|  |  |
| --- | --- |
| **Membres de l’équipe** | **SCRUM Master** |
|  |  |
|  |
|  |
| **Brève description de votre projet** | |

**Obligatoire dans votre projet**

1. Idée originale ou si cela existe déjà quelles seront les ajouts pour l’améliorer
2. Doit utiliser une base de données externe
3. Serveur Web pour traiter les requêtes et les réponses
4. Doit avoir des membres et un admin (pour gérer l’application)
5. Minimalement doit avoir deux concepts jamais appris dans un cours, par exemple paiement par PayPal, connexion par votre compte Facebook, gmail, la géolocalisation, tout API non vu dans un cours, etc
6. Doit avoir un dossier « documents » pour y mettre toute la documentation du projet, en format pdf (diagramme de modélisation de la base de données, dictionnaire de données.

**Outils obligatoires** (permet la surveillance de l’équipe par l’enseignant)

1. Méthode Agile Scrum
2. Trello pour la gestion de l’équipe (enseignant doit être membre)
3. Git/GitHub pour la gestion des versions (enseignant doit être membre)

À la fin sera la présentation du projet par l’équipe. Tous les membres doivent y participer.