

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Curso: Introducción a la Programación.
Sección: D
Inga. Herman Igor Veliz.
Auxs. José Eduardo Morales
Salvador de Jesus López
Primer Semestre 2023



Manual Técnico

Andres Alejandro Quezada Cabrera

202200174

Guatemala, 15 de Marzo del 2023

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al Manual Técnico USAC-Delivery, una guía completa para aquellos que buscan comprender y utilizar USAC-Delivery. Este manual está diseñado para proporcionar una visión general detallada del funcionamiento del producto, incluyendo sus características, funciones y capacidades.

En este manual, encontrará información sobre la instalación, configuración, operación y mantenimiento del producto. Además, se proporcionarán instrucciones detalladas para la solución de problemas y el soporte técnico.

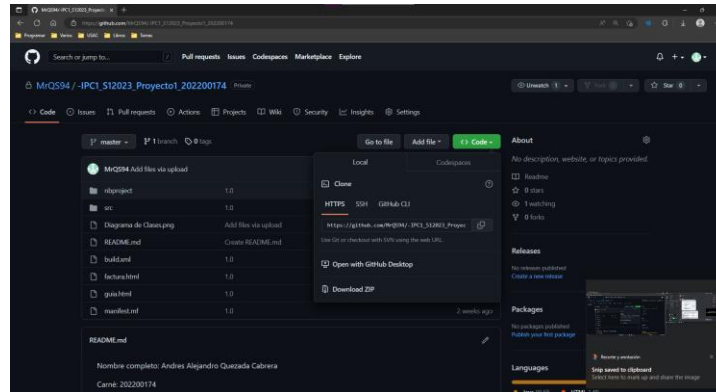
Este manual está dirigido a técnicos, ingenieros, instaladores y usuarios avanzados que desean obtener un conocimiento profundo del producto. Se espera que los usuarios tengan un conocimiento básico de tecnología y hardware.

Esperamos que este manual le proporcione la información necesaria para maximizar el rendimiento y la eficiencia del producto. Si tiene alguna pregunta o necesita asistencia adicional, no dude en ponerse en contacto conmigo.

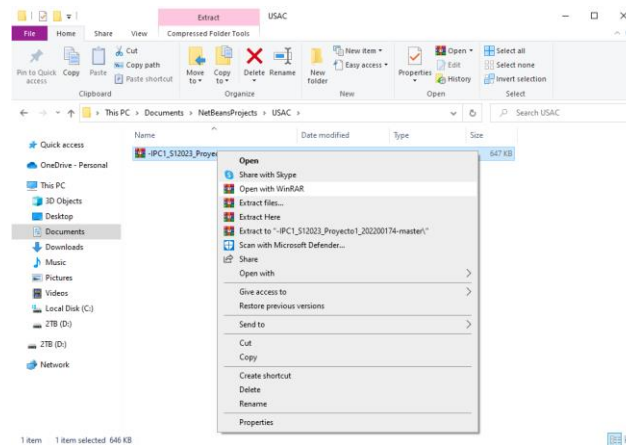
INSATACIÓN DEL PROGRAMA Y USO DEL PROGRAMA

Ir al siguiente link https://github.com/MrQS94/IPC1_S12023_Proyecto1_202200174/tree/master, acá encontrarán el diagrama y el código fuente del programa.

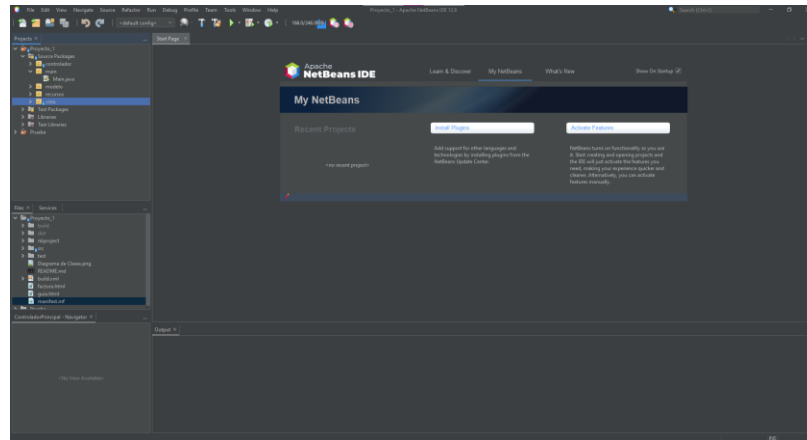
- Primero seleccionar en el botón code y seleccionar en descargar zip.



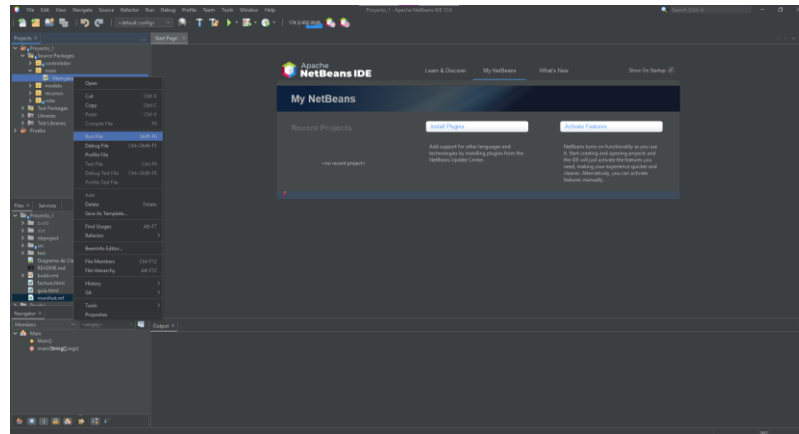
- Luego de eso se descargará un archivo zip el cual necesitaremos extraer en una carpeta deseada, esta carpeta puede estar en cualquier lugar de su computadora, pero lo podemos incluir dentro de la carpeta predeterminada de NetBeans.



- Al momento de extraer el código fuente podremos irnos a archivo en NetBeans y luego Abrir Proyecto.
- Abrimos el proyecto, luego de eso a nosotros nos aparecerá, cuatro paquetes los cuales son llamados controlador, main, modelo, recursos y la última vista.



- Ahora que estamos en esta parte debemos dirigirnos al paquete main, luego de eso clic derecho encima de Main y ejecutar archivo.



- Se nos abrirá una ventana de autenticación el cual debemos introducir nuestro correo y contraseña anteriormente registradas ya que en este momento no se encuentra ningún valor ingresado exceptuando los valores predeterminados.

Autenticación

Correo Electronico

Contraseña

☐

Mostrar Contraseña

INGRESAR

- Sí no encontramos nuestro correo o nuestra contraseña podemos crear otro usuario por medio de una administradora por favor ponerse en contacto con un administrador si esto sucede.

- Nos validamos y luego entramos al proyecto podemos encontrar 2 menús el cual uno han llamado archivo y admin, nacho podemos encontrar iniciar sesión, salir y en admin podemos encontrar manejo de kioscos manejo de regiones y precios manejo de departamentos y municipios registro de usuarios y reportes.



- Empezamos con manejo de kioscos, en el manejo de kioscos podemos encontrar el código del kiosco, el nombre del kiosco y el código de la región. Nosotros podemos introducir cualquier código y cualquier nombre que nosotros deseamos más eso podemos escoger cuál sería nuestra región en la cual se ubica este kiosco, (glitch o bug que puede pasar, al introducir un código igual que alguno registrado en el programa puede dar algún aviso o algún problema con ello así que tener cuidado y darse cuenta de qué es lo que se está introduciendo en el código de kiosco). Al nosotros haber terminado presionar el botón enviar.

 A screenshot of a web form titled 'Manejo de Kioscos'. The form has three input fields: 'Codigo de Kiosco' with the value 'K1', 'Nombre del Kiosco' with the value 'KioscoVN', and 'Codigo de la Region' with a dropdown menu showing '(M) Metropolitana'. To the right of the 'Nombre del Kiosco' field is a blue button labeled 'ENVIAR'.

- Ahora nos dirigimos hacia manejo de regiones y precios qué le quedamos y nos aparecerá una lista en la cual aparecen las regiones anteriormente introducidas con sus precios estándar y especial el cual podemos modificar presionando el botón habilitar se nos habilitará el precio estándar y especial el único que no nos habilitan es la lista del código de la región. hoy nosotros si deseamos cambiar ningún precio o estamos dispuestos a reducir algún descuento

que necesitamos, seleccionamos en la lista el nombre de la región y se nos arrastrará el precio estándar y especial hacia nuestros textfield, luego de eso podemos hacer click en el botón Habilitar, y cambiar el precio que deseamos hoy luego de eso ya que nosotros hayamos cambiado o no nuestro precio seleccionamos el botón cambiar. (Posible bug o glitch, puedes ver un problema sobre las letras que pueden introducirse o valores muy reducidos de ceros o mayores de ceros así que tener cuidado en la cantidad de números que deseamos ingresar).

Nombre	Precio Estándar Q.	Precio Especial Q.
(M) Metropolitana	25.0	35.0
(NT) Norte	45.55	68.5
(NO) Nororiente	35.48	58.68
(SO) Suroriente	32.48	38.68
(SOC) Suroccidente	29.0	34.0
(NOC) Noroccidente	40.0	44.5

Cambiar Precio Estandar: 45.55

Cambiar Precio Especial: 68.52

Codigo de la Region: (NT) Norte

☒ CONFIRMAR

- Ahora nos dirigimos a manejo departamentos, acá encontraremos un textfield de código de departamento código de municipios y nombre, también combobox con la región y el nombre del departamento, acá nosotros debemos introducir el código de departamento el código municipio y el nombre seleccionar la región y seleccionar el departamento que nosotros deseamos. Al introducir los datos hola deseados se nos habilitará el botón ingresar y un mensaje si todo está bien. (Posible glitch o bug, En el código municipio hay que tener cuidado por los duplicados que puede haber sólo estés afectado con esto ya que con el código de departamento podemos introducir más de un departamento con el mismo código).

Departamentos

Código de Departamento: GT

Región: (M) Metropolitana

Nombre: Guatemala

Municipios

Código de Municipios: VN

Nombre: Villahermosa

- Ahora nos dirigimos a registro de usuario, hoy acá encontraremos el nombre, apellido, la fecha de nacimiento, dpi, genero, el correo electrónico, contraseña y confirmación de la misma, el alias de nuestro usuario, al igual de su teléfono, por último en rol. Nosotros hoy debemos ingresar cada uno de los anteriores datos descritos seleccionando en el rol también si anteriormente nosotros habíamos creado un kiosco, podríamos agregarlo como kiosco de

origen o lugar de origen de nuestro nuevo usuario. presionamos el botón confirmar campos luego se nos habilitará un botón y pulsamos ese botón. (Posible glitch o bug, al presionar el botón confirmar campos, debemos tener cuidado con el de dpi, con el email y la contraseña, ya que el dpi y el email podrían ser duplicados, hp y la contraseña debe tener ciertos parámetros).

- Ahora nos dirigimos a reportes, acá encontraremos 2 listas los ingresos totales y los paquetes enviados, acá cada mes que un usuario compre algo nos aparecerá aquí la cantidad compró la cantidad de envíos que hizo y el número total de paquetes enviados al igual que la región con la que más envíos hemos realizado.

- Ahora nos dirigimos a archivo e iniciar sesión, en este momento nosotros debemos tener cuidado y tomar en cuenta todo lo que nosotros ya hemos agregado para no volver a este lugar. a partir de aquí ya será parte del usuario el cual puede hacer sus compras o cotizar, registrar facturación y ver los envíos realizados.