

Politechnika Warszawska

Przedstawienie problemu dla systemu

COMICVERSE

Wersja 1.0

{opracowana przez Zamawiającego}

Politechnika Warszawska

Historia projektu

Data	Wersja	Uwagi	Autorzy
23.02.2025	<1.0>	Pierwsza wersja dokumentu	Samociuk Kornel 311619 Wysokiński Konrad 311637 Żmuda Jan 311640

Politechnika Warszawska

Spis treści

1. Zamawiający.....	4
2. Opis problemu.....	4
3. Żądania udziałowca.....	4

Politechnika Warszawska

1. Zamawiający

Właściciel sklepu stacjonarnego sprzedającego komiksy zlecić realizację systemu COMICVERSE, przedstawiając żądania określone w pkt. 2.

2. Opis problemu

Właściciel sklepu z komiksami planuje poszerzyć swoją działalność sklepową sprzedaży komiksów na nowe rynki. Sklep dotychczas oferuje sprzedaż komiksów z różnych gatunków i różnych autorów. Dodatkowo istnieje możliwość złożenia zamówienia przedpremierowego na numery, które dopiero pojawią się w sprzedaży za jakiś czas. Produkty można nabyć w wielu wariantach np: twarda lub miękka oprawa, albo wersja kolorowa lub czarno biała.

Właściciel chciałby ułatwić proces przeglądania swoich produktów oraz umożliwić zamawianie ich przez sieć. Dodatkowo dane zebrane przez system miałyby umożliwić mu wyciągnięcie wniosków na temat zainteresowania klientów swoimi produktami.

Dzięki wdrożeniu nowego systemu sklep będzie mógł skuteczniej docierać do nowych klientów, zwiększyć sprzedaż oraz lepiej zarządzać swoim asortymentem. Zautomatyzowanie ma pozwolić na oszczędność czasu i zasobów, co jest kluczowe w dalszym rozwoju biznesu.

3. Żądania udziałowca

Pierwszym etapem prac ma być opracowanie projektu systemu, który zapewni:

1. przechowywanie informacji o dostępnych w sprzedaży komiksów;
2. przechowywanie informacji o planowanych w sprzedaży komiksów;
3. przechowywanie informacji o złożonych zamówieniach;
4. możliwość wykonania zamówień;
5. możliwość wyszukiwania produktów po:
 - a. gatunkach
 - b. docelowych odbiorcach
 - c. dostępnych językach
 - d. autorze
 - e. roku wydania
 - f. wariantach oprawy
 - g. dostępności wersji w kolorze
 - h. dostępności magazynowej
6. utworzenie konta przez użytkownika w systemie, które umożliwi mu zarządzanie jego aktywnością w systemie np:
 - a. historią zamówień

- b. koszykiem zakupowym
- 7. generowanie raportów sprzedażowych na dany okres czasowy

Model Report

Przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego ComicVerse

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:
Author:

2025-03-24 18:34:23

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studio\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1	Wstęp	4
1.1	Informacje o dokumencie	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu	4
1.	Przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego ComicVerse	4
1.	Cel działalności firmy	4
2.	Opis firmy.....	4
3.	Aktorzy	4
3.1	Klient.....	4
3.2	Użytkownik	4
3.3	Administrator	4
3.4	Pracownik.....	4
3.5	Menadżer.....	4
4.	Procesy	5
4.1	Logowanie i rejestracja	5
4.2	Przeglądanie oferty sklepu	5
4.3	Dokonywanie zakupu.....	5
4.4	Zarządzanie kontem	5
4.5	Generowanie raportów sprzedażowych.....	5
4.6	Zarządzanie sklepem	5
5.	Ograniczenia	5
5.1	Termin zakończenia projektu	5

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Dokument ten stanowi element dokumentacji analitycznej problemu opracowanej w ramach realizacji zamówienia systemu informatycznego dla firmy oferującej sprzedaż komiksów.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument stanowi krótką prezentację problemu z perspektywy wykonawcy.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument ma na celu określenie zakresu zagadnienia z perspektywy wykonawcy, skierowanego do zamawiającego.

1. Przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego ComicVerse

1. Cel działalności firmy

Celem firmy jest osiągnięcie korzyści finansowych poprzez sprzedaż komiksów.

2. Opis firmy

Firma zajmuje się sprzedażą komiksów z różnych rodzajów i gatunków.

3. Aktorzy

3.1 Klient

Klient to osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.

3.2 Użytkownik

Użytkownik to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.

3.3 Administrator

Administrator to osoba zatrudniona przez właściciela sklepu odpowiedzialna za zarządzanie sklepem internetowym. Ma możliwość weryfikowania zamówień, dodawania, usuwania i modyfikowania oferty sklepu.

3.4 Pracownik

Pracownik to osoba zatrudniona w sklepie stacjonarnym. W ramach jej obowiązków jest również realizacja zamówień złożonych przez sklep internetowy.

3.5 Menadżer

Menadżer to pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.

4. Procesy

4.1 Logowanie i rejestracja

System umożliwia użytkownikowi zarejestrowanie się i zalogowanie.

4.2 Przeglądanie oferty sklepu

System umożliwia przeglądanie całej dostępnej oferty sklepu ze wszystkimi obecnymi wariantami komiksów dostępnych w sprzedaży i oferuje wyszukiwanie po konkretnych atrybutach danego komiksu.

4.3 Dokonywanie zakupu

System umożliwia klientowi zamówienie wybranych komiksów z dostępnej oferty.

4.4 Zarządzanie kontem

System umożliwia klientowi przeglądanie statusu jego zamówień w realizacji, przeglądanie zamówień archiwalnych oraz organizację koszyka zakupowego.

4.5 Generowanie raportów sprzedażowych

System oferuje opcję wygenerowania wyników sprzedaży w wybranym zakresie czasowym.

4.6 Zarządzanie sklepem

Dodawania, odejmowanie i modyfikowanie produktów w sklepie internetowym.

5. Ograniczenia

5.1 Termin zakończenia projektu

Termin zakończenia projektu wyznaczono na 31 grudnia 2025.

Model Report

Przedstawienie problemu - dokument Zamawiającego

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:
Author:

2025-03-24 18:34:12

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studio\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1	Wstęp	4
1.1	Informacje o dokumencie	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu	4
1.	Przedstawienie problemu - dokument Zamawiającego	4
1.1	Zamawiający	4
1.2	Opis problemu	4
1.3	Żądania udziałowca	4

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu sklepu internetowego COMICVERSE.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument zawiera opis problemu i żądania udziałowca.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Przeznaczeniem dokumentu jest przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego COMICVERSE.

1. Przedstawienie problemu - dokument Zamawiającego

1.1 Zamawiający

Właściciel sklepu stacjonarnego sprzedającego komiksy zlecił realizację systemu COMICVERSE, przedstawiając żądania określone w pkt. 2.

1.2 Opis problemu

Właściciel sklepu z komiksami planuje poszerzyć swoją działalność sklepową sprzedaży komiksów na nowe rynki. Sklep dotychczas oferuje sprzedaż komiksów z różnych gatunków i różnych autorów. Dodatkowo istnieje możliwość złożenia zamówienia przedpremierowego na numery, które dopiero pojawią się w sprzedaży za jakiś czas. Produkty można nabyć w wielu wariantach np. twarda lub miękka oprawa, albo wersja kolorowa lub czarno biała.

Właściciel chciałby ułatwić proces przeglądania swoich produktów oraz umożliwić zamawianie ich przez sieć. Dodatkowo dane zebrane przez system miałyby umożliwić mu wyciągnięcie wniosków na temat zainteresowania klientów swoimi produktami.

Dzięki wdrożeniu nowego systemu sklep będzie mógł skuteczniej docierać do nowych klientów, zwiększyć sprzedaż oraz lepiej zarządzać swoim asortymentem. Zautomatyzowanie ma pozwolić na oszczędność czasu i zasobów, co jest kluczowe w dalszym rozwoju biznesu.

1.3 Żądania udziałowca

Pierwszym etapem prac ma być opracowanie projektu systemu, który zapewni:

1. przechowywanie informacji o dostępnych w sprzedaży komiksów;
2. przechowywanie informacji o planowanych w sprzedaży komiksów;
3. przechowywanie informacji o złożonych zamówieniach;

4. możliwość wykonania zamówień;
5. możliwość wyszukiwania produktów po:
 - a. gatunkach
 - b. docelowych odbiorcach
 - c. dostępnych językach
 - d. autorze
 - e. roku wydania
 - f. wariantach oprawy
 - g. dostępności wersji w kolorze
 - h. dostępności magazynowej
6. utworzenie konta przez użytkownika w systemie, które umożliwi mu zarządzanie jego aktywnością w systemie np:
 - a. historią zamówień
 - b. koszykiem zakupowym
7. generowanie raportów sprzedażowych na dany okres czasowy

Model Report

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:
Author:

2025-03-24 18:34:34

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studio\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse	4
Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse	4
1. Wstęp	7
1.1 Cel	7
1.2 Zakres	7
1.3 Definicje, akronimy, skróty	7
1.4 Dokumenty powiązane	7
1.5 Organizacja dokumentu	7
2. Zalożenia projektu.....	7
2.1 Cele biznesowe.....	7
2.2 Opis problemu/potrzeby	8
2.3 Product Position Statement	9
3. Udziałowcy i użytkownicy	9
3.1 Udziałowcy	9
3.2 Użytkownicy	10
3.3 Środowisko użytkownika	10
3.4 Profile udziałowców	10
3.4.1 Właściciel sklepu z komiksami ComicVerse	11
3.4.2 Menadżer	12
3.5 Profile użytkowników	12
3.5.1 Administrator.....	12
3.5.2 Klient sklepu internetowego ComicVerse	12
3.5.3 Użytkownik sklepu internetowego ComicVerse	13
3.6 Główni uczestnicy lub potrzeby klienta	13
3.7 Alternatywy i konkurencja	14
4. Ograniczenia	14
5. Wymagania jakości.....	14
6. Priorytety.....	14
7. Pozostałe wymagania	15
7.1 Stosowane standardy	15
7.2 Wymagania systemowe i sprzętowe.....	15
7.3 Wymagania wydajnościowe.....	15
7.4 Wymagania związane ze środowiskiem pracy	15

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej, ...

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument stanowi krótką prezentację wizji projektu systemu ComicVerse..

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument przedstawia system ComicVerse na wysokim poziomie abstrakcji w celu jego łatwiejszego zrozumienia.

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse

Package in package 'Dokumenty etapu definicji'

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
andrzej.stasiak created on 2025-02-28. Last modified 2025-02-27

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse

Artifact in package 'Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse'

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
andrzej.stasiak created on 2025-02-28. Last modified 2025-02-28

WIZJA PROJEKTU SKLEPU INTERNETOWEGO COMICVERSE

Version <1.0>

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

Historia dokumentu

Data	Wersja	Opis	Autor
< yyyy/mm/dd >	<x.x>	<szczegóły>	<nazwisko>

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

Spis treści

(Linked Document's Table Of Contents has been removed)

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

Wizja Projektu

1. Wstęp

Wizja projektu ma za zadanie przybliżenie koncepcji projektu sklepu internetowego ComicVerse i określenie jego cech.

1.1 Cel

Celem tego dokumentu jest w krótki i czytelny sposób przedstawić czytelnikowi wizję proponowanego sklepu internetowego ComicVerse.

1.2 Zakres

W dokumencie przedstawiono założenia projektu, udziałowców i użytkowników końcowych danego systemu i jego ograniczenia. Opisano również wymagania jakości i priorytety projektu.

1.3 Definicje, akronimy, skróty

ComicVerse - nazwa firmy dla której powstaje sklep internetowy realizowany w ramach niniejszego projektu. Taką samą nazwę będzie miał powstający dla niego sklep internetowy.

Użytkownik - to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.

Klient - osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.

1.4 Dokumenty powiązane

Niniejsza wizja projektu jest pierwszym dokumentem danego projektu.

1.5 Organizacja dokumentu

Dokument dzieli się na siedem głównych części. Pierwsza część to wstęp do dokumentu. W drugiej części opisano cele biznesowe i założenia związane z projektem. W części trzeciej przedstawiono udziałowców i użytkowników związanych z projektowanym systemem. Następnie przedstawiono ograniczenia projektu. W piątej części opisano wymagania jakościowe związane z niezawodnością i wydajnością systemu. Część szósta opisuje priorytety dla powstającego systemu. W ostatniej części zostały omówione wymagania projektu.

2. Założenia projektu

2.1 Cele biznesowe

Obecnie klienci chcący zrobić zakupy w sklepie ComicVerse muszą udać się do sklepu stacjonarnego osobiście i tam wyszukać, samodzielnie lub z pomocą obsługi sklepu, pożądanego towaru i dokonać zakupu. Celem biznesowym projektu sklepu internetowego ComicVerse przez właściciela sklepu ComicVerse jest:

- Zwiększenie ilości klientów dokonujących zakupów komiksów w sklepie ComicVerse, licząc zarówno w sklepie stacjonarnym, jak i internetowym.
- Zwiększenie zysków o co najmniej 10% w pierwszym roku funkcjonowania sklepu on-line.
- Poprawa zadowolenia klientów przy korzystaniu z usług sklepu (mierzalne za pomocą np. ocen na platformach społecznościowych jak Facebook, Ceneo, Google Maps itd.).
- Możliwość generowania raportów sprzedażowych za dany okres czasu.

Po wdrożeniu systemu internetowego ComicVerse, jego klienci będą mogli:

- Dokonanie zakupów przez internet za pośrednictwem intuicyjnego i łatwego w obsłudze sklepu internetowego, bez potrzeby opuszczania domu.
- Przeglądać przez internet dostępną ofertę komiksów we wszystkich wariantach przy pomocy prostej w obsłudze wyszukiwarki dostępnej w sklepie internetowym.
- Tworzyć i zarządzać koszykiem zakupowym z wybranymi produktami.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

2.2 Opis problemu/potrzeby

Problem z	Zwiększenie zysków firmy o co najmniej 10% w pierwszym roku funkcjonowania sklepu internetowego
Dotyczy	Właściciel sklepu ComicVerse
o znaczeniu	Najwyższym
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Zwiększenie ilości klientów dokonujących zakupów komiksów w sklepie ComicVerse, zarówno w stacjonarnym, jak i internetowym.

Problem z	Uzyskanie raportu sprzedażowego z wybranego okresu czasu.
Dotyczy	Menadżer, Właściciel sklepu ComicVerse.
o znaczeniu	Wysokim
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Dodanie do tworzonego sklepu internetowego funkcji zbierania danych ze sprzedaży, a następnie przetwarzania ich do formy raportu finansowego.

Problem z	Poprawa zadowolenia klientów przy korzystaniu z usług sklepu.
Dotyczy	Klient
o znaczeniu	Średnim
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Stworzenie intuicyjnego i łatwego w obsłudze portalu do zakupów przez internet.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

2.3 Product Position Statement

Dla	Klient
Kto/co	Klient może obecnie kupować komiksy w sklepie stacjonarnym. Chciałby móc oprócz tego przeglądać ofertę sklepu oraz zamawiać produkty za pomocą internetu.
Nazwa produktu	ComicVerse - sklep internetowy
Takim, że	Zysk firmy zwiększy się o co najmniej 10% względem poprzedniego roku oraz poprawi oceny klientów na różnych portalach.
W przeciwieństwie do	W konkurencyjnych firmach dominuje sprzedaż bezpośrednią w sklepach stacjonarnych. Utworzenie prawidłowo funkcjonującego portalu do sprzedaży komiksów online pozwoliłoby firmie rozwinąć się na klientów z całego kraju, a nie tylko z okolic istniejącego sklepu stacjonarnego.
Nasz produkt	Sklep internetowy ComicVerse odróżnia się od konkurencji: <ul style="list-style-type: none"> - Możliwość zamawiania komiksów przy pomocy nowoczesnego i intuicyjnego sklepu internetowego. - Unikalną stylistyką opartą na sprzedawanych komiksach

3. Udziałowcy i użytkownicy

Sekcja ta zawiera profile udziałowców oraz użytkowników obecnych w projekcie ComicVerse oraz problemy do rozwiązania.

3.1 Udziałowcy

Udziałowcy		
Właściciel sklepu stacjonarnego ComicVerse	Przedsiębiorca posiadający sklep stacjonarny ComicVerse, który sprzedaje komiksy. Zajmuje się on zarządzaniem przedsiębiorstwem.	Przekazuje wymagania dotyczące sklepu internetowego oraz ustala budżet projektu.

Użytkownicy		
Menadżer firmy	Zajmuje się razem z	Kontroluje postęp prac nad projektem i

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

ComicVerse	właścicielem firmy zarządzaniem przedsiębiorstwem, w tym organizowaniem personelu i codziennego funkcjonowania sklepu. Jest również odpowiedzialny za kontakty z innymi firmami, jak wydawnictwa czy dostawcy.	komunikuje się z właścicielem firmy.
------------	--	--------------------------------------

3.2 Użytkownicy

Użytkownicy			
Administrator	Zatrudniony przez właściciela sklepu ComicVerse	Zajmuje się dodawaniem, usuwaniem i modyfikowaniem produktów dostępnych w sklepie internetowym oraz rozwiązywaniem potencjalnych problemów z działaniem systemu.	Właściciel sklepu ComicVerse

Użytkownicy			
Pracownik	Zatrudniony przez właściciela sklepu ComicVerse	Zajmuje się realizacją zamówień złożonych za pomocą sklepu internetowego.	Właściciel sklepu ComicVerse

3.3 Środowisko użytkownika

- Ilość użytkowników sklepu internetowego nie jest stała.
- Użytkownik może w dowolnym wybranym przez siebie momencie korzystać ze sklepu internetowego. Ma na to nieograniczony czas.
- Do korzystania ze sklepu internetowego niezbędna jest powszechna przeglądarka internetowa.
- Środowisko wymaga stałego dostępu do internetu.

3.4 Profile udziałowców

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

3.4.1 Właściciel sklepu z komiksami ComicVerse

Reprezentant	Jan Nowak
Opis	Właściciel sklepu z komiksami, jest kluczowym udziałowcem.
Rodzaj	Biznes
Odpowiedzialności	Przekazanie zespołowi projektowemu listy wymagań dotyczących projektu. Zarządzanie budżetem projektu.
Czynniki sukcesu	Wzrost przychodów firmy. Wzrost zadowolenia klientów z korzystania z usług sklepu. Ułatwienie zarządzania finansami firmy poprzez automatyczne generowanie raportów sprzedażowych.
Zaangażowanie	Jest osobą decydującą w projekcie. Bierze udział w najważniejszych spotkaniach projektowych.
Produkty	Od tworzonego systemu oczekuje: <ul style="list-style-type: none">- Możliwości dla klienta kupowania komiksów za pomocą sklepu internetowego- Utworzenie w sklepie internetowym funkcjonalności generowania raportów ze sprzedaży za dany okres czasu.
Komentarze i problemy	Oczekuje regularnych raportów z postępów prac nad projektem. Finalny system musi zostać pozytywnie odebrany przez klientów.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

3.4.2 Menadżer

Reprezentant	Jan Kowalski
Opis	Menadżer
Rodzaj	Zarządzanie
Odpowiedzialności	Kontrola postępów prac nad projektem. Bierze udział w spotkaniach z zespołem projektowym. Stanowi łącznik między zespołem projektowym a właścicielem sklepu z komiksami.
Czynniki sukcesu	Dotrzymanie przez zespół projektowy terminów realizacji systemu sklepu internetowego.
Zaangażowanie	Bierze udział w spotkaniach projektowych, raportuje właścicielowi sklepu stan prac oraz pełni rolę osoby pierwszego kontaktu.
Produkty	Oczekuje sklepu internetowego, który umożliwia klientom przeglądanie i kupowanie komiksów bez potrzeby odwiedzania sklepu stacjonarnego.
Komentarze i problemy	Oczekuje regularnych raportów z postępów prac nad sklepem internetowym.

3.5 Profile użytkowników

3.5.1 Administrator

Reprezentant	Tomasz Kamiński
Opis	Osoba zatrudniona przez sklep ComicVerse na stanowisko administratora sklepu internetowego.
Rodzaj	Administrator
Odpowiedzialności	Administrowanie sklepu, rozwiązywanie problemów technicznych klientów, zgłaszenie błędów.
Czynniki sukcesu	Zadowolenia administratora z korzystania z narzędzi i funkcji do administrowania strony.
Zaangażowanie	Współpraca z zespołem projektowym przy tworzeniu wymagań z jego strony oraz testowanie funkcjonalności.
Produkty	Administrator nie tworzy produktów.
Komentarze i problemy	Utworzne narzędzia dla administratora muszą być stosunkowo łatwe w obsłudze i nie wymagać długiego szkolenia.

3.5.2 Klient sklepu internetowego ComicVerse

Reprezentant	Michał Młynarz
Opis	Niezalogowany klient sklepu internetowego ComicVerse. Korzysta on z możliwości oferowanych przez system.
Rodzaj	Zwykły użytkownik.
Odpowiedzialności	Opłacanie złożonych zamówień

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

Czynniki sukcesu	Zadowolenie z korzystania z sklepu internetowego, w tym łatwość i przejrzystość korzystania z niego.
Zaangażowanie	Korzysta ze sklepu internetowego.
Produkty	Klient nie tworzy żadnych produktów.
Komentarze i problemy	Może być niechętny do nauczenia się korzystania ze sklepu internetowego.

3.5.3 Użytkownik sklepu internetowego ComicVerse

Reprezentant	Paweł Dudek
Opis	Zalogowany klient sklepu internetowego ComicVerse. Korzysta on z możliwości oferowanych przez system.
Rodzaj	Zwykły użytkownik
Odpowiedzialności	Opłacanie złożonych zamówień
Czynniki sukcesu	Zadowolenie z korzystania z sklepu internetowego, w tym łatwość i przejrzystość korzystania z niego.
Zaangażowanie	Korzysta ze sklepu internetowego.
Produkty	Użytkownik nie tworzy żadnych produktów.
Komentarze i problemy	Często trudno jest namówić klienta do założenia konta w danym systemie

3.6 Główni uczestnicy lub potrzeby klienta

Potrzeba	Priorytet	Dotyczy	Istniejące rozwiązanie	Proponowane rozwiązanie
Prostota składania zamówień w sklepie internetowym	Wysoki	Klientów	Klient może jedynie dokonywać zakupów w sklepie stacjonarnym, w razie problemów może poradzić się sprzedawcy.	Stworzenie intuicyjnego, prostego w obsłudze sklepu internetowego, zawierającego takie powszechnie przyjęte standardy jak np. wyszukiwarka produktów po danych atrybutach czy koszyk zakupowy.
Generowanie raportów sprzedażowych	Wysoki	Właściciel sklepu, menadżer	Właściciel i pracownicy sklepu muszą obecnie manualnie liczyć ilość i wartość sprzedanych komiksów.	Dodanie funkcjonalności w ramach sklepu internetowego do zbierania informacji o wszystkich zakupach i na ich podstawie automatycznego generowania raportów w czytelnej formie.
Poprawa zadowolenia klienta przy korzystaniu z usług sklepu	Średni	Klient	Klienci obecnie muszą udawać się w celu korzystania z usług firmy do sklepu stacjonarnego, co	Poszerzenie możliwości sprzedaży komiksów o sklep internetowy, bez potrzeby wychodzenia z

<Nazwa Projektu>				Wersja: <1.0>
Wizja Projektu				Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>				
			wymaga od nich czasu i poniesienia kosztów transportu.	domu.

3.7 Alternatywy i konkurencja

- Pozostawienie obecnej sytuacji
 - Zalety:
 - Brak konieczności ponoszenia kosztów w ramach tworzenia nowego sklepu internetowego.
 - Brak zmian dla codziennego funkcjonowania firmy.
 - Wady:
 - Działalność firmy pozostanie ograniczona do otoczenia istniejącego sklepu.
- Sprzedaż swoich towarów za pomocą istniejących platform np. Allegro
 - Zalety:
 - Tanie rozwiązanie
 - Szybka konfiguracja i obsługa z perspektywy właściciela sklepu
 - Wady:
 - Ograniczone możliwości personalizacji.
 - Koszty prowizji dla takiego sklepu.

4. Ograniczenia

Głównym ograniczeniem dla planowanego sklepu internetowego jest termin narzucony przez właściciela sklepu, czyli 31 grudnia 2025 roku. Z perspektywy użytkowników ograniczeniem jest wymagany stały dostęp do internetu w celu korzystania z usług sklepu.

5. Wymagania jakości

- Sklep będzie umożliwiał dokonywanie płatności przez zewnętrzne systemy takie jak PayU czy Przelewy24.
- Użytkownik w krótkim czasie po pierwszym wejściu na stronę sklepu jest w stanie sprawnie się po niej poruszać.
- Strona sklepu musi wczytywać się szybko oraz poruszanie się po niej musi odbywać się płynnie i bez zacięć, nawet na słabszych telefonach i komputerach.
- Sklep będzie funkcjonował całą dobę, 7 dni w tygodniu z wyłączeniem przerw technicznych.
- Sklep musi zostać tak stworzony, aby później wprowadzanie zmian i rozbudowa go o nowe funkcjonalności była prosta i szybka.
- Od momentu złożenia zamówienia przez klienta cały proces jego autoryzacji i zatwierdzenia nie może trwać dłużej niż kilka minut.
- Sklep będzie w stanie przechowywać 20 tysięcy zarejestrowanych użytkowników i będzie umożliwiał zwiększenie tej wartości.

6. Priorytety

Głównymi priorytetami dla sklepu internetowego ComicVerse są:

- Zwiększenie zadowolenia klientów z oferty sklepu ComicVerse i zaoferowanie im możliwości dokonywania zakupów przez internet.
- Uproszczenie funkcjonowania sklepu poprzez generator raportów sprzedażowych.
- W efekcie prawidłowego wdrożenia sklepu internetowego ComicVerse właściciel oczekuje zwiększenia zysków o co najmniej 10%.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

7. Pozostałe wymagania

7.1 Stosowane standardy

Przy tworzeniu sklepu internetowego, istotne jest aby przestrzegać norm i standardów związanych z ochroną danych osobowych, m.in. RODO. Przy łączeniu się klienta ze sklepem wykorzysta się protokół TCP/IP oraz HTTPS. W tych samych ramach skorzysta się z norm ISO takich jak 27001, 27701 i 27018 w kontekście ochrony danych użytkowników oraz ISO 9001 w celu utrzymania odpowiedniej jakości usług i optymalizacji procesów.

7.2 Wymagania systemowe i sprzętowe

Od sklepu oczekuje się, że do funkcjonowania będzie wymagał co najwyżej średniej klasy dedykowanego serwera.

Od strony użytkownika wymaga się, by strona sklepu internetowego była kompatybilna z powszechnymi przeglądarkami internetowymi (Firefox, Edge, Safari, Chrome) oraz by miała niskie wymagania sprzętowe, aby płynnie działała nawet na słabszych komputerach i telefonach.

7.3 Wymagania wydajnościowe

Maksymalna liczba użytkowników korzystających jednocześnie ze sklepu wynosi 500. Czas ładowania strony nie powinien przekraczać kilku sekund przy umiarkowanym obciążeniu. Czas rejestracji użytkownika oraz składania przez niego później zamówienia nie powinien trwać dłużej niż kilka minut.

7.4 Wymagania związane ze środowiskiem pracy

Dla prawidłowego funkcjonowania systemu sklepu internetowego niezbędny jest stały i stabilny dostęp do internetu. Serwer, na którym będzie funkcjonował sklep musi znajdować się w warunkach zgodnych z zaleceniami producenta sprzętu. Sam sklep internetowy ma zapewniać przyjazną obsługę oraz użytkowniką obsługę błędów oraz raportowanie wszelkich nieprawidłowości administratorowi oraz narzędzia do ich naprawiania.

Model Report

Analiza lingwistyczna

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:

2025-03-24 18:34:48

Author:

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
Analiza lingwistyczna	4
Analiza lingwistyczna	4
1. Podział.....	4
2. Opis problemu.....	4
3. Grupy czasownikowe.....	5
4. Grupy rzeczownikowe	5

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej projektu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument przedstawia przeprowadzony proces analizy lingwinistycznej.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem przeprowadzonym na łamach tego dokumentu procesu jest wyznaczenie grup rzeczownikowych i czasownikowych, oraz odnalezienie bytów projektowych.

Analiza lingwistyczna

Package in package 'Dokumenty etapu definicji'

Analiza lingwistyczna
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-26

Analiza lingwistyczna

Artifact in package 'Analiza lingwistyczna'

Analiza lingwistyczna
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-26

1. Podział

Grupy czasownikowe
Grupy rzeczownikowe

2. Opis problemu

Właściciel sklepu z komiksami planuje poszerzyć swoją działalność sklepową sprzedaży komiksów na nowe rynki. Sklep dotychczas oferuje sprzedaż komiksów z różnych gatunków i różnych autorów. Dodatkowo istnieje możliwość złożenia zamówienia przedpremierowego na numery, które dopiero pojawią się w sprzedaży za jakiś czas. Produkty można nabyć w wielu wariantach np: twarda lub miękka oprawa, albo wersja kolorowa lub czarno biała.

Właściciel chciałby ułatwić proces przeglądania swoich produktów oraz umożliwić zamawianie ich przez sieć. Dodatkowo dane zebrane przez system miałyby umożliwić mu wyciągnięcie wniosków na temat zainteresowania klientów swoimi produktami.

Dzięki wdrożeniu nowego systemu sklep będzie mógł skuteczniej docierać do nowych klientów, zwiększyć sprzedaż oraz lepiej zarządzać swoim asortymentem. Zautomatyzowanie ma pozwolić na oszczędność czasu i zasobów, co jest kluczowe w dalszym rozwoju biznesu.

3. Grupy czasownikowe

Lp	Grupy czasownikowe	Usługa (przypadek użycia)	Operacja lub odpowiedzialność
1	planuje		planowanie
2	poszerzyć		poszerzanie
3	oferuje		oferowanie
4	istnieje		
5	złożenia zamówienia	złożenie zamówienia	
6	pojawia się	pojawienie się	
7	chciałby		
8	ułatwić		ułatwienie
9	umożliwić		umożliwienie
11	wyciągnięcie wniosków	wyciągnięcie wniosków	
12	wdrożeniu		wdrażanie
13	docierać		docieranie
14	zwiększyć sprzedaż	zwiększenie sprzedaży	
15	zarządzać		zarządzanie
16	pozwolić		pozwolenie

4. Grupy rzeczownikowe

Lp	Grupy rzeczownikowe	Kandydat na aktora	Kandydat na obiekt	Kandydat na atrybut
1	właściciel	właściciel		
2	sklepu	sklep		
3	komiksami		komiks	
4	działalność			
5	rynki	rynek		
6	sprzedaż			
7	gatunków			gatunek
8	autorów			autor
9	numery			numer
10	czas			czas
11	produkty		produkt	
12	wariantach			wariant
13	oprawa			oprawa
14	wersja			wersja
15	proces przeglądania			
16	zamawianie			
17	sieć	sieć		
18	dane		dane	
19	system	system		
20	temat			temat
21	zainteresowania klientów			zainteresowanie
22	asortymentem		asortyment	
23	zautomatyzowanie			
24	oszczędność			oszczędność
25	zasobów		zasób	
26	biznesu	biznes		

Model Report

Słownik

Version 1.0 • Proposed



Date/Time
Generated:

2025-03-24 18:33:48

Author:

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studio\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
Słownik systemu.....	4
Class Model diagram.....	4
Użytkownik	5
Klient.....	5
Pracownik.....	6
Administrator	6
Menadżer.....	6
Produkt.....	7
Zamówienie.....	7
Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych	7
Przegląd słownika projektu	8
Przegląd słownika projektu diagram.....	8

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument zawiera słownik pojęć zdefiniowanych dla systemu ComicVerse.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument przeznaczony jest do gromadzenia definicji pojęć dla systemu ComicVerse.

Słownik systemu

Package in package 'Etap A'

Słownik systemu
Version Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-27

TASKS
<p> . Opracowanie dokumentu: Słownik systemu. Koniecznie należy zdefiniować wybrane pojęcia (min. 5) stosując notację BNF.</p> <p>Raised on: 2019-02-10</p> <p>Słownik systemu - raport z klas słownikowych wygenerowany z repozytorium EA [Version .]</p>

Class Model diagram

Class diagram in package 'Słownik systemu'

Class Model
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-27

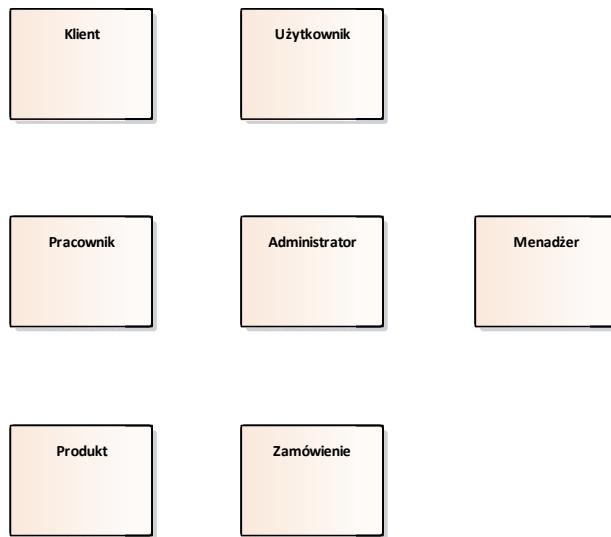


Figure 1: Class Model

Uzytkownik

Class in package 'Słownik systemu'

** Uzytkownik to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.

Uzytkownik = @ID użytkownika + nazwa użytkownika + hasło

Uzytkownik
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03
Alias CLS:001:Samociuk

CONNECTORS

↗ Trace «trace» Source -> Destination
 From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
 To: Uzytkownik : Class, Public

Klient

Class in package 'Słownik systemu'

** Klient osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.

Klient = @ID klienta + {Imię} + Nazwisko + email + adres

Klient
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03
Alias CLS:002:Samociuk

CONNECTORS

CONNECTORS **Trace** «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
To: Klient : Class, Public

Pracownik

Class in package 'Słownik systemu'

**Pracownik to osoba zatrudniona w sklepie stacjonarnym.
Pracownik sklepu = @ID pracownika + {Imię} + Nazwisko

Pracownik

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03

Alias CLS:003:Samociuk

CONNECTORS **Trace** «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
To: Pracownik : Class, Public

Administrator

Class in package 'Słownik systemu'

** Administrator to pracownik sklepu zarządzający systemem ComicVerse.
Administrator = @ID administratora + {Imię} + Nazwisko

Administrator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03

Alias CLS:004:Samociuk

CONNECTORS **Trace** «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
To: Administrator : Class, Public

Menadżer

Class in package 'Słownik systemu'

**Menadżer to pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.
Administrator = @ID menadżera + {Imię} + Nazwisko

Menadżer

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03
Alias CLS:005:Samociuk

CONNECTORS

↗ Trace «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
To: Menadżer : Class, Public

Produkt

Class in package 'Słownik systemu'

** Produkt to artykuł, komiks, dostępny do sprzedaży w sklepie.

Produkt =@ID produktu + nazwa produktu + autor + rok wydania + oprawa + wariant + dostępność + opis + cena

Produkt
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03
Alias CLS:006:Samociuk

CONNECTORS

↗ Trace «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
To: Produkt : Class, Public

Zamówienie

Class in package 'Słownik systemu'

**Zamówienie to żądanie o zakup wskazanych produktów

Zamówienie =@ID zamówienia + klient + {produkt} + (dodatkowe uwagi) + płatność + dostawa

Zamówienie
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03
Alias CLS:007:Samociuk

CONNECTORS

↗ Trace «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public
To: Zamówienie : Class, Public

Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych

Checklist «Checklist» in package 'Słownik systemu'

Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Jan Źmuda created on 2025-03-03. Last modified 2025-03-03

Przegląd słownika projektu

Review «EAReview» in package 'Słownik systemu'

Przegląd słownika projektu
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Jan Źmuda created on 2025-03-03. Last modified 2025-03-03
Alias REV:001:Žmuda

CONNECTORS
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Menadżer : Class, Public</p>
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Użytkownik : Class, Public</p>
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Administrator : Class, Public</p>
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Produkt : Class, Public</p>
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Pracownik : Class, Public</p>
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Zamówienie : Class, Public</p>
<p>↗ Trace «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Klient : Class, Public</p>

Przegląd słownika projektu diagram

Review diagram in package 'Słownik systemu'

Przegląd słownika projektu
Version 1.0

Jan Żmuda created on 2025-03-03. Last modified 2025-03-06

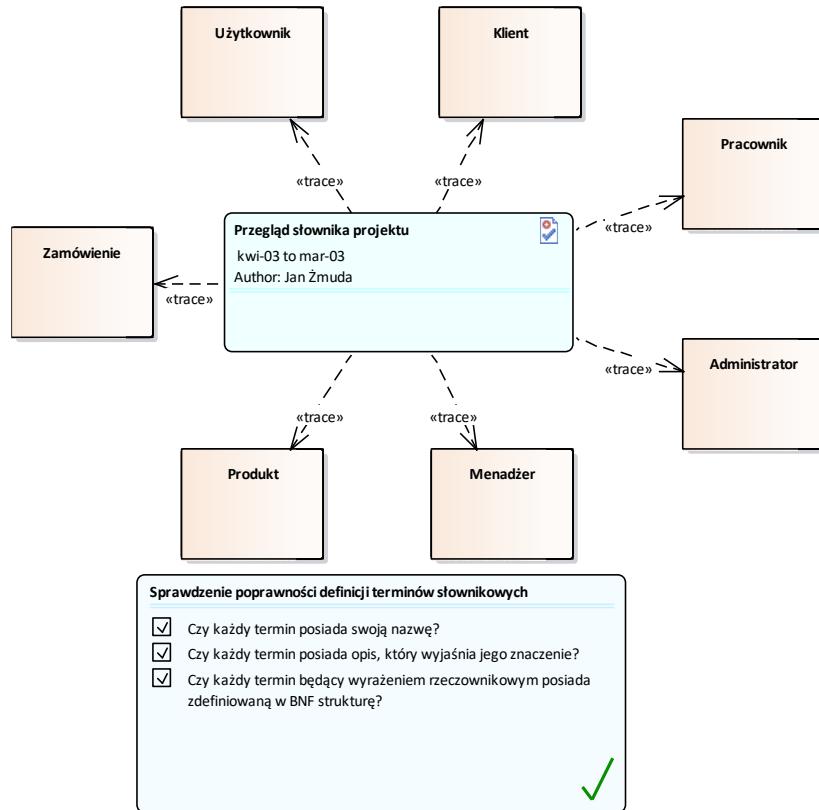


Figure 2: Przegląd słownika projektu

Model Report

Raport modeli biznesowych systemu ComicVerse

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:
Author:

2025-03-24 18:35:04

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studio\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1	Wstęp	4
1.1	Informacje o dokumencie.....	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu	4
2	Procesy biznesowe systemu ComicVerse	5
1.1	Procesy biznesowe systemu ComicVerse	5
1.1.1.1	Generowanie raportów sprzedarzy	5
1.1.1.2	Realizacja opłaconego zamówienia.....	5
1.1.1.3	Zakładanie konta użytkownika.....	7
1.1.1.4	Złożenie zamówienia	8

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej zawierającej procesy biznesowe systemu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument stworzono w celu przedstawienia efektów wykonanych podczas Etapu A na przedmiocie Metodyki projektowania systemów informacyjnych.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

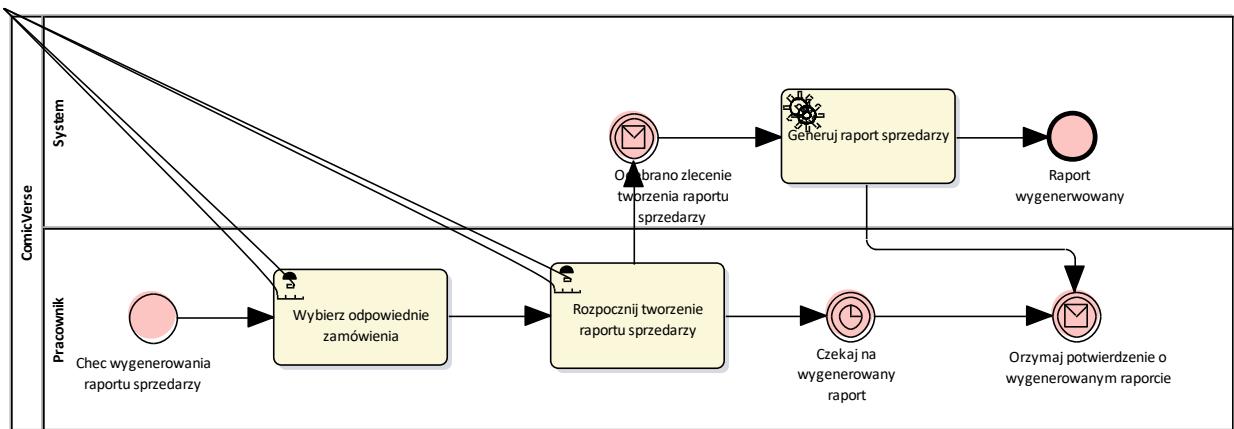
Przeznaczeniem dokumentu jest przedstawienie modeli procesów biznesowych związanych z systemem ComicVerse

2 Procesy biznesowe systemu ComicVerse

1.1 Procesy biznesowe systemu ComicVerse

.Generowanie raportów sprzedarzy

1.1.1.1 Generowanie raportów sprzedarzy



1.Generowanie raportów sprzedarzy

.ComicVerse

.Pracownik

PAK:002:Wysokinski.Rozpocznij tworzenie raportu sprzedarzy

PAK:001:Wysokinski.Wybierz odpowiednie zamówienie

.Chce wygenerowania raportu sprzedarzy

.Czekaj na wygenerowany raport

.Orzymaj potwierdzenie o wygenerowanym raporcie

.System

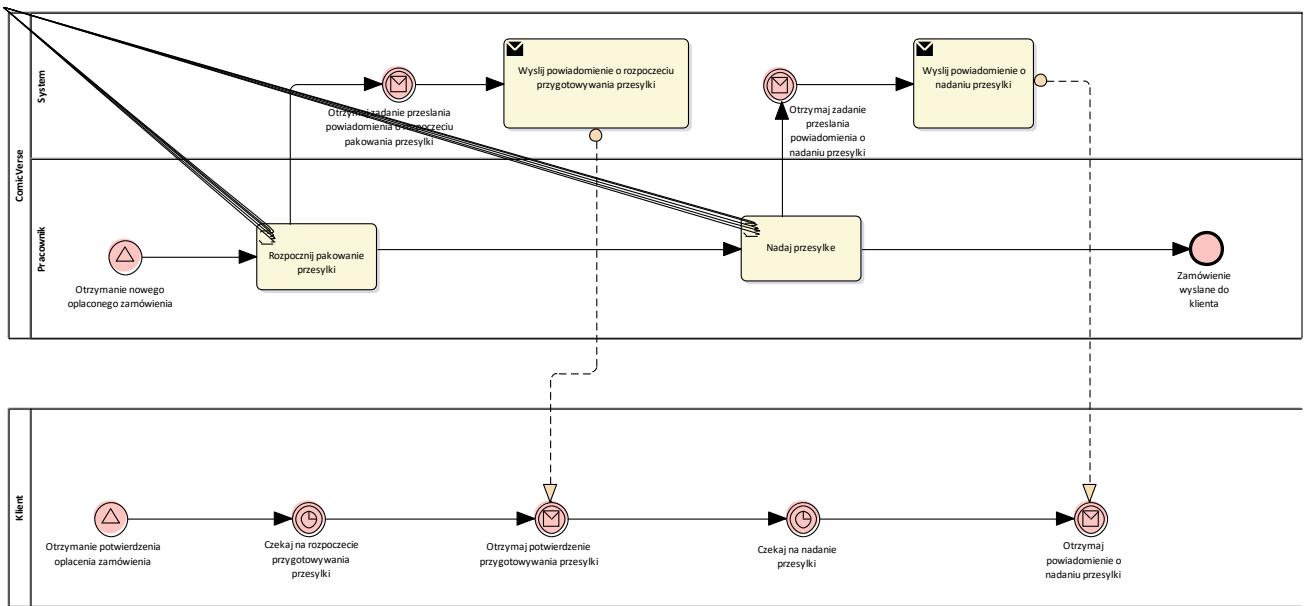
PAK:003:Wysokinski.Generuj raport sprzedarzy

.Odebrano zlecenie tworzenia raportu sprzedarzy

.Raport wygenerowany

.Realizacja opłaconego zamówienia

1.1.1.2 Realizacja opłaconego zamówienia



2. Realizacja opłaconego zamówienia

.ComicVerse

.Pracownik

PAK:006:Wysokinski.Nadaj przesyłke

PAK:004:Wysokinski.Rozpocznij pakowanie przesyłki

.Rozpocznij tworzenie raportu sprzedarzy

.Zapakuj zamówienie

.Gateway

.Czekaj na wygenerowany raport

.Orzymaj potwierdzenie o wygenerowanym raporcie

.Otrzymanie nowego opłaconego zamówienia

.Zamówienie wyslane do klienta

.System

.Generuj raport sprzedarzy

PAK:007:Wysokinski.Wyslij powiadomienie o nadaniu przesyłki

PAK:005:Wysokinski.Wyslij powiadomienie o rozpoczęciu przygotowywania przesyłki

.Otrzymaj zadanie przesłania powiadomienia o nadaniu przesyłki

.Otrzymaj zadanie przesłania powiadomienia o rozpoczęciu pakowania przesyłki

.Raport wygenerowany

.Klient

.Czekaj na nadanie przesyłki

.Czekaj na rozpoczęcie przygotowywania przesyłki

.Otrzymaj potwierdzenie przygotowywania przesyłki

.Otrzymaj powiadomienie o nadaniu przesyłki

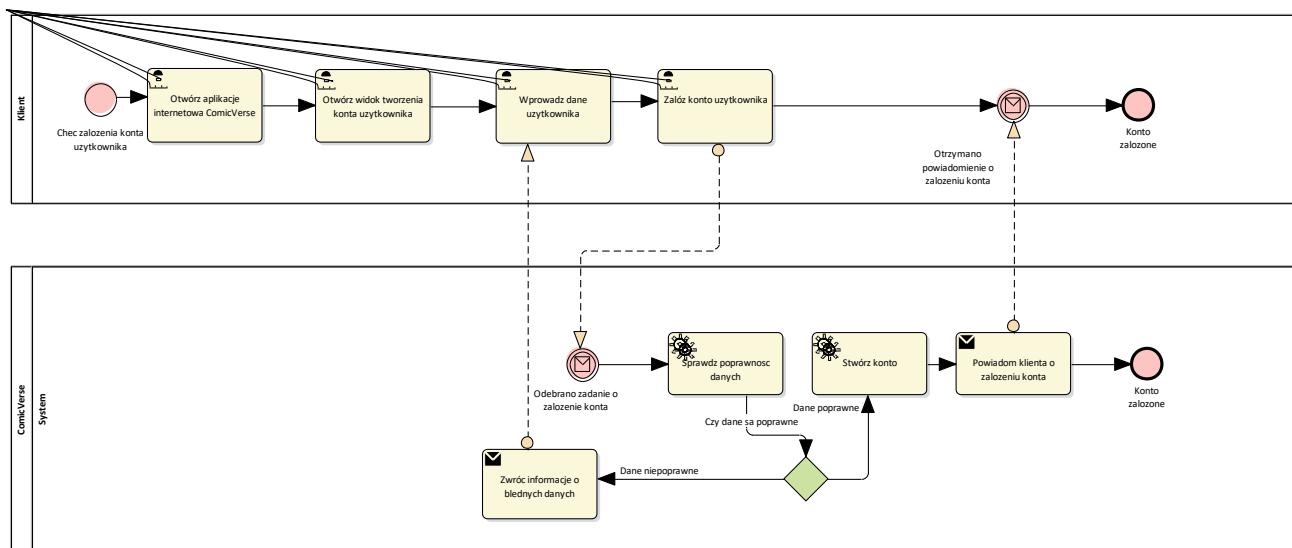
.Otrzymaj powiadomienie o nadaniu przesyłki

.Otrzymanie potwierdzenia oplacenia zamówienia

PAK:001:Wysokinski.IntermediateEvent1

.Zakładanie konta użytkownika

1.1.1.3 Zakładanie konta użytkownika



3.Zakładanie konta użytkownika

.ComicVerse

.System

PAK:015:Wysokinski.Powiadom klienta o założeniu konta

PAK:013:Wysokinski.Sprawdz poprawnosc danych

PAK:014:Wysokinski.Stwórz konto

PAK:012:Wysokinski.Zwróc informacje o błędnych danych

.Gateway

.Konto założone

.Odebrano zadanie o założenie konta

.Klient

PAK:008:Wysokinski.Otwórz aplikacje internetowa ComicVerse

PAK:009:Wysokinski.Otwórz widok tworzenia konta użytkownika

.Potwierdz założenie konta użytkownika

PAK:010:Wysokinski.Wprowadz dane użytkownika

PAK:011:Wysokinski.Załóż konto użytkownika

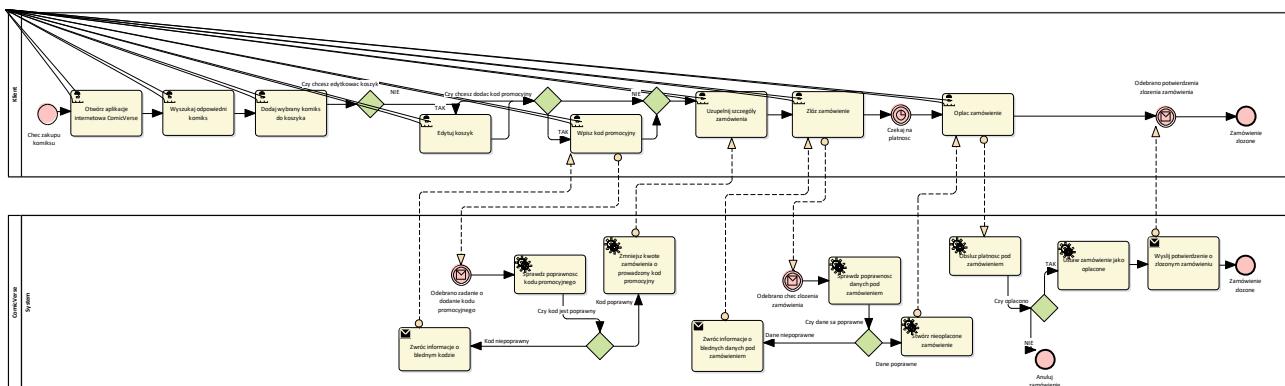
.Chec założenia konta użytkownika

.Konto założone

.Otrzymano powiadomienie o założeniu konta

.Złożenie zamówienia

1.1.1.4 Złożenie zamówienia



4.Złożenie zamówienia

.ComicVerse

.System

PAK:031:Wysokinski.Obsluz platnosc pod zamówieniem

PAK:029:Wysokinski.Sprawdz poprawnosc danych pod zamówieniem

PAK:026:Wysokinski.Sprawdz poprawnosc kodu promocyjnego

PAK:030:Wysokinski.Stwórz nieoplacone zamówienie

PAK:032:Wysokinski.Ustaw zamówienie jako opłacone

PAK:033:Wysokinski.Wyslij potwierdzenie o złożonym zamówieniu

PAK:027:Wysokinski.Zmniejsz kwotę zamówienia o prowadzony kod promocyjny

PAK:028:Wysokinski.Zwróć informacje o błędnych danych pod zamówieniem

PAK:025:Wysokinski.Zwróć informacje o błędny kodzie

.Gateway

.Gateway

.Gateway

.Anuluj zamówienie

.Konto zalozone

.Odebrano chec złożenia zamówienia

.Odebrano zadanie o dodanie kodu promocyjnego

.Zamówienie złożone

.Klient

PAK:018:Wysokinski.Dodaj wybrany komiks do koszyka

PAK:020:Wysokinski.Edytuj koszyk

PAK:024:Wysokinski.Oplac zamówienie

PAK:016:Wysokinski.Otwórz aplikacje internetowa ComicVerse

PAK:022:Wysokinski.Uzupełnij szczegóły zamówienia

PAK:021:Wysokinski.Wpisz kod promocyjny

PAK:017:Wysokinski.Wyszukaj odpowiedni komiks

PAK:023:Wysokinski.Złóż zamówienie

.Gateway

.Gateway

PAK:019:Wysokinski.Gateway

.Chec zakupu komiksu

.Czekaj na płatność

.Konto zalozone

.Odebrano potwierdzenia złożenia zamówienia

.Otrzymało powiadomienie o założeniu konta

.Zamówienie złożone

Model Report

Przegląd słownika

Version 1.0 •



Date/Time Generated: 2025-03-24 18:41:02
Author: Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1	Wstęp	4
1.1	Informacje o dokumencie	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu	4
2	Słownik systemu	5
1.1	Użytkownik	5
1.2	Klient	5
1.3	Pracownik	5
1.4	Administrator	5
1.5	Menadżer	5
1.6	Produkt	5
1.7	Zamówienie	5
1.8	Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych	5
1.9	Przegląd słownika projektu	5

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu sklepu internetowego ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument jest dokumentacją przeglądu słownika systemu sklepu internetowego ComicVerse.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie czytelnikowi wyniku przeglądu słownika systemu.

2 Słownik systemu

1.1 Użytkownik

** Użytkownik to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.
Użytkownik = @ID użytkownika + nazwa użytkownika + hasło

1.2 Klient

** Klient osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.
Klient = @ID klienta + {Imię} + Nazwisko + email + adres

1.3 Pracownik

** Pracownik to osoba zatrudniona w sklepie stacjonarnym.
Pracownik sklepu = @ID pracownika + {Imię} + Nazwisko

1.4 Administrator

** Administrator to pracownik sklepu zarządzający systemem ComicVerse.
Administrator = @ID administratora + {Imię} + Nazwisko

1.5 Menadżer

** Menadżer to pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.
Administrator = @ID menadżera + {Imię} + Nazwisko

1.6 Produkt

** Produkt to artykuł, komiks, dostępny do sprzedaży w sklepie.
Produkt = @ID produktu + nazwa produktu + autor + rok wydania + oprawa + wariant + dostępność + opis + cena

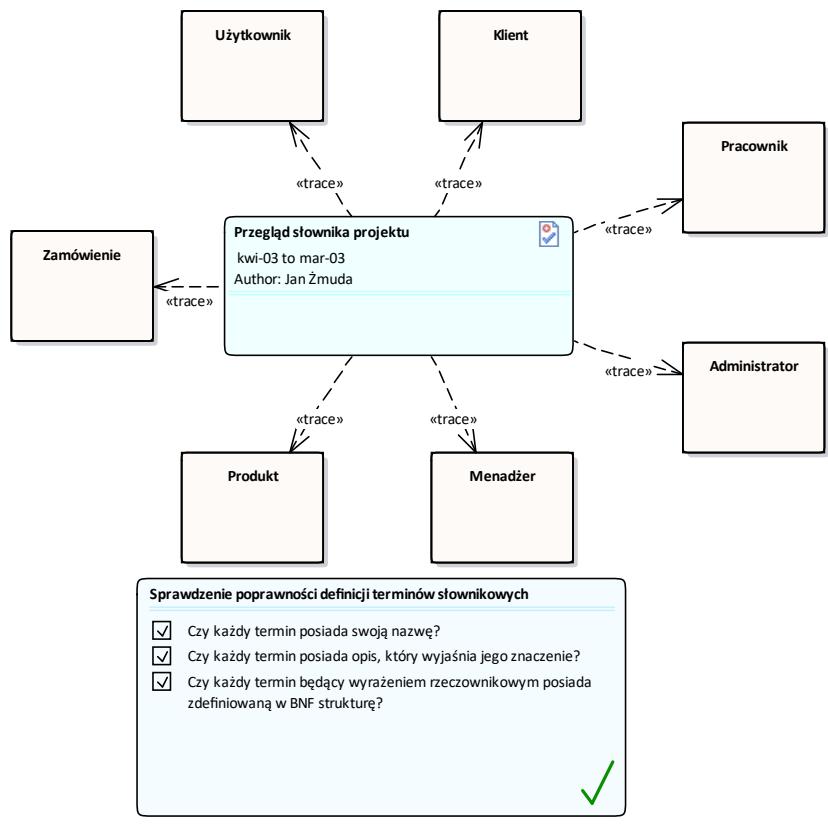
1.7 Zamówienie

** Zamówienie to żądanie o zakup wskazanych produktów

Zamówienie = @ID zamówienia + klient + {produkt} + (dodatkowe uwagi) + płatność + dostawa

1.8 Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych

1.9 Przegląd słownika projektu



Przegląd słownika projektu

Model Report

Raport wymagań

Version 1.0 •



Date/Time Generated: 2025-03-24 18:41:28
Author: Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
2 Wymagania	5
1.1 Wymagania	5
1.1.1 Wymagania biznesowe	5
1.1.2 Wymagania systemowe	5
1.1.2.1 Wymagania funkcjonalne	5
1.1.2.1.1 Zarządzanie funkcjami administracyjnymi	6
1.1.2.1.2 Zarządzanie zamówieniami	6
1.1.2.2 Wymagania niefunkcjonalne	7
1.1.3 Mapowania	8
3 Mapowania	9
1.1 Mapowania	9
1.1.1 Macierz mapowań elementów biznesowych na wymagania funkcjonalne - Zarządzanie zamówieniami	9
1.1.2 Macierz mapowań elementów biznesowych na wymagania funkcjonalne - Funkcje administracyjne	11

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 **Wstęp**

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu sklepu internetowego ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument przedstawia raport wymagań dla systemu sklepu internetowego ComicVerse.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument ma za zadanie opisanie wymagań systemu sklepu internetowego ComicVerse.

2 Wymagania

1.1 Wymagania

1.1.1 Wymagania biznesowe

REQ017:Żmuda Dbanie o bezpieczeństwo danych klientów <i>notes</i> System zapewnia bezpieczeństwo wrażliwym danym klientów.	REQ019:Żmuda Wykonywanie zakupów w sklepie internetowym <i>notes</i> System umożliwia wykonywanie zakupów komiksów bez potrzeby odwiedzania sklepu stacjonarnego.
REQ018:Żmuda Obsługa płatności online <i>notes</i> System musi być zintegrowany z zewnętrznymi systemami do wykonywania płatności online, jak Przelewy24 czy PayU.	REQ020:Żmuda Generowanie raportów sprzedażowych <i>notes</i> System generuje raporty sprzedażowe z danego okresu czasu.

Wymagania biznesowe

Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
REQ017:Żmuda	REQ017:Żmuda Dbanie o bezpieczeństwo danych klientów
Opis: System zapewnia bezpieczeństwo wrażliwym danym klientów.	
REQ018:Żmuda	REQ018:Żmuda Obsługa płatności online
Opis: System musi być zintegrowany z zewnętrznymi systemami do wykonywania płatności online, jak Przelewy24 czy PayU.	
REQ019:Żmuda	REQ019:Żmuda Wykonywanie zakupów w sklepie internetowym
Opis: System umożliwia wykonywanie zakupów komiksów bez potrzeby odwiedzania sklepu stacjonarnego.	
REQ020:Żmuda	REQ020:Żmuda Generowanie raportów sprzedażowych
Opis: System generuje raporty sprzedażowe z danego okresu czasu.	

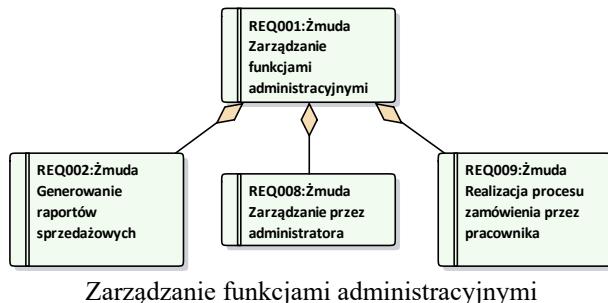
1.1.2 Wymagania systemowe

1.1.2.1 Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne systemu sklepu internetowego ComicVerse

Wymagania funkcjonalne

1.1.2.1.1 Zarządzanie funkcjami administracyjnymi



Wymaganie odnoszące się do przetwarzania zamówień składanych przez klientów sklepu internetowego ComicVerse.

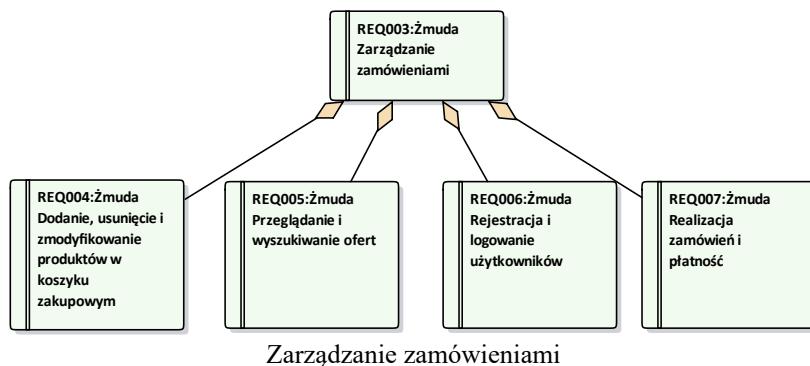
Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
REQ001: Żmuda	REQ001: Żmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi
Opis: System umożliwia pracownikom i administratorom wykonywanie czynności administracyjnych	

REQ002: Żmuda	REQ002: Żmuda Generowanie raportów sprzedażowych
Opis: System umożliwia wygenerowanie raportu podsumowującego sprzedaż komiksów z podanego zakresu czasu.	

REQ008: Żmuda	REQ008: Żmuda Zarządzanie przez administratora
Opis: System umożliwia administratorowi zestaw narzędzi do modyfikowania oferty sklepu (dodawanie, usuwanie i modyfikowanie produktów) oraz narzędzia do napraw błędów i rozwiązywania problemów.	

REQ009: Żmuda	REQ009: Żmuda Realizacja procesu zamówienia przez pracownika
Opis: System umożliwia pracownikowi dostęp do informacji o złożonych zamówienia w celu ich realizacji przez pracownika sklepu.	

1.1.2.1.2 Zarządzanie zamówieniami



Wymaganie odnoszące się do czynności administracyjnych sklepu internetowego ComicVerse.

Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania

REQ003:Żmuda	REQ003:Żmuda Zarządzanie zamówieniami
--------------	---------------------------------------

Opis: System umożliwia dokonywanie zamówień produktów w sklepie ComicVerse.

REQ004:Żmuda	REQ004:Żmuda Dodanie, usunięcie i zmodyfikowanie produktów w koszyku zakupowym
--------------	--

Opis: System umożliwia klientowi zarządzanie jego koszykiem zakupowym (dodawanie, usuwanie i modyfikowanie produktów do kupienia).

REQ005:Żmuda	REQ005:Żmuda Przeglądanie i wyszukiwanie ofert
--------------	--

Opis: System umożliwia klientom przeglądania katalogu komiksów oraz wyszukiwarkę, która umożliwia filtrowanie produktów według określonych atrybutów.

REQ006:Żmuda	REQ006:Żmuda Rejestracja i logowanie użytkowników
--------------	---

Opis: System umożliwia tworzenie kont użytkowników oraz logowanie się do nich i korzystanie z ich funkcji.

REQ007:Żmuda	REQ007:Żmuda Realizacja zamówień i płatność
--------------	---

Opis: System przeprowadza proces autoryzacji i zatwierdzenia złożonego zamówienia, integrując się z zewnętrznymi systemami płatności.

1.1.2.2 Wymagania niefunkcjonalne



Wymagania niefunkcjonalne

Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
-------------------------	-----------------

REQ010:Żmuda

REQ010:Żmuda Strona sklepu musi się szybko ładować

Opis: System przy umiarkowanym obciążeniu musi wysyłać nową stronę poproszoną przez użytkownika w ciągu maksymalnie kilku sekund.

REQ011:Żmuda	REQ011:Żmuda Proces rejestracji oraz składania zamówień nie powinien trwać dłużej niż kilka minut.
--------------	--

Opis: System w ciągu maksymalnie kilku minut musi odpowiadać na żądania składania zamówień i rejestracji nowych użytkowników.

REQ012:Żmuda	REQ012:Żmunda Sklep powinien działać 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu.
--------------	--

Opis: System musi działać całą dobę przez cały tydzień, z wyłączeniem czasu przeznaczonego na przerwy techniczne.

REQ013:Żmuda	REQ013:Żmunda System musi obsługiwać do 500 użytkowników korzystających jednocześnie
--------------	--

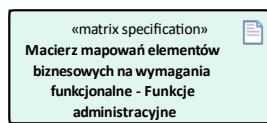
Opis: System musi być w stanie utrzymać swoje normalne funkcjonowanie dla 500 klientów jednocześnie korzystających ze sklepu.
--

REQ014:Żmuda	REQ014:Żmuda Baza użytkowników ma obsługiwać 20 tysięcy kont
Opis: System na początku funkcjonowania musi obsługiwać bazę zarejestrowanych użytkowników w liczbie 20 tysięcy i umożliwiać późniejsze zwiększenie tej wartości.	

REQ015:Żmuda	REQ015:Żmuda Interfejs systemu jest prosty i intuicyjny w obsłudze
Opis: System musi oferować prosty i intuicyjny interfejs, który typowy klient będzie w stanie sam obsłużyć.	

REQ016:Żmuda	REQ016:Żmunda Zgodność z normami i standardami
Opis: System musi zapewniać bezpieczeństwo danych, stosując m.in. protokoły HTTPS oraz spełniać wymogi ochrony danych (RODO, normy ISO 27001, 27701, 27018) oraz stosować standardy jakości (ISO 9001).	

1.1.3 Mapowania



Mapowania

Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
	Macierz mapowań elementów biznesowych na wymagania funkcjonalne - Funkcje administracyjne
Opis:	

	Macierz mapowań elementów biznesowych na wymagania funkcjonalne - Zarządzanie zamówieniami
Opis:	

Mapowania

1.1 Mapowania

1.1.1 Macierz mapowań elementów biznesowych na wymagania funkcjonalne - Zarządzanie zamówieniami

Tabela, Procesy biznesowe systemu ComicVerse - Zarządzanie zamówieniami

1.1.2 Macierz mapowań elementów biznesowych na wymagania funkcjonalne - Funkcje administracyjne

Tabela, Procesy biznesowe systemu ComicVerse - Zarządzanie funkcjami administracyjnymi

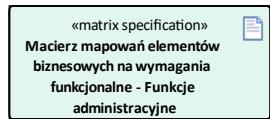


Figure 1: Mapowania

Model Report

Raport wymagań funkcjonalnych

Version 1.0 •



Date/Time Generated: 2025-03-24 18:41:39
Author: Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1	Wstęp	4
1.1	Informacje o dokumencie	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu	4
2	Wymagania funkcjonalne	5
1.1	Zarządzanie funkcjami administracyjnymi	5
1.2	Zarządzanie zamówieniami	5

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu sklepu internetowego ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument przedstawia wymagania funkcjonalne systemu sklepu internetowego ComicVerse

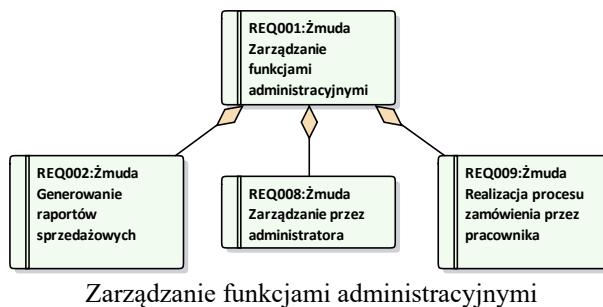
1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie czytelnikowi wymagań funkcjonalnych systemu sklepu internetowego ComicVerse

2 Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne systemu sklepu internetowego ComicVerse

1.1 Zarządzanie funkcjami administracyjnymi



Wymaganie odnoszące się do przetwarzania zamówień składanych przez klientów sklepu internetowego ComicVerse.

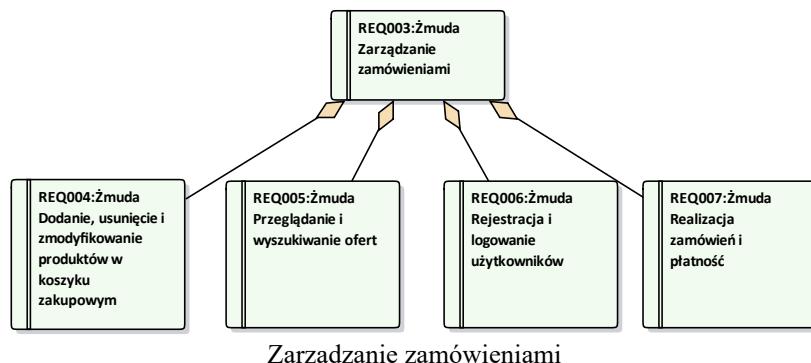
Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
REQ001: Zmuda	REQ001: Zmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi
Opis: System umożliwia pracownikom i administratorom wykonywanie czynności administracyjnych	

REQ002: Zmuda	REQ002: Zmuda Generowanie raportów sprzedażowych
Opis: System umożliwia wygenerowanie raportu podsumowującego sprzedaż komiksów z podanego zakresu czasu.	

REQ008: Zmuda	REQ008: Zmunda Zarządzanie przez administratora
Opis: System umożliwia administratorowi zestaw narzędzi do modyfikowania oferty sklepu (dodawanie, usuwanie i modyfikowanie produktów) oraz narzędzia do napraw błędów i rozwiązywania problemów.	

REQ009: Zmuda	REQ009: Zmunda Realizacja procesu zamówienia przez pracownika
Opis: System umożliwia pracownikowi dostęp do informacji o złożonych zamówieniach w celu ich realizacji przez pracownika sklepu.	

1.2 Zarządzanie zamówieniami



Wymaganie odnoszące się do czynności administracyjnych sklepu internetowego ComicVerse.

Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
REQ003:Żmuda	REQ003:Żmuda Zarządzanie zamówieniami
Opis: System umożliwia dokonywanie zamówień produktów w sklepie ComicVerse.	

REQ004:Żmuda	REQ004:Żmuda Dodanie, usunięcie i zmodyfikowanie produktów w koszyku zakupowym
Opis: System umożliwia klientowi zarządzanie jego koszykiem zakupowym (dodawanie, usuwanie i modyfikowanie produktów do kupienia).	

REQ005:Żmuda	REQ005:Żmuda Przeglądanie i wyszukiwanie ofert
Opis: System umożliwia klientom przeglądania katalogu komiksów oraz wyszukiwarkę, która umożliwia filtrowanie produktów według określonych atrybutów.	

REQ006:Żmuda	REQ006:Żmuda Rejestracja i logowanie użytkowników
Opis: System umożliwia tworzenie kont użytkowników oraz logowanie się do nich i korzystanie z ich funkcji.	

REQ007:Żmuda	REQ007:Żmuda Realizacja zamówień i płatność
Opis: System przeprowadza proces autoryzacji i zatwierdzenia złożonego zamówienia, integrując się z zewnętrznymi systemami płatności.	

Model Report

Raport wymagań niefunkcjonalnych

Version 1.0 •



Date/Time Generated:

2025-03-24 18:41:48

Author:

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1	Wstęp	4
1.1	Informacje o dokumencie	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu	4
2	Wymagania niefunkcjonalne	5
1.1	Wymagania niefunkcjonalne	5

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu sklepu internetowego ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

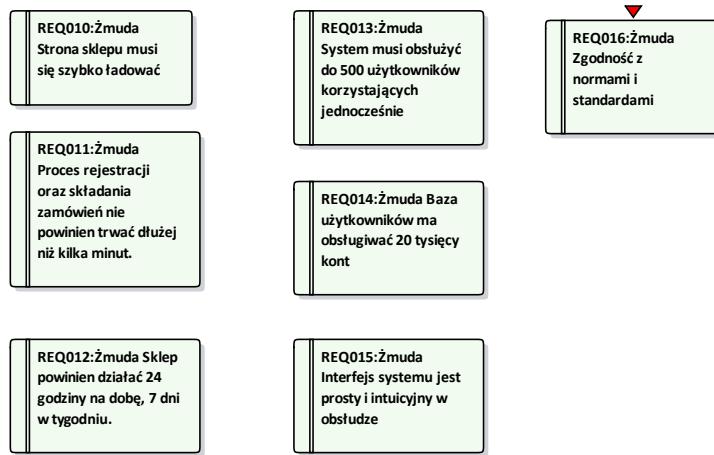
Dokument przedstawia wymagania niefunkcjonalne systemu sklepu internetowego ComicVerse

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie czytelnikowi wymagań niefunkcjonalnych systemu sklepu internetowego ComicVerse.

2 Wymagania niefunkcjonalne

1.1 Wymagania niefunkcjonalne



Identyfikator wymagania	Nazwa wymagania
REQ010:Żmuda	REQ010:Żmuda Strona sklepu musi się szybko ładować

Opis: System przy umiarkowanym obciążeniu musi wysyłać nową stronę poproszoną przez użytkownika w ciągu maksymalnie kilku sekund.

REQ011:Żmuda	REQ011:Żmuda Proces rejestracji oraz składania zamówień nie powinien trwać dłużej niż kilka minut.
Opis: System w ciągu maksymalnie kilku minut musi odpowiadać na żądania składania zamówień i rejestracji nowych użytkowników.	

REQ012:Żmuda	REQ012:Żmunda Sklep powinien działać 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu.
Opis: System musi działać całą dobę przez cały tydzień, z wyłączeniem czasu przeznaczonego na przerwy techniczne.	

REQ013:Żmuda	REQ013:Żmunda System musi obsługiwać do 500 użytkowników korzystających jednocześnie
Opis: System musi być w stanie utrzymać swoje normalne funkcjonowanie dla 500 klientów jednocześnie korzystających ze sklepu.	

REQ014:Żmunda	REQ014:Żmunda Baza użytkowników ma obsługiwać 20 tysięcy kont
Opis: System na początku funkcjonowania musi obsługiwać bazę zarejestrowanych użytkowników w liczbie 20 tysięcy i umożliwiać późniejsze zwiększenie tej wartości.	

REQ015:Żmunda	REQ015:Żmunda Interfejs systemu jest prosty i intuicyjny w obsłudze
Opis: System musi oferować prosty i intuicyjny interfejs, który typowy klient będzie w stanie sam obsługiwać.	

REQ016:Żmuda	REQ016:Żmuda Zgodność z normami i standardami
Opis: System musi zapewniać bezpieczeństwo danych, stosując m.in. protokoły HTTPS oraz spełniać wymogi ochrony danych (RODO, normy ISO 27001, 27701, 27018) oraz stosować standardy jakości (ISO 9001).	

Model Report

Dokumentacja kart CRC

Version 1.0 •



Date/Time Generated: 2025-03-24 18:43:16
Author: Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
ComicVerse-CRC	4
ComicVerse-CRC diagram	4
ComicVerse-CRC	4
ComicVerse-CRC	5
ComicVerse-CRC	5
ComicVerse-CRC-karty diagram	5
ComicVerse-CRC	6
ComicVerse-CRC diagram	6
Class	6
CRC	7
Komunikat	7
Odpowiedzialność	7
Operation	7
Operation	8
ComicVerse-CRC	10
ComicVerse-CRC diagram	10
DiagramLogical	10
DiagramSequence	10
Sesja CRC	11
Struktura dziedziny	11
ComicVerse-CRC	12
ComicVerse-CRC diagram	12
Struktura	12
ToolboxPage	12
Zachowanie	13
Administrator	13
Firma kurierska	14
Klient	14
Menadżer	15
Pracownik	15
System ComicVerse	15
Wydawca	16

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji projektu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Niniejszy dokument przedstawia opis kart CRC.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Przeznaczeniem tego dokumentu jest przedstawienie kart CRC powiązanych z działaniem systemu ComicVerse.

ComicVerse-CRC

Package in package 'Etap B'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-04

ComicVerse-CRC diagram

diagram in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0
MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

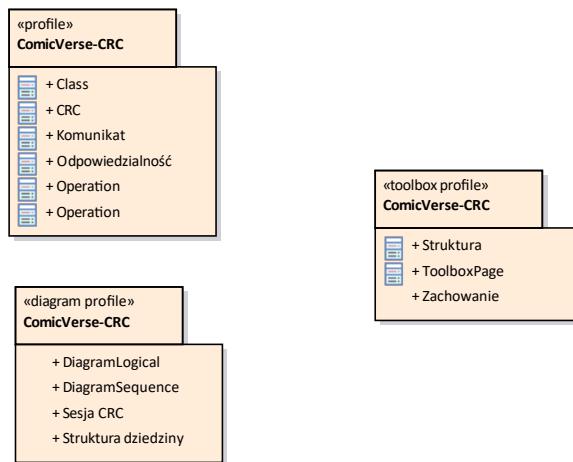


Figure 1: ComicVerse-CRC

ComicVerse-CRC

Profile «profile» in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

ComicVerse-CRC

Profile «diagram profile» in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

ComicVerse-CRC

Profile «toolbox profile» in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

ComicVerse-CRC-karty diagram

diagram in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC-karty
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

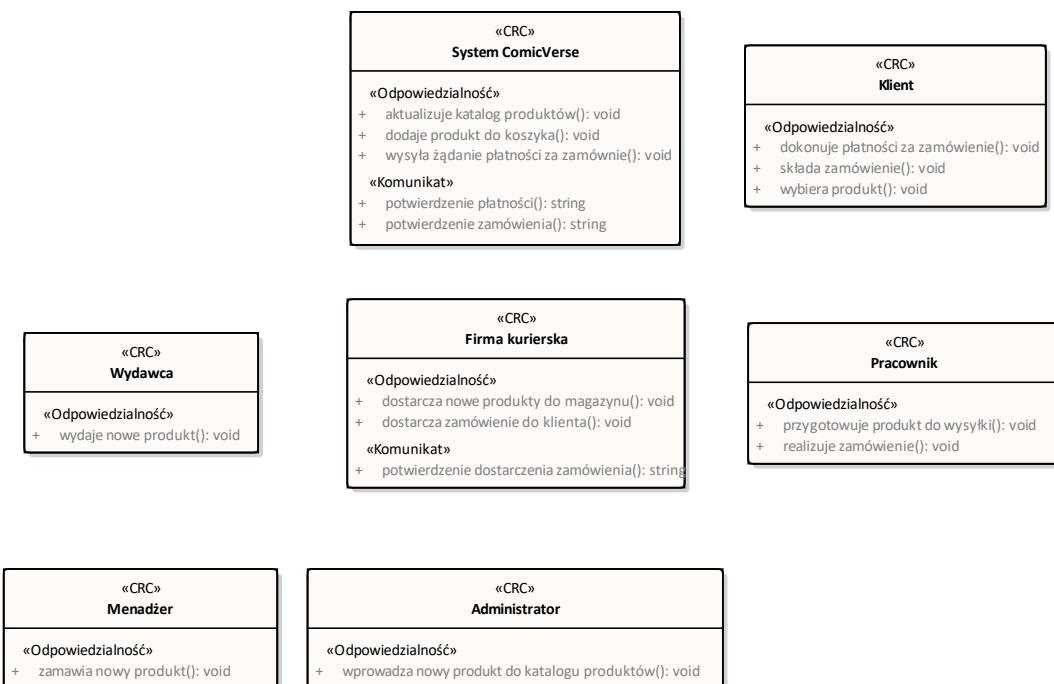


Figure 2: ComicVerse-CRC-karty

ComicVerse-CRC

Package «profile» in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

ComicVerse-CRC diagram

Class diagram in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

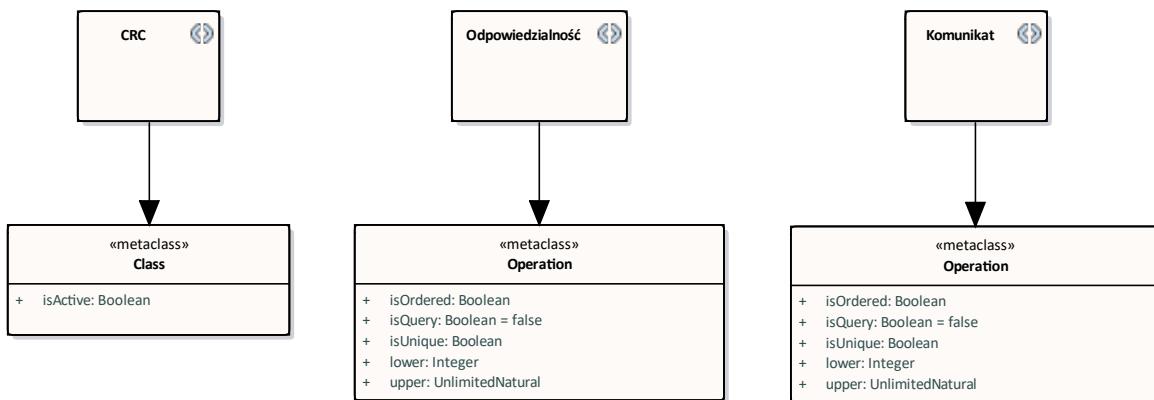


Figure 3: ComicVerse-CRC

Class

Metaclass «metaclass» in package 'ComicVerse-CRC'

Class
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS
<p>⇒ Extension from «stereotype» CRC to «metaclass» Class</p> <p>[Direction is 'Source -> Destination'.]</p>
ATTRIBUTES
<p>◆ isActive : Boolean Public</p> <p>[Is static True. Containment is .]</p>

CRC

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

↳ Extension from «stereotype» CRC to «metaclass» Class

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Komunikat

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

Komunikat
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

↳ Extension from «stereotype» Komunikat to «metaclass» Operation

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Odpowiedzialność

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

Odpowiedzialność
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

↳ Extension from «stereotype» Odpowiedzialność to «metaclass» Operation

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Operation

Metaclass «metaclass» in package 'ComicVerse-CRC'

Operation
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS	
⇒ Extension from «stereotype» Odpowiedzialność to «metaclass» Operation	[Direction is 'Source -> Destination'.]

ATTRIBUTES	
◆ isOrdered : Boolean Public	[Is static True. Containment is .]
◆ isQuery : Boolean Public = false	[Is static True. Containment is .]
◆ isUnique : Boolean Public	[Is static True. Containment is .]
◆ lower : Integer Public	[Is static True. Containment is .]
◆ upper : UnlimitedNatural Public	[Is static True. Containment is .]

Operation

Metaclass «metaclass» in package 'ComicVerse-CRC'

Operation
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS	
⇒ Extension from «stereotype» Komunikat to «metaclass» Operation	[Direction is 'Source -> Destination'.]

ATTRIBUTES	
◆ isOrdered : Boolean Public	[Is static True. Containment is .]
◆ isQuery : Boolean Public = false	[Is static True. Containment is .]
◆ isUnique : Boolean Public	[Is static True. Containment is .]
◆ lower : Integer Public	

ATTRIBUTES
[Is static True. Containment is .]
◆ upper : UnlimitedNatural Public [Is static True. Containment is .]

ComicVerse-CRC

Package «diagram profile» in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

ComicVerse-CRC diagram

Class diagram in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

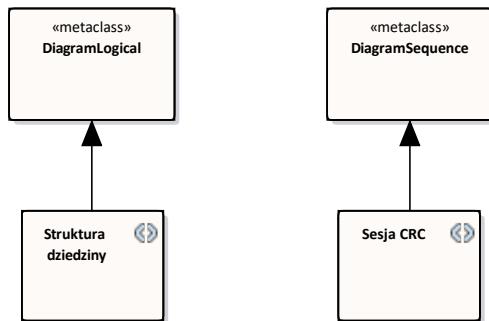


Figure 4: ComicVerse-CRC

DiagramLogical

Metaclass «metaclass» in package 'ComicVerse-CRC'

DiagramLogical
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

⇒ Extension from «stereotype» Struktura dziedziny to «metaclass» DiagramLogical

[Direction is 'Source -> Destination'.]

DiagramSequence

Metaclass «metaclass» in package 'ComicVerse-CRC'

DiagramSequence
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

⇒ Extension from «stereotype» Sesja CRC to «metaclass» DiagramSequence

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Sesja CRC

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

Sesja CRC

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

← Extension from «stereotype» Sesja CRC to «metaclass» DiagramSequence

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Struktura dziedziny

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

Struktura dziedziny

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

← Extension from «stereotype» Struktura dziedziny to «metaclass» DiagramLogical

[Direction is 'Source -> Destination'.]

ComicVerse-CRC

Package «toolbox profile» in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

ComicVerse-CRC diagram

Class diagram in package 'ComicVerse-CRC'

ComicVerse-CRC
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

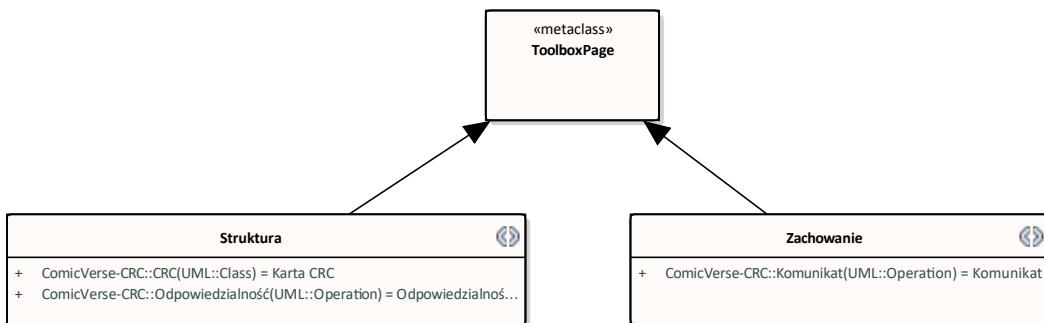


Figure 5: ComicVerse-CRC

Struktura

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

Struktura
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS	
↳ Extension from «stereotype» Struktura to «metaclass» ToolboxPage [Direction is 'Source -> Destination'.]	

ATTRIBUTES	
◆ ComicVerse-CRC::CRC(UML::Class) : Public = Karta CRC [Is static True. Containment is Not Specified.]	
◆ ComicVerse-CRC::Odpowiedzialność(UML::Operation) : Public = Odpowiedzialność karty [Is static True. Containment is Not Specified.]	

ToolboxPage

Metaclass «metaclass» in package 'ComicVerse-CRC'

ToolboxPage
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

⇒ Extension from «stereotype» Struktura to «metaclass» ToolboxPage

[Direction is 'Source -> Destination'.]

⇒ Extension from «stereotype» Zachowanie to «metaclass» ToolboxPage

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Zachowanie

Stereotype «stereotype» in package 'ComicVerse-CRC'

Zachowanie
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

← Extension from «stereotype» Zachowanie to «metaclass» ToolboxPage

[Direction is 'Source -> Destination'.]

ATTRIBUTES

◆ ComicVerse-CRC::Komunikat(UML::Operation) : Public = Komunikat

[Is static True. Containment is Not Specified.]

Administrator

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

Administrator
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

◆ wprowadza nowy produkt do katalogu produktów () : void Public

Properties:

ea_guid = {1319B1A3-7674-40c4-AAD4-75BBBD2D4997}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Firma kurierska

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

Firma kurierska
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

- ◆ dostarcza nowe produkty do magazynu () : void Public

Properties:

ea_guid = {0CE045E0-BFD5-4319-AC2E-63F28B9ECF0B}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ dostarcza zamówienie do klienta () : void Public

Properties:

ea_guid = {96F764B3-E433-4cb7-A531-CD1AF32989C5}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ potwierdzenie dostarczenia zamówienia () : string Public

Properties:

ea_guid = {06B79EFC-9607-495a-9093-B4BFCCCB657B}

[Stereotype is «Komunikat». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Klient

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

Klient
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

- ◆ dokonuje płatności za zamówienie () : void Public

Properties:

ea_guid = {DB7FC704-68F8-4277-B3CA-7A5BC125F438}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ składa zamówienie () : void Public

Properties:

ea_guid = {DC15624F-F072-4146-9B90-D40426D2765B}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ wybiera produkt () : void Public

OPERATIONS

Properties:

ea_guid = {CFDFE93D-CFBA-4e39-BD34-A43E51D37868}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Menadżer

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

Menadżer

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

- ◆ zamawia nowy produkt () : void Public

Properties:

ea_guid = {743CF3AD-554A-4d5d-8D8F-077CE6013F3E}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Pracownik

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

Pracownik

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

- ◆ przygotowuje produkt do wysyłki () : void Public

Properties:

ea_guid = {AC38C0A6-115A-4a06-93D4-F4ADC8A71C55}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ realizuje zamówienie () : void Public

Properties:

ea_guid = {813AF4D2-2611-4ab2-97E9-6C0A6440E8F8}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

System ComicVerse

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

System ComicVerse
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

- ◆ aktualizuje katalog produktów () : void Public

Properties:

ea_guid = {75983B32-8593-43b7-9301-11DA9F85B0E4}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ dodaje produkt do koszyka () : void Public

Properties:

ea_guid = {6D831FDD-6937-413a-900E-35B90F972A5E}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ potwierdzenie płatności () : string Public

Properties:

ea_guid = {3DDB8FFF-4EDC-46e4-AEFB-793A31BEB238}

[Stereotype is «Komunikat». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ potwierdzenie zamówienia () : string Public

Properties:

ea_guid = {7B443E7B-1815-44fb-952F-EA4450D7B348}

[Stereotype is «Komunikat». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

- ◆ wysyła żądanie płatności za zamówienie () : void Public

Properties:

ea_guid = {7EB751EF-8668-4ce7-9251-95AAE9B02A2F}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Wydawca

Class «CRC» in package 'ComicVerse-CRC'

Wydawca
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

OPERATIONS

- ◆ wydaje nowe produkt () : void Public

Properties:

ea_guid = {E49C58E4-596E-44ac-8DA5-16A0AE752A92}

[Stereotype is «Odpowiedzialność». Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

OPERATIONS	
	False.]

Model Report

Dokumentacja symulacji sesji CRC

Version 1.0 •



Date/Time Generated:

2025-03-24 18:42:47

Author:

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
1. Raport	4
Aktualizacja katalogu produktów	5
Aktualizacja katalogu produktów diagram	5
:Administrator	6
:Firma kurierska	6
:Menadżer	6
:System ComicVerse	6
:Wydawca	6
Zamówienie produktu	8
Zamówienie produktu diagram	8
:Firma kurierska	9
:Klient	10
:Pracownik	10
:System ComicVerse	10

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji projektu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Niniejszy dokument przedstawia raport symulacji sesji CRC.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Przeznaczeniem tego dokumentu jest przedstawienie przepiegu sesji CRC powiązanych z działaniem systemu ComicVerse.

1. Raport

[06256272]	Preparing Simulation Data
[06256389]	Loading Machine
[06256402]	Simulation Started
[06256404]	.zamawia nowy produkt()
[06256927]	.wydaje nowe produkt()
[06257441]	.dostarcza nowe produkty do magazynu()
[06257962]	.wprowadza nowy produkt do katalogu produktów()
[06258479]	.aktualizuje katalog produktów()
[06258492]	Simulation Ended

[07341560]	Configuration: mode: Manual simulation, platform: UML Basic
[07341561]	Preparing Simulation Data
[07341692]	Loading Machine
[07341711]	Simulation Started
[07341713]	.wybiera produkt()
[07342236]	.dodaje produkt do koszyka()
[07342764]	.składa zamówienie()
[07343280]	.potwierdzenie zamówienia()
[07343811]	.wysyła żądanie płatności za zamówienie()
[07344329]	.dokonuje płatności za zamówienie()
[07344857]	.potwierdzenie płatności()
[07345369]	.realizuje zamówienie()
[07345882]	.przygotowuje produkt do wysyłki()
[07346403]	.dostarcza zamówienie do klienta()
[07346924]	.potwierdzenie dostarczenia zamówienia()
[07346938]	Simulation Ended

Aktualizacja katalogu produktów

Package in package 'Etap B'

Aktualizacja katalogu produktów
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-05

Aktualizacja katalogu produktów diagram

Interaction diagram in package 'Aktualizacja katalogu produktów'

Aktualizacja katalogu produktów
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

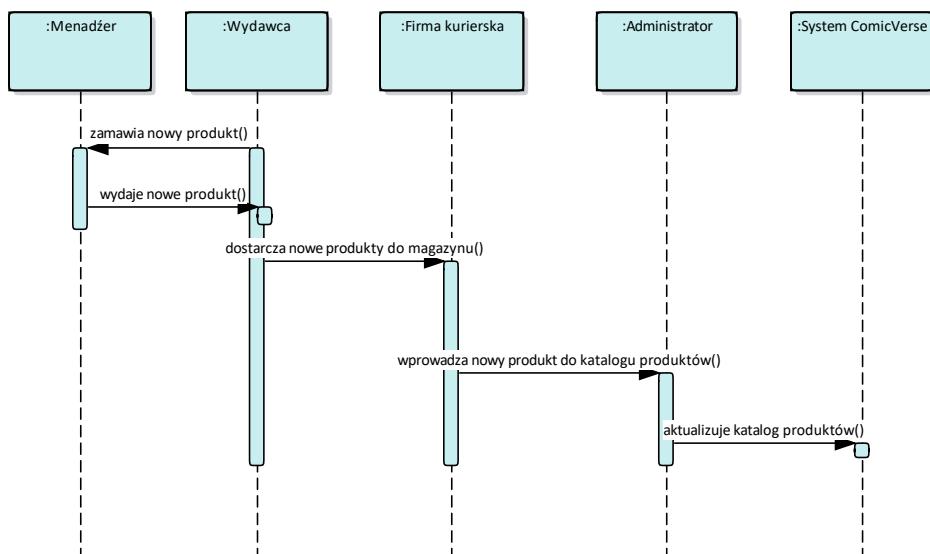


Figure 1: Aktualizacja katalogu produktów

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'zamawia nowy produkt()' from ':Wydawca' sent to ':Menadżer'.**

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'wydaje nowe produkt()' from ':Menadżer' sent to ':Wydawca'.**

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.2 'dostarcza nowe produkty do magazynu()' from ':Wydawca' sent to ':Firma kurierska'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.3 'wprowadza nowy produkt do katalogu produktów()' from ':Firma kurierska' sent to ':Administrator'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.4 'aktualizuje katalog produktów()' from ':Administrator' sent to ':System ComicVerse'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

:Administrator

Object in package 'Aktualizacja katalogu produktów'

:Administrator

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:Firma kurierska

Object in package 'Aktualizacja katalogu produktów'

:Firma kurierska

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:Menadżer

Object in package 'Aktualizacja katalogu produktów'

:Menadżer

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:System ComicVerse

Object in package 'Aktualizacja katalogu produktów'

:System ComicVerse

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:Wydawca

Object in package 'Aktualizacja katalogu produktów'

:Wydawca
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
MrRedFox created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

Zamówienie produktu

Package in package 'Etap B'

Zamówienie produktu
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-05

Zamówienie produktu diagram

Interaction diagram in package 'Zamówienie produktu'

Zamówienie produktu
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

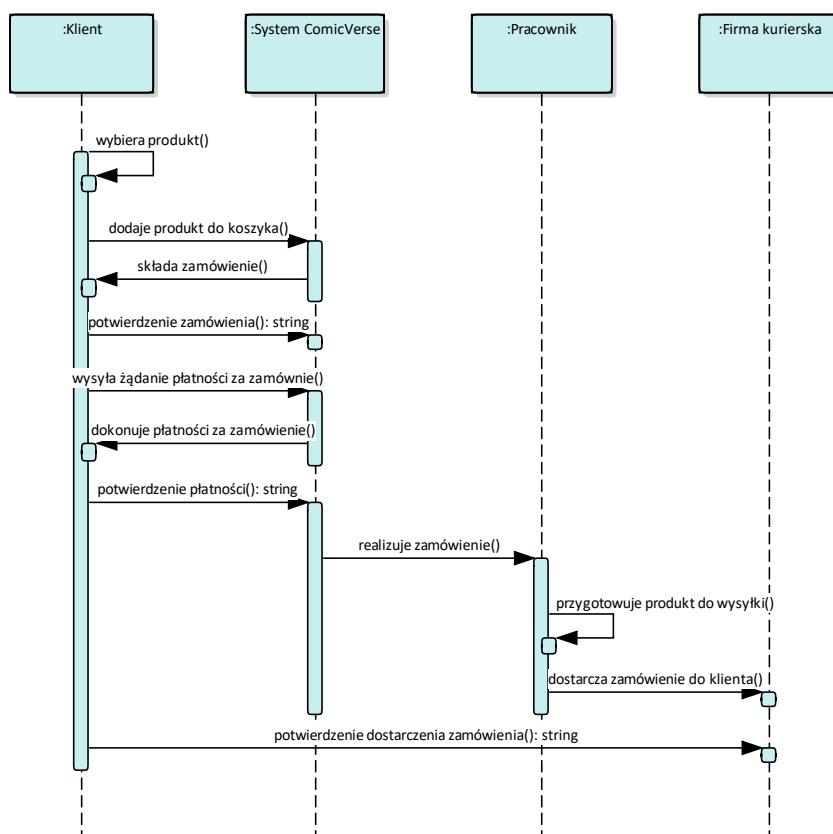


Figure 2: Zamówienie produktu

INTERACTION MESSAGES

✉ 1.0 'wybiera produkt()' from ':Klient' sent to ':Klient'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.1 'dodaje produkt do koszyka()' from ':Klient' sent to ':System ComicVerse'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.2 'składa zamówienie()' from ':System ComicVerse' sent to ':Klient'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.3 'potwierdzenie zamówienia()' from ':Klient' sent to ':System ComicVerse'.

Synchronous Call. Returns string.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.4 'wysyła żądanie płatności za zamówienie()' from ':Klient' sent to ':System ComicVerse'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.5 'dokonuje płatności za zamówienie()' from ':System ComicVerse' sent to ':Klient'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.6 'potwierdzenie płatności()' from ':Klient' sent to ':System ComicVerse'.

Synchronous Call. Returns string.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.7 'realizuje zamówienie()' from ':System ComicVerse' sent to ':Pracownik'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.8 'przygotowuje produkt do wysyłki()' from ':Pracownik' sent to ':Pracownik'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.9 'dostarcza zamówienie do klienta()' from ':Pracownik' sent to ':Firma kurierska'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.10 'potwierdzenie dostarczenia zamówienia()' from ':Klient' sent to ':Firma kurierska'.

Synchronous Call. Returns string.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

:Firma kurierska

Object in package 'Zamówienie produktu'

:Firma kurierska

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:Klient

Object in package 'Zamówienie produktu'

:Klient
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:Pracownik

Object in package 'Zamówienie produktu'

:Pracownik
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

:System ComicVerse

Object in package 'Zamówienie produktu'

:System ComicVerse
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-06. Last modified 2025-03-06

Model Report

Specyfikacja wymagań na system sklepu internetowego ComicVerse

Version 1.0 •



Date/Time Generated:

2025-03-24 18:49:36

Author:

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
2 Model przypadków użycia	5
3 Aktorzy	6
1.1.1 Aktorzy	6
1.3 Przypadki użycia	6
1.3.1 Obsługa sklepu internetowego	6
1.3.2 Tworzenie konta w systemie	7
1.3.3 Tworzenie raportu sprzedażowego	7
1.3.4 Zarządzanie katalogiem produktów	7
1.3.5 Zarządzanie kontem	7
3.1 Tworzenie raportu sprzedażowego	7
3.2 Obsługa sklepu internetowego	8
3.3 Tworzenie konta w systemie	12
3.4 Zarządzanie katalogiem produktów	13
3.5 Zarządzanie kontem	14
1.4 Scenariusze	16
Scenariusze	16
Styl formalny	17
Styl nieformalny	17
Styl RUP	18
Tabela jednolokumnowa	19
1.5 Mapowania	20
1.2 Mapowania	20
1.1.1 Macierz mapowań elementów wymagań funkcyjnych na przypadki użycia	20

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Dokument przedstawia raport specyfikacji wymagań dla systemu sklepu internetowego ComicVerse

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument przedstawia raport specyfikacji wymagań dla systemu ComicVerse.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie specyfikacji wymagań na system sklepu internetowego ComicVerse.

2 Model przypadków użycia

3 Aktorzy

Przedstawienie aktorów reprezentujących role poszczególnych użytkowników w systemie.

1.1.1 Aktorzy

Przedstawienie aktorów reprezentujących role poszczególnych użytkowników w systemie.



Figure 1: Aktorzy

Nazwa aktora
.Administrator

Opis aktora
Administrator to pracownik sklepu zarządzający systemem ComicVerse.

.Klient

Klient osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.

.Menadżer

Menadżer to pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.

.Pracownik

Pracownik to osoba zatrudniona w sklepie stacjonarnym.

.Użytkownik

Użytkownik to osoba, która posiada konto w systemie ComicVerse i loguje się do niego w celu skorzystania z jego usług.

1.3 Przypadki użycia

Opisuje przypadki użycia w systemie sklepu internetowego ComicVerse.

1.3.1 Obsługa sklepu internetowego

1.3.2 Tworzenie konta w systemie

1.3.3 Tworzenie raportu sprzedażowego

1.3.4 Zarządzanie katalogiem produktów

1.3.5 Zarządzanie kontem

3.1 Tworzenie raportu sprzedażowego

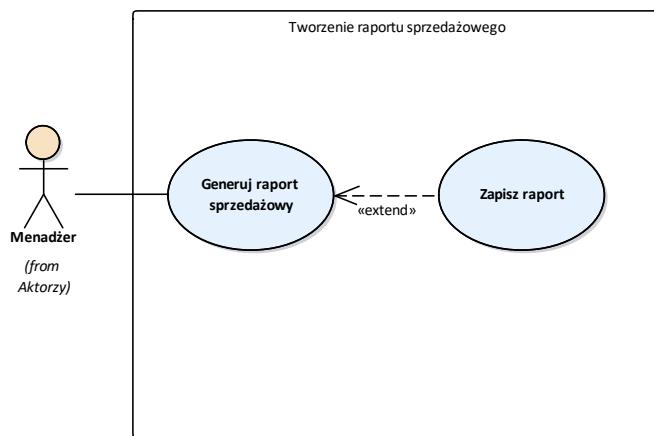


Figure 2: Tworzenie raportu sprzedażowego

USE:004:Żmuda Generuj raport sprzedażowy

Opis	Generuj raport sprzedażowy z danego okresu czasu
Warunek wejścia	Menadżer ma uprawnienia do korzystania z systemu
Warunek wyjścia	Wyświetla się wygenerowany raport
Scenariusze	Basic path 1. System wyświetla formularz logowania do panelu Menadżera. 2. Menadżer wprowadza dane do logowania. 3. System weryfikuje dane logowania menadżera i wyświetla opcje menadżera. 4. Menadżer wybiera opcję generowania raportu sprzedażowego. 5. System wyświetla opcję do generowania raportu. 6. Menadżer wybiera zakres dat do generowania raportu. 7. System generuje i wyświetla raport.

	<p>Nieprawidłowe dane</p> <p>1. System przy błędnej weryfikacji danych do logowania wraca do widoku logowania i wyświetla komunikat, jakie dane są błędne.</p>
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ001: Zmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi REQ002: Zmuda Generowanie raportów sprzedażowych Generuj raport sprzedażowy

USE:007: Zmuda Zapisz raport	
Opis	Zapisz raport w wybranym formacie
Warunek wejścia	Menadżer kliknął opcję zapisu raportu.
Warunek wyjścia	Raport został zapisany do pliku.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <p>1. Menadżer wybiera opcję zapisu raportu. 2. System wyświetla widok z parametrami zapisu raportu (m.in. ścieżka pliku, format zapisu). 3. Menadżer wprowadza potrzebne parametry. 4. Menadżer klika "Zapisz" 5. System zapisuje raport na podstawie podanych parametrów.</p> <p>Niepoprawne parametry</p> <p>1. System wyświetla ponownie widok wprowadzania parametrów zapisu i komunikat o błędnych wartościach.</p>
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ002: Zmuda Generowanie raportów sprzedażowych REQ001: Zmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi Zapisz raport

3.2 Obsługa sklepu internetowego

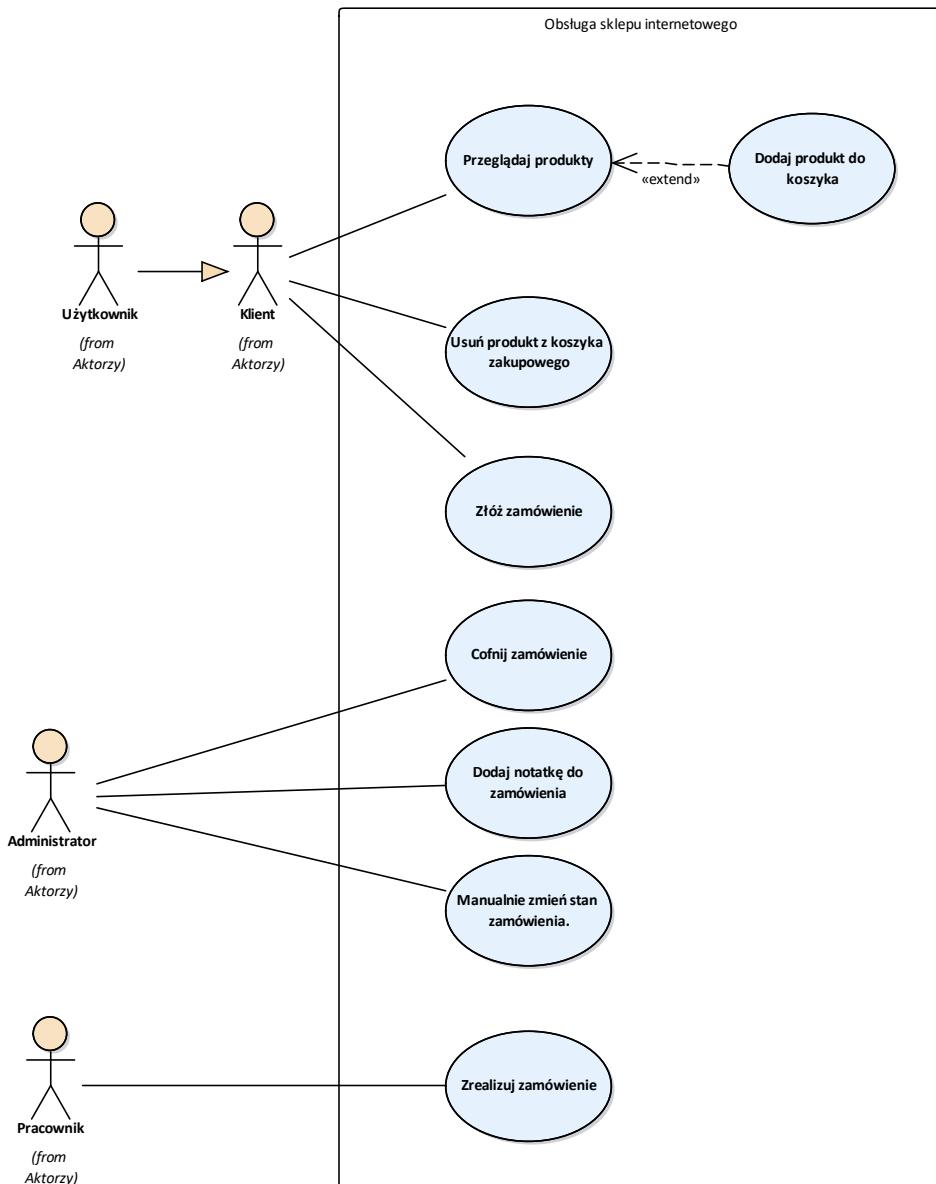


Figure 3: Obsługa sklepu internetowego

USE:034:Żmuda Cofnij zamówienie

Opis	Cofnij realizację danego zamówienia.
Warunek wejścia	Zamówienie nie może być już w trakcie wywólkki do klienta. Musí istnieć co najmniej jedno zamówienie w trakcie realizacji
Warunek wyjścia	Zamówienie zostaje anulowane.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator loguje się do panelu administratora 2. System wyświetla opcje administrowania zamówień 3. Administrator wybiera opcję cofnięcia zamówienia. 4. System wysyła klientowi powiadomienie o cofnięciu zamówienia. 5. System zwraca kosz zamówienia. 6. System ustawia status zamówienia jako anulowane.
Realizuje wymagania:	REQ008:Żmuda Zarządzanie przez administratora REQ001:Żmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi Cofnij zamówienie

USE:035:Žmuda Dodaj notatkę do zamówienia	
Opis	Dodaj dodatkową notatkę do zamówienia.
Warunek wejścia	Musi istnieć co najmniej jedno zamówienie
Warunek wyjścia	Zamówienie posiada dodatkową notatkę.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Administrator dodaje opcję "Dodaj notatkę" Administrator zapisuje notatkę odnośnie zamówienia. System przypisuje notatkę do danego zamówienia.
Realizuje wymagania:	REQ001:Žmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi REQ008:Žmuda Zarządzanie przez administratora Dodaj notatkę do zamówienia

USE:009:Žmuda Dodaj produkt do koszyka	
Opis	Dodaj produkt do koszyka zakupowego
Warunek wejścia	Produkt jest dostępny w sklepie.
Warunek wyjścia	Produkt został dodany do koszyka.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Klient dodaje interesujący go produkt i jego właściwości (Rodzaj okładki, ilość itd.). System zapisuje wybór klienta do jego koszyka zakupowego.
Realizuje wymagania:	REQ003:Žmuda Zarządzanie zamówieniami REQ004:Žmuda Dodanie, usunięcie i zmodyfikowanie produktów w koszyku zakupowym Dodaj produkt do koszyka

USE:036:Žmuda Manualnie zmień stan zamówienia.	
Opis	Manualnie zmień stan zamówienia na inne niż przydzielił system.
Warunek wejścia	Musi istnieć co najmniej jedno zamówienie
Warunek wyjścia	Status zamówienia został zmieniony.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Administrator wybiera opcję "Zmień stan zamówienia". Administrator wybiera jeden z możliwych stanów. System aktualizuje stan zamówienia.
Realizuje wymagania:	REQ008:Žmuda Zarządzanie przez administratora REQ001:Žmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi Manualnie zmień stan zamówienia.

USE:008:Žmuda Przeglądaj produkty	
Opis	Przeglądaj dostępne produkty
Warunek wejścia	Klient ma dostęp do listy produktów i ich szczegółowych informacji.
Warunek wyjścia	
Scenariusze	Basic Path

	<ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla możliwe filtry produktów do wybrania. 2. Klient wprowadza interesujące go parametry produktu. 3. System wyświetla wyszukane produkty. 4. Klient przegląda produkty.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ003: Zmuda Zarządzanie zamówieniami REQ005: Zmuda Przeglądanie i wyszukiwanie ofert Przeglądaj produkty

USE:010: Zmuda Usuń produkt z koszyka zakupowego	
Opis	Usuń produkt z koszyka zakupowego
Warunek wejścia	Istnieje co najmniej jeden produkt w koszyku.
Warunek wyjścia	Produkt jest usunięty z koszyka.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. System wyświetla zawartość koszyka zakupowego. 2. Klient usuwa wybrane z koszyka produkty.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ001: Zmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi REQ008: Zmuda Zarządzanie przez administratora Usuń produkt z koszyka zakupowego

USE:011: Zmuda Złoż zamówienie	
Opis	Złoż zamówienie na wybrane produkty
Warunek wejścia	Klient wybrał co najmniej jeden produkt do koszyka. Wszystkie podane dane potrzebne do realizacji zamówienia są prawidłowe.
Warunek wyjścia	Zamówienie zostało złożone.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klient przechodzi do procesu zamawiania, klikając przycisk "Zamów". 2. System wyświetla podsumowanie koszyka z dodanymi produktami oraz sumaryczną kwotą do zapłaty. 3. System przekierowuje klienta do widoku formularza płatności i wyboru formy dostawy. 4. Klient wprowadza potrzebne dane do realizacji zamówienia. 5. Klient potwierdza zamówienie. 6. System rejestruje zamówienie i wysyła jego potwierdzenie klientowi. <p>Klient anuluje zamówienie</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Klient anuluje zamówienie 2. System przenosi do widoku podsumowania koszyka
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ003: Zmuda Zarządzanie zamówieniami REQ007: Zmuda Realizacja zamówień i płatność Złoż zamówienie

USE:016: Zmuda Zrealizuj zamówienie	
Opis	Zrealizuj przyjęte zamówienie.
Warunek wejścia	Musi istnieć zamówienie do realizacji. Pracownik musi być zalogowany w systemie.

Warunek wyjścia	Paczka została wysłana i zmieniono jej status w systemie.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Pracownik odczytuje dane odnośnie zamówienia. Pracownik przygotowuje wybrane produkty i je pakuje. Pracownik nadaje paczkę z zamówieniem Pracownik oznacza zamówienia jako wysłane w systemie
Realizuje wymagania:	REQ009: Źmuda Realizacja procesu zamówienia przez pracownika REQ003: Źmuda Zarządzanie zamówieniami Zrealizuj zamówienie

3.3 Tworzenie konta w systemie

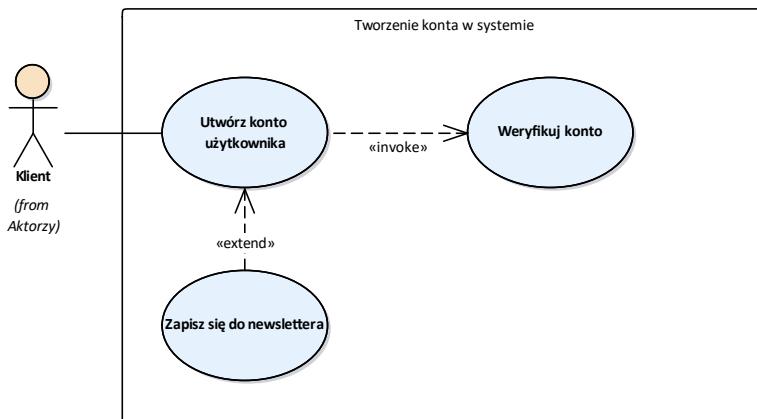


Figure 4: Tworzenie konta w systemie

USE:001: Źmuda Utwórz konto użytkownika	
Opis	Wprowadź dane potrzebne do rejestracji nowego konta
Warunek wejścia	Klient ma dostęp do internetu i do systemu sklepu internetowego ComicVerse.
Warunek wyjścia	System przechodzi do weryfikacji konta.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> System wyświetla formularz z danymi potrzebnymi do stworzenia konta. Klient wprowadza potrzebne dane do rejestracji. Klient zaznacza zgody na warunki korzystania z systemu. System sprawdza poprawność wprowadzonych danych. System akceptuje formularz. <p>Błędne dane</p> <ol style="list-style-type: none"> System wraca do widoku formularza z danymi i wyświetla komunikat o błędnych danych.
Realizuje wymagania:	REQ006: Źmuda Rejestracja i logowanie użytkowników REQ003: Źmuda Zarządzanie zamówieniami Utwórz konto użytkownika

USE:024: Źmuda Weryfikuj konto	
Opis	Wyślij wiadomość weryfikującą nowe konto na podany adres e-mail
Warunek wejścia	Wszystkie dane rejestracyjne są prawidłowe.

Warunek wyjścia	Nowe konto zostało zarejestrowane w systemie.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> System wysyła wiadomość na skrzynkę mailową klienta z linkiem aktywacyjnym jego konta. Klient kliką link aktywacyjny. System rejestruje nowe konto w systemie.
Realizuje wymagania:	REQ003: Zmuda Zarządzanie zamówieniami REQ006: Zmuda Rejestracja i logowanie użytkowników Weryfikuj konto

USE:030: Zmuda Zapisz się do newslettera	
Opis	Zapisz się do newslettera by otrzymywać informacje o nowych ofertach
Warunek wejścia	Klient jest zainteresowany otrzymywaniem informacji o promocjach.
Warunek wyjścia	Tworzone konto jest oznaczone jako konto do dodania do listy kont otrzymujących informacje promocyjne.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> System wyświetla opcję dołączenia do newslettera Klient akceptuje zgodę na dołączenie do newslettera
Realizuje wymagania:	REQ003: Zmuda Zarządzanie zamówieniami REQ006: Zmuda Rejestracja i logowanie użytkowników Zapisz się do newslettera

3.4 Zarządzanie katalogiem produktów

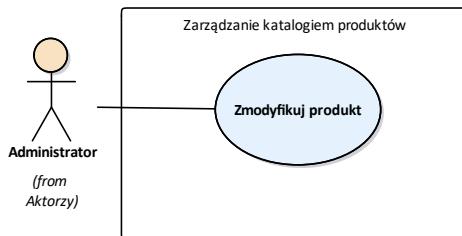


Figure 5: Zarządzanie katalogiem produktów

USE:021: Zmuda Zmodyfikuj produkt	
Opis	Zmodyfikuj produkt w ofercie sklepu
Warunek wejścia	Administrator jest zalogowany do konta administratora. Musí istnieć co najmniej jeden produkt w ofercie sklepu by go zmodyfikować lub usunąć.
Warunek wyjścia	Zmodyfikowano katalog produktów w sklepie internetowym
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Administrator loguje się do panelu administratora. System weryfikuje logowanie. Administrator otwiera panel administracyjny sklepu. Administrator wybiera opcję "Zmodyfikuj produkt".

	<p>5. System wyświetla listę dostępnych produktów.</p> <p>6. Administrator wybiera produkt.</p> <p>7. System wyświetla formularz z danymi o wybranym produkcie.</p> <p>8. Administrator zmienia wartości wybranych atrybutów produktu.</p> <p>9. Administrator kliką opcję "Zapisz zmiany"</p> <p>10. System zapisuje zmiany w bazie danych sklepu.</p> <p>11. System wyświetla komunikat o modyfikacji produktu.</p> <p>Błędne dane logowania</p> <p>1. System wraca do widoku logowania i wyświetla komunikat, jakie dane są błędne.</p> <p>Administrator wybrał opcję "Dodaj produkt"</p> <p>1. System wyświetla formularz na dane nowego produktu.</p> <p>2. Administrator wprowadza dane nowego produktu i akceptuje.</p> <p>3. System dodaje nowy produkt do bazy danych sklepu.</p> <p>4. System wyświetla potwierdzenie dodania nowego produktu do sklepu.</p> <p>Administrator wybrał opcję "Usuń produkt"</p> <p>1. System wyświetla listę produktów w sklepie.</p> <p>2. Administrator wybiera z listy produkt do usunięcia i akceptuje.</p> <p>3. System usuwa wybrany produkt z bazy danych sklepu.</p> <p>4. System wyświetla komunikat o usunięciu wybranego z oferty sklepu.</p>
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ001: Zmuda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi REQ004: Zmuda Dodanie, usunięcie i zmodyfikowanie produktów w koszyku zakupowym Zmodyfikuj produkt

3.5 Zarządzanie kontem

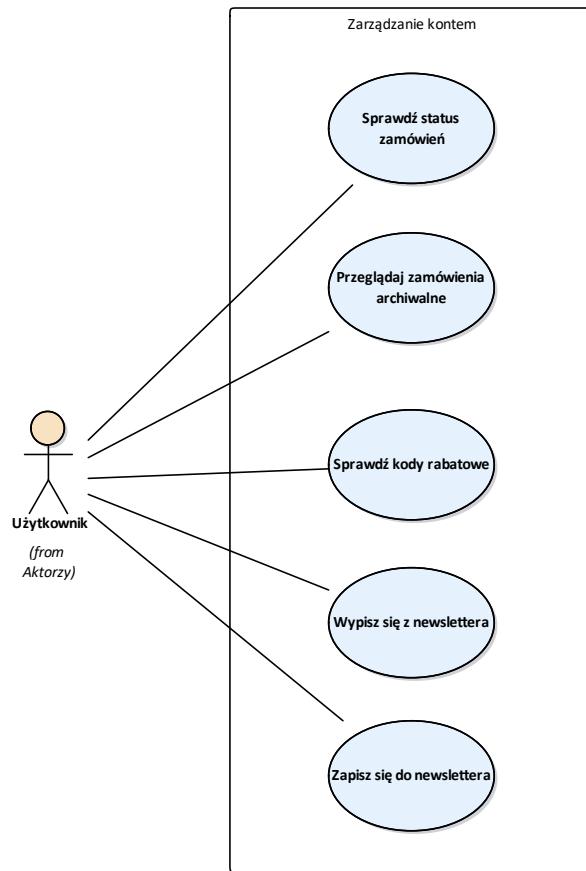


Figure 6: Zarządzanie kontem

USE:026:Żmuda Przeglądaj zamówienia archiwalne	
Opis	Przeglądaj wcześniej zrealizowane zamówienia
Warunek wejścia	Użytkownik ma w danym momencie dawniej zakończone zamówienia. Użytkownik ma dostęp do systemu sklepu internetowego ComicVerse.
Warunek wyjścia	Wyświetlono listę zamówień archiwalnych.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Użytkownik wybiera opcję "Przeglądaj zamówienia archiwalne" System wyświetla listę wszystkich dawnych zamówień danego użytkownika i produkty jakie zamówił.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ003:Żmuda Zarządzanie zamówieniami REQ006:Żmuda Rejestracja i logowanie użytkowników Przeglądaj zamówienia archiwalne

USE:028:Żmuda Sprawdź kody rabatowe	
Opis	Sprawdź, czy dostępne są kody rabatowe dla użytkowników
Warunek wejścia	Użytkownik ma dostęp do systemu sklepu internetowego ComicVerse.
Warunek wyjścia	Użytkownik otrzyma kod rabatowy.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Użytkownik wybiera opcję "Sprawdź dostępne kody rabatowe". System wyświetla kod rabatowy dla użytkownika. <p>Brak kodów rabatowych</p> <ol style="list-style-type: none"> System wyświetla użytkownikowi komunikat o braku kodów rabatowych.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ003:Żmuda Zarządzanie zamówieniami REQ006:Żmuda Rejestracja i logowanie użytkowników Sprawdź kody rabatowe

USE:025:Żmuda Sprawdź status zamówień	
Opis	Sprawdź status złożonych zamówień
Warunek wejścia	Użytkownik ma w danym momencie zamówienie w trakcie realizacji. Użytkownik ma dostęp do systemu sklepu internetowego ComicVerse.
Warunek wyjścia	Wyświetlono status realizowanych zamówień.
Scenariusze	<p>Basic Path</p> <ol style="list-style-type: none"> Użytkownik wybiera opcję "Sprawdź status zamówień" System wyświetla listę obecnie realizowanych zamówień i stan w jakim się znajdują.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ003:Żmuda Zarządzanie zamówieniami REQ006:Żmuda Rejestracja i logowanie użytkowników Sprawdź status zamówień

USE:031:Żmuda Wypisz się z newslettera	
Opis	Wypisz się z newslettera.
Warunek wejścia	Użytkownik jest na liście newslettera.

Warunek wyjścia	Użytkownik ma dostęp do systemu sklepu internetowego ComicVerse. Użytkownik zostaje wypisany z listy newslettera.
Scenariusze	Basic Path 1. Użytkownik wybiera opcję "Wypisz się z newslettera". 2. System prosi o potwierdzenie użytkownika o wypisaniu się z newslettera. 3. Użytkownik potwierdza czynność. 4. System wypisuje danego użytkownika z listy użytkowników mających otrzymywać oferty promocyjne. 5. System wyświetla komunikat o wypisaniu z newslettera.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ006: Zmunda Rejestracja i logowanie użytkowników REQ003: Zmunda Zarządzanie zamówieniami Wypisz się z newslettera

USE:032: Zmuda Zapisz się do newslettera	
Opis	Zapisz się do newslettera by otrzymywać informacje o nowych ofertach
Warunek wejścia	Użytkownik ma dostęp do systemu sklepu internetowego ComicVerse. Użytkownik nie jest na liście newslettera.
Warunek wyjścia	Użytkownik zostaje zapisany do listy newslettera.
Scenariusze	Basic Path 1. Użytkownik wybiera opcję 'Zapisz się do newslettera'. 2. System prosi o potwierdzenie chęci zapisania się do newslettera. 3. Użytkownik potwierdza chęć zapisania się do newslettera. 4. System zapisuje danego użytkownika z listy użytkowników mających otrzymywać oferty promocyjne. 5. System wyświetla potwierdzenie zapisania do newslettera.
<i>Realizuje wymagania:</i>	REQ003: Zmunda Zarządzanie zamówieniami REQ006: Zmunda Rejestracja i logowanie użytkowników Zapisz się do newslettera

1.4 Scenariusze

Scenariusze

Package in package 'Etap C'

Scenariusze
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Styl formalny

Artifact «Document» in package 'Scenariusze'

Styl formalny
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-11. Last modified 2025-03-11

Opis formalny

Tworzenie raportu sprzedajowego

Kontekst użycia: Uzyskanie danych sprzedajowych

Zakres: System ComicVerse, panel menadżera

Poziom: Podfunkcja

Aktor główny: Menadżer

Uczestnicy i interesy: Menadżer – pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.

Warunek początkowy: Menadżer ma uprawnienia do korzystania z systemu.

Minimalna gwarancja: Zostanie wygenerowany pusty raport.

Gwarancja powodzenia: Uzyskanie raportu sprzedajowego z wybranego okresu.

Wyzwalacz: Rutynowa kontrola danych sprzedajowych.

Główny scenariusz powodzenia

1. Menadżer wchodzi do panelu menadżera.
2. Menadżer wybiera interesujący go zakres dat.
3. Menadżer otrzymuje raport z danego okresu.
4. Koniec

Rozszerzenia:

1. Zapisz raport: Menadżer zapisuje raport na dysku komputera.

Lista wariantów technologii i danych:

Dodatkowe informacje:

Styl nieformalny

Artifact «Document» in package 'Scenariusze'

Styl nieformalny
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-11. Last modified 2025-03-11

Opis nieformalny

Dodaj notatkę do zamówienia.

Aktor główny: Administrator

Zakres: System ComicVerse, sklep internetowy

Poziom: Podfunkcja

Po wejściu w tryb administracji zamówienia administrator przechodzi do panelu dodania notatki do zamówienia. Administrator wpisuje treść notatki w polu tekstowym i zatwierdza ją. Po zatwierdzeniu notatka jest widoczna dla pracowników realizujących to zamówienie.

Styl RUP

Artifact «Document» in package 'Scenariusze'

Styl RUP

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-11. Last modified 2025-03-11

Styl RUP

1. Złoż zamówienie

1.1. Krótki opis

Klient chce złożyć zamówienie na wybrany produkt.

1.2. Aktorzy

Klient

1.3. Wyzwalcze

Klient chce złożyć zamówienie.

2. Przepływ zdarzeń

2.1. Przepływ podstawowy

1. Klient otwiera stronę produktu.
2. Klient przechodzi do procesu zamawiania, klikając przycisk "Zamów".
3. System wyświetla podsumowanie koszyka z dodanymi produktami oraz sumaryczną kwotą do zapłaty.
4. System przekierowuje klienta do widoku formularza płatności i wyboru formy dostawy.
5. Klient wprowadza podzielne dane.
6. Klient potwierdza zamówienie.
7. System rejestruje zamówienie i wysyła jego potwierdzenie klientowi.

2.2. Przepływy alternatywne

2.2.1. Klient anulowanie zamówienia

1. Klient anuluje zamówienie.
2. System przenosi do widoku podsumowania zamówienia.

3. Specjalne wymagania

3.1. Platforma

System ComicVerse.

4. Warunki początkowe

Klient wybrał co najmniej jeden produkt do koszyka.

5. Warunki końcowe

Zamówienie zostało złożone.

6. Punkty rozszerzenia

Brak.

Tabela jednolokumnowa

Artifact «Document» in package 'Scenariusze'

Tabela jednolokumnowa
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-11. Last modified 2025-03-11

Tabela jednokolumnowa

Nazwa przypadku użycia	Tworzenie konta w systemie	
Kontekst użycia	Po wypełnieniu formularza klient tworzy konto w sklepie internetowym systemu ComicVerse.	
Zakres	Sklep internetowy systemu ComicVerse	
Poziom	Cel użytkownika	
Aktor główny	Klient	
Uczestnicy i interesy	Uczestnik	Interes
	Klient	Utworzenie konta
Warunek początkowy	Klient ma dostęp do internetu i do systemu sklepu internetowego ComicVerse.	
Minimalna gwarancja	Klient może zzrezygnować z tworzenia konta, lecz dalej może dokonywać zakupu w sklepie internetowym.	
Gwarancja powodzenia	Klient tworzy konto w systemie ComicVerse.	
Wyzwalacz	Klient kliką opcję "Utwórz konto".	
Opis	Krok	Akcja
	1	System wyświetla formularz z danymi potrzebnymi do stworzenia konta.
	2	Klient wprowadza potrzebne dane do rejestracji.
	3	Klient zaznacza zgody na warunki korzystania z systemu.
	4	System sprawdza poprawność wprowadzonych danych.
	5	System akceptuje formularz i wysyła mail weryfikacyjny.
	6	Klient kliką w link aktywacyjny dostarczony w mailu.
	7	System rejestruje konto.

1.5 Mapowania

1.2 Mapowania

1.1.1 Macierz mapowań elementów wymagań funkcyjnych na przypadki użycia

Tabela, Przypadki użycia - Wymagania funkcjonalne

		Target			
		Wymagania funkcjonalne: Zarządzanie funkcjami administracyjnymi			
Source		Zarządzanie funkcjami administracyjnymi::Zarządzanie zamówieniami	Zarządzanie funkcjami administracyjnymi::Zmunda Zarządzanie funkcjami administracyjnymi	Zarządzanie funkcjami administracyjnymi::Zmunda Generowanie raportów sprzedażowych	Zarządzanie funkcjami administracyjnymi::Zmunda Zarządzanie przez administratora
Obsługa sklepu internetowego::Cofnij zamówienie		↑	↑		
Obsługa sklepu internetowego::Dodaj notatkę do zamówienia		↑	↑		
Obsługa sklepu internetowego::Dodaj produkt do koszyka				↑	↑
Obsługa sklepu internetowego::Manualnie zmień stan zamówienia.		↑	↑		
Obsługa sklepu internetowego::Przeglądaj produkty		↑	↑		↑
Obsługa sklepu internetowego::Usuń produkt z koszyka zakupowego		↑	↑		
Obsługa sklepu internetowego::Złoż zamówienie				↑	
Obsługa sklepu internetowego::Zrealizuj zamówienie				↑	↑
Tworzenie konta w systemie::Utwórz konto użytkownika				↑	
Tworzenie konta w systemie::Weryfikuj konto				↑	↑
Tworzenie konta w systemie::Zapisz się do newslettera				↑	↑
Tworzenie raportu sprzedażowego::Generuj raport sprzedażowy		↑	↑		
Tworzenie raportu sprzedażowego::Zapisz raport		↑	↑		
Zarządzanie katalogiem produktów::Zmodyfikuj produkt		↑			↑
Zarządzanie kontem::Przeglądaj zamówienia archiwalne				↑	
Zarządzanie kontem::Sprawdź kody rabatowe				↑	
Zarządzanie kontem::Sprawdź status zamówień				↑	
Zarządzanie kontem::Wypisz się z newslettera				↑	
Zarządzanie kontem::Zapisz się do newslettera				↑	

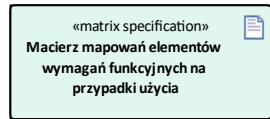


Figure 7: Mapowania

Model Report

Raport walidacji modeli projektu

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:

2025-03-19 20:44:48

Author:

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1 Wstęp	5
1.1 Informacje o dokumencie	5
1.2 Przeznaczenie dokumentu	5
2 Raport walidacji	6
Raport walidacji.....	6
Raport diagram.....	6
Raport walidacji - Obsługa sklepu internetowego.....	6
Raport walidacji - Tworzenie konta w systemie	6
Raport walidacji - Tworzenie raportu sprzedażowego	7
Raport walidacji - Zarządzanie katalogiem produktów.....	7
Raport walidacji - Zarządzanie kontem.....	7
3 Model dziedzinowy	8
3.1 Obsługa sklepu internetowego.....	8
3.2 Tworzenie konta w systemie	9
3.3 Tworzenie raportu sprzedażowego	9
3.4 Zarządzanie katalogiem produktów.....	10
3.5 Zarządzanie kontem.....	10
4 Diagramy sekwencji i VOPC	11
4.1 Cofnij zamówienie.....	11
4.2 Dodaj notatkę do zamówienia	12
4.3 Dodaj produkt do koszyka.....	13
4.4 Manualnie zmień stan zamówienia.....	14
4.5 Przeglądaj produkty	15
4.6 Usuń product z koszyka zakupowego.....	16
4.7 Złoż zamówienie	17
4.8 Zrealizuj zamówienie	18
4.9 Utwórz konto użytkownika	19
4.10 Weryfikuj konto	20
4.11 Zapisz się do newslettera	21
4.12 Generuj raport sprzedażowy	22
4.13 Zapisz raport	23
4.14 Zmodyfikuj product	24
4.15 Przeglądaj zamówienia archiwalne	25
4.16 Sprawdź kody rabatowe	26
4.17 Sprawdź status zamówień	27
4.18 Wypisz się z newslettera	28
4.19 Zapisz się do newslettera	29
5 Model klas analitycznych	30
5.1 Obsługa sklepu internetowego.....	30
5.2 Tworzenie konta w systemie	30
5.3 Tworzenie raportu sprzedażowego	31
5.4 Zarządzanie katalogiem produktów.....	31
5.5 Zarządzanie kontem.....	32

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej systemu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument stanowi raport walidacji projektu systemu ComicVerse.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie raportu walidacji systemu.

2 Raport walidacji

Raport walidacji

Package in package 'Etap D'

Raport walidacji
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18

Raport diagram

Documentation diagram in package 'Raport walidacji'

Raport
Version 1.0
Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18



Figure 1: Raport

Raport walidacji - Obsługa sklepu internetowego

Artifact «Document» in package 'Raport walidacji'

Raport walidacji - Obsługa sklepu internetowego
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18
Validation complete - 0 error(s), 0 warning(s)

Raport walidacji - Tworzenie konta w systemie

Artifact «Document» in package 'Raport walidacji'

Raport walidacji - Tworzenie konta w systemie
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18
Validation complete - 0 error(s), 0 warning(s)

Raport walidacji - Tworzenie raportu sprzedażowego

Artifact «Document» in package 'Raport walidacji'

Raport walidacji - Tworzenie raportu sprzedażowego

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18

Validation complete - 0 error(s), 0 warning(s)

Raport walidacji - Zarządzanie katalogiem produktów

Artifact «Document» in package 'Raport walidacji'

Raport walidacji - Zarządzanie katalogiem produktów

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18

Validation complete - 0 error(s), 0 warning(s)

Raport walidacji - Zarządzanie kontem

Artifact «Document» in package 'Raport walidacji'

Raport walidacji - Zarządzanie kontem

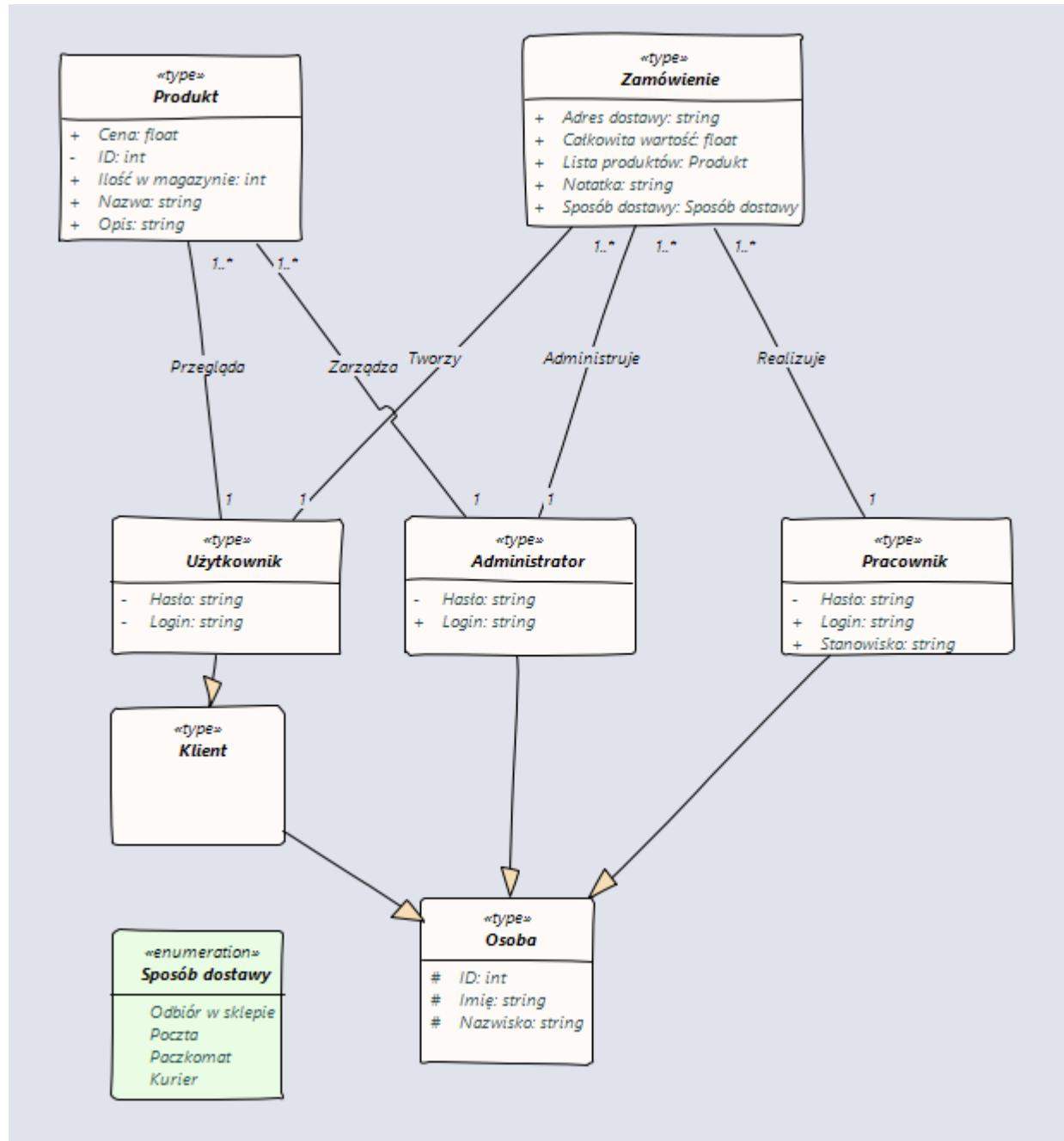
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-03-18. Last modified 2025-03-18

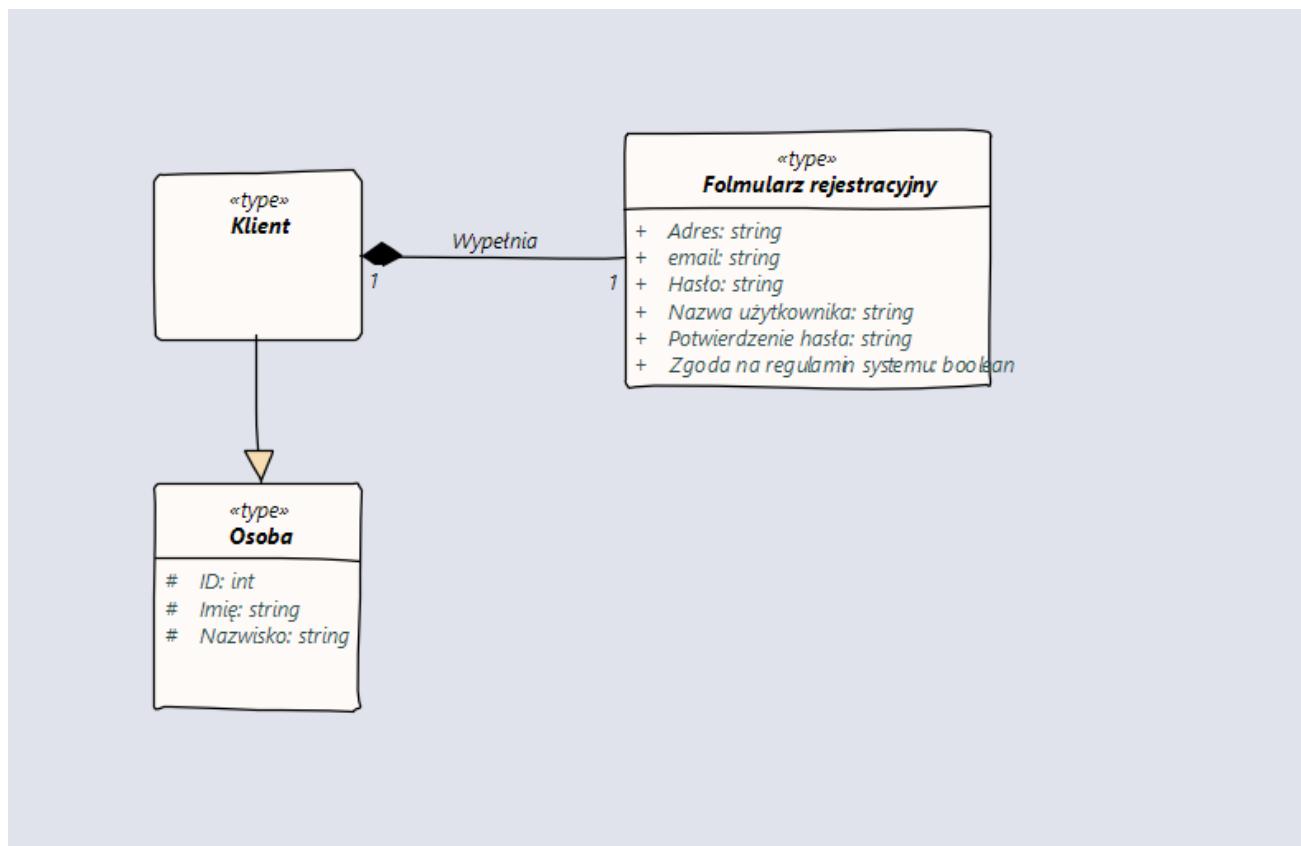
Validation complete - 0 error(s), 0 warning(s)

3 Model dziedzinowy

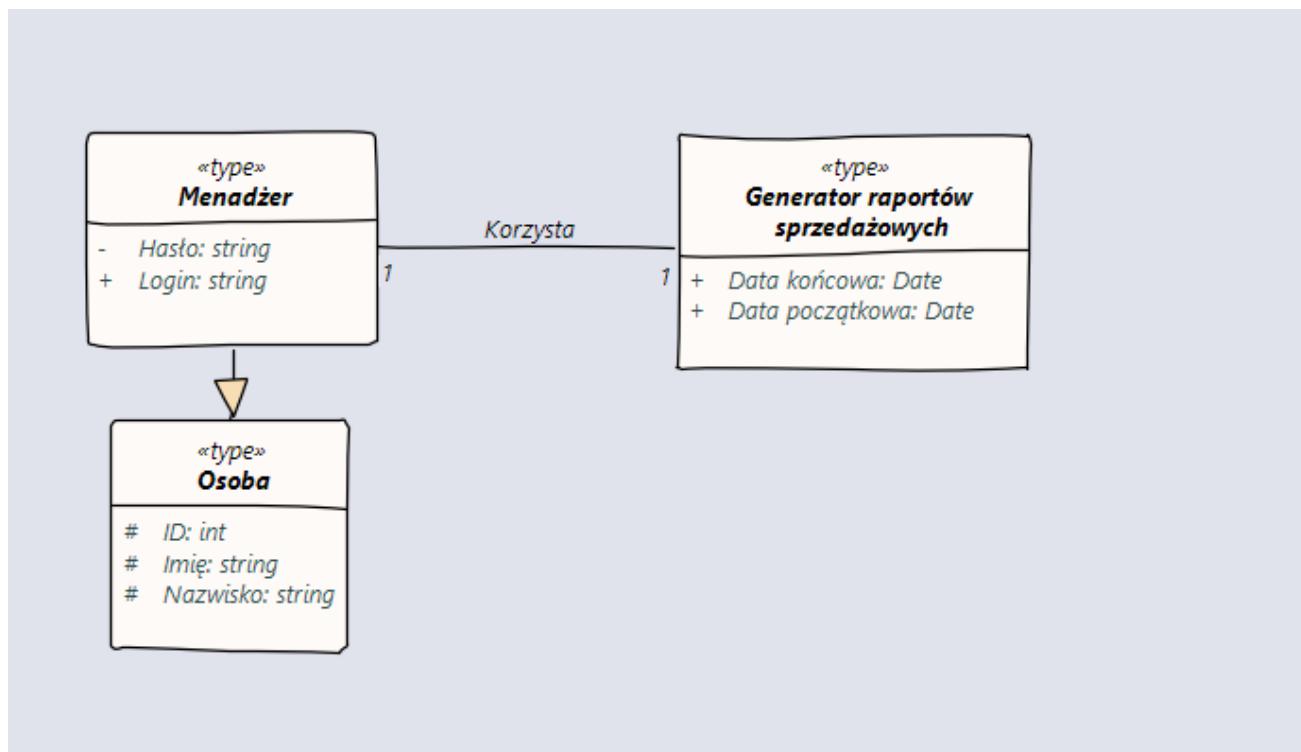
3.1 Obsługa sklepu internetowego



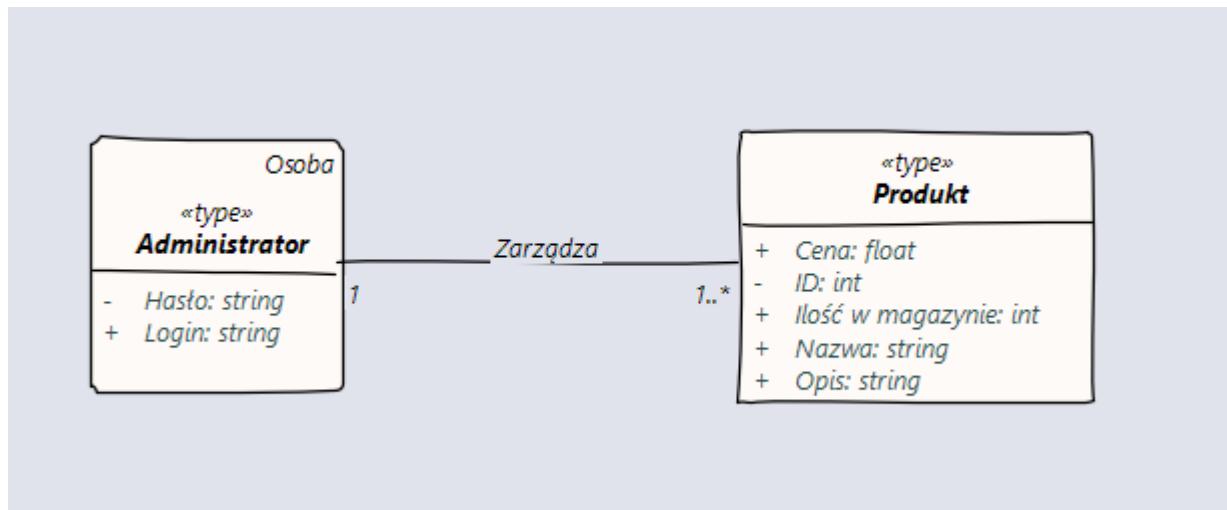
3.2 Tworzenie konta w systemie



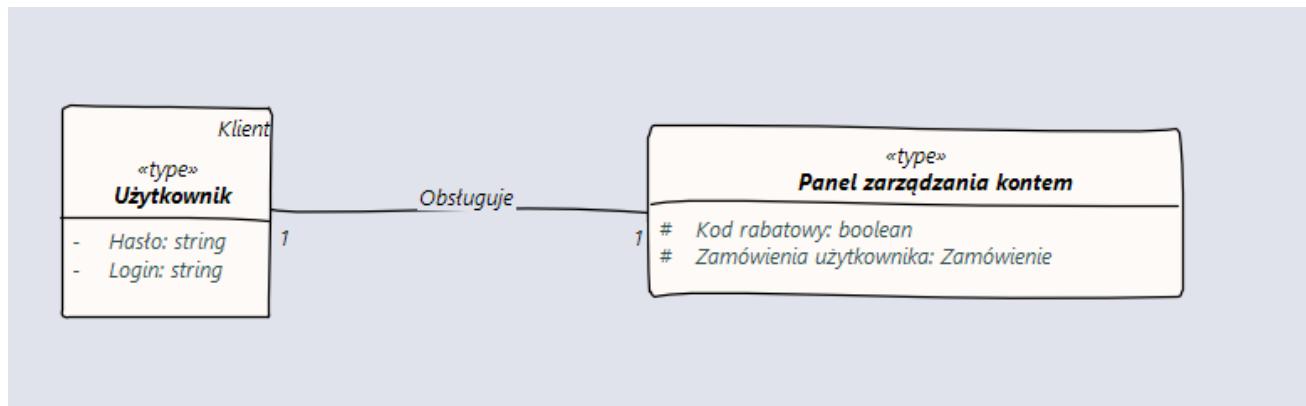
3.3 Tworzenie raportu sprzedażowego



3.4 Zarządzanie katalogiem produktów

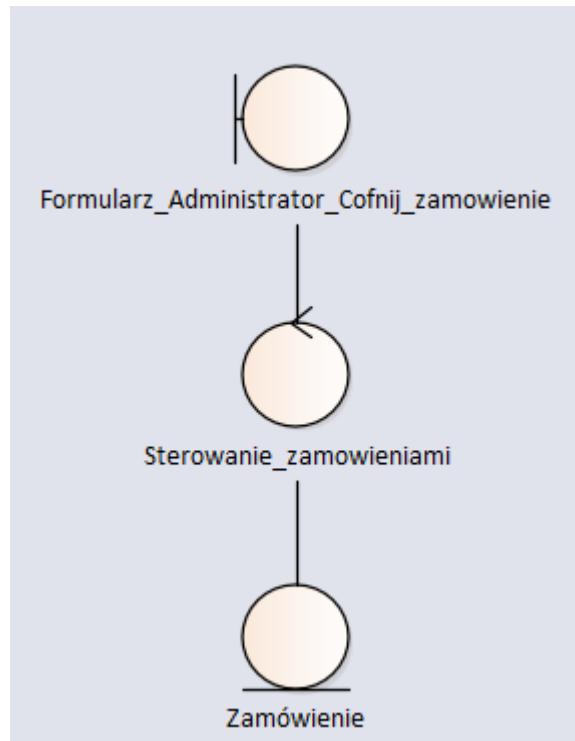
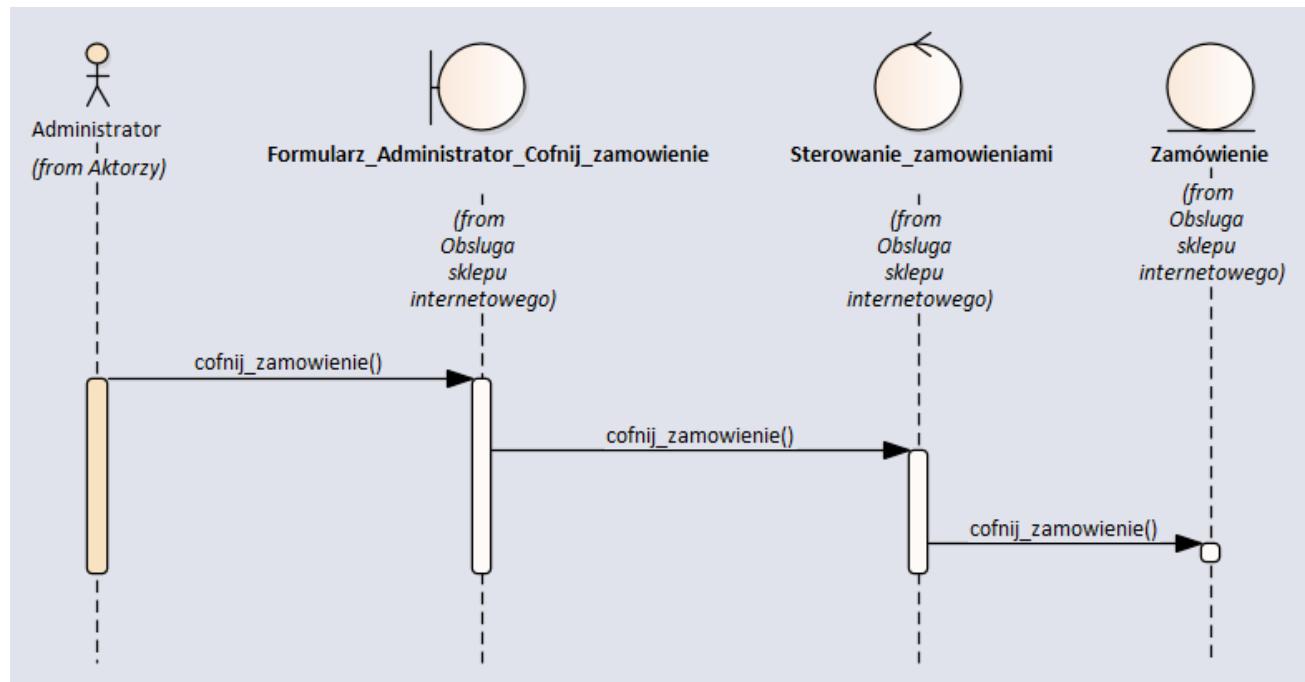


3.5 Zarządzanie kontem

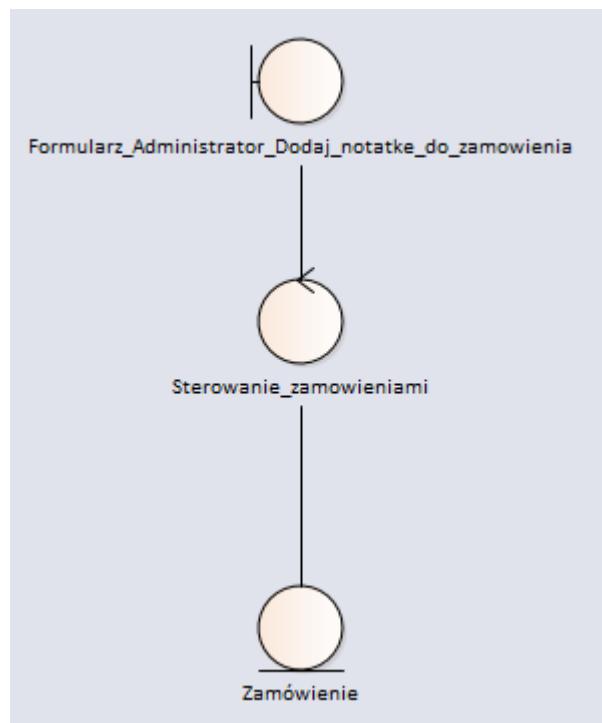
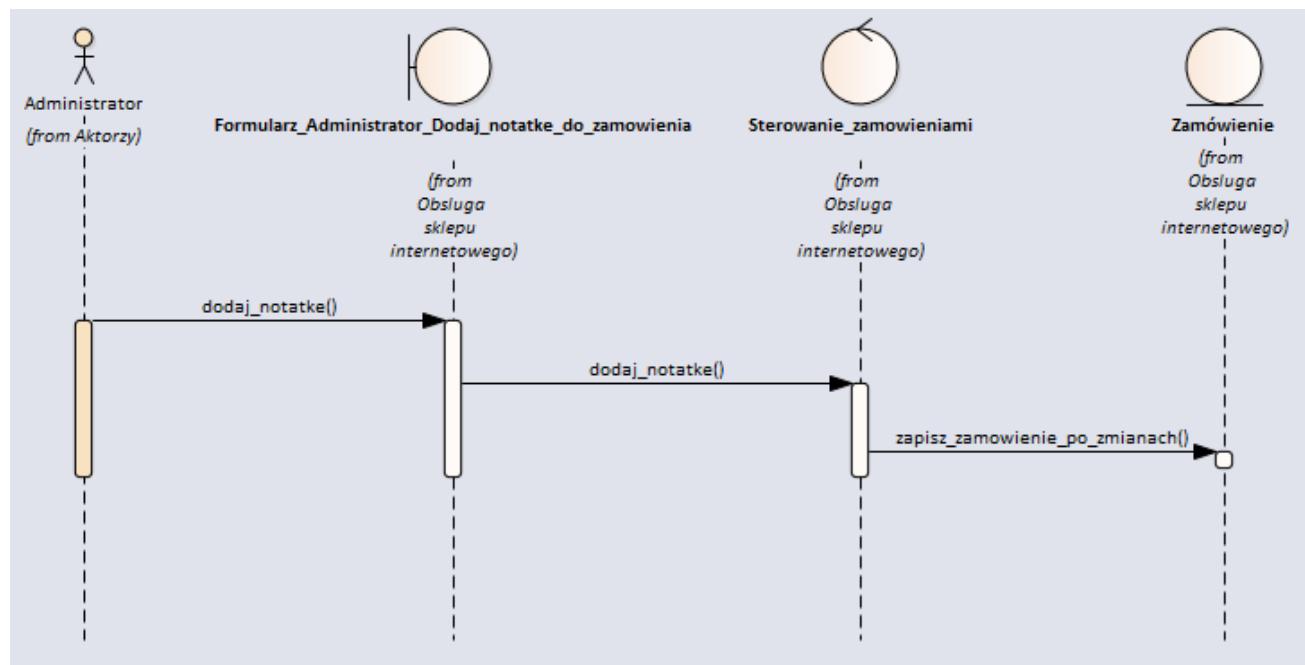


4 Diagramy sekwencji i VOPC

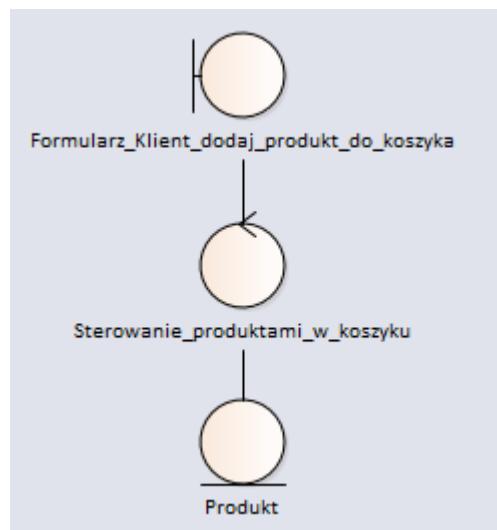
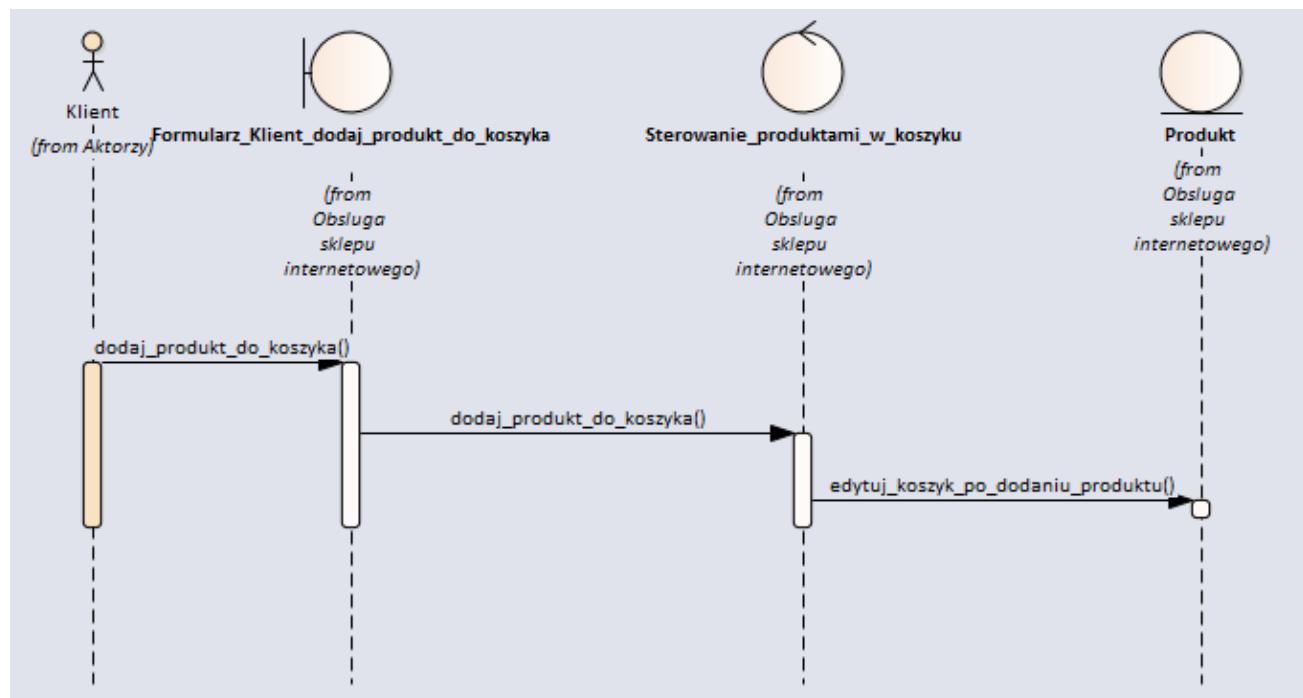
4.1 Cofnij zamówienie



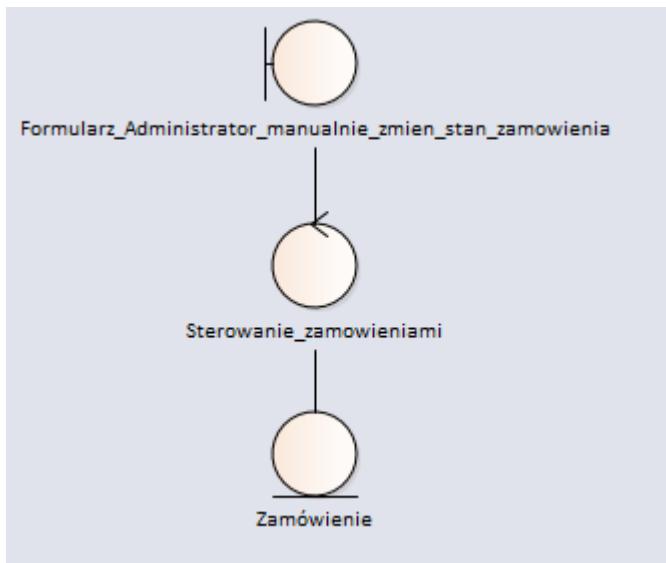
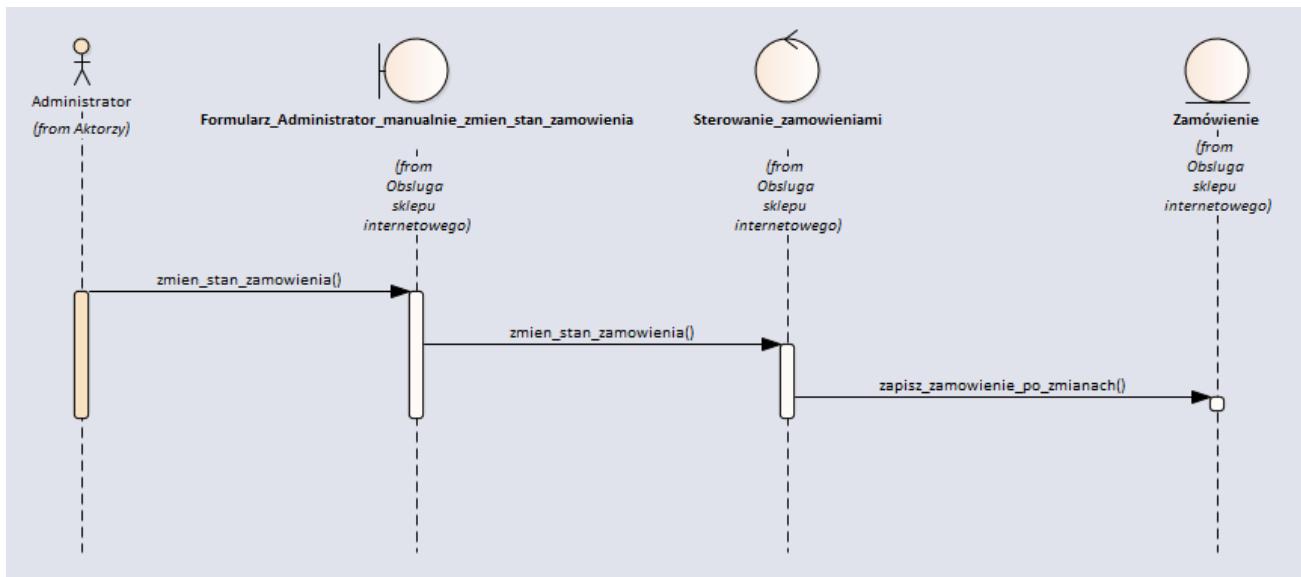
4.2 Dodaj notatkę do zamówienia



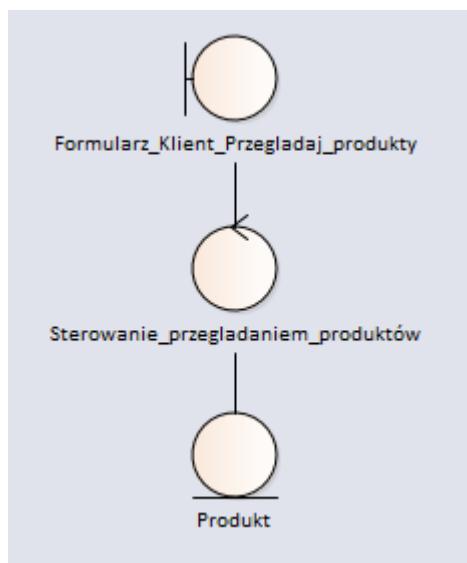
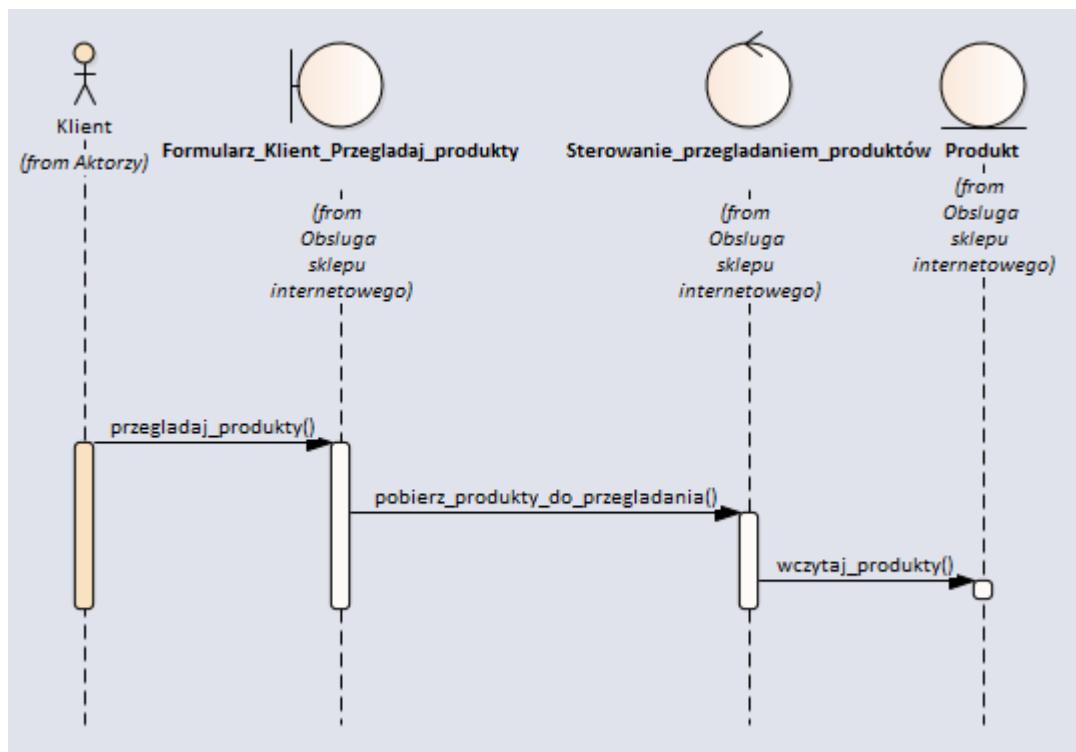
4.3 Dodaj produkt do koszyka



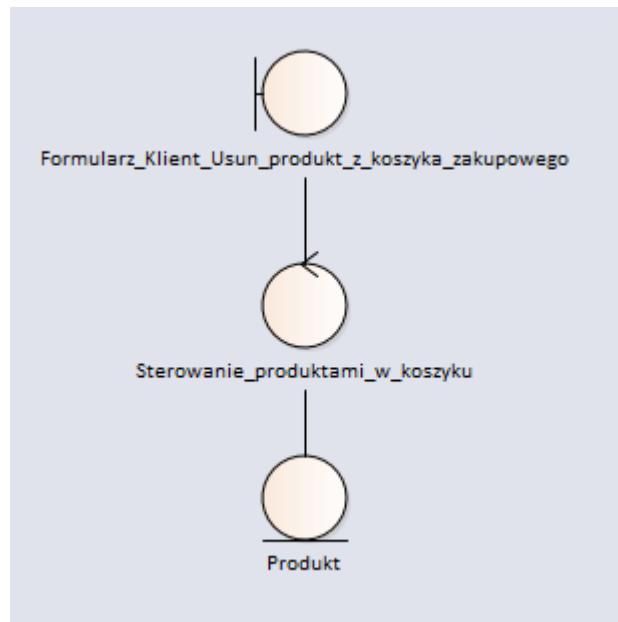
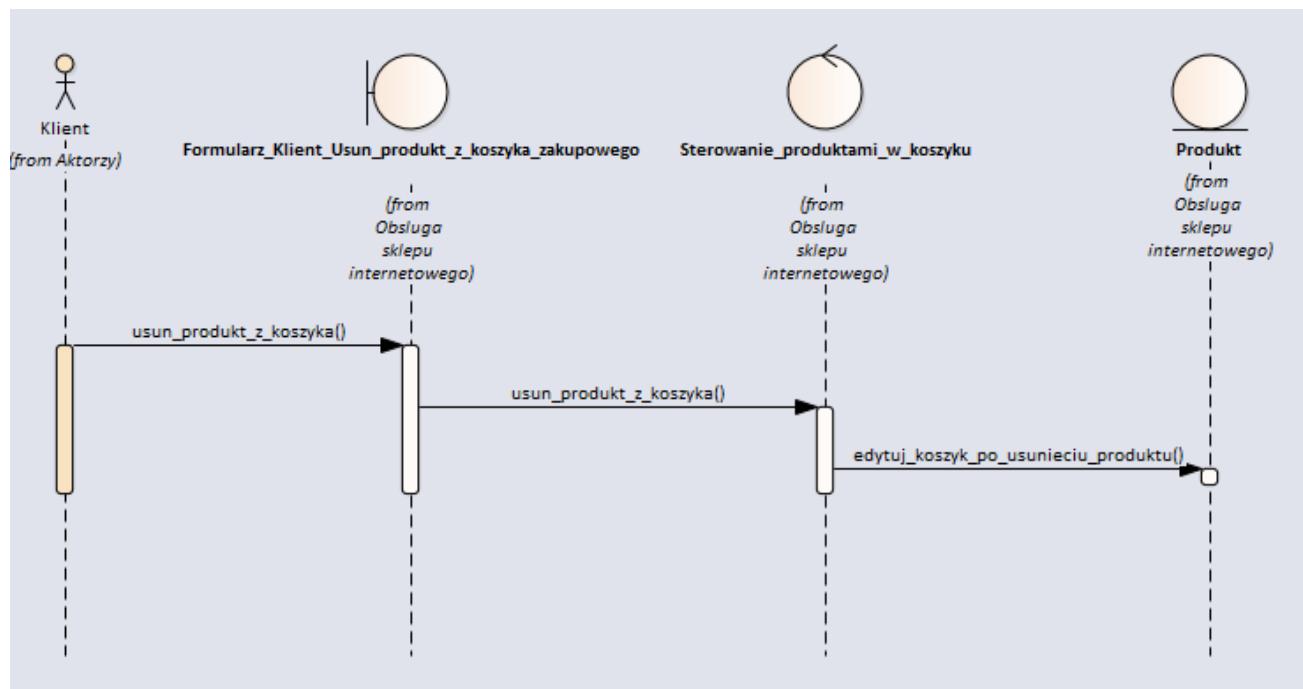
4.4 Manualnie zmień stan zamówienia



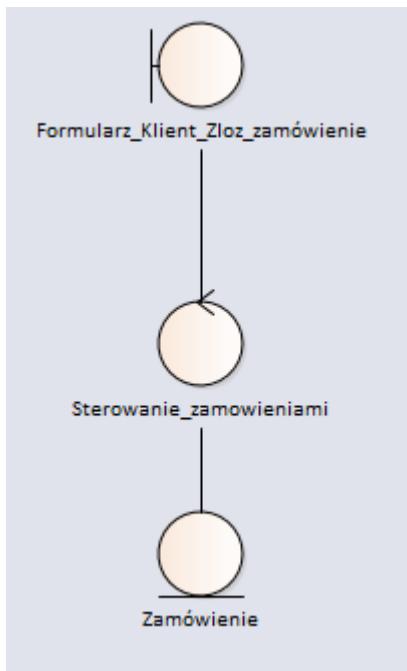
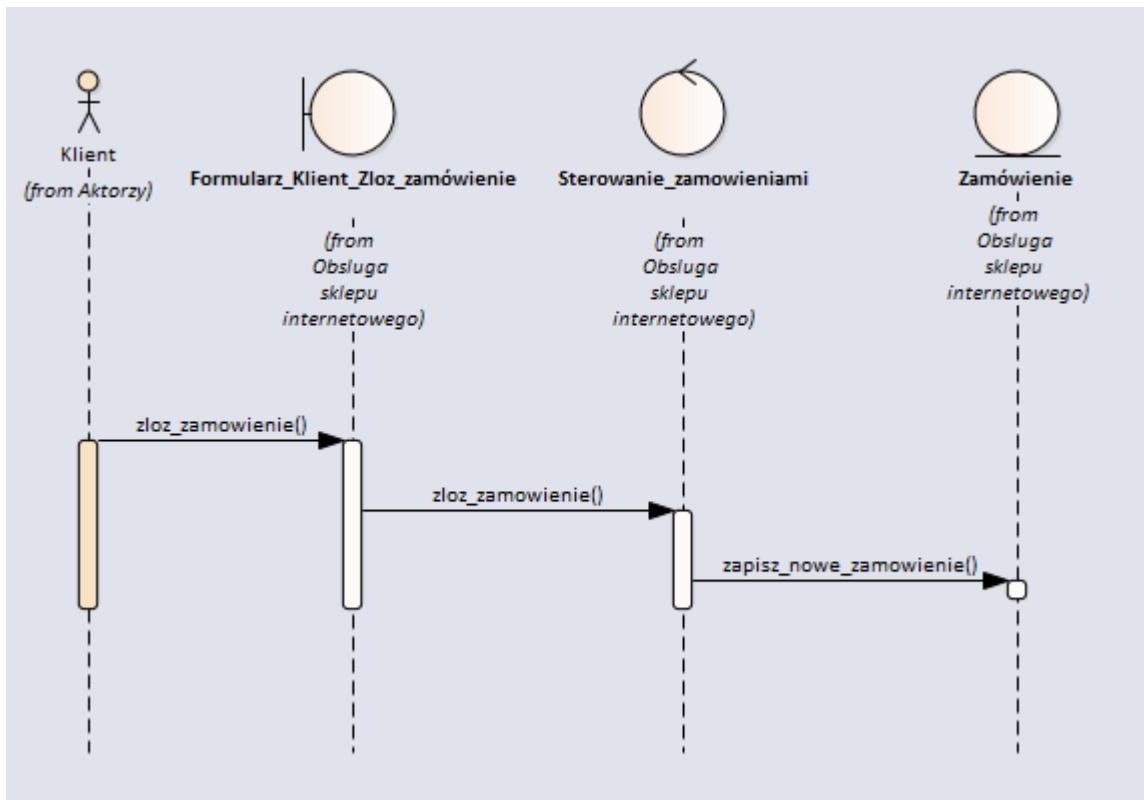
4.5 Przeglądaj produkty



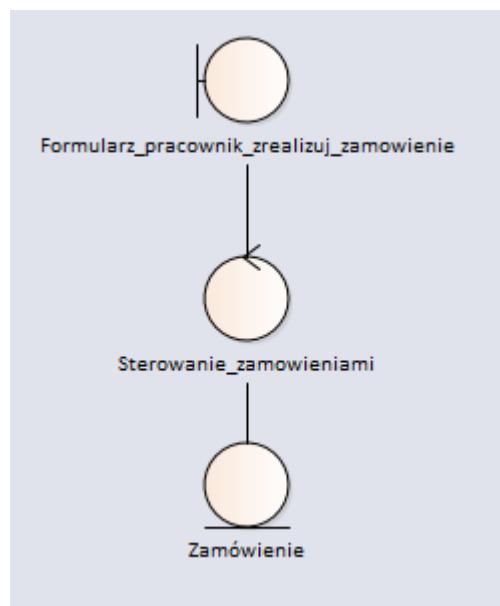
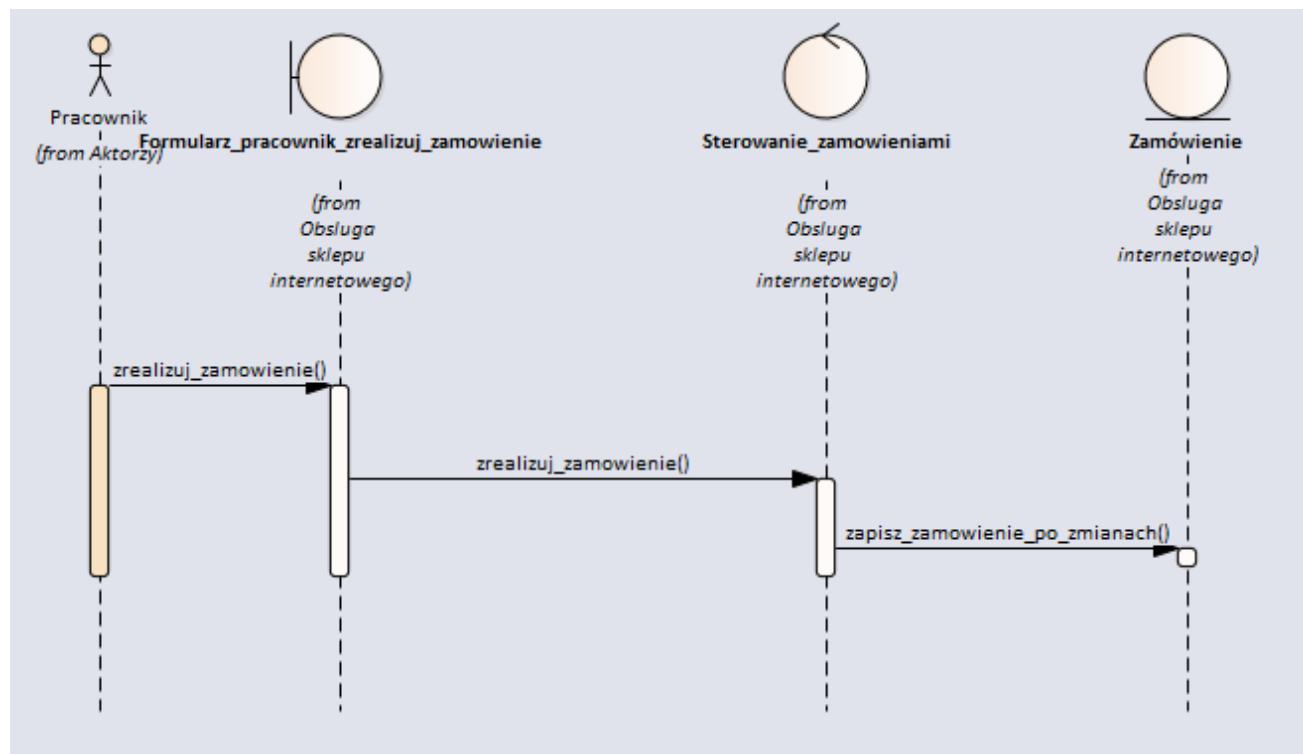
4.6 Usuń product z koszyka zakupowego



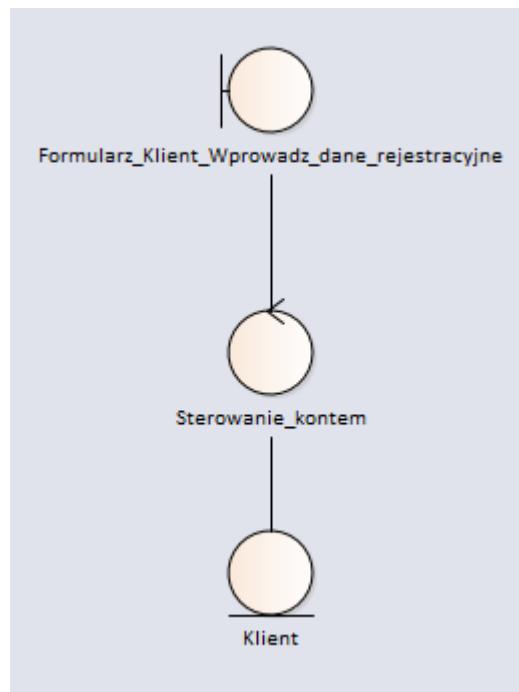
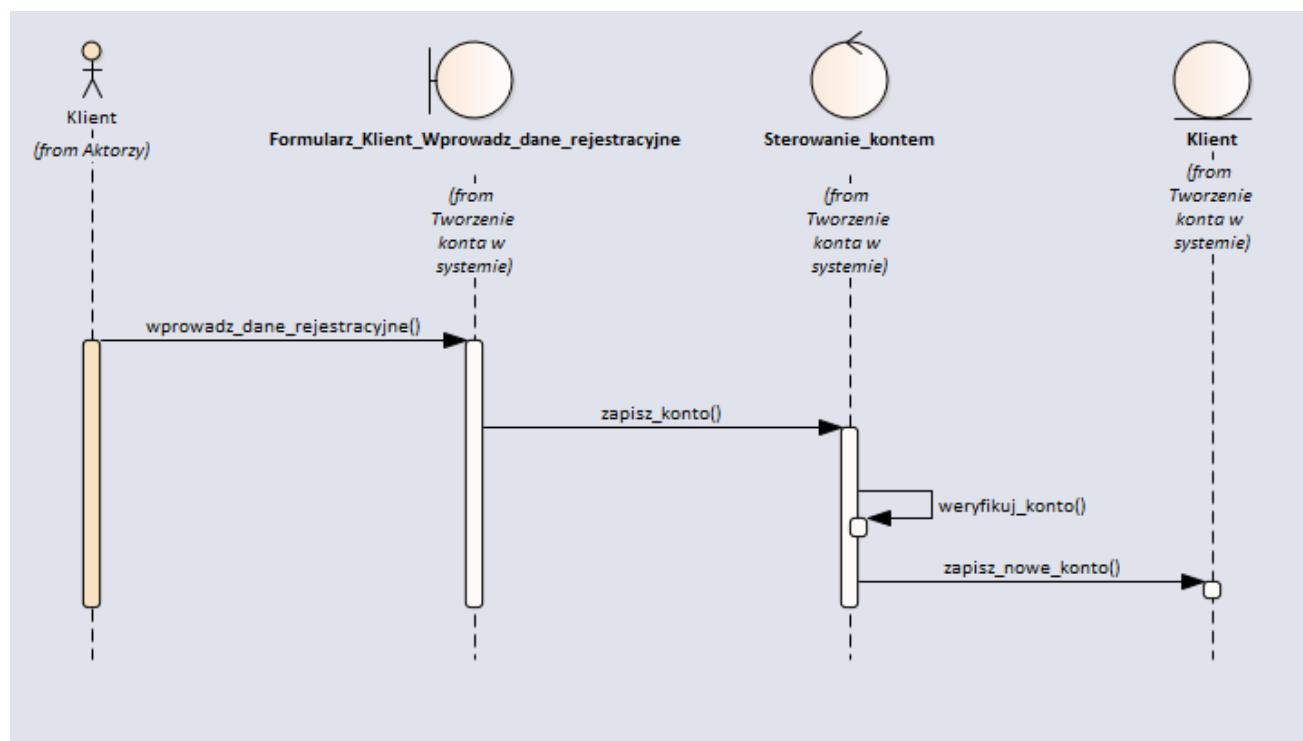
4.7 Złoż z zamówienie



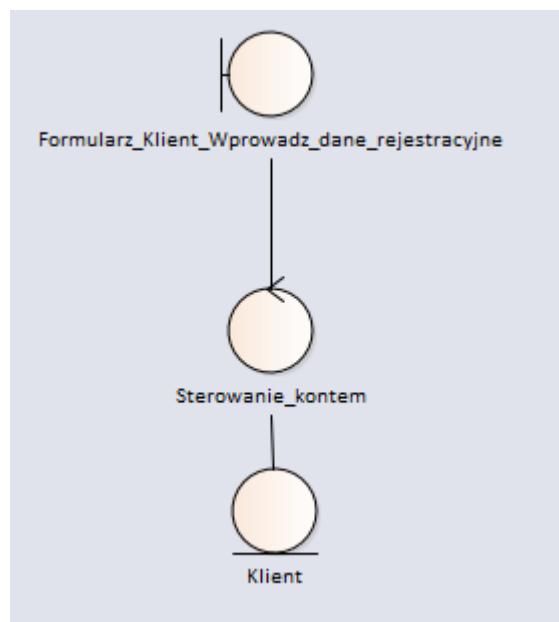
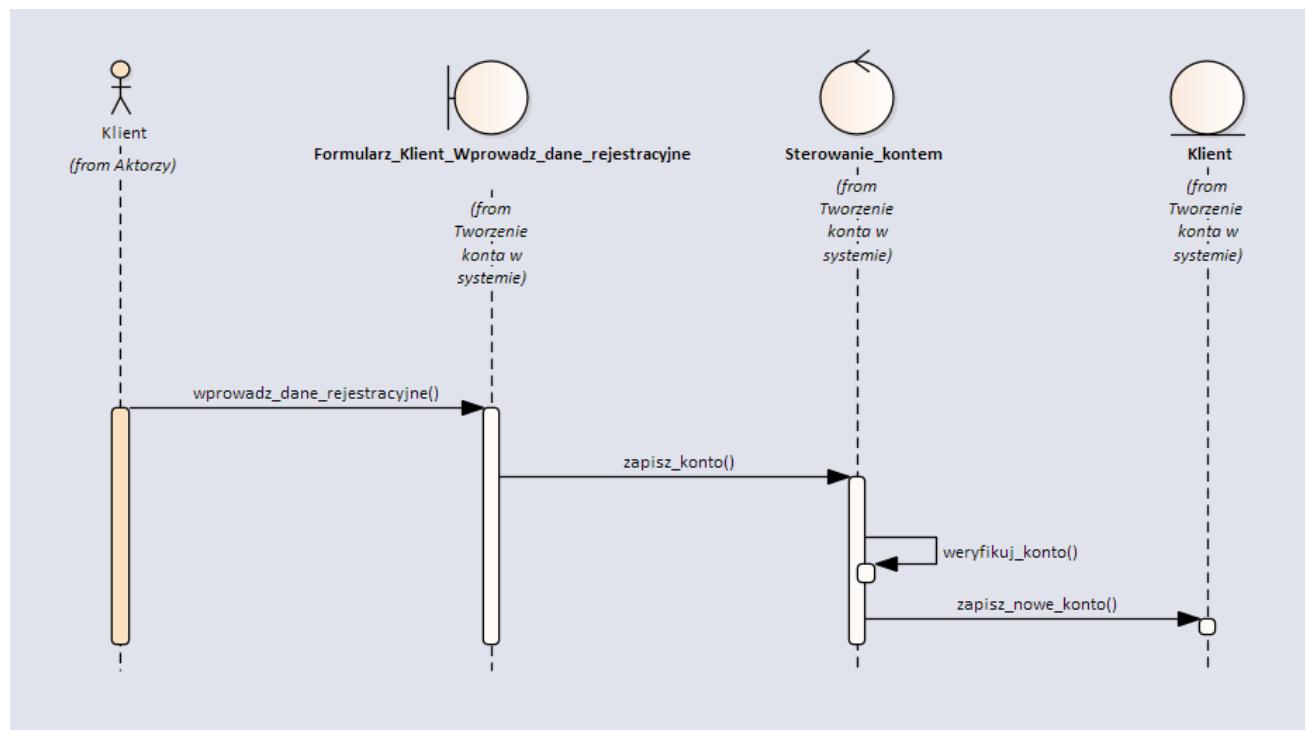
4.8 Zrealizuj zamówienie



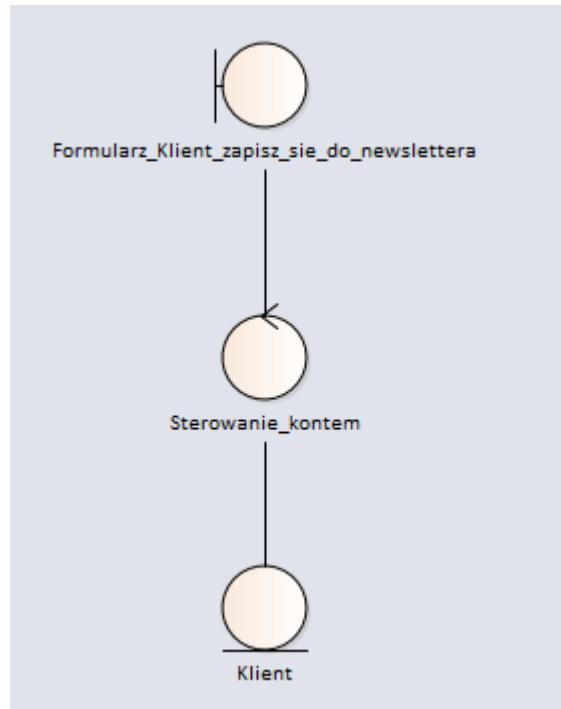
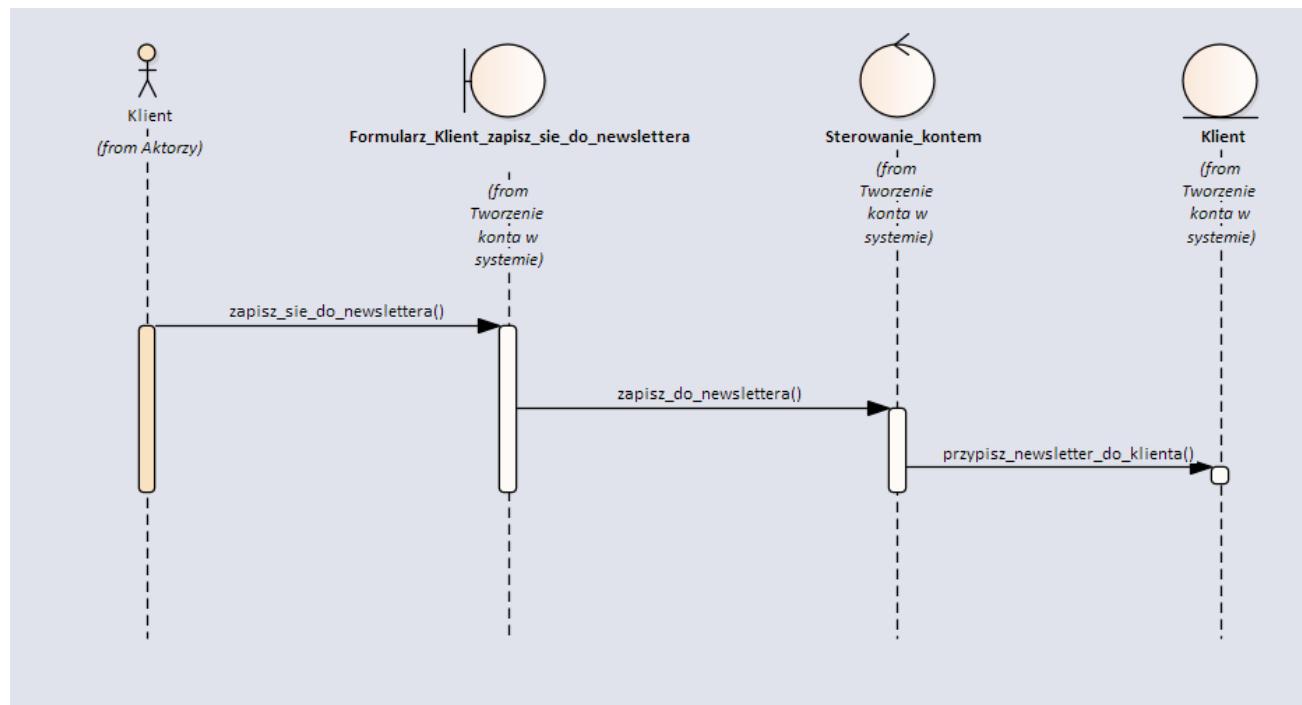
4.9 Utwórz konto użytkownika



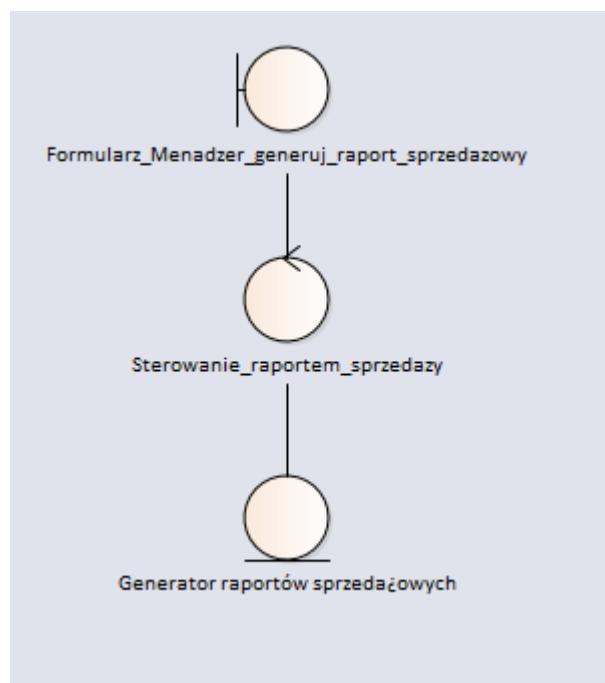
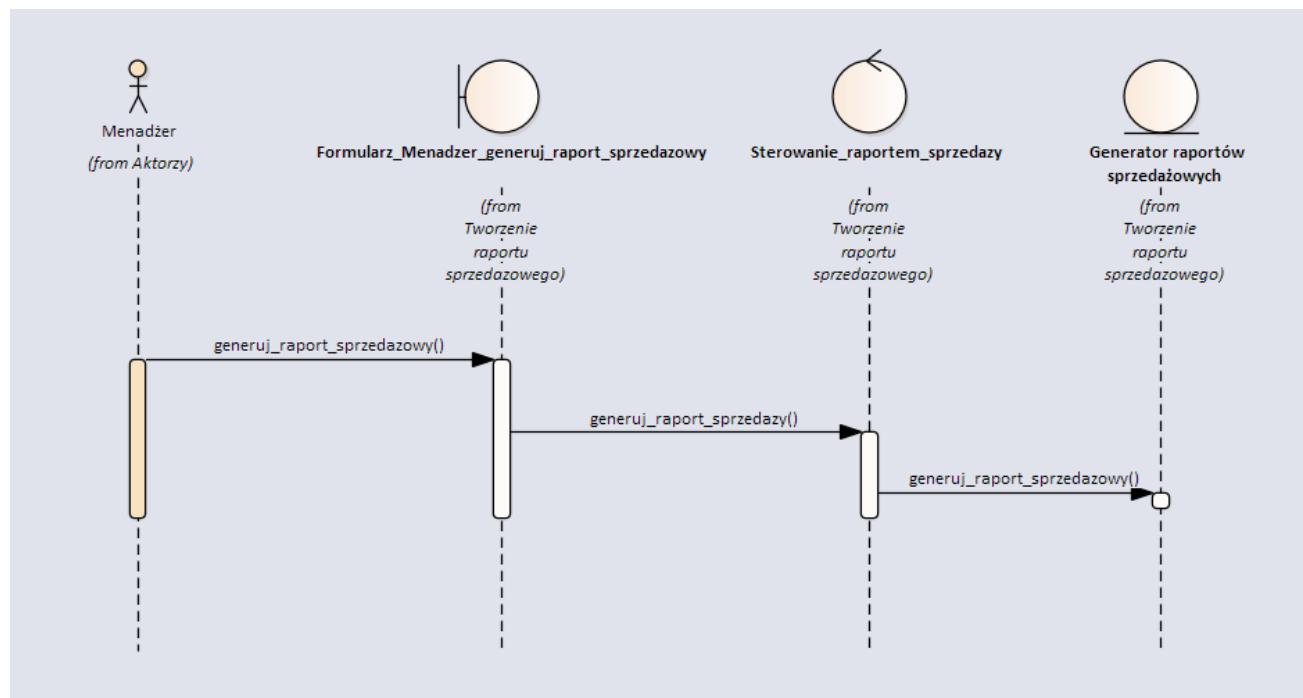
4.10 Weryfikuj konto



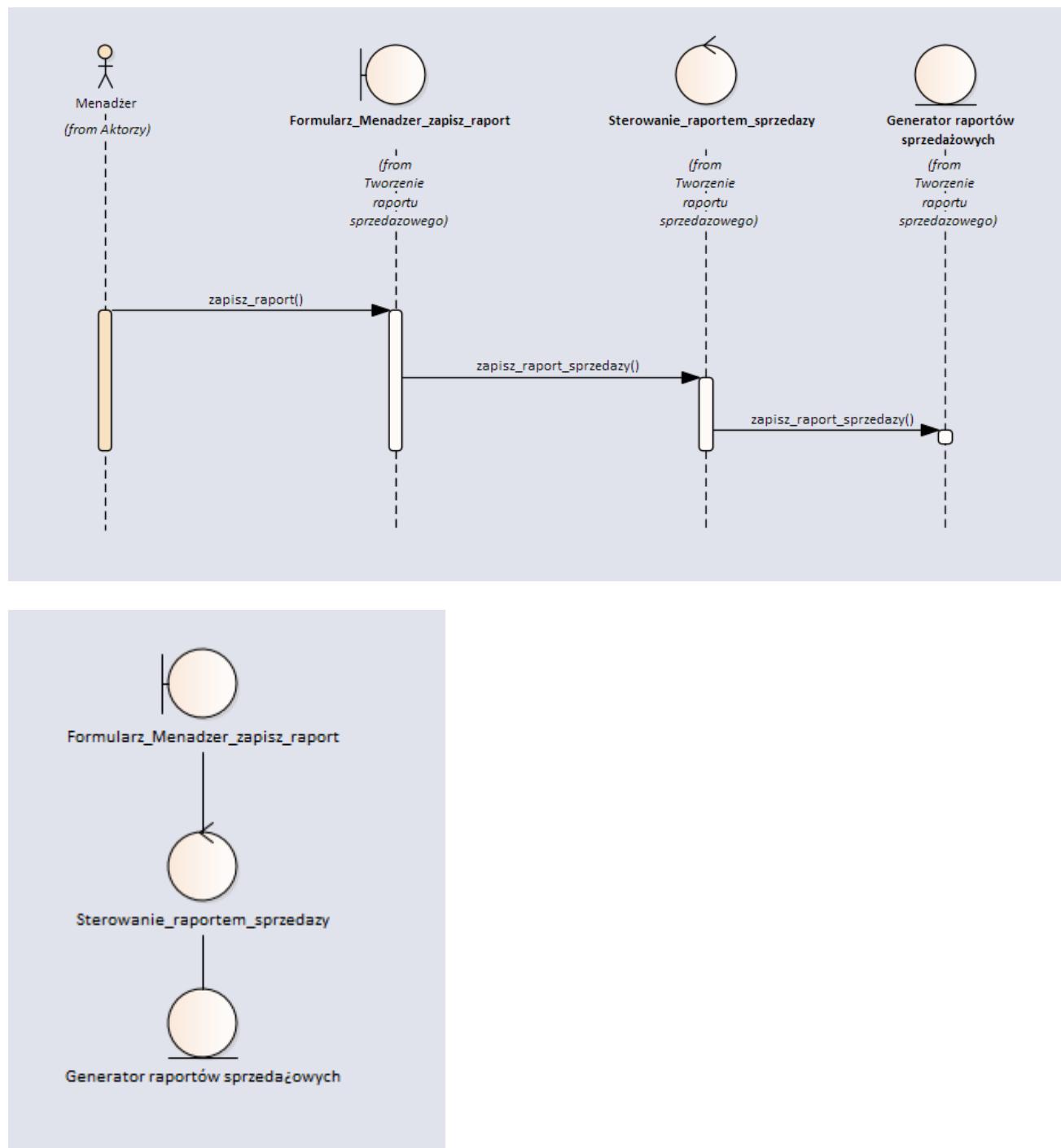
4.11 Zapisz się do newslettera



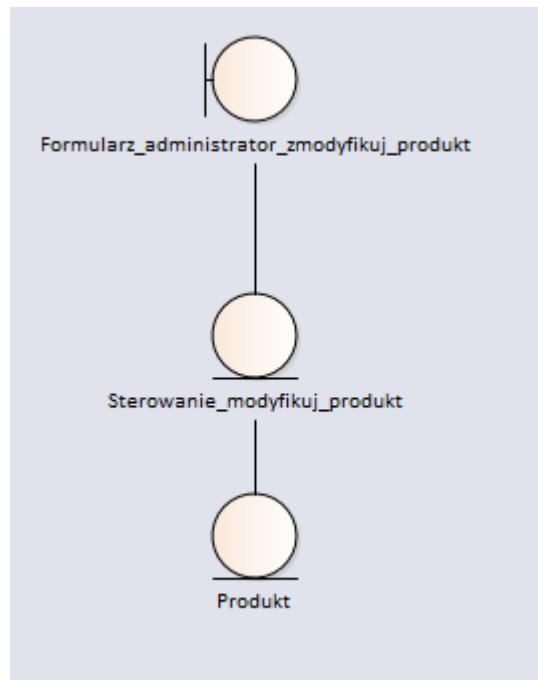
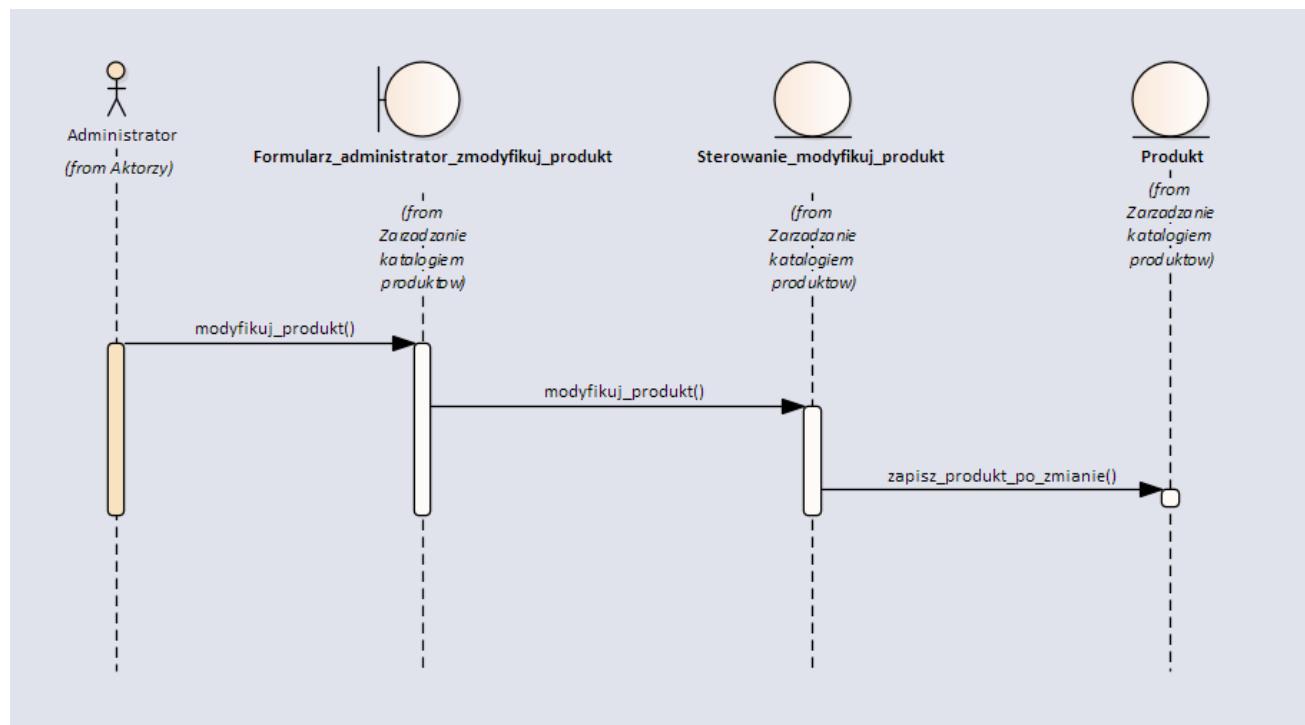
4.12 Generuj raport sprzedażowy



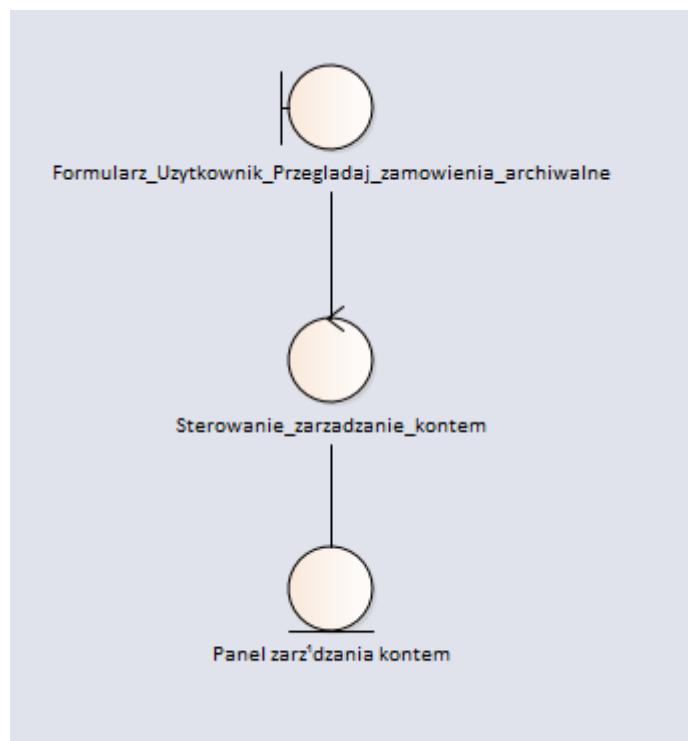
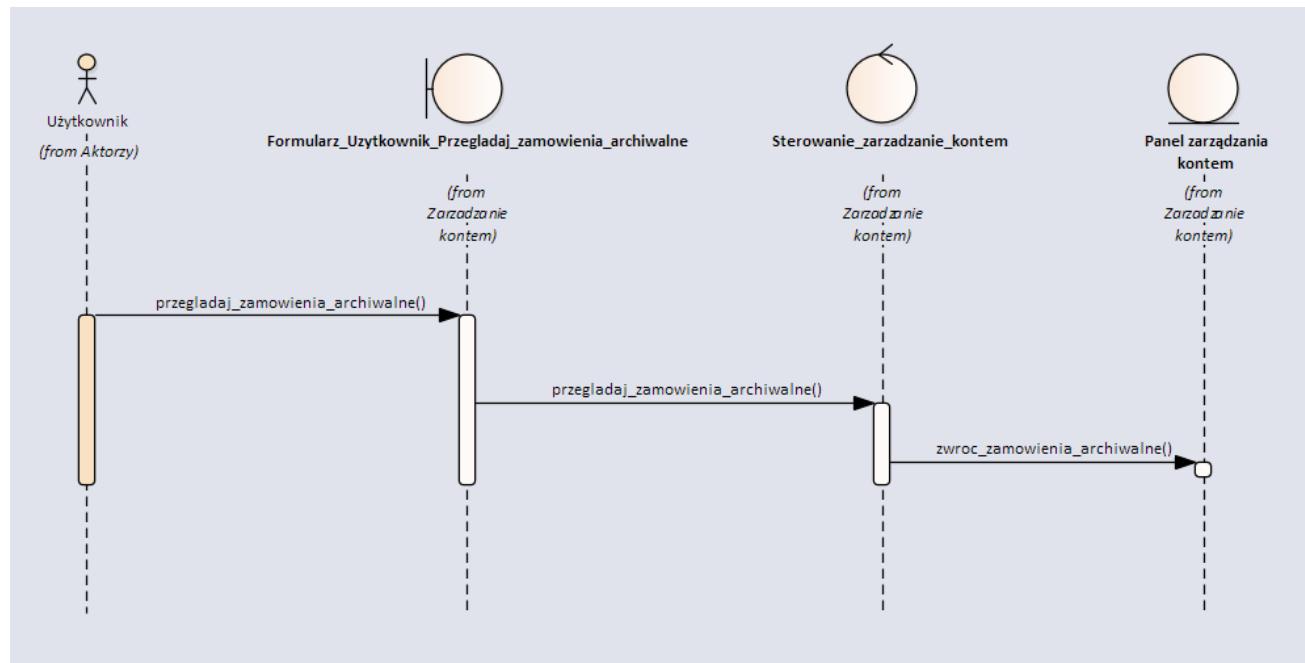
4.13 Zapisz report



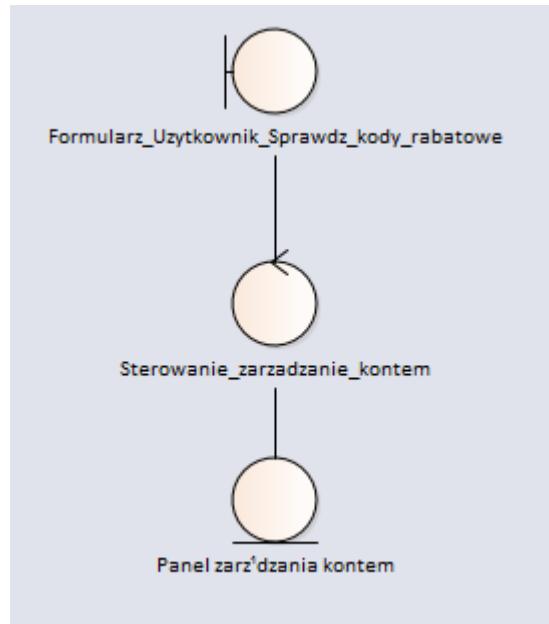
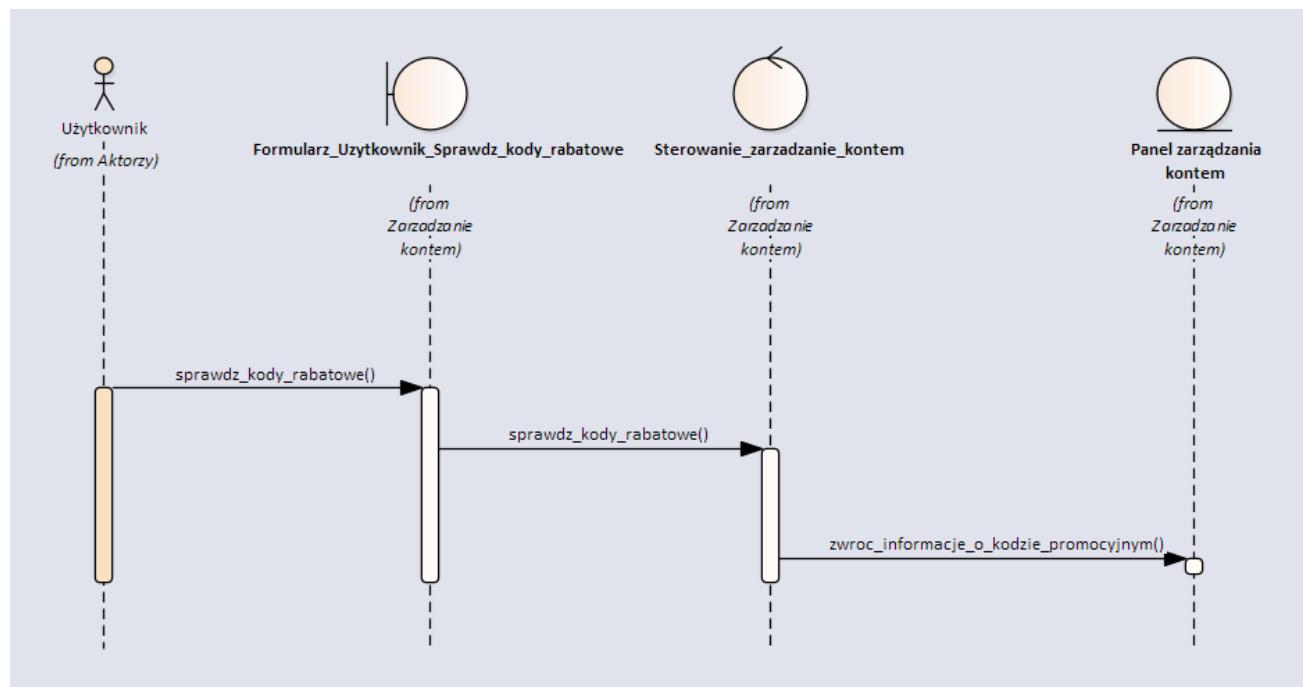
4.14 Zmodyfikuj product



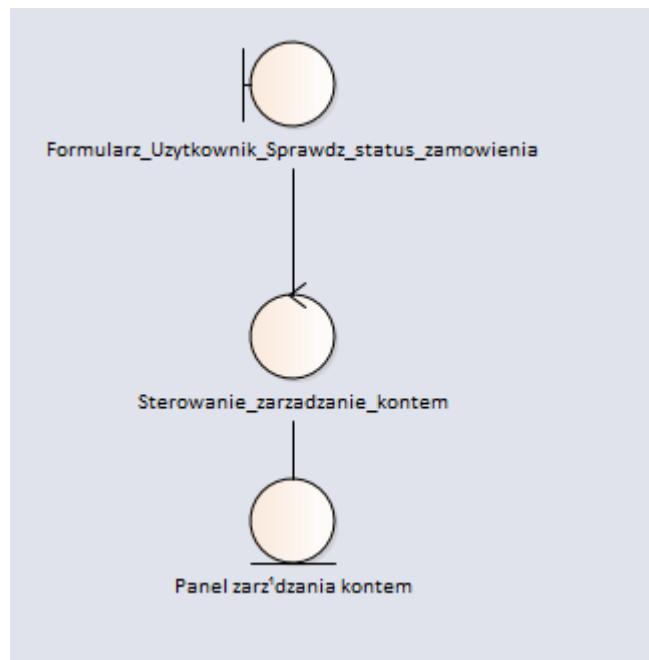
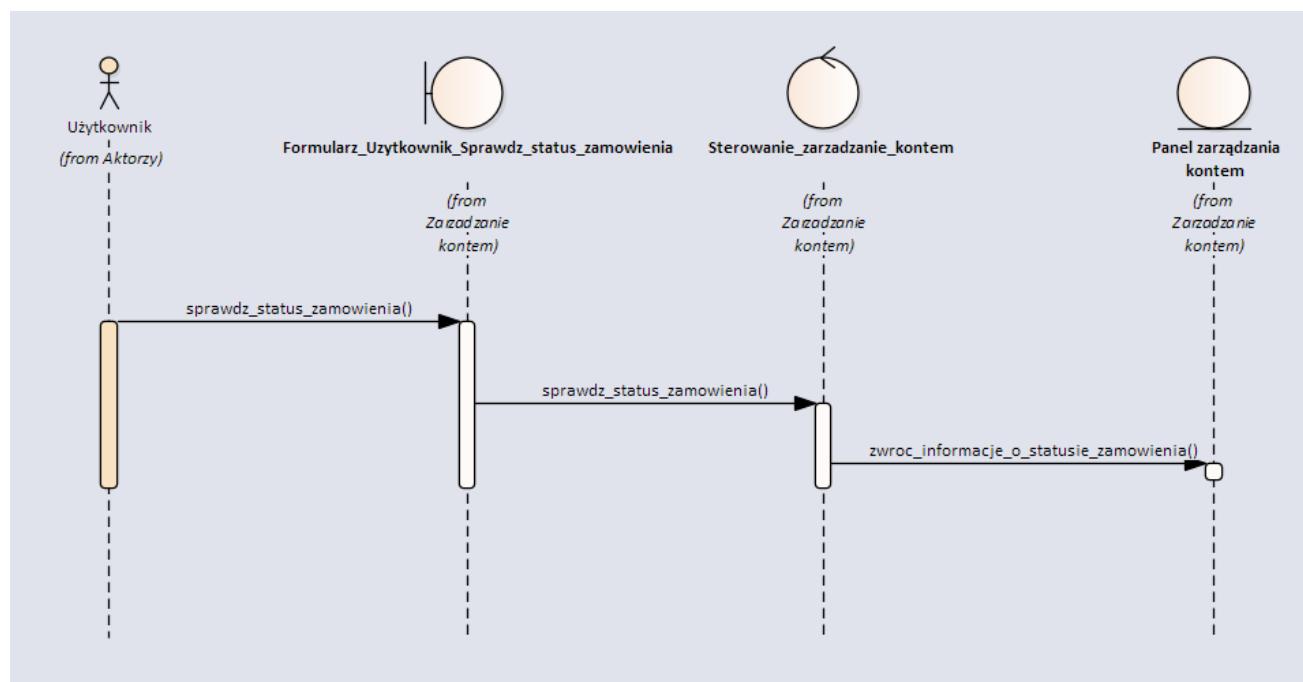
4.15 Przeglądaj zamówienia archiwalne



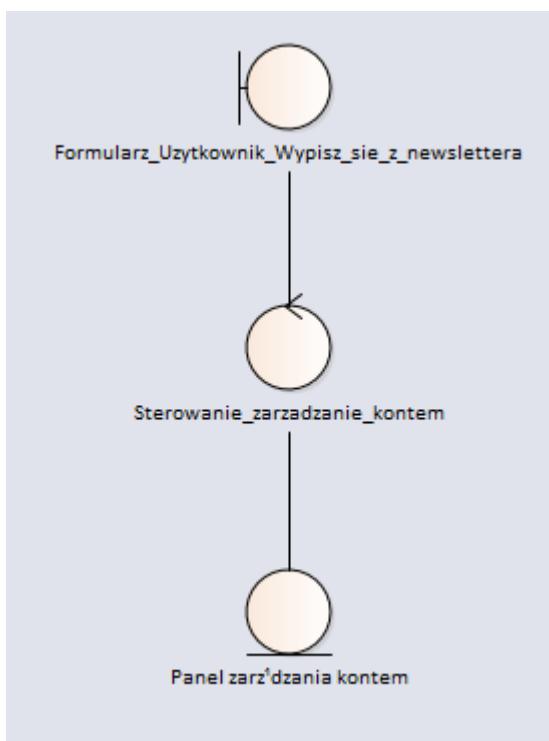
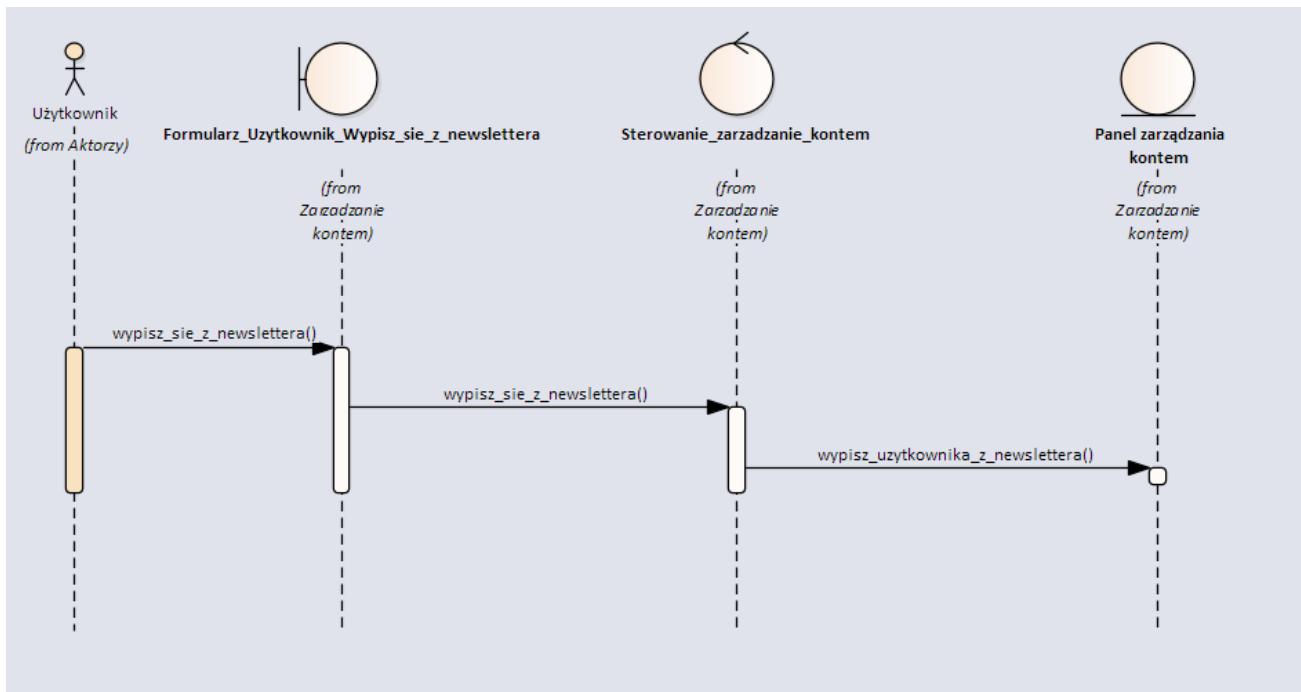
4.16 Sprawdź kody rabatowe



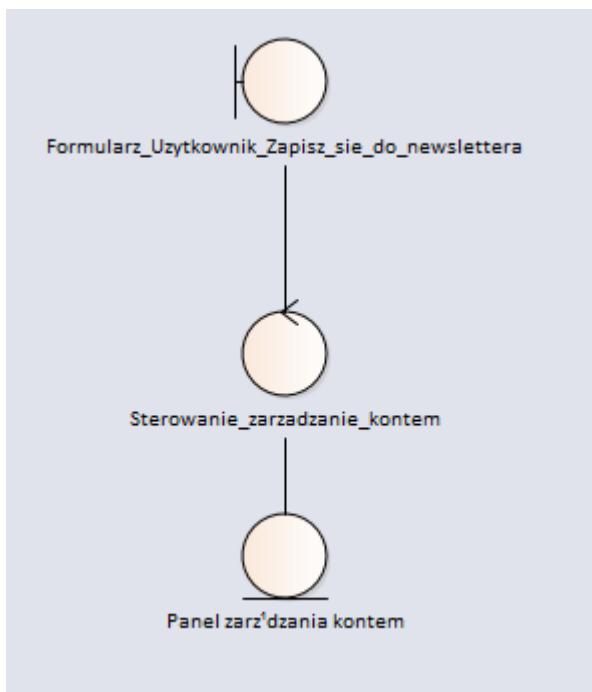
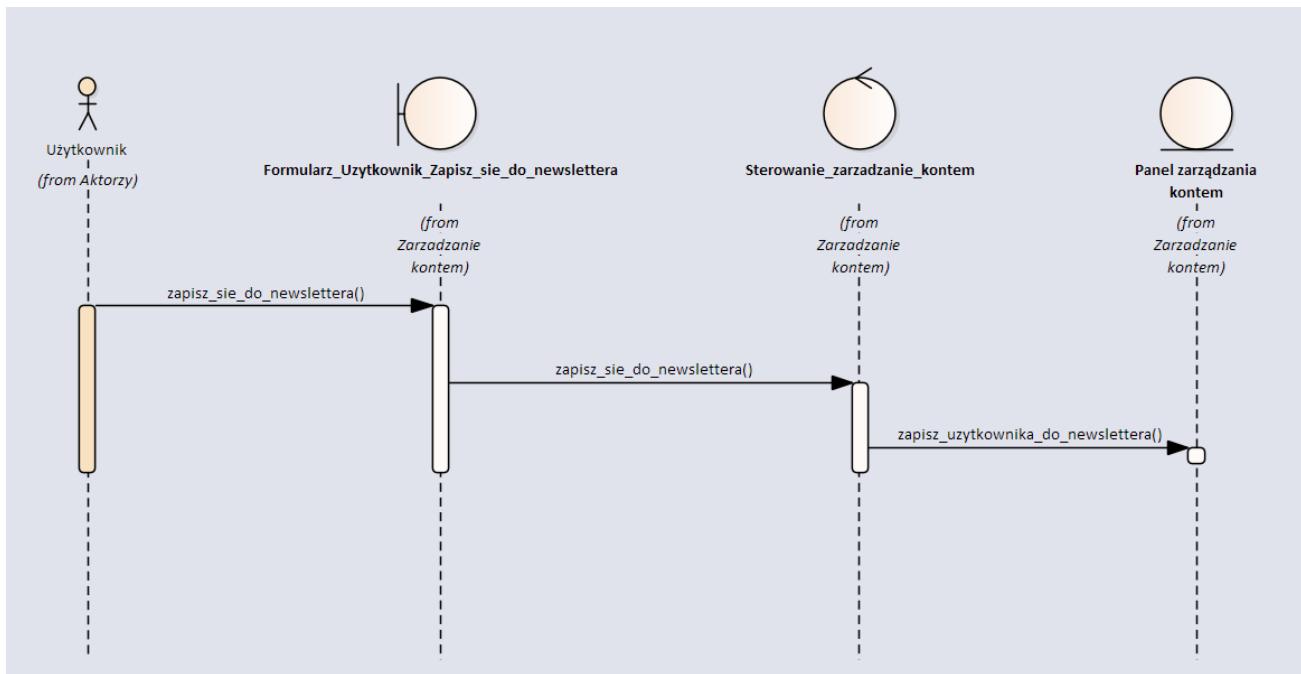
4.17 Sprawdź status zamówień



4.18 Wypisz się z newslettera

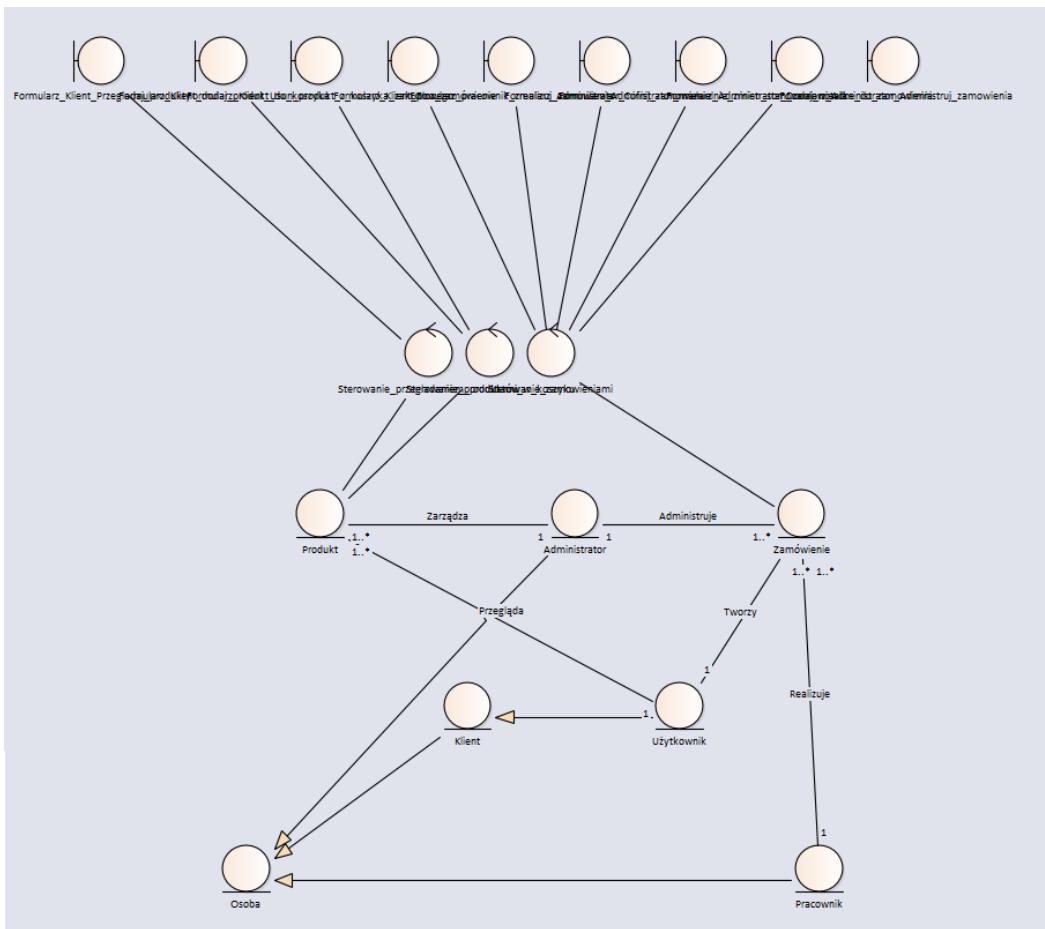


4.19 Zapisz się do newslettera

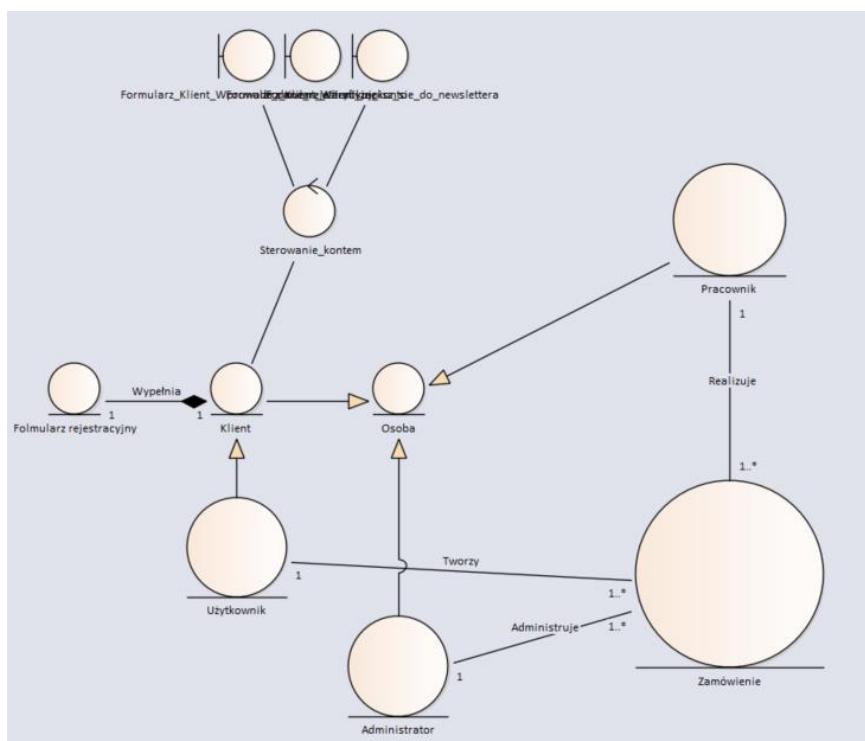


5 Model klas analitycznych

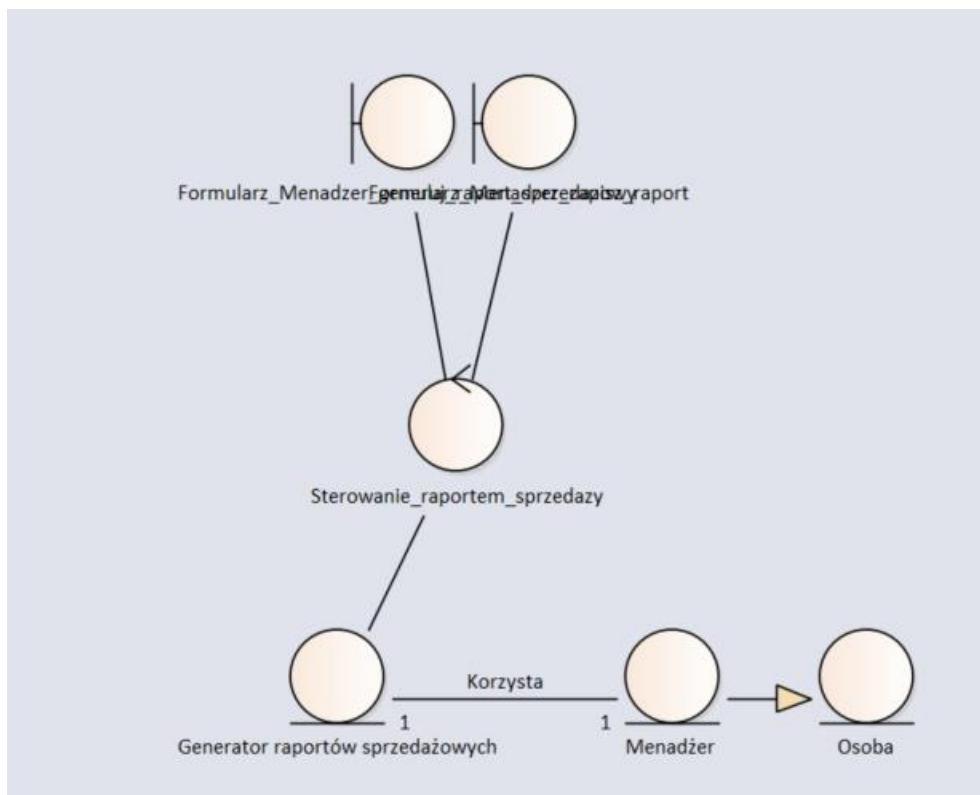
5.1 Obsługa sklepu internetowego



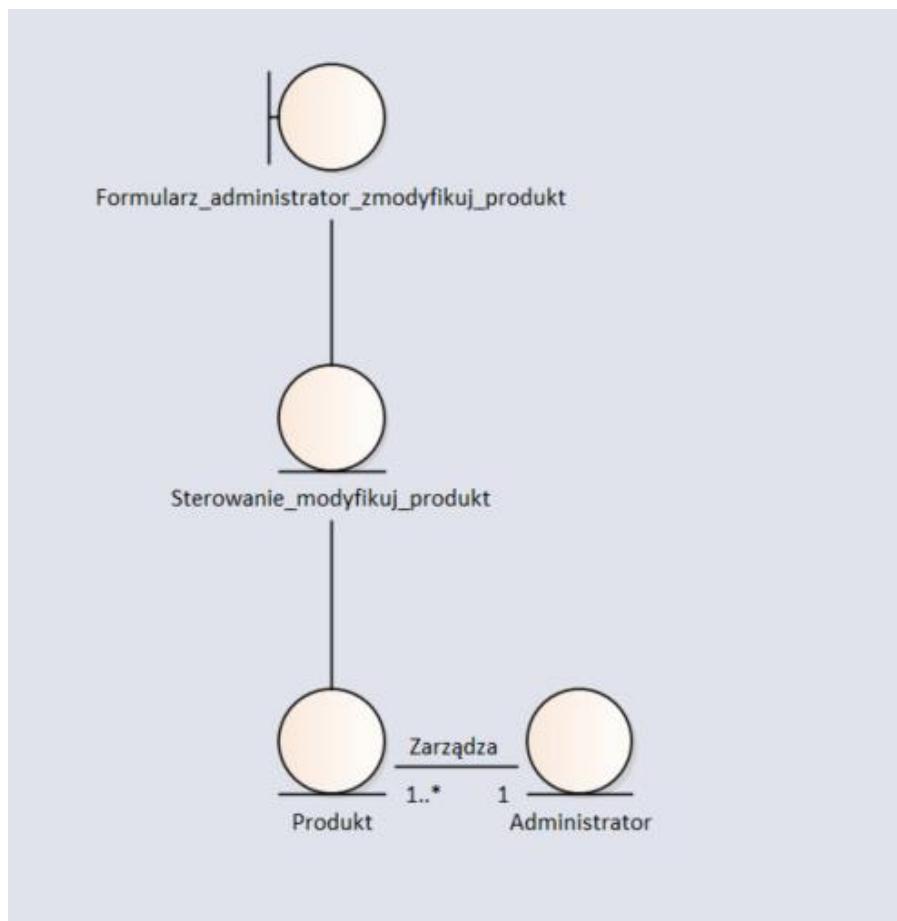
5.2 Tworzenie konta w systemie



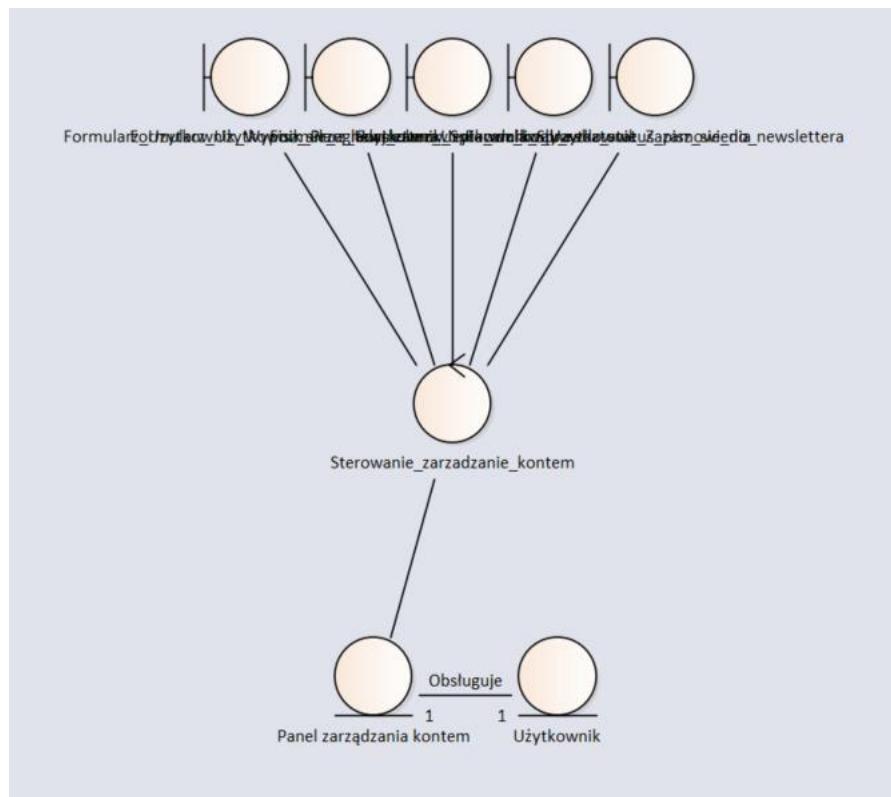
5.3 Tworzenie raportu sprzedażowego



5.4 Zarządzanie katalogiem produktów



5.5 Zarządzanie kontem



Model Report

Dokumentacja projektowa systemu ComicVerse

Version 1.0 •



Date/Time
Generated:
Author:

2025-03-24 18:16:33

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsiejsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  ENTERPRISE ARCHITECT

Table of Contents

1 Wstęp	4
1.1 Informacje o dokumencie.....	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu	4
1.1 Interfejsy	4
1.2 Dane	4
1.3 Logika aplikacyjna	5
1.4 Diagram komponentów	6
Diagram wdrożenia	6
Diagram wdrożenia diagram	6
Base Elements	7
Node A	7
Artifact A.....	8
Artifact B	8
Execution Environment A	8
Deployment Specification A.....	8
Deployment Specification B	9
Instances.....	10
Instance 01.....	10
Instance 01	10
Instance A	11
Instance 01.....	11
Instance 01	11
Instance A.....	12
Chmura AWS	12
Moduł generowania raportów.....	12
Chmura AWS	13
Baza danych.....	13
Moduł generowania raportów.....	13
Moduł interfejsu użytkownika.....	14
Moduł logiki aplikacyjnej.....	14
Component1	15
Lokalne centrum danych	15
Baza danych.....	15
Moduł interfejsu użytkownika.....	15
Moduł logiki aplikacyjnej.....	16
Użytkownik	16
Przeglądarka internetowa.....	17
Artifact1	17
Artifact2	17
DeploymentSpecification1	17

Podstawowe informacje o dokumencie:

Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian

Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:

Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej systemu ComicVerse.

1.1 Informacje o dokumencie

Dokument przedstawia klasy analityczne oraz diagramy komponentów i wdrożenia utworzone na potrzeby systemu ComicVerse.

1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie klas analitycznych oraz diagramów komponentów i wdrożenia utworzonych na potrzeby systemu ComicVerse.

1.1 Interfejsy



Figure 1: Interfejsy

1.2 Dane

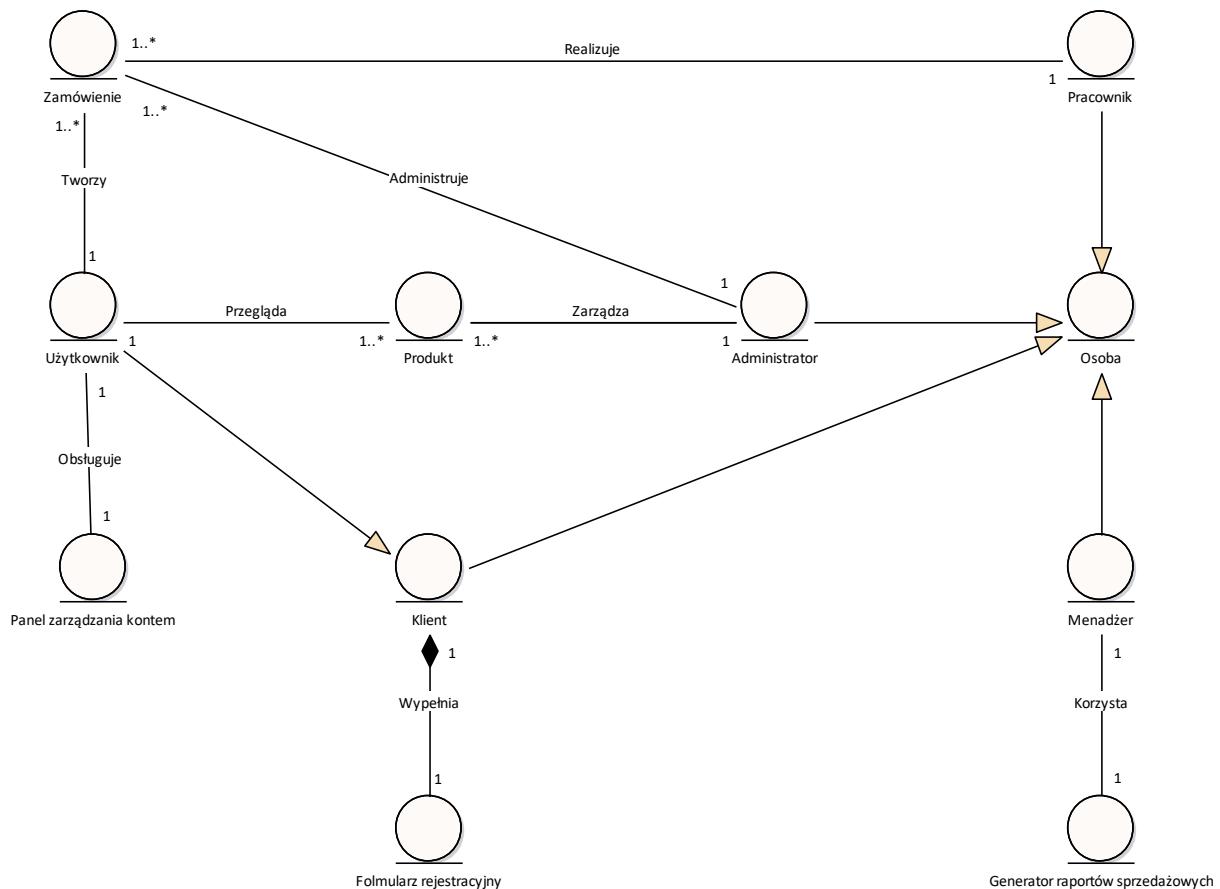


Figure 2: Dane

1.3 Logika aplikacyjna

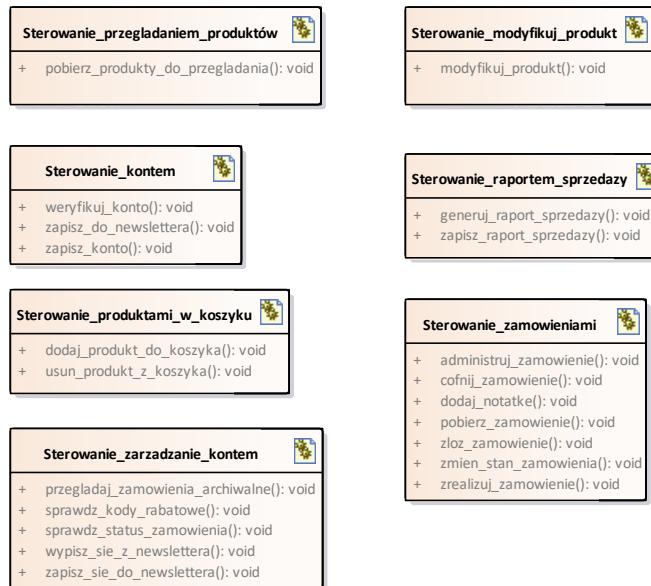


Figure 3: Logika aplikacyjna

1.4 Diagram komponentów

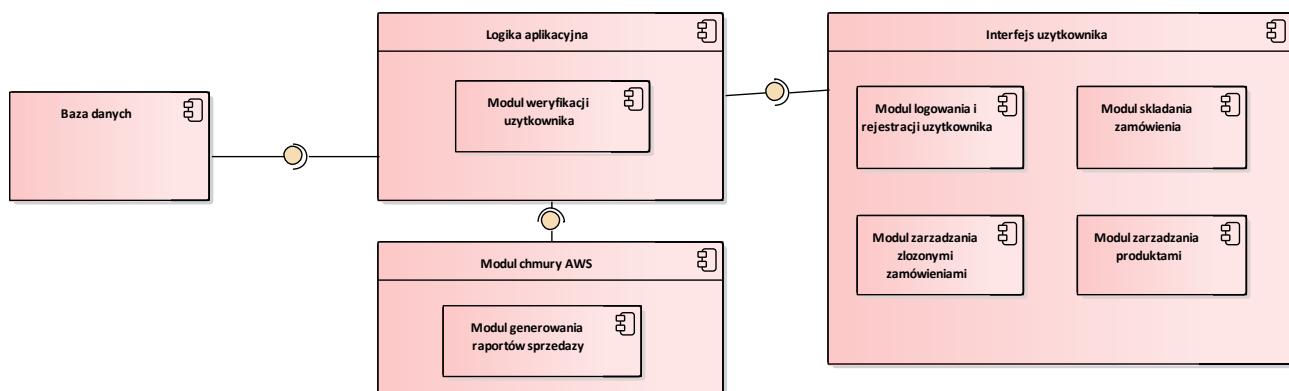


Figure 4: Diagram komponentów

Diagram wdrożenia

Package in package 'Etap E'

Diagram wdrożenia
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-24

Diagram wdrożenia diagram

Deployment diagram in package 'Diagram wdrożenia'

Diagram wdrożenia
 Version 1.0
 Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-24

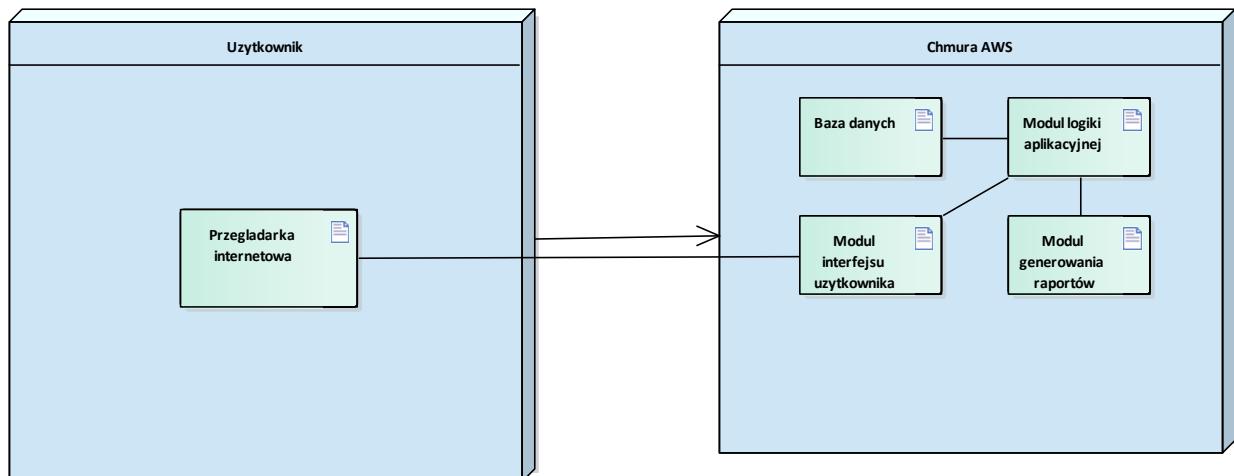
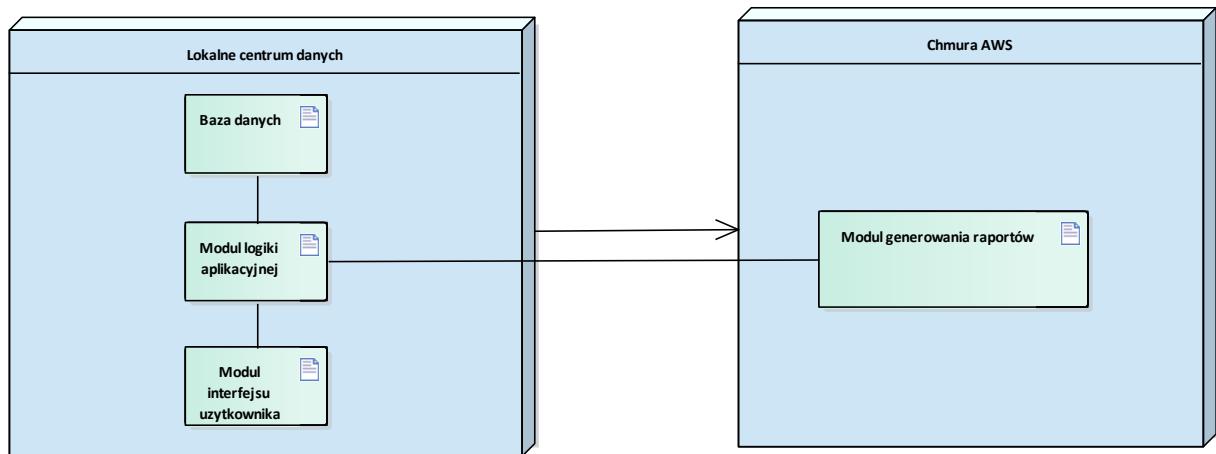


Figure 5: Diagram wdrożenia

Base Elements

Package in package 'Diagram wdrożenia'

Base Elements
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Node A

Node in package 'Base Elements'

Node A
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ATTRIBUTES
◆ Attribute A : int Private [Is static True. Containment is Not Specified.]
◆ Attribute B : int Private [Is static True. Containment is Not Specified.]

Artifact A

Artifact in package 'Base Elements'

Artifact A
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Artifact B

Artifact in package 'Base Elements'

Artifact B
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Execution Environment A

ExecutionEnvironment in package 'Base Elements'

Execution Environment A
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ATTRIBUTES
◆ Attribute A : int Private [Is static True. Containment is Not Specified.]
◆ Attribute B : int Private [Is static True. Containment is Not Specified.]

Deployment Specification A

DeploymentSpecification in package 'Base Elements'

Deployment Specification A
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Deployment Specification B

DeploymentSpecification in package 'Base Elements'

Deployment Specification B
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Instances

Package in package 'Diagram wdrożenia'

Instances
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Instance 01

Instance in package 'Instances'

Instance 01
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ELEMENTS OWNED BY Instance 01: Node A	
 Instance 01 : Artifact	

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS	
 CommunicationPath from Instance 01 to Instance 01	[Name is Communication Path A. Direction is 'Source -> Destination'.]

RUN STATES	OPERATOR	VALUE	NOTES
 Attribute A	=	Value 1	
 Attribute B	=	Value 2	

Instance 01

Artifact owned by 'Instance 01: Node A', in package 'Instances'

Instance 01
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified) Relationship A	
Source: Public (Artifact) Instance 01	Target: Public (Artifact) Instance A
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (DeploymentSpecification) Instance 01	Target: Public (Artifact) Instance 01

Instance A

Artifact in package 'Instances'

Instance A
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (DeploymentSpecification) Instance A	Target: Public (Artifact) Instance A
Association (direction: Unspecified) Relationship A	
Source: Public (Artifact) Instance 01	Target: Public (Artifact) Instance A

Instance 01

DeploymentSpecification in package 'Instances'

Instance 01
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (DeploymentSpecification) Instance 01	Target: Public (Artifact) Instance 01

Instance 01

Instance in package 'Instances'

Instance 01
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS			
CommunicationPath from Instance 01 to Instance 01	[Name is Communication Path A. Direction is 'Source -> Destination'.]		

RUN STATES	OPERATOR	VALUE	NOTES
Attribute A	=	Value A	

 Attribute B	=	Value B	
---	---	---------	--

Instance A

DeploymentSpecification in package 'Instances'

Instance A
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (DeploymentSpecification) Instance A	Target: Public (Artifact) Instance A

Chmura AWS

Node in package 'Diagram wdrożenia'

Chmura AWS
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ELEMENTS OWNED BY Chmura AWS	
 Modul generowania raportów : Artifact	
INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS	
 CommunicationPath from Lokalne centrum danych to Chmura AWS	[Direction is 'Source -> Destination'.]

Modul generowania raportów

Artifact owned by 'Chmura AWS', in package 'Diagram wdrożenia'

Modul generowania raportów
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej	Target: Public (Artifact) Modul generowania raportów

Chmura AWS

Node in package 'Diagram wdrożenia'

Czesc rozwiazania opartego na calkowitym przeniesieniu aplikacji do chmury

Chmura AWS
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ELEMENTS OWNED BY Chmura AWS

- Baza danych : Artifact
- Modul generowania raportów : Artifact
- Modul interfejsu uzytkownika : Artifact
- Modul logiki aplikacyjnej : Artifact
- Component1 : Component

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

- ➡ CommunicationPath from Uzytkownik to Chmura AWS
[Direction is 'Source -> Destination'.]

Baza danych

Artifact owned by 'Chmura AWS', in package 'Diagram wdrożenia'

Baza danych
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

- ✍ Association (direction: Unspecified)
Source: Public (Artifact) Baza danych Target: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Modul generowania raportów

Artifact owned by 'Chmura AWS', in package 'Diagram wdrożenia'

Modul generowania raportów
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Target: Public (Artifact) Modul generowania raportów

Modul interfejsu użytkownika

Artifact owned by 'Chmura AWS', in package 'Diagram wdrożenia'

Modul interfejsu użytkownika
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul interfejsu użytkownika

Target: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Przeglądarka internetowa

Target: Public (Artifact) Modul interfejsu użytkownika

Modul logiki aplikacyjnej

Artifact owned by 'Chmura AWS', in package 'Diagram wdrożenia'

Modul logiki aplikacyjnej
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Target: Public (Artifact) Modul generowania raportów

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Baza danych

Target: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul interfejsu użytkownika

Target: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Component1

Component owned by 'Chmura AWS', in package 'Diagram wdrożenia'

Component1
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Lokalne centrum danych

Node in package 'Diagram wdrożenia'

Lokalne centrum danych
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ELEMENTS OWNED BY Lokalne centrum danych

- ▣ Baza danych : Artifact
- ▣ Modul interfejsu użytkownika : Artifact
- ▣ Moduł logiki aplikacyjnej : Artifact

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

◀ CommunicationPath from Lokalne centrum danych to Chmura AWS

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Baza danych

Artifact owned by 'Lokalne centrum danych', in package 'Diagram wdrożenia'

Baza danych
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Moduł logiki aplikacyjnej

Target: Public (Artifact) Baza danych

Moduł interfejsu użytkownika

Artifact owned by 'Lokalne centrum danych', in package 'Diagram wdrożenia'

Modul interfejsu uzytkownika
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

- Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul interfejsu uzytkownika

Target: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Modul logiki aplikacyjnej

Artifact owned by 'Lokalne centrum danych', in package 'Diagram wdrożenia'

Modul logiki aplikacyjnej
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

- Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Target: Public (Artifact) Baza danych

- Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Target: Public (Artifact) Modul generowania raportów

- Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Modul interfejsu uzytkownika

Target: Public (Artifact) Modul logiki aplikacyjnej

Uzytkownik

Node in package 'Diagram wdrożenia'

Czesc rozwiazania opartego na calkowitym przeniesieniu aplikacji do chmury

Uzytkownik
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ELEMENTS OWNED BY Uzytkownik

- Przegladarka internetowa : Artifact

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

⬅ CommunicationPath from Uzytkownik to Chmura AWS

[Direction is 'Source -> Destination'.]

Przeglądarka internetowa

Artifact owned by 'Uzytkownik', in package 'Diagram wdrożenia'

Przeglądarka internetowa

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Artifact) Przeglądarka internetowa

Target: Public (Artifact) Modul interfejsu
uzytkownika

Artifact1

Artifact «Executable» in package 'Diagram wdrożenia'

Artifact1

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

Artifact2

Artifact «Source» in package 'Diagram wdrożenia'

Artifact2

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22

DeploymentSpecification1

DeploymentSpecification in package 'Diagram wdrożenia'

DeploymentSpecification1

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Konrad Wysokinski created on 2025-03-22. Last modified 2025-03-22