

# Politechnika Warszawska

Przedstawienie problemu dla systemu

COMICVERSE

Wersja 1.0

{opracowana przez Zamawiającego}

# Politechnika Warszawska

## Historia projektu

Data	Wersja	Uwagi	Autorzy
23.02.2025	<1.0>	Pierwsza wersja dokumentu	Samociuk Kornel 311619 Wysokiński Konrad 311637 Żmuda Jan 311640

# Politechnika Warszawska

## Spis treści

1. Zamawiający.....	4
2. Opis problemu.....	4
3. Żądania udziałowca.....	4

# Politechnika Warszawska

## 1. Zamawiający

Właściciel sklepu stacjonarnego sprzedającego komiksy zlecić realizację systemu COMICVERSE, przedstawiając żądania określone w pkt. 2.

## 2. Opis problemu

Właściciel sklepu z komiksami planuje poszerzyć swoją działalność sklepową sprzedaży komiksów na nowe rynki. Sklep dotychczas oferuje sprzedaż komiksów z różnych gatunków i różnych autorów. Dodatkowo istnieje możliwość złożenia zamówienia przedpremierowego na numery, które dopiero pojawią się w sprzedaży za jakiś czas. Produkty można nabyć w wielu wariantach np: twarda lub miękka oprawa, albo wersja kolorowa lub czarno biała.

Właściciel chciałby ułatwić proces przeglądania swoich produktów oraz umożliwić zamawianie ich przez sieć. Dodatkowo dane zebrane przez system miałyby umożliwić mu wyciągnięcie wniosków na temat zainteresowania klientów swoimi produktami.

Dzięki wdrożeniu nowego systemu sklep będzie mógł skuteczniej docierać do nowych klientów, zwiększyć sprzedaż oraz lepiej zarządzać swoim asortymentem. Zautomatyzowanie ma pozwolić na oszczędność czasu i zasobów, co jest kluczowe w dalszym rozwoju biznesu.

## 3. Żądania udziałowca

Pierwszym etapem prac ma być opracowanie projektu systemu, który zapewni:

1. przechowywanie informacji o dostępnych w sprzedaży komiksów;
2. przechowywanie informacji o planowanych w sprzedaży komiksów;
3. przechowywanie informacji o złożonych zamówieniach;
4. możliwość wykonania zamówień;
5. możliwość wyszukiwania produktów po:
  - a. gatunkach
  - b. docelowych odbiorcach
  - c. dostępnych językach
  - d. autorze
  - e. roku wydania
  - f. wariantach oprawy
  - g. dostępności wersji w kolorze
  - h. dostępności magazynowej
6. utworzenie konta przez użytkownika w systemie, które umożliwi mu zarządzanie jego aktywnością w systemie np:
  - a. historią zamówień

- b. koszykiem zakupowym
- 7. generowanie raportów sprzedażowych na dany okres czasowy

# Model Report

## Przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego ComicVerse

Version 1.0 ●



Date/Time  
Generated:  
Author:

2025-03-24 18:34:23

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table of Contents

<b>1 Wstęp .....</b>	<b>4</b>
1.1 Informacje o dokumencie .....	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>1. Przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego ComicVerse .....</b>	<b>4</b>
<b>1. Cel działalności firmy .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Opis firmy .....</b>	<b>4</b>
<b>3. Aktorzy .....</b>	<b>4</b>
3.1 Klient.....	4
3.2 Użytkownik .....	4
3.3 Administrator .....	4
3.4 Pracownik.....	4
3.5 Menadżer.....	4
<b>4. Procesy .....</b>	<b>5</b>
4.1 Logowanie i rejestracja .....	5
4.2 Przeglądanie oferty sklepu .....	5
4.3 Dokonywanie zakupu .....	5
4.4 Zarządzanie kontem .....	5
4.5 Generowanie raportów sprzedażowych.....	5
4.6 Zarządzanie sklepem .....	5
<b>5. Ograniczenia .....</b>	<b>5</b>
5.1 Termin zakończenia projektu .....	5

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			



# 1 Wstęp

Dokument ten stanowi element dokumentacji analitycznej problemu opracowanej w ramach realizacji zamówienia systemu informatycznego dla firmy oferującej sprzedaż komiksów.

## 1.1 Informacje o dokumencie

Dokument stanowi krótką prezentację problemu z perspektywy wykonawcy.

## 1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument ma na celu określenie zakresu zagadnienia z perspektywy wykonawcy, skierowanego do zamawiającego.

## 1. Przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego ComicVerse

### 1. Cel działalności firmy

Celem firmy jest osiągnięcie korzyści finansowych poprzez sprzedaż komiksów.

### 2. Opis firmy

Firma zajmuje się sprzedażą komiksów z różnych rodzajów i gatunków.

### 3. Aktorzy

#### 3.1 Klient

Klient to osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.

#### 3.2 Użytkownik

Użytkownik to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.

#### 3.3 Administrator

Administrator to osoba zatrudniona przez właściciela sklepu odpowiedzialna za zarządzanie sklepem internetowym. Ma możliwość weryfikowania zamówień, dodawania, usuwania i modyfikowania oferty sklepu.

#### 3.4 Pracownik

Pracownik to osoba zatrudniona w sklepie stacjonarnym. W ramach jej obowiązków jest również realizacja zamówień złożonych przez sklep internetowy.

#### 3.5 Menadżer

Menadżer to pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.

## **4. Procesy**

### **4.1 Logowanie i rejestracja**

System umożliwia użytkownikowi zarejestrowanie się i zalogowanie.

### **4.2 Przeglądanie oferty sklepu**

System umożliwia przeglądanie całej dostępnej oferty sklepu ze wszystkimi obecnymi wariantami komiksów dostępnych w sprzedaży i oferuje wyszukiwanie po konkretnych atrybutach danego komiksu.

### **4.3 Dokonywanie zakupu**

System umożliwia klientowi zamówienie wybranych komiksów z dostępnej oferty.

### **4.4 Zarządzanie kontem**

System umożliwia klientowi przeglądanie statusu jego zamówień w realizacji, przeglądanie zamówień archiwalnych oraz organizację koszyka zakupowego.

### **4.5 Generowanie raportów sprzedażowych**

System oferuje opcję wygenerowania wyników sprzedaży w wybranym zakresie czasowym.

### **4.6 Zarządzanie sklepem**

Dodawania, odejmowanie i modyfikowanie produktów w sklepie internetowym.

## **5. Ograniczenia**

### **5.1 Termin zakończenia projektu**

Termin zakończenia projektu wyznaczono na 31 grudnia 2025.

# Model Report

## Przedstawienie problemu - dokument Zamawiającego

Version 1.0 •



Date/Time  
Generated:  
Author:

2025-03-24 18:34:12

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

## Table of Contents

<b>1</b>	<b>Wstęp .....</b>	<b>4</b>
1.1	Informacje o dokumencie .....	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>1.</b>	<b>Przedstawienie problemu - dokument Zamawiającego .....</b>	<b>4</b>
1.1	Zamawiający .....	4
1.2	Opis problemu .....	4
1.3	Żądania udziałowca .....	4

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

# 1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu sklepu internetowego COMICVERSE.

## 1.1 Informacje o dokumencie

Dokument zawiera opis problemu i żądania udziałowca.

## 1.2 Przeznaczenie dokumentu

Przeznaczeniem dokumentu jest przedstawienie problemu dla systemu sklepu internetowego COMICVERSE.

# 1. Przedstawienie problemu - dokument Zamawiającego

## 1.1 Zamawiający

Właściciel sklepu stacjonarnego sprzedającego komiksy zlecił realizację systemu COMICVERSE, przedstawiając żądania określone w pkt. 2.

## 1.2 Opis problemu

Właściciel sklepu z komiksami planuje poszerzyć swoją działalność sklepową sprzedaży komiksów na nowe rynki. Sklep dotychczas oferuje sprzedaż komiksów z różnych gatunków i różnych autorów. Dodatkowo istnieje możliwość złożenia zamówienia przedpremierowego na numery, które dopiero pojawią się w sprzedaży za jakiś czas. Produkty można nabyć w wielu wariantach np. twarda lub miękka oprawa, albo wersja kolorowa lub czarno biała.

Właściciel chciałby ułatwić proces przeglądania swoich produktów oraz umożliwić zamawianie ich przez sieć. Dodatkowo dane zebrane przez system miałyby umożliwić mu wyciągnięcie wniosków na temat zainteresowania klientów swoimi produktami.

Dzięki wdrożeniu nowego systemu sklep będzie mógł skuteczniej docierać do nowych klientów, zwiększyć sprzedaż oraz lepiej zarządzać swoim asortymentem. Zautomatyzowanie ma pozwolić na oszczędność czasu i zasobów, co jest kluczowe w dalszym rozwoju biznesu.

## 1.3 Żądania udziałowca

Pierwszym etapem prac ma być opracowanie projektu systemu, który zapewni:

1. przechowywanie informacji o dostępnych w sprzedaży komiksów;
2. przechowywanie informacji o planowanych w sprzedaży komiksów;
3. przechowywanie informacji o złożonych zamówieniach;

4. możliwość wykonania zamówień;
5. możliwość wyszukiwania produktów po:
  - a. gatunkach
  - b. docelowych odbiorcach
  - c. dostępnych językach
  - d. autorze
  - e. roku wydania
  - f. wariantach oprawy
  - g. dostępności wersji w kolorze
  - h. dostępności magazynowej
6. utworzenie konta przez użytkownika w systemie, które umożliwi mu zarządzanie jego aktywnością w systemie np:
  - a. historią zamówień
  - b. koszykiem zakupowym
7. generowanie raportów sprzedażowych na dany okres czasowy

# Model Report

## Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse

Version 1.0 ●



Date/Time  
Generated:  
Author:

2025-03-24 18:34:34

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**



# Table of Contents

<b>1 Wstęp .....</b>	<b>4</b>
1.1 Informacje o dokumencie .....	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse .....</b>	<b>4</b>
Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse .....	4
<b>1. Wstęp .....</b>	<b>7</b>
1.1 Cel .....	7
1.2 Zakres .....	7
1.3 Definicje, akronimy, skróty .....	7
1.4 Dokumenty powiązane .....	7
1.5 Organizacja dokumentu .....	7
<b>2. Założenia projektu .....</b>	<b>7</b>
2.1 Cele biznesowe .....	7
2.2 Opis problemu/potrzeby .....	8
2.3 Product Position Statement .....	9
<b>3. Udziałowcy i użytkownicy .....</b>	<b>9</b>
3.1 Udziałowcy .....	9
3.2 Użytkownicy .....	10
3.3 Środowisko użytkownika .....	10
3.4 Profile udziałowców .....	10
3.4.1 Właściciel sklepu z komiksami ComicVerse .....	11
3.4.2 Menadżer .....	12
3.5 Profile użytkowników .....	12
3.5.1 Administrator .....	12
3.5.2 Klient sklepu internetowego ComicVerse .....	12
3.5.3 Użytkownik sklepu internetowego ComicVerse .....	13
3.6 Główni uczestnicy lub potrzeby klienta .....	13
3.7 Alternatywy i konkurencja .....	14
<b>4. Ograniczenia .....</b>	<b>14</b>
<b>5. Wymagania jakości .....</b>	<b>14</b>
<b>6. Priorytety .....</b>	<b>14</b>
<b>7. Pozostałe wymagania .....</b>	<b>15</b>
7.1 Stosowane standardy .....	15
7.2 Wymagania systemowe i sprzętowe .....	15
7.3 Wymagania wydajnościowe .....	15
7.4 Wymagania związane ze środowiskiem pracy .....	15

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

# 1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej, ...

## 1.1 Informacje o dokumencie

Dokument stanowi krótką prezentację wizji projektu systemu ComicVerse..

## 1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument przedstawia system ComicVerse na wysokim poziomie abstrakcji w celu jego łatwiejszego zrozumienia.

## Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse

*Package in package 'Dokumenty etapu definicji'*

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
andrzej.stasiak created on 2025-02-28. Last modified 2025-02-27

## Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse

*Artifact in package 'Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse'*

Wizja projektu systemu sklepu internetowego ComicVerse  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
andrzej.stasiak created on 2025-02-28. Last modified 2025-02-28

# WIZJA PROJEKTU SKELPU INTERNETOWEGO COMICVERSE

Version <1.0>

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

Historia dokumentu

Data	Wersja	Opis	Autor
< yyyy/mm/dd >	<x.x>	<szczegóły>	<nazwisko>

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

## Spis treści

(Linked Document's Table Of Contents has been removed)

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

# Wizja Projektu

## 1. Wstęp

Wizja projektu ma za zadanie przybliżenie koncepcji projektu sklepu internetowego ComicVerse i określenie jego cech.

### 1.1 Cel

Celem tego dokumentu jest w krótki i czytelny sposób przedstawić czytelnikowi wizję proponowanego sklepu internetowego ComicVerse.

### 1.2 Zakres

W dokumencie przedstawiono założenia projektu, udziałowców i użytkowników końcowych danego systemu i jego ograniczenia. Opisano również wymagania jakości i priorytety projektu.

### 1.3 Definicje, akronimy, skróty

ComicVerse - nazwa firmy dla której powstaje sklep internetowy realizowany w ramach niniejszego projektu. Taką samą nazwę będzie miał powstający dla niego sklep internetowy.

Użytkownik - to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.

Klient - osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupu produktu.

### 1.4 Dokumenty powiązane

Niniejsza wizja projektu jest pierwszym dokumentem danego projektu.

### 1.5 Organizacja dokumentu

Dokument dzieli się na siedem głównych części. Pierwsza część to wstęp do dokumentu. W drugiej części opisano cele biznesowe i założenia związane z projektem. W części trzeciej przedstawiono udziałowców i użytkowników związanych z projektowanym systemem. Następnie przedstawiono ograniczenia projektu. W piątej części opisano wymagania jakościowe związane z niezawodnością i wydajnością systemu. Część szósta opisuje priorytety dla powstającego systemu. W ostatniej części zostały omówione wymagania projektu.

## 2. Założenia projektu

### 2.1 Cele biznesowe

Obecnie klienci chcący zrobić zakupy w sklepie ComicVerse muszą udać się do sklepu stacjonarnego osobiście i tam wyszukać, samodzielnie lub z pomocą obsługi sklepu, pożądaną towar i dokonać zakupu. Celem biznesowym projektu sklepu internetowego ComicVerse przez właściciela sklepu ComicVerse jest:

- Zwiększenie ilości klientów dokonujących zakupów komiksów w sklepie ComicVerse, licząc zarówno w sklepie stacjonarnym, jak i internetowym.
- Zwiększenie zysków o co najmniej 10% w pierwszym roku funkcjonowania sklepu on-line.
- Poprawa zadowolenia klientów przy korzystaniu z usług sklepu (mierzone za pomocą np. ocen na platformach społecznościowych jak Facebook, Ceneo, Google Maps itd.).
- Możliwość generowania raportów sprzedażowych za dany okres czasu.

Po wdrożeniu systemu internetowego ComicVerse, jego klienci będą mogli:

- Dokonanie zakupów przez internet za pośrednictwem intuicyjnego i łatwego w obsłudze sklepu internetowego, bez potrzeby opuszczania domu.
- Przeglądać przez internet dostępną ofertę komiksów we wszystkich wariantach przy pomocy prostej w obsłudze wyszukiwarki dostępnej w sklepie internetowym.
- Tworzyć i zarządzać koszykiem zakupowym z wybranymi produktami.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

## 2.2 Opis problemu/potrzeby

Problem z	Zwiększenie zysków firmy o co najmniej 10% w pierwszym roku funkcjonowania sklepu internetowego
Dotyczy	Właściciel sklepu ComicVerse
o znaczeniu	Najwyższym
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Zwiększenie ilości klientów dokonujących zakupów komiksów w sklepie ComicVerse, zarówno w stacjonarnym, jak i internetowym.

Problem z	Uzyskanie raportu sprzedażowego z wybranego okresu czasu.
Dotyczy	Menadżer, Właściciel sklepu ComicVerse.
o znaczeniu	Wysokim
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Dodanie do tworzonego sklepu internetowego funkcji zbierania danych ze sprzedaży, a następnie przetwarzania ich do formy raportu finansowego.

Problem z	Poprawa zadowolenia klientów przy korzystaniu z usług sklepu.
Dotyczy	Klient
o znaczeniu	Średnim
pomyślnym rozwiązaniem byłoby	Stworzenie intuicyjnego i łatwego w obsłudze portalu do zakupów przez internet.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

## 2.3 Product Position Statement

Dla	Klient
Kto/co	Klient może obecnie kupować komiksy w sklepie stacjonarnym. Chciałby móc oprócz tego przeglądać ofertę sklepu oraz zamawiać produkty za pomocą internetu.
Nazwa produktu	ComicVerse - sklep internetowy
Takim, że	Zysk firmy zwiększy się o co najmniej 10% względem poprzedniego roku oraz poprawi oceny klientów na różnych portalach.
W przeciwieństwie do	W konkurencyjnych firmach dominuje sprzedaż bezpośrednia w sklepach stacjonarnych. Utworzenie prawidłowo funkcjonującego portalu do sprzedaży komiksów online pozwoliłoby firmie rozwinąć się na klientów z całego kraju, a nie tylko z okolic istniejącego sklepu stacjonarnego.
Nasz produkt	Sklep internetowy ComicVerse odróżnia się od konkurencji: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Możliwość zamawiania komiksów przy pomocy nowoczesnego i intuicyjnego sklepu internetowego.</li> <li>- Unikalną stylistyką opartą na sprzedawanych komiksach</li> </ul>

## 3. Udziałowcy i użytkownicy

Sekcja ta zawiera profile udziałowców oraz użytkowników obecnych w projekcie ComicVerse oraz problemy do rozwiązania.

### 3.1 Udziałowcy

Właściciel sklepu stacjonarnego ComicVerse	Przedsiębiorca posiadający sklep stacjonarny ComicVerse, który sprzedaje komiksy. Zajmuje się on zarządzaniem przedsiębiorstwem.	Przekazuje wymagania dotyczące sklepu internetowego oraz ustala budżet projektu.

Menadżer firmy	Zajmuje się razem z	Kontroluje postęp prac nad projektem i



<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

ComicVerse	właścicielem firmy zarządzaniem przedsiębiorstwem, w tym organizowaniem personelu i codziennego funkcjonowania sklepu. Jest również odpowiedzialny za kontakty z innymi firmami, jak wydawnictwa czy dostawcy.	komunikuje się z właścicielem firmy.
------------	--	--------------------------------------

## 3.2 Użytkownicy

Administrator	Zatrudniony przez właściciela sklepu ComicVerse	Zajmuje się dodawaniem, usuwaniem i modyfikowaniem produktów dostępnych w sklepie internetowym oraz rozwiązywaniem potencjalnych problemów z działaniem systemu.	Właściciel sklepu ComicVerse

Pracownik	Zatrudniony przez właściciela sklepu ComicVerse	Zajmuje się realizacją zamówień złożonych za pomocą sklepu internetowego.	Właściciel sklepu ComicVerse

## 3.3 Środowisko użytkownika

- ☐ Ilość użytkowników sklepu internetowego nie jest stała.
- ☐ Użytkownik może w dowolnym wybranym przez siebie momencie korzystać ze sklepu internetowego. Ma na to nieograniczony czas.
- ☐ Do korzystania ze sklepu internetowego niezbędna jest powszechna przeglądarka internetowa.
- ☐ Środowisko wymaga stałego dostępu do internetu.

## 3.4 Profile udziałowców

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

### 3.4.1 Właściciel sklepu z komiksami ComicVerse

<b>Reprezentant</b>	Jan Nowak
<b>Opis</b>	Właściciel sklepu z komiksami, jest kluczowym udziałowcem.
<b>Rodzaj</b>	Biznes
<b>Odpowiedzialności</b>	Przekazanie zespołowi projektowemu listy wymagań dotyczących projektu. Zarządzanie budżetem projektu.
<b>Czynniki sukcesu</b>	Wzrost przychodów firmy. Wzrost zadowolenia klientów z korzystania z usług sklepu. Ułatwienie zarządzania finansami firmy poprzez automatyczne generowanie raportów sprzedażowych.
<b>Zaangażowanie</b>	Jest osobą decydującą w projekcie. Bierze udział w najważniejszych spotkaniach projektowych.
<b>Produkty</b>	Od tworzonego systemu oczekuje: - Możliwości dla klienta kupowania komiksów za pomocą sklepu internetowego - Utworzenie w sklepie internetowym funkcjonalności generowania raportów ze sprzedaży za dany okres czasu.
<b>Komentarze i problemy</b>	Oczekuje regularnych raportów z postępów prac nad projektem. Finalny system musi zostać pozytywnie odebrany przez klientów.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

### 3.4.2 Menadżer

<b>Reprezentant</b>	Jan Kowalski
<b>Opis</b>	Menadżer
<b>Rodzaj</b>	Zarządzanie
<b>Odpowiedzialności</b>	Kontrola postępów prac nad projektem. Bierze udział w spotkaniach z zespołem projektowym. Stanowi łącznik między zespołem projektowym a właścicielem sklepu z komiksami.
<b>Czynniki sukcesu</b>	Dotrzymanie przez zespół projektowy terminów realizacji systemu sklepu internetowego.
<b>Zaangażowanie</b>	Bierze udział w spotkaniach projektowych, raportuje właścicielowi sklepu stan prac oraz pełni rolę osoby pierwszego kontaktu.
<b>Produkty</b>	Oczekuje sklepu internetowego, który umożliwi klientom przeglądanie i kupowanie komiksów bez potrzeby odwiedzania sklepu stacjonarnego.
<b>Komentarze i problemy</b>	Oczekuje regularnych raportów z postępów prac nad sklepem internetowym.

## 3.5 Profile użytkowników

### 3.5.1 Administrator

<b>Reprezentant</b>	Tomasz Kamiński
<b>Opis</b>	Osoba zatrudniona przez sklep ComicVerse na stanowisko administratora sklepu internetowego.
<b>Rodzaj</b>	Administrator
<b>Odpowiedzialności</b>	Administrowanie sklepu, rozwiązywanie problemów technicznych klientów, zgłaszanie błędów.
<b>Czynniki sukcesu</b>	Zadowolenia administratora z korzystania z narzędzi i funkcji do administrowania strony.
<b>Zaangażowanie</b>	Współpraca z zespołem projektowym przy tworzeniu wymagań z jego strony oraz testowanie funkcjonalności.
<b>Produkty</b>	Administrator nie tworzy produktów.
<b>Komentarze i problemy</b>	Utworzone narzędzia dla administratora muszą być stosunkowo łatwe w obsłudze i nie wymagać długiego szkolenia.

### 3.5.2 Klient sklepu internetowego ComicVerse

<b>Reprezentant</b>	Michał Młynarz
<b>Opis</b>	Niezałogowany klient sklepu internetowego ComicVerse. Korzysta on z możliwości oferowanych przez system.
<b>Rodzaj</b>	Zwykły użytkownik.
<b>Odpowiedzialności</b>	Opłacanie złożonych zamówień

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

<b>Czynniki sukcesu</b>	Zadowolenie z korzystania z sklepu internetowego, w tym łatwość i przejrzystość korzystania z niego.
<b>Zaangażowanie</b>	Korzysta ze sklepu internetowego.
<b>Produkty</b>	Klient nie tworzy żadnych produktów.
<b>Komentarze i problemy</b>	Może być niechętny do nauczania się korzystania ze sklepu internetowego.

### 3.5.3 Użytkownik sklepu internetowego ComicVerse

<b>Reprezentant</b>	Paweł Dudek
<b>Opis</b>	Zalogowany klient sklepu internetowego ComicVerse. Korzysta on z możliwości oferowanych przez system.
<b>Rodzaj</b>	Zwykły użytkownik
<b>Odpowiedzialności</b>	Opłacanie złożonych zamówień
<b>Czynniki sukcesu</b>	Zadowolenie z korzystania z sklepu internetowego, w tym łatwość i przejrzystość korzystania z niego.
<b>Zaangażowanie</b>	Korzysta ze sklepu internetowego.
<b>Produkty</b>	Użytkownik nie tworzy żadnych produktów.
<b>Komentarze i problemy</b>	Często trudno jest namówić klienta do założenia konta w danym systemie

## 3.6 Główni uczestnicy lub potrzeby klienta

Potrzeba	Priorytet	Dotyczy	Istniejące rozwiązanie	Proponowane rozwiązanie
Prostota składania zamówień w sklepie internetowym	Wysoki	Klientów	Klient może jedynie dokonywać zakupów w sklepie stacjonarnym, w razie problemów może poradzić się sprzedawcy.	Stworzenie intuicyjnego, prostego w obsłudze sklepu internetowego, zawierającego takie powszechnie przyjęte standardy jak np. wyszukiwarka produktów po danych atrybutach czy koszyk zakupowy.
Generowanie raportów sprzedażowych	Wysoki	Właściciel sklepu, menadżer	Właściciel i pracownicy sklepu muszą obecnie manualnie liczyć ilość i wartość sprzedanych komiksów.	Dodanie funkcjonalności w ramach sklepu internetowego do zbierania informacji o wszystkich zakupach i na ich podstawie automatycznego generowania raportów w czytelnej formie.
Poprawa zadowolenia klienta przy korzystaniu z usług sklepu	Średni	Klient	Klienci obecnie muszą udawać się w celu korzystania z usług firmy do sklepu stacjonarnego, co	Poszerzenie możliwości sprzedaży komiksów o sklep internetowy, bez potrzeby wychodzenia z

<Nazwa Projektu>			Wersja: <1.0>	
Wizja Projektu			Data: <yyyy/mm/dd>	
<identyfikator dokumentu>				
			wymaga od nich czasu i poniesienia kosztów transportu.	domu.

### 3.7 Alternatywy i konkurencja

- Pozostawienie obecnej sytuacji
  - Zalety:
    - Brak konieczności ponoszenia kosztów w ramach tworzenia nowego sklepu internetowego.
    - Brak zmian dla codziennego funkcjonowania firmy.
  - Wady:
    - Działalność firmy pozostanie ograniczona do otoczenia istniejącego sklepu.
- Sprzedaż swoich towarów za pomocą istniejących platform np. Allegro
  - Zalety:
    - Tanie rozwiązanie
    - Szybka konfiguracja i obsługa z perspektywy właściciela sklepu
  - Wady:
    - Ograniczone możliwości personalizacji.
    - Koszty prowizji dla takiego sklepu.

## 4. Ograniczenia

Głównym ograniczeniem dla planowanego sklepu internetowego jest termin narzucony przez właściciela sklepu, czyli 31 grudnia 2025 roku. Z perspektywy użytkowników ograniczeniem jest wymagany stały dostęp do internetu w celu korzystania z usług sklepu.

## 5. Wymagania jakości

- Sklep będzie umożliwiał dokonywanie płatności przez zewnętrzne systemy takie jak PayU czy Przelewy24.
- Użytkownik w krótkim czasie po pierwszym wejściu na stronę sklepu jest w stanie sprawnie się po niej poruszać.
- Strona sklepu musi wczytywać się szybko oraz poruszanie się po niej musi odbywać się płynnie i bez zacięć, nawet na słabszych telefonach i komputerach.
- Sklep będzie funkcjonował całą dobę, 7 dni w tygodniu z wyłączeniem przerw technicznych.
- Sklep musi zostać tak stworzony, aby później wprowadzanie zmian i rozbudowa go o nowe funkcjonalności była prosta i szybka.
- Od momentu złożenia zamówienia przez klienta cały proces jego autoryzacji i zatwierdzenia nie może trwać dłużej niż kilka minut.
- Sklep będzie w stanie przechowywać 20 tysięcy zarejestrowanych użytkowników i będzie umożliwiał zwiększenie tej wartości.

## 6. Priorytety

Głównymi priorytetami dla sklepu internetowego ComicVerse są:

- Zwiększenie zadowolenia klientów z oferty sklepu ComicVerse i zaoferowanie im możliwości dokonywania zakupów przez internet.
- Uproszczenie funkcjonowania sklepu poprzez generator raportów sprzedażowych.
- W efekcie prawidłowego wdrożenia sklepu internetowego ComicVerse właściciel oczekuje zwiększenia zysków o co najmniej 10%.

<Nazwa Projektu>	Wersja: <1.0>
Wizja Projektu	Data: <yyyy/mm/dd>
<identyfikator dokumentu>	

## 7. Pozostałe wymagania

### 7.1 Stosowane standardy

Przy tworzeniu sklepu internetowego, istotne jest aby przestrzegać norm i standardów związanych z ochroną danych osobowych, m.in. RODO. Przy łączeniu się klienta ze sklepem wykorzysta się protokół TCP/IP oraz HTTPS. W tych samych ramach skorzysta się z norm ISO takich jak 27001, 27701 i 27018 w kontekście ochrony danych użytkowników oraz ISO 9001 w celu utrzymania odpowiedniej jakości usług i optymalizacji procesów.

### 7.2 Wymagania systemowe i sprzętowe

Od sklepu oczekuje się, że do funkcjonowania będzie wymagał co najwyżej średniej klasy dedykowanego serwera.

Od strony użytkownika wymaga się, by strona sklepu internetowego była kompatybilna z powszechnymi przeglądarkami internetowymi (Firefox, Edge, Safari, Chrome) oraz by miała niskie wymagania sprzętowe, aby płynnie działała nawet na słabszych komputerach i telefonach.

### 7.3 Wymagania wydajnościowe

Maksymalna liczba użytkowników korzystających jednocześnie ze sklepu wynosi 500. Czas ładowania strony nie powinien przekraczać kilku sekund przy umiarkowanym obciążeniu. Czas rejestracji użytkownika oraz składania przez niego później zamówienia nie powinien trwać dłużej niż kilka minut.

### 7.4 Wymagania związane ze środowiskiem pracy

Dla prawidłowego funkcjonowania systemu sklepu internetowego niezbędny jest stały i stabilny dostęp do internetu. Serwer, na którym będzie funkcjonował sklep musi znajdować się w warunkach zgodnych z zaleceniami producenta sprzętu. Sam sklep internetowy ma zapewniać przyjazną obsługę oraz użytkowniką obsługę błędów oraz raportowanie wszelkich nieprawidłowości administratorowi oraz narzędzia do ich naprawiania.

# Model Report

## Analiza lingwistyczna

Version 1.0 •



Date/Time  
Generated:  
Author:

2025-03-24 18:34:48

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

## Table of Contents

<b>1 Wstęp .....</b>	<b>4</b>
1.1 Informacje o dokumencie .....	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>Analiza lingwistyczna .....</b>	<b>4</b>
Analiza lingwistyczna .....	4
<b>1. Podział.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Opis problemu.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Grupy czasownikowe .....</b>	<b>5</b>
<b>4. Grupy rzeczownikowe .....</b>	<b>5</b>



Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

# 1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej projektu ComicVerse.

## 1.1 Informacje o dokumencie

Dokument przedstawia przeprowadzony proces analizy lingwistycznej.

## 1.2 Przeznaczenie dokumentu

Celem przeprowadzonym na łamach tego dokumentu procesu jest wyznaczenie grup rzeczownikowych i czasownikowych, oraz odnalezienie bytów projektowych.

## Analiza lingwistyczna

Package in package 'Dokumenty etapu definicji'

Analiza lingwistyczna  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-26

## Analiza lingwistyczna

Artifact in package 'Analiza lingwistyczna'

Analiza lingwistyczna  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-26

## 1. Podział

Grupy czasownikowe  
Grupy rzeczownikowe

## 2. Opis problemu

Właściciel sklepu z komiksami planuje poszerzyć swoją działalność sklepową sprzedaży komiksów na nowe rynki. Sklep dotychczas oferuje sprzedaż komiksów z różnych gatunków i różnych autorów. Dodatkowo istnieje możliwość złożenia zamówienia przedpremierowego na numery, które dopiero pojawią się w sprzedaży za jakiś czas. Produkty można nabyć w wielu wariantach np: twarda lub miękka oprawa, albo wersja kolorowa lub czarno biała.

Właściciel chciałby ułatwić proces przeglądania swoich produktów oraz umożliwić zamawianie ich przez sieć. Dodatkowo dane zebrane przez system miałyby umożliwić mu wyciągnięcie wniosków na temat zainteresowania klientów swoimi produktami.

Dzięki wdrożeniu nowego systemu sklep będzie mógł skuteczniej docierać do nowych klientów, zwiększyć sprzedaż oraz lepiej zarządzać swoim asortymentem. Zautomatyzowanie ma pozwolić na oszczędność czasu i zasobów, co jest kluczowe w dalszym rozwoju biznesu.

### 3. Grupy czasownikowe

Lp	Grupy czasownikowe	Usługa (przypadek użycia)	Operacja lub odpowiedzialność
1	planuje		planowanie
2	poszerzyć		poszerzanie
3	oferuje		oferowanie
4	istnieje		
5	złożenia zamówienia	złożenie zamówienia	
6	pojawia się	pojawienie się	
7	chciałby		
8	ułatwić		ułatwienie
9	umożliwić		umożliwienie
11	wyciągnięcie wniosków	wyciągnięcie wniosków	
12	wdrożeniu		wdrażanie
13	docierać		docieranie
14	zwiększyć sprzedaż	zwiększenie sprzedaży	
15	zarządzać		zarządzanie
16	pozwolić		pozwolenie

### 4. Grupy rzeczownikowe

Lp	Grupy rzeczownikowe	Kandydat na aktora	Kandydat na obiekt	Kandydat na atrybut
1	właściciel	właściciel		
2	sklepu	sklep		
3	komiksami		komiks	
4	działalność			
5	rynki	rynek		
6	sprzedaż			
7	gatunków			gatunek
8	autorów			autor
9	numery			numer
10	czas			czas
11	produkty		produkt	
12	wariantach			wariant
13	oprawa			oprawa
14	wersja			wersja
15	proces przeglądania			
16	zamawianie			
17	sieć	sieć		
18	dane		dane	
19	system	system		
20	temat			temat
21	zainteresowania klientów			zainteresowanie
22	asortymentem		asortyment	
23	zautomatyzowanie			
24	oszczędność			oszczędność
25	zasobów		zasób	
26	biznesu	biznes		

# Model Report

## Słownik

Version 1.0 • Proposed



Date/Time  
Generated:  
Author:

2025-03-24 18:33:48

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table of Contents

<b>1 Wstęp .....</b>	<b>4</b>
1.1 Informacje o dokumencie .....	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>Słownik systemu .....</b>	<b>4</b>
Class Model diagram .....	4
Użytkownik .....	5
Klient .....	5
Pracownik .....	6
Administrator .....	6
Menadżer .....	6
Produkt .....	7
Zamówienie .....	7
Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych .....	7
Przegląd słownika projektu .....	8
Przegląd słownika projektu diagram .....	8

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

# 1 Wstęp

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji systemu ComicVerse.

## 1.1 Informacje o dokumencie

Dokument zawiera słownik pojęć zdefiniowanych dla systemu ComicVerse.

## 1.2 Przeznaczenie dokumentu


Dokument przeznaczony jest do gromadzenia definicji pojęć dla systemu ComicVerse.

## Słownik systemu

*Package in package 'Etap A'*

Słownik systemu  
Version Phase 1.0 Proposed  
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-27

### TASKS

 . Opracowanie dokumentu: Słownik systemu. Koniecznie należy zdefiniować wybrane pojęcia (min. 5) stosując notację BNF.

Raised on: 2019-02-10

Słownik systemu - raport z klas słownikowych wygenerowany z repozytorium EA

[ Version . ]

## Class Model diagram

*Class diagram in package 'Słownik systemu'*

Class Model  
Version 1.0  
Kornel Samociuk created on 2019-02-10. Last modified 2025-02-27

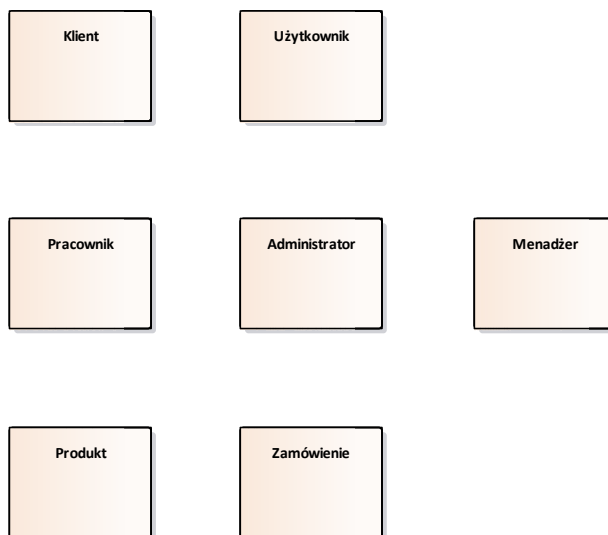


Figure 1: Class Model

## Użytkownik

*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\*** Użytkownik to osoba, która loguje się do systemu ComicVerse.

Użytkownik = @ID użytkownika + nazwa użytkownika + hasło

Użytkownik

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03

Alias CLS:001:Samociuk

### CONNECTORS



**Trace** «trace» Source -> Destination

From: Przegląd słownika projektu : Review, Public

To: Użytkownik : Class, Public

## Klient

*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\*** Klient osoba korzystająca z systemu ComicVerse w celu zakupienia produktu.

Klient = @ID klienta + {Imię} + Nazwisko + email + adres

Klient

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed


Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03

Alias CLS:002:Samociuk

### CONNECTORS



**CONNECTORS**

 **Trace** «trace» Source -> Destination  
From: Przegląd słownika projektu : Review, Public  
To: Klient : Class, Public


## Pracownik

*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\*Pracownik** to osoba zatrudniona w sklepie stacjonarnym.  
Pracownik sklepu = @ID pracownika + {Imię} + Nazwisko

Pracownik  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03  
Alias CLS:003:Samociuk

**CONNECTORS**

 **Trace** «trace» Source -> Destination  
From: Przegląd słownika projektu : Review, Public  
To: Pracownik : Class, Public


## Administrator

*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\* Administrator** to pracownik sklepu zarządzający systemem ComicVerse.  
Administrator = @ID administratora + {Imię} + Nazwisko

Administrator  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03  
Alias CLS:004:Samociuk

**CONNECTORS**

 **Trace** «trace» Source -> Destination  
From: Przegląd słownika projektu : Review, Public  
To: Administrator : Class, Public

## Menadżer


*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\*Menadżer** to pracownik sklepu zarządzający sklepem stacjonarnym.  
Administrator = @ID menadżera + {Imię} + Nazwisko

Menadżer

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03  
 Alias CLS:005:Samociuk

## CONNECTORS

 **Trace** «trace» Source -> Destination  
 From: Przegląd słownika projektu : Review, Public  
 To: Menadżer : Class, Public

## Produkt


*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\* Produkt to artykuł, komiks, dostępny do sprzedaży w sklepie.**

Produkt = @ID produktu + nazwa produktu + autor + rok wydania + oprawa + wariant + dostępność + opis + cena

Produkt  
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03  
 Alias CLS:006:Samociuk

## CONNECTORS

 **Trace** «trace» Source -> Destination  
 From: Przegląd słownika projektu : Review, Public  
 To: Produkt : Class, Public

## Zamówienie


*Class in package 'Słownik systemu'*

**\*\*Zamówienie to żądanie o zakup wskazanych produktów**

Zamówienie = @ID zamówienia + klient + {produkt} + (dodatkowe uwagi) + płatność + dostawa

Zamówienie  
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
 Kornel Samociuk created on 2025-02-27. Last modified 2025-03-03  
 Alias CLS:007:Samociuk

## CONNECTORS

 **Trace** «trace» Source -> Destination  
 From: Przegląd słownika projektu : Review, Public  
 To: Zamówienie : Class, Public

## Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych








*Checklist «Checklist» in package 'Słownik systemu'*

Sprawdzenie poprawności definicji terminów słownikowych  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan Żmuda created on 2025-03-03. Last modified 2025-03-03

## Przegląd słownika projektu

Review «EAReview» in package 'Słownik systemu'

Przegląd słownika projektu  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Jan Żmuda created on 2025-03-03. Last modified 2025-03-03  
Alias REV:001:Żmuda

CONNECTORS
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Menadżer : Class, Public
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Użytkownik : Class, Public
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Administrator : Class, Public
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Produkt : Class, Public
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Pracownik : Class, Public
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Zamówienie : Class, Public
 <b>Trace</b> «trace» Source -> Destination From: Przegląd słownika projektu : Review, Public To: Klient : Class, Public

## Przegląd słownika projektu diagram

Review diagram in package 'Słownik systemu'

Przegląd słownika projektu  
Version 1.0

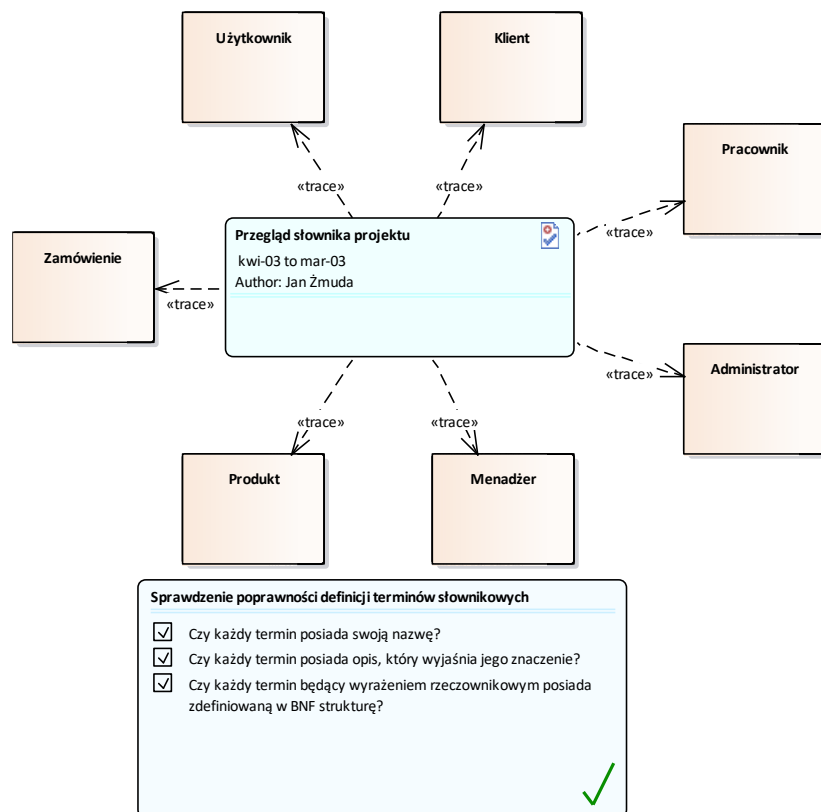


Figure 2: Przegląd słownika projektu

# Model Report

## Raport modeli biznesowych systemu ComicVerse

Version 1.0 ●



Date/Time  
Generated:  
Author:

2025-03-24 18:35:04

Kornel Samociuk

EA Repository : D:\Korne\Desktop\MrRedFox\To co najlepsze\Studia\MPSI\ComicVerse.EAP

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table of Contents

<b>1</b>	<b>Wstęp .....</b>	<b>4</b>
1.1	Informacje o dokumencie .....	4
1.2	Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>2</b>	<b>Procesy biznesowe systemu ComicVerse .....</b>	<b>5</b>
1.1	Procesy biznesowe systemu ComicVerse .....	5
1.1.1.1	Generowanie raportów sprzedarzy .....	5
1.1.1.2	Realizacja opłaconego zamówienia.....	5
1.1.1.3	Zakładanie konta użytkownika.....	7
1.1.1.4	Złożenie zamówienia .....	8

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	2019-02-10	Data ostatniej modyfikacji	2025-02-26 23:45:56

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
2025-02-26	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

# **1 Wstęp**

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej zawierającej procesy biznesowe systemu ComicVerse.

## **1.1 Informacje o dokumencie**

Dokument stworzono w celu przedstawienia efektów wykonanych podczas Etapu A na przedmiocie Metodyki projektowania systemów informacyjnych.

## **1.2 Przeznaczenie dokumentu**

Przeznaczeniem dokumentu jest przedstawienie modeli procesów biznesowych związanych z systemem ComicVerse

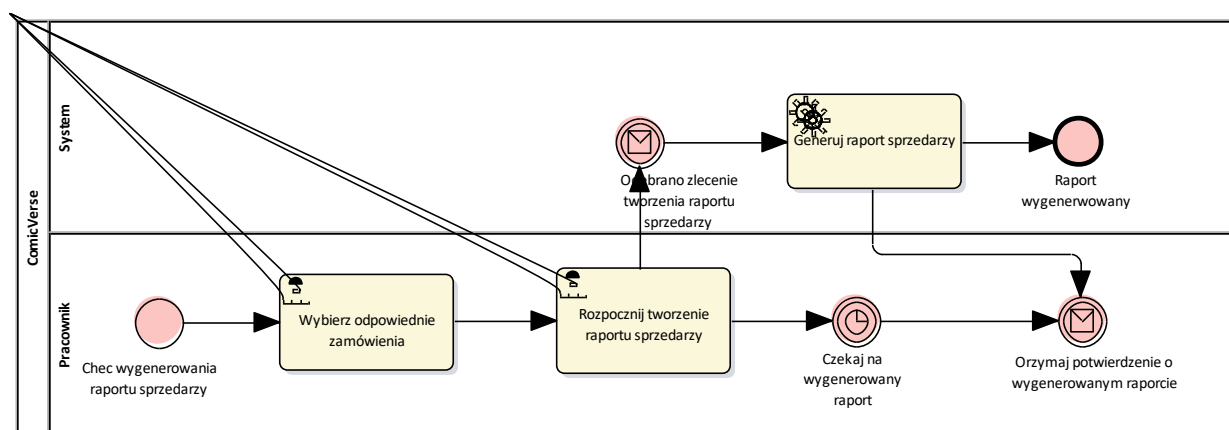


## 2      Procesy biznesowe systemu ComicVerse

### 1.1 Procesy biznesowe systemu ComicVerse

.Generowanie raportów sprzedarzy

#### 1.1.1.1      *Generowanie raportów sprzedarzy*



#### 1. Generowanie raportów sprzedarzy

.ComicVerse

.Pracownik

PAK:002:Wysokinski.Rozpocznij tworzenie raportu sprzedarzy

PAK:001:Wysokinski.Wybierz odpowiednie zamówienia

.Chec wygenerowania raportu sprzedarzy

.Czekaj na wygenerowany raport

.Orzymaj potwierdzenie o wygenerowanym raporcie

.System

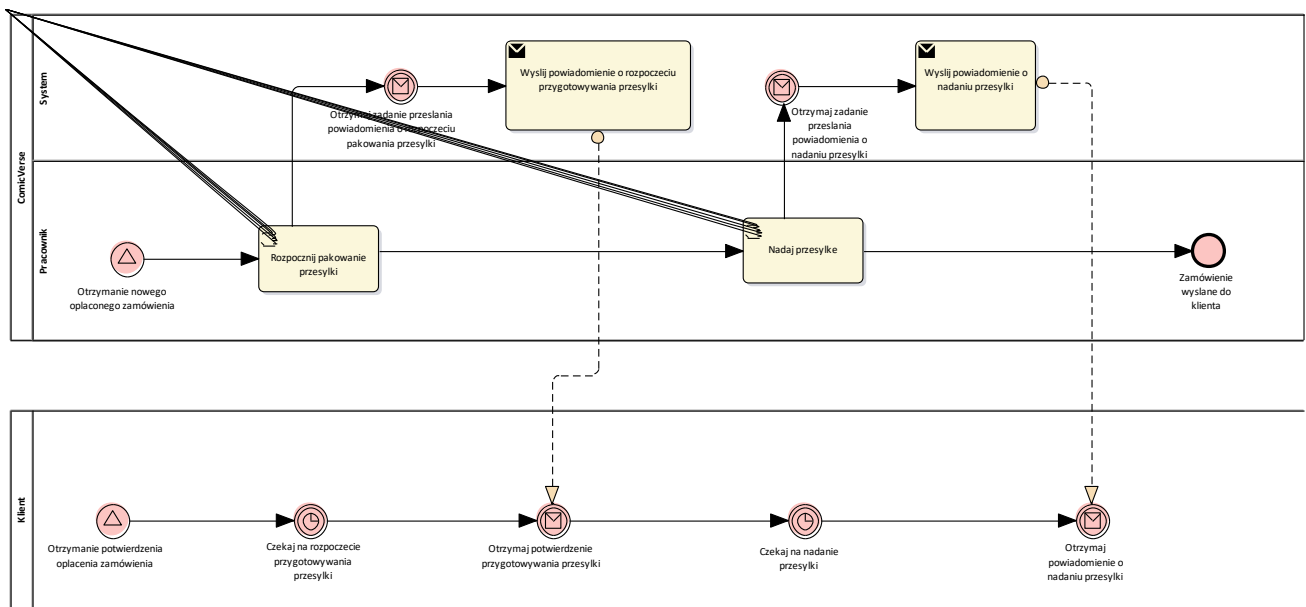
PAK:003:Wysokinski.Generuj raport sprzedarzy

.Odebrano zlecenie tworzenia raportu sprzedarzy

.Raport wygenerowany

.Realizacja opłaconego zamówienia

#### 1.1.1.2      *Realizacja opłaconego zamówienia*



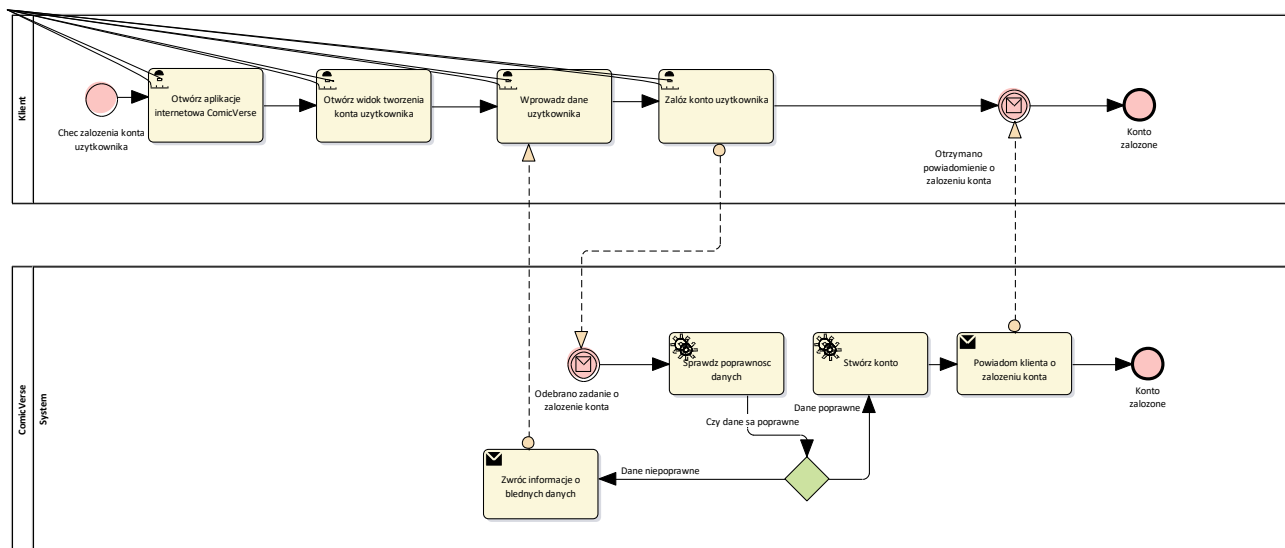
.Otrzymaj powiadomienie o nadaniu przesyłki

.Otrzymanie potwierdzenia opłacenia zamówienia

PAK:001:Wysokinski.IntermediateEvent1

.Zakładanie konta użytkownika

### 1.1.1.3 Zakładanie konta użytkownika



### 3. Zakładanie konta użytkownika

.ComicVerse

.System

PAK:015:Wysokinski.Powiadom klienta o założeniu konta

PAK:013:Wysokinski.Sprawdź poprawność danych

PAK:014:Wysokinski.Stwórz konto

PAK:012:Wysokinski.Zwróć informacje o błędnych danych

.Gateway

.Konto założone

.Odebrano zadanie o założeniu konta

.Klient

PAK:008:Wysokinski.Otwórz aplikację internetową ComicVerse

PAK:009:Wysokinski.Otwórz widok tworzenia konta użytkownika

.Potwierdź założenie konta użytkownika

PAK:010:Wysokinski.Wprowadź dane użytkownika

PAK:011:Wysokinski.Załącz konto użytkownika

.Chec założenia konta użytkownika

.Konto założone

## .Złożenie zamówienia

PAK:020:Wysokinski.Edytuj koszyk

PAK:024:Wysokinski.Oplac zamówienie

PAK:016:Wysokinski.Otwórz aplikacje internetowa ComicVerse

PAK:022:Wysokinski.Uzupełnij szczegóły zamówienia

PAK:021:Wysokinski.Wpisz kod promocyjny

PAK:017:Wysokinski.Wyszukaj odpowiedni komiks

PAK:023:Wysokinski.Złóż zamówienie

.Gateway

.Gateway

PAK:019:Wysokinski.Gateway

.Chec zakupu komiksu

.Czekaj na platnosc

.Konto zalozone

.Odebrano potwierdzenia zlozenia zamówienia

.Otrzymano powiadomienie o zalozeniu konta

.Zamówienie zlozone