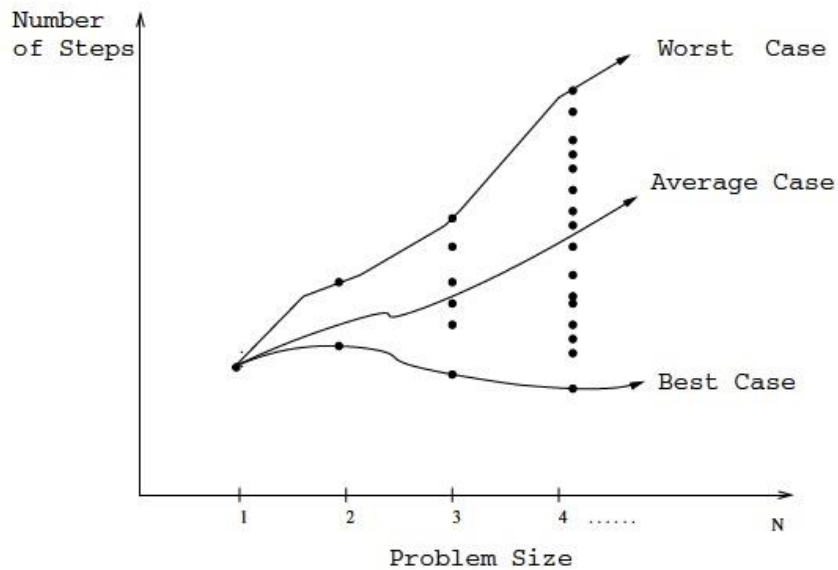
# Análisis del peor caso

Máximo número posible de operaciones elementales para una entrada de tamaño  $n$ .



$$T(n) = 5n + 3$$

# Análisis del tiempo de ejecución



*debemos analizar el peor de los casos.*



# Dificultades

Calcular el número exacto de operaciones elementales requiere que el algoritmo sea especificado detalladamente.



# Notación Big O

- ❑ La notación Big O es usada frecuentemente para denotar el tiempo de ejecución y la memoria usada en un algoritmo.
- ❑ Nos permite compara algoritmos sin necesidad de codificarlos.
- ❑ Nos brinda un cota superior para nuestra función  $T(n)$ .
- ❑ Nos permitirá ignorar detalles que no alteran el comportamiento del tiempo de ejecución  $T(n)$ .

# Reglas de la notación Big O

$$T(n) = 5n + 3$$

❑ Eliminemos los términos de menor orden de nuestra función  $T(n)$

$$\rightarrow 5n$$

❑ Eliminemos los factores constantes de nuestra función  $T(n)$

$$\rightarrow n$$

❑ Usemos la función más pequeña posible para  $g(n)$

$$\rightarrow n \text{ es } O(n) \text{ ya no } O(n^2)$$



*enfoquémonos en la parte  
esencial de nuestro algoritmo*



# Notación Big O

$$T(n) = 2n^2 + 100n + 6 \rightarrow O(n^2) \quad \text{cuadrático}$$

$$T(n) = 5 \rightarrow O(1) \quad \text{constante}$$

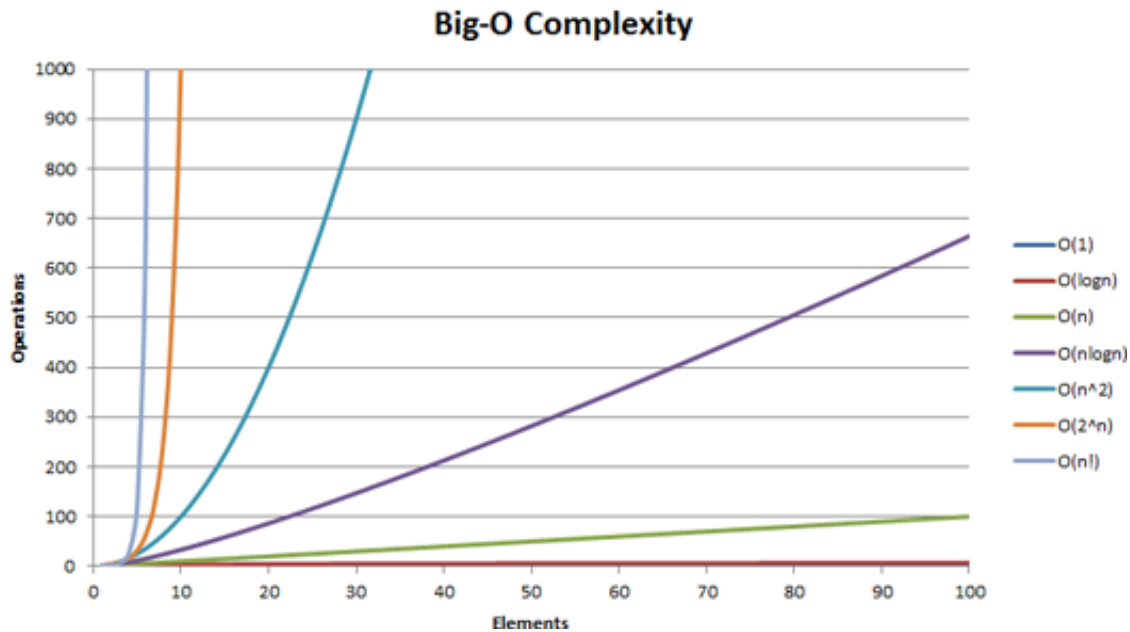
$$T(n) = 3 * 2^n + 5 \rightarrow O(2^n) \quad \text{exponencial}$$

$$T(n) = n + 6 \rightarrow O(n) \quad \text{lineal}$$

$$T(n) = 2 \log n + 1 \rightarrow O(\log n) \quad \text{logarítmico}$$

$$T(n, m) = 2 * n^2 + 3 * m \rightarrow O(n^2 + m)$$

# Notación Big O



# Consideraciones

- El tiempo de ejecución de un bucle se aproxima al número de veces (iteraciones) que el código dentro del bucle se ejecuta.

```
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    ...  
}
```

*complejidad:  $O(n)$*

```
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    for (int j = 1; j <= n; j++) {  
        ...  
    }  
}
```

*complejidad:  $O(n^2)$*

# Consideraciones

```
for (int i = 1; i <= n+5; i++) {  
    ...  
}
```

*complejidad:  $O(n)$*

```
for (int i = 1; i <= 3*n; i++) {  
    ...  
}
```

*complejidad:  $O(n)$*

```
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    for (int j = 1; j <= m; j++) {  
        ...  
    }  
}
```

*complejidad:  $O(n * m)$*

```
for (int i = 1; i <= n; i *= 2) {  
    ...  
}
```

*complejidad:  $O(\log n)$*

# Consideraciones

```
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    ...  
}  
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    for (int j = 1; j <= n; j++) {  
        ...  
    }  
}  
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    ...  
}
```

*complejidad:  $O(n^2)$*

# Consideraciones

```
for (int i = 1; i <= n; i++) {  
    for (int j = 1; j <= i; j++) {  
        ...  
    }  
}
```

$$T(n) \sim 1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{1}{2}n^2 + \frac{1}{2}n$$

*complejidad:  $O(n^2)$*

# Consideraciones

- Debemos tener cuidado al trabajar con cadenas, las operaciones de asignación, comparación y concatenación son lineales en sus tamaños.
- No todas las funciones que tenemos disponibles en C++ son  $O(1)$  como aparentan.

Función	Complejidad
sort	$O(n \log n)$
reverse	$O(n)$
insert (strings)	$O(n)$
replace (strings)	$O(n)$
size	$O(1)$
pop_back	$O(1)$
back	$O(1)$

# Análisis del tiempo de ejecución

En el lenguaje C++, aproximadamente  $10^8$  operaciones elementales se ejecutan en 1 segundo.

```
clock_t ini = clock();  
/*  
|   code  
*/  
clock_t fin = clock();  
double run_time = (double) (fin - ini) / CLOCKS_PER_SEC;  
cout << "runtime: " << fixed << setprecision(2) << run_time;
```



# Análisis del tiempo de ejecución

## Ejemplo 1

¿Cuántos múltiplos de 5 existen entre 1 y  $n$  ( $n \leq 10^{10}$ )?



# Análisis del tiempo de ejecución

## Solución Ingenua

Recorremos cada uno de los números del 1 a  $n$  y revisamos si es divisible por 5.

*complejidad:  $O(n)$*

# Análisis del tiempo de ejecución

## Solución Eficiente

$$\text{multiplos\_cinco}(1, n) = \lfloor n/5 \rfloor$$

*complejidad:  $O(1)$*

# Análisis del tiempo de ejecución

## Ejemplo 2

Determinar si un número  $n$  ( $n \leq 10^{10}$ ) es primo.



# Análisis del tiempo de ejecución

## Solución Ingenua

Tomando como caso especial que el 1 no es primo, recorremos cada uno de los números del 2 a  $n - 1$  (posibles divisores), si encontramos que alguno es divisor de  $n$  entonces el número no es primo, caso contrario será primo.

*complejidad:  $O(n)$*

# Análisis del tiempo de ejecución

## Solución Eficiente

### Teorema

Si  $n$  es un número compuesto, entonces  $n$  tiene al menos un divisor que es mayor que 1 y menor o igual a  $\sqrt{n}$ .

# Análisis del tiempo de ejecución

## Demostración

Sea  $n = ab$ ; donde  $a, b$  son enteros,  $n$  un número compuesto y  $1 < a \leq b < n$ , entonces:

$a \leq \sqrt{n}$ , ya que si no caeríamos en una contradicción, porque tendríamos que  $a, b > \sqrt{n}$  y por ende  $ab > n$ .

Asimismo

$b \geq \sqrt{n}$ , ya que si no caeríamos en una contradicción, porque tendríamos que  $a, b < \sqrt{n}$  y por ende  $ab < n$ .

# Análisis del tiempo de ejecución

## Solución Eficiente

Por ende, para saber si un número  $n > 1$  es primo, sólo es necesario verificar que no tenga divisores en el rango  $[2, \sqrt{n}]$ .

*complejidad:  $O(\sqrt{n})$*



# Análisis del tiempo de ejecución

Ahora podemos tener una idea del orden de complejidad que requiere la solución a un problema dado una entrada de tamaño  $n$ .

Entrada	Posible solución
$n \leq 10$	$O(n!)$
$n \leq 20$	$O(2^n), O(2^n n)$
$n \leq 50$	$O(n^4)$
$n \leq 200$	$O(n^3)$
$n \leq 1000$	$O(n^2), O(n^2 \log n)$
$n \leq 10^6$	$O(n), O(n \log n)$
$n \geq 10^9$	$O(1), O(\log n), O(\sqrt{n})$

*límites comunes en los  
concursos de programación.*



# Ejercicios

- [Codechef – Chef Jumping](#)
- [Codechef – Magic Pairs](#)
- [Codeforces – Single Push](#)
- [HackerRank – Strange Counter](#)



# Desafíos

- [Codechef – Chef and Subarray](#)
- [Codechef – Count Substrings](#)
- [Hackerrank – Summing the N series](#)
- [Codeforces – Sort the Array](#)
- [Codechef – A problem onSticks](#)

CHALLENGE ACCEPTED



# Referencias

- ❑ Thomas Cormen et al. - Introduction to Algorithms
- ❑ Steven Skiena - The Algorithm Design Manual



“The only thing worse than starting something and failing is not starting something.”

- Seth Godin