Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería

Curso: Introducción a la Programación.

Sección: D

Inga. Herman Igor Veliz. Auxs. José Eduardo Morales Salvador de Jesus López Primer Semestre 2023



Manual de Usuario

Andres Alejandro Quezada Cabrera

202200174

Guatemala, 26 de Marzo del 2023

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al Manual de Usuario, una guía completa para aquellos que buscan Monkey de manera eficiente y efectiva. Este manual está diseñado para proporcionar una visión general detallada del producto, incluyendo sus características, funciones y capacidades.

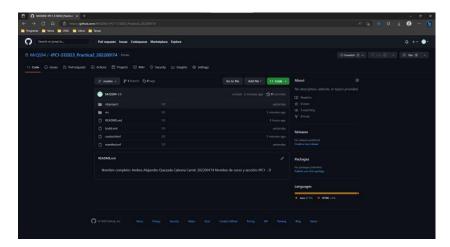
En este manual, encontrará información sobre cómo instalar y configurar el producto, cómo utilizar sus características y funciones, y cómo solucionar problemas comunes. Además, se proporcionarán consejos y trucos para ayudarlo a aprovechar al máximo el producto.

Este manual está dirigido a cualquier persona que utilice el producto, independientemente de su nivel de experiencia en tecnología. Si bien no es necesario tener conocimientos técnicos avanzados para utilizar el producto, se espera que los usuarios tengan un conocimiento básico de tecnología y hardware.

Esperamos que este manual le proporcione la información necesaria para utilizar el producto de manera efectiva y eficiente. Si tiene alguna pregunta o necesita asistencia adicional, no dude en ponerse en contacto conmigo.

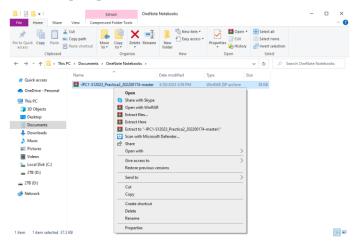
INSATALACIÓN DEL PROGRAMA Y USO DEL PROGRAMA

Ir al siguiente link https://github.com/MrQS94/-IPC1-S12023_Practica2_202200174, acá encontrarán el diagrama y el código fuente del programa.

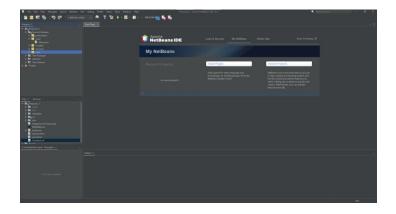


Primero seleccionar en el botón code y seleccionar en descargar zip.

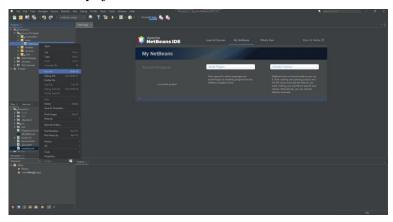
 Luego de eso se descargará un archivo zip el cual necesitaremos extraer en una carpeta deseada, esta carpeta puede estar en cualquier lugar de su computadora, pero lo podemos incluir dentro de la carpeta predeterminada de NetBeans.



- Al momento de extraer el código fuente podremos irnos a archivo en NetBeans y luego Abrir Proyecto.
- Abrimos el proyecto, luego de eso a nosotros nos aparecerá, cuatro paquetes los cuales son llamados controlador, main, modelo, recursos y la última vista.



• Ahora que estamos en esta parte debemos dirigirnos al paquete main, luego de eso clic derecho encima de Main y ejecutar archivo.



• En este momento nos abrirá un formulario en el cual debemos de ingresar el costo y el tiempo que necesitamos para la inventario, producción, empaquetado y salida. En el cual sólo nos dejará ingresar datos enteros de otro modo el botón no se podrá habilitar



• Luego de esto nosotros se nos aparecerá un mensaje hoy en el cual debemos de presionar el botón de aceptar y empezará a realizar la simulación



• En este momento la simulación al momento que acabe nos lo vamos a tener el botón regresar y reporte, el cual si nosotros no deseamos ver la simulación total volvemos avanzar a la parte del reporte o si nos hemos confundido con algún o número podremos presionar el botón regresar.



Al presionar el botón reporte, se nos abrirá en nuestro navegador de confianza un apartado en el cual nosotros podemos observar cuál será el total de cada uno de los sectores y el total de todos los sectores en conjunto.

