ThssDB 系统实现实验报告

谭恺 2019011317 王森 2019013249 翟浩清 2019011308 张兴龙 2019013258

一、杳询模块:

Select 语句主要将查询语句分为. join. filter. select. distinct 四个部分进行。

- 1. join 部分: 首先将所有的表进行全连接, 若查询中存在 join 语句则先会将 join 语句连接的两表进行连接, 并根据 on 条件进行初步筛选。最终生成 QueryTable 对象。QueryTable 对象主要成员为 Row 与 Column, 其中 row 存储所有的数据元组, Column 存储每一列的元数据(仅包含数据名称与类型)
- 2. filter 部分:全连接完成后,对 Row 列表中每一个元素根据 where 条件进行筛选, 递归处理 where 条件子句中的 and, or 语句,并对表达式进行递归的计算,筛出符合条件的行。
- 3. select 部分。Filter 完成后,对数据列进行筛选。分为三种情况,*, A.*,a,对于*则相当于不进行筛选,A.*则将表 A 对应的所有列筛选出来(在创建 QueryTable 是,重命名所有列为 A.a 形式)。如果筛选的列名没有携带表名,则对该列名进行扩展,(在列名前加一个"."),即使存在两个不同的表都拥有该列的情况,最终的返回结果也只会是第一次匹配到的列。
- 4. distinct: 在 select 完成之后, 重新对 row 进行检查, 并剔除掉重复元素。
- 5. 在完成以上四个步骤后,构造 QueryResult 对象进行返回。

创建表

由 column_def()获取所有列的定义。每一列由 column_name()获取列的名称。对于列的类型,首先获取 type_name(),若解析后得到的字符串包含"STRING"和"(",则列的类型为"STRING",并设置最大长度为"("后的整数,否则设置列的类型为字符串对应的值。若某个列的定义中包含"PRIMARYKEY"或"NOTNULL"关键字,则对该列进行相应的设置。由table_constraint()获取表的主键约束,将包含的列设置为主键。

表插入:

实现:通过解析树构造需插入的数据项(Row),调用 Table 的插入函数插入数据。

表更新:

实现:通过解析树获取 update 条件,再遍历 Table 所有元组(Row),若满足条件,则调用 Table.update 对数据项进行更新。这里需要注意的是数据的引用问题,直接对原数据项进行修改可能造成意料之外的结果(如修改主键);此外,原 Table 的 update 函数存在问题,导致所有插入的数据均产生主键冲突,这里修改为先删除旧数据项,再检查新数据项是否产生主键冲突,若冲突则将旧数据项恢复。

表删除:

实现:通过解析树获取 delete 条件,再遍历 Table 所有元组(Row),若满足条件,则调用 Table.delete 删除数据项。

展示数据库信息

- 1. SHOW DATABASES 展示所有数据库的名称。实现方式为获取 manager 中 HashMap 类型的变量 databases,键值即为数据库的名称。
- 2. SHOW DATABASE databaseName 展示某个数据库中所有表的名称。实现方式为获取 manager 中相应名称的 database, 然后获取该 database 中 HashMap 类型的变量 tableMap, 键值即为表的名称。
- 3. SHOW TABLE tableName 展示某张表的模式信息。实现方式为获取当前数据库相应 名称的表,遍历表中的 column,提取列名称、类型、长度等信息。

实现功能:

- 1. 实现了基本的查询语句功能(select from join on where)
- 2. Where 与 on 支持逻辑运算符。
- 3. 实现了 distinct 语句
- 4. 实现了表插入, 删除, 更新操作。
- 5. 实现了 show table, show database 语句。

实验结果

创建表并展示该表的模式信息

```
ThssDB>create table student(age int, name string(26), id string(26) not null, primary key(id));
create table student.
It costs 6 ms.
ThssDB>show table student;
(age,INT,0,false,-1)
(name,STRING,0,false,26)
(id,STRING,1,true,26)
It costs 15 ms.
```

展示某个数据库中所有表的名称

```
ThssDB>show database test;
student
It costs 2 ms.
```

展示所有数据库的名称

```
ThssDB>show databases;
test2
test
It costs 2 ms.
ThssDB>create database test3;
Create database test3.
It costs 5 ms.
ThssDB>show databases;
test2
test3
test
It costs 2 ms.
ThssDB>drop database test3;
Drop database test3.
It costs 2 ms.
ThssDB>show databases;
test2
test
It costs 2 ms.
```

标准查询:

```
ThssDB>select * from t_2;
t_2.t, t_2.k
------
1, tk
2, po
3, hihihi
```

Where 子句

```
ThssDB>select * from t_2 where t>1;
t_2.t, t_2.k
------
2, po
3, hihihi
```

Where 支持逻辑运算符号

```
ThssDB>select * from t_2 where t<3 and k>='po';
t_2.t, t_2.k
-----
1, tk
2, po
It costs 3 ms.
```

Distinct 语句

Join on 语句

```
ThssDB>select * from t_1 join t_2 on t_1.t < t_2.t;
t_1.t, t_1.k, t_2.t, t_2.k

1, 1, 2, po
1, 1, 3, hihihi
2, 2, 3, hihihi
```

复杂语句综合:

Insert:

全属性的插入:

```
insert into table_name values(attr1_val, attr2_val, …);
属性值数量必须与列数相等,同时满足主键、非 null 约束。
```

```
ThssDB>insert into work values('zxl', 1);
Insert into work.
It costs 9 ms.
```

部分属性的插入:

insert into table_name (attr1. attr2, …) values(attr1_val, attr2_val, …); 指定的属性数量必须与值数量相等,同时满足主键、非 null 约束。

```
ThssDB>insert into work (name) values('tk');
Insert into work.
It costs 4 ms.
```

Update:

Update table_name set attr1 = value1 where attr_2 = $(\langle, \rangle, \langle=, \rangle=, !=)$ value2;

```
ThssDB>update work set salary = 3 where name='zxl';
Update 1 tuple from work.
It costs 24 ms.
```

Delete:

删除所有元组:

Delete from table_name;

```
ThssDB>delete from work where salary=3;
Delete 1 tuple from work.
It costs 3 ms.
```

删除部分元组:

Delete from table_name where attr =($\langle, \rangle, \langle=, \rangle=, !=)$ value;

```
ThssDB>delete from work;
Delete 1 tuple from work.
It costs 3 ms.
```

二、事务并发与恢复模块:

- 1、使用锁实现小规模的并发与 read committed 隔离级别
- -1、对于每张表格,维护两个`Arraylist`: `SlockSessions` 与 `XlockSessions`, 分别记录给该表格上共享锁与排它锁的`Session`,并且`locklevel`记录加锁级别, 实现函数`takeSLock`,`takeXLock`,`releaseXLock`,`releaseXLock`;
 - 2、对于读锁, select 语句生成'QueryTable'前申请S锁, 生成完后释放S锁, 保证了

数据查询的过程中不会被修改。

- 3、对于写锁, 当收到`begin transaction`指令时, 将该客户端的`session`加入 `manager.currentSessions`, 开始维护对应`session`的`x_lockDict`即该`session`用 X 锁占据的表名列表。, 在增、删、改表格数据时, 会获得相应表格的 X 锁,`commit`后, 将该`session` 占据的锁全部释放, 这样, 所有的修改就只能在`commit`之后查看, 实现了 Read Committed 级别的隔离机制。
- 4、阻塞机制,当客户端无法拿取表格需要的锁时,会陷入循环,只有表格能被上锁时才能继续执行。这时就需要 server 采用多线程的 TThreadPoolServer 来避免阻塞。

2、实现写 log 与读 log, 重启时回复记录数据

- 1、目前写 log 根据框架只能写`session == 0`的 log,
- 2、`writelog`函数, 获取当前的数据库, 根据命名获取.log 记录文件并将指令追加写入
- 3、`readlog`函数,获取.log 记录文件,扫描一遍命令,重新执行除在 transaction 中但未被 commit 之外的所有指令,同时相应修改.log 文件,同时为了避免重新执行时再次记录一边 log 导致 log 记录成倍增加的情况,我们新增了一个不记录 log 的函数用与 log 恢复执行。

实现功能:

- 1. 实现 begin transaction 与 commit 语句,利用普通锁协议实现了 read committed 隔离级别。
- 2. 实现了写 log 与读 log, 能够在重启时恢复数据。
- 3. 部分实现了多事务并发。

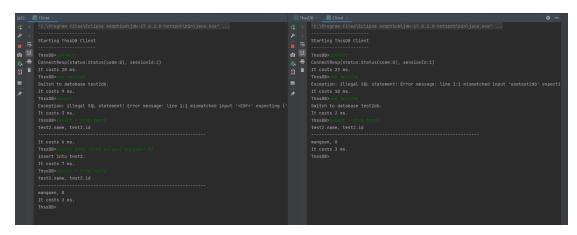
实验结果:

一、事务并发

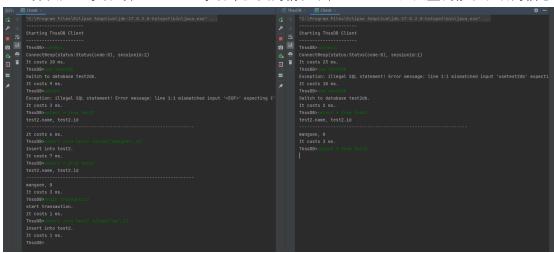
原情况:

```
### Chenk ### Ch
```

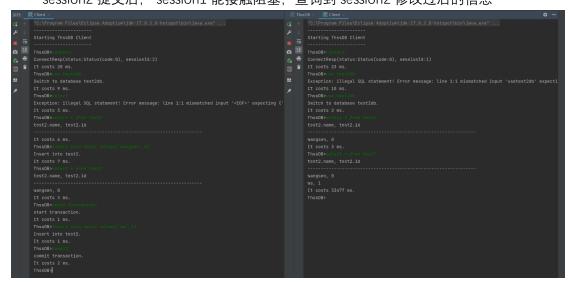
事物未并发时,可以正常查询



并发处理事物时, `session2`事物未提交的情况下, `session1`无法查询修改表后的信息



`session2`提交后, `session1`能接触阻塞, 查询到`session2`修改过后的信息



二、日志读写与恢复

server 关闭前的状况

```
### Circle | Starting This Societies | Adoption | Joseph | Joseph | Adoption | Joseph | Joseph | Adoption | Joseph | Adoption | Joseph | Joseph | Joseph | Adoption | Joseph | Jose
```

server 关闭后重新开启,日志回复记录,client 与 server 重新连接以后,也能查询到断开之前的数据。

三、小组分工

谭恺:实现 select 查询及相关子句

张兴龙:实现表创建,表插入,表删除,表更新及相关子句。

翟浩清:实现 show table, show database 子句

王森: 实现事务的并发与恢复功能。