

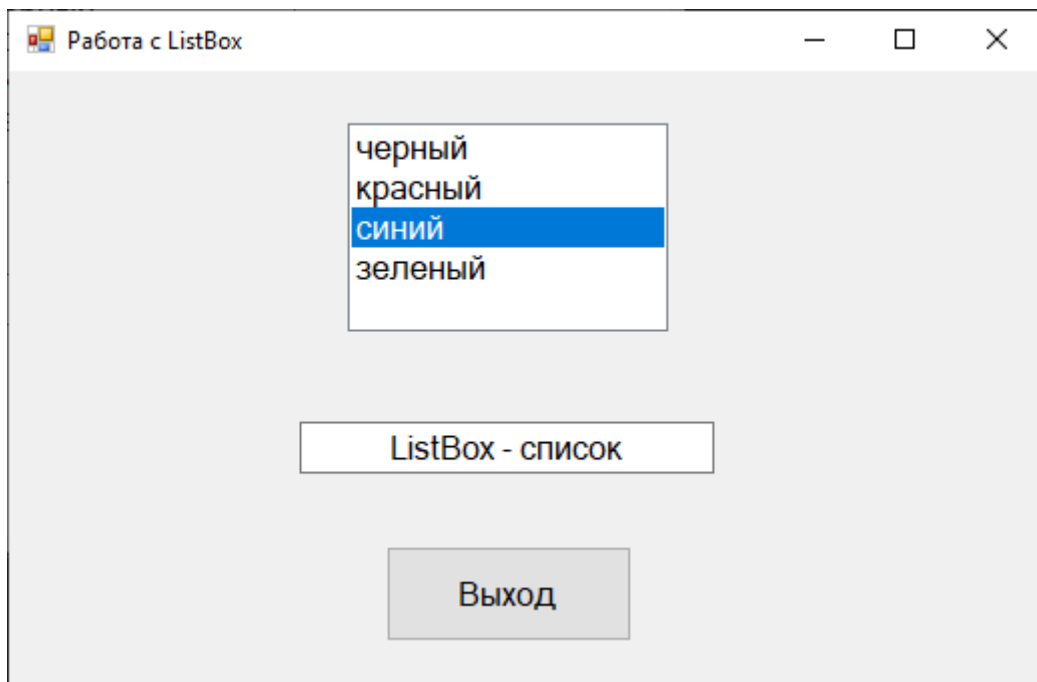
## Лабораторная работа. Элемент управления ListBox (список)

**Задание 1.** Создайте приложение, позволяющее менять цвет фона текстового поля (свойство *BackColor*) при помощи элемента управления *ListBox* – список.

**Выполнение.**

- 1) Создайте новый проект (C++ WindowsForms). Расположите на форме (в конструкторе форм) элементы управления со следующими свойствами (окно свойств - F4):

Объект	Свойство Name	Свойство Text	Свойство Font
Форма		Работа с ListBox	
Кнопка (button)	<i>btnExit</i>	Выход	12
Текстовое поле (textbox)	<i>txt</i>	ListBox – список	12
Список (ListBox)	<i>lst</i>		12



- 2) На панели свойств элемента управления *ListBox* выберите свойство (атрибут) **Items** и задайте для него четыре пункта списка (нажимая на *Enter* после каждого пункта): *черный*, *красный*, *синий*, *зеленый*.
- 3) Теперь запрограммируйте событие **SelectedIndexChanged** (изменение пункта списка) для списка, таким образом, чтобы при нажатии на определенный пункт с цветом, цвет текстового поля менялся бы на соответствующий.

```
private: System::Void lst_SelectedIndexChanged(...) {  
    if (this->lst->SelectedItem=="черный")  
        this->txt->BackColor=System::Drawing::Color::Black;  
    if (this->lst->SelectedItem=="зеленый")  
        this->txt->BackColor=System::Drawing::Color::Green;  
    // можно опустить System::Drawing::  
    ...  
}
```

где **System** – пространство имен;

**Drawing** — пространство имен, обеспечивающее доступ к функциональным возможностям графического интерфейса

Событие **SelectedIndexChanged** происходит при выделении различных пунктов в элементе управления списка данных между отправками к серверу.

4.Рассмотрим второй способ задания пунктов списка: с помощью программного кода. Удалите все цвета из атрибута **Items** элемента управления *lst*. Теперь необходимо добавить в обработку

события *Load* формы (*загрузка формы*) следующий код (дважды щелкните на пустом месте дизайна формы, чтобы открыть код):

```
private: System::Void Form1_Load(...) {  
this->lst->Items->Add("черный");           //добавление пункта в список  
...  
}
```

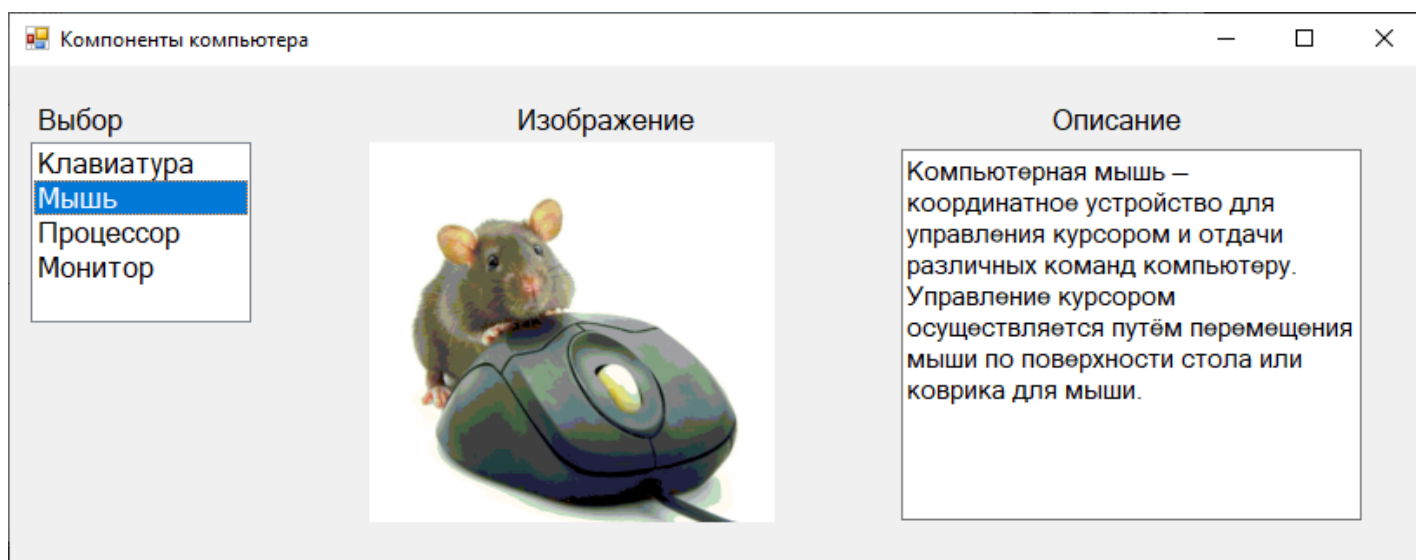
**Задание:** Добавьте *ListBox* для изменения ширины (атрибут *Width*) текстового поля: минимальная — 20, средняя – 50, максимальная — 100.

**Примечание:** использовать свойство текстового поля *Size*, и *System::Drawing::Size*(значение ширины, значение высоты)

**Задание 2. Разработайте приложение «Компоненты компьютера», которое будет выводить изображение и описание комплектующей компьютера, выбранной в списке (listBox)**

**Инструментарий:**

Объект	Свойство Text	Свойство Font
Форма	Компоненты компьютера	
Надпись (Label)	Выбор	12
Надпись (Label)	Изображение	12
Надпись (Label)	Описание	12
Список (ListBox)	Свойство Items: Клавиатура; Мышь; Процессор; Монитор	12
Изображение (PictureBox)	Свойство SizeMode: Zoom	
Текстовое поле (Textbox)	Свойство Multiline: true	12



**Пояснение:**

- 1) Для работы с изображениями разместите файлы с изображениями компонентов компьютера в формате bmp в папке с проектом.
- 2) Для вывода изображения в элемент PictureBox используется оператор:  
`pictureBox1->Image = Image::FromFile("mouse.bmp");`