

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Curso: Introducción a la Programación.
Sección: D
Inga. Herman Igor Veliz.
Auxs. José Eduardo Morales
Salvador de Jesus López
Primer Semestre 2023



Manual Técnico

Andres Alejandro Quezada Cabrera

202200174

Guatemala, 26 de Marzo del 2023

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al Manual Técnico, una guía completa para aquellos que buscan comprender y utilizar Monkey. Este manual está diseñado para proporcionar una visión general detallada del funcionamiento del producto, incluyendo sus características, funciones y capacidades.

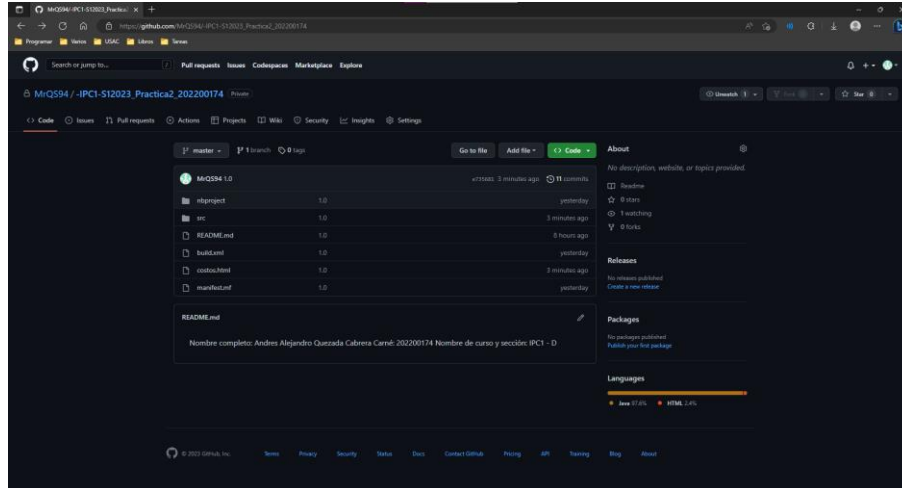
En este manual, encontrará información sobre la instalación, configuración, operación y mantenimiento del producto. Además, se proporcionarán instrucciones detalladas para la solución de problemas y el soporte técnico.

Este manual está dirigido a técnicos, ingenieros, instaladores y usuarios avanzados que desean obtener un conocimiento profundo del producto. Se espera que los usuarios tengan un conocimiento básico de tecnología y hardware.

Esperamos que este manual le proporcione la información necesaria para maximizar el rendimiento y la eficiencia del producto. Si tiene alguna pregunta o necesita asistencia adicional, no dude en ponerse en contacto conmigo.

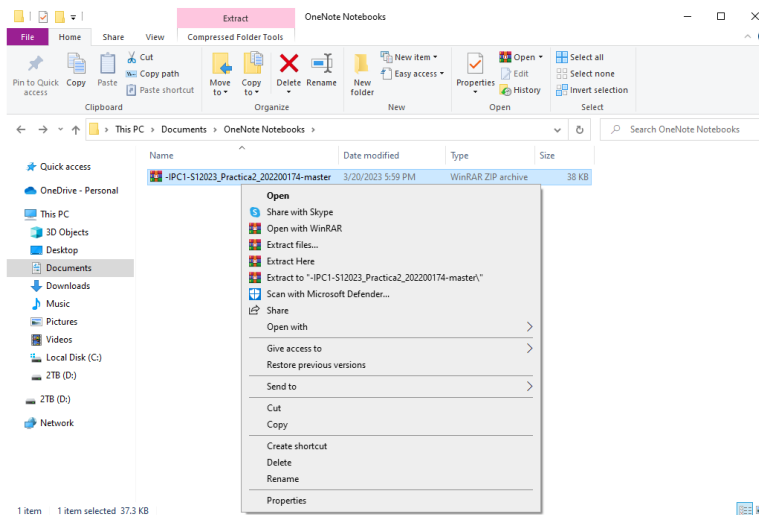
INSATACIÓN DEL PROGRAMA Y USO DEL PROGRAMA

Ir al siguiente link https://github.com/MrQS94/-IPC1-S12023_Practica2_202200174, acá encontrarán el diagrama y el código fuente del programa.

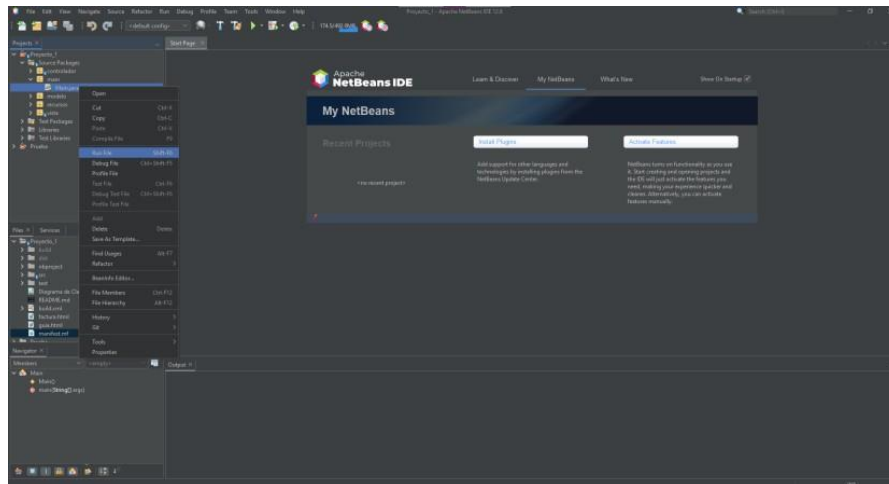


Primero seleccionar en el botón code y seleccionar en descargar zip.

- Luego de eso se descargará un archivo zip el cual necesitaremos extraer en una carpeta deseada, esta carpeta puede estar en cualquier lugar de su computadora, pero lo podemos incluir dentro de la carpeta predeterminada de NetBeans.



- Al momento de extraer el código fuente podremos irnos a archivo en NetBeans y luego Abrir Proyecto.
- Ahora que estamos en esta parte debemos dirigirnos al paquete main, luego de eso clic derecho encima de Main y ejecutar archivo.



- En este momento nos abrirá un formulario en el cual debemos de ingresar el costo y el tiempo que necesitamos para la inventario, producción, empaquetado y salida. En el cual sólo nos dejará ingresar datos enteros de otro modo el botón no se podrá habilitar

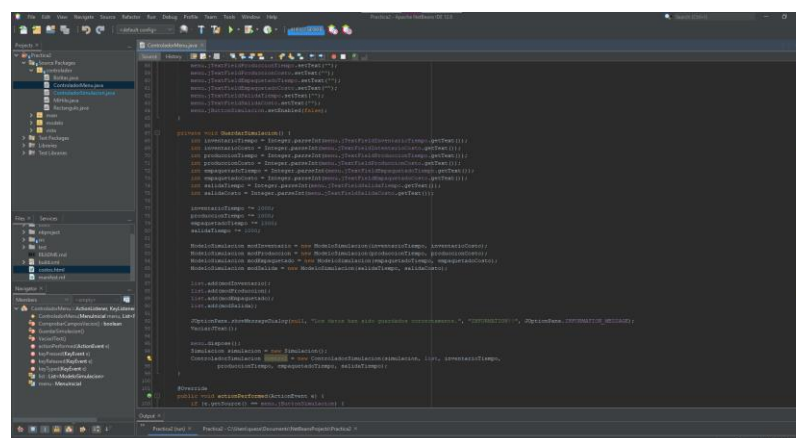
Menu Inicial

BIENVENIDO A MONKEY

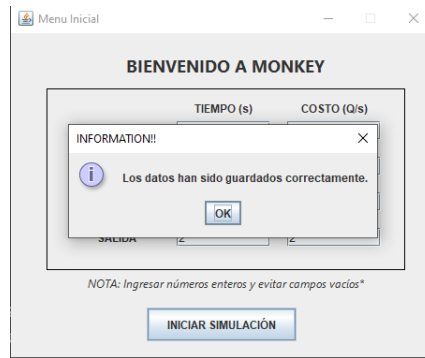
	TIEMPO (s)	COSTO (Q/s)
INVENTARIO	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PRODUCCIÓN	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EMPAQUETADO	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SALIDA	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NOTA: Ingresar números enteros y evitar campos vacíos*

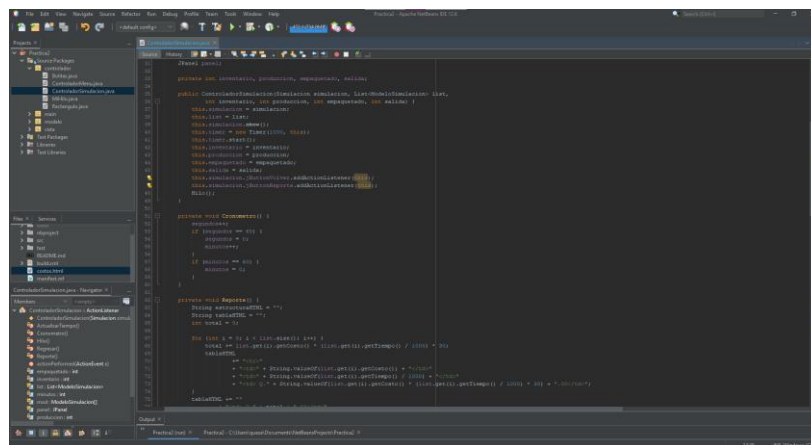
INICIAR SIMULACIÓN



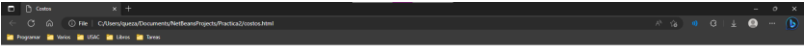
- Luego de esto nosotros se nos aparecerá un mensaje hoy en el cual debemos de presionar el botón de aceptar y empezará a realizar la simulación



- En este momento la simulación al momento que acabe nos lo vamos a tener el botón regresar y reporte, el cual si nosotros no deseamos ver la simulación total volvemos avanzar a la parte del reporte o si nos hemos confundido con algún o número podremos presionar el botón regresar.



- Al presionar el botón reporte, se nos abrirá en nuestro navegador de confianza un apartado en el cual nosotros podemos observar cuál será el total de cada uno de los sectores y el total de todos los sectores en conjunto.



Costo de materias primas - Andres Alejandro Quezada Cabrera -
202200174

Costo por Producto (Q/%)	Tiempo de Procesamiento (s)	Total de todos los sectores (Q)	Total (Q)
2	2	Q.120.00	
2	2	Q.120.00	
2	2	Q.120.00	
2	2	Q.120.00	Q.480.00