|  |  |
| --- | --- |
| **Membres de l’équipe** | **SCRUM Master** |
| Sergei Bergen | Nicol Larouche |
| Serge Kalonji-Kasuku |
| Nicol Larouche |
| **Brève description de votre projet**  Faire une application mobile qui déterminera la direction et l’itinéraire à prendre pour joindre un endroit spécifique sur la planète.  L’application devra communiquer avec un serveur central et s’authentifier à l’aide d’un code utilisateur.  Le profil de l’utilisateur peut contenir une liste d’endroits qu’il aura lui-même ajouté. La liste sera ajoutée à la liste des endroits prédéterminée de l’application. | |