

## **REFLEXIÓN FINAL SOBRE EL PROYECTO**

**JHONATAN ANDRES RAMIREZ**  
**DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR**

### 10.1 Consejos que me daría a mí mismo si tuviera que hacerlo de nuevo

1. **Planear mejor la estructura del proyecto:** No haber organizado bien las carpetas desde el principio dificultó la escalabilidad y mantenimiento.
  2. **Administrar mejor el tiempo:** Dedicar más esfuerzo a las partes críticas del proyecto y evitar distracciones innecesarias me habría permitido mejorar ciertos aspectos clave.
  3. **Investigar y documentarme más:** No buscar suficiente información en el momento adecuado me llevó a soluciones improvisadas y menos eficientes.
  4. **Definir una idea clara desde el inicio:** Falta de claridad en la visión inicial provocó ajustes innecesarios durante el desarrollo.
- 

### 10.2 Puntos fuertes y débiles de mi código

#### Puntos Débiles:

1. **Estandarización y reutilización del código:** No modularizar correctamente llevó a redundancias innecesarias.
2. **Comentarios en el código:** La falta de documentación dificulta la comprensión de procedimientos complejos.
3. **Manejo de errores:** No implementar una gestión de errores robusta hace que el código sea más propenso a fallos inesperados.
4. **Estilo de programación:** Falta de consistencia y mejores prácticas afectaron la legibilidad del código.
5. **Nombres de variables, tablas y archivos:** Uso de nombres poco descriptivos hizo más difícil el mantenimiento.
6. **Optimizar el código:** Demasiadas líneas innecesarias en lugar de soluciones más eficientes.
7. **Aplicación de funciones globales:** No aprovecharlas adecuadamente generó redundancia en la lógica del programa.

#### Puntos Fuertes:

1. **Orden de carpetas y estructura del proyecto.**
  2. **División de documentos según su funcionalidad.**
  3. **Manejo de redirecciones eficiente.**
  4. **Uso de estilos reutilizables para mantener coherencia en el diseño.**
  5. **Realización de backups para prevenir pérdida de información.**
- 

### 10.3 Cómo podría mejorar mi proyecto

Para mejorar el proyecto, aplicó lo siguiente:

1. **Estandarizar y modularizar el código** para facilitar la reutilización y evitar redundancias.
2. **Agregar comentarios en las secciones complejas** para mejorar la comprensión del código.
3. **Implementar una mejor gestión de errores** con mensajes personalizados y registros de errores.
4. **Optimizar el nombramiento de variables, tablas y archivos** para que sean más descriptivos y fáciles de identificar.
5. **Reducir el código innecesario y mejorar la eficiencia** aplicando mejores prácticas de programación.
6. **Aplicar funciones globales y helpers** para minimizar redundancias en el código y mejorar su

mantenimiento.

---

#### **10.4 Otros comentarios personales**

Sé que hay puntos en los que debo enfocarme más, como hacer el código más modular, seguir estándares y mejorar la seguridad. Aun así, también reconozco lo que hice bien, como organizar bien las carpetas, manejar correctamente las redirecciones y mantener un orden en el proyecto.

En general, esta experiencia me ha servido mucho y me motiva a seguir aprendiendo y mejorando en futuros proyectos, aplicando lo que he identificado para escribir mejor código y trabajar de manera más eficiente.