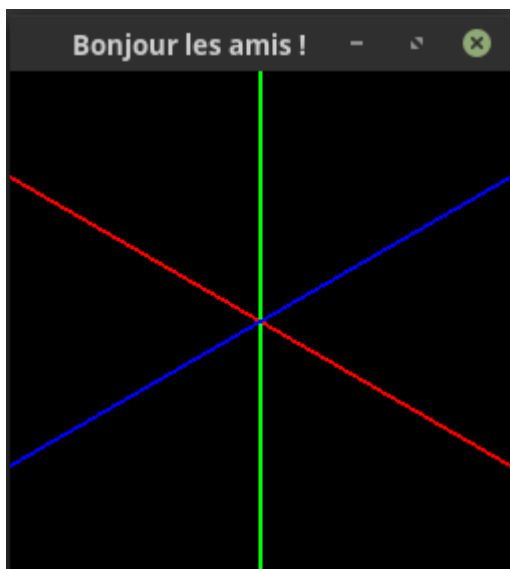


1) gluLookAt

Ici on regarde sur par rapport à l'axe z donc on voit seulement les axes x et y.



Ici on a le même coefficient sur les 3 axes.

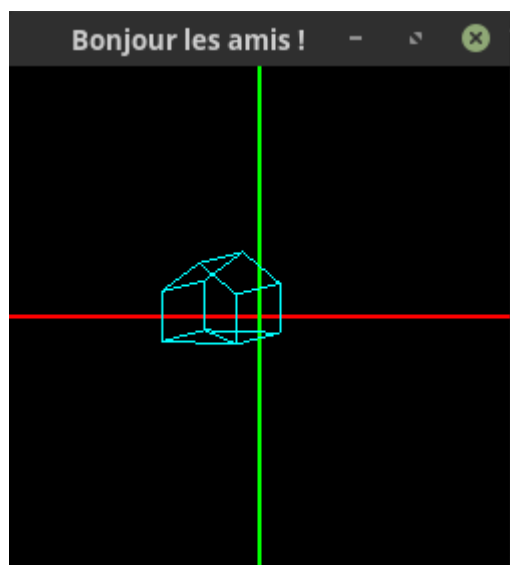


On dessine la maison.

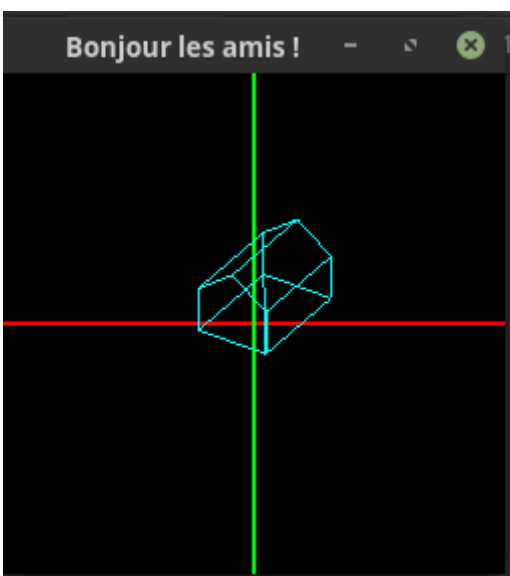
Vue avec en parallèle avec 1 point de fuite.



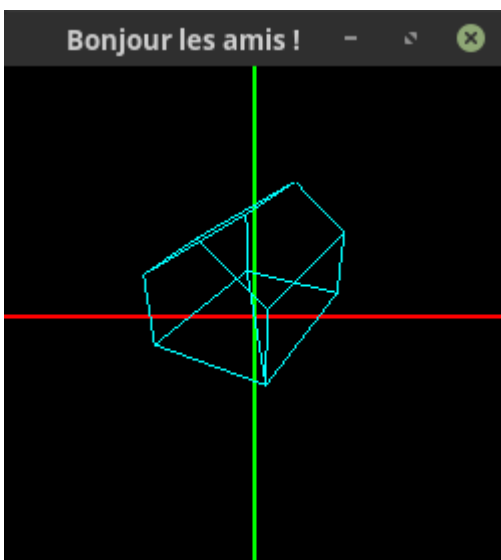
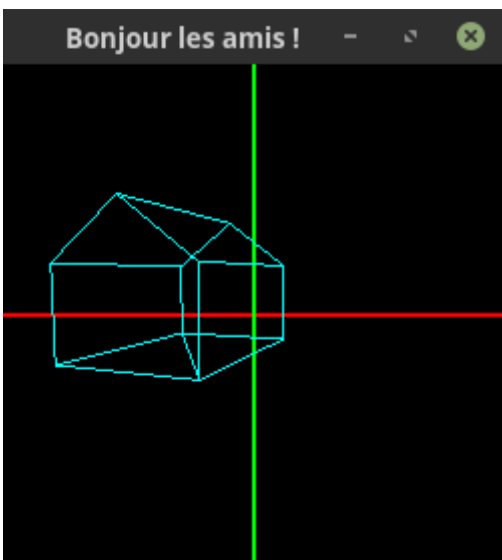
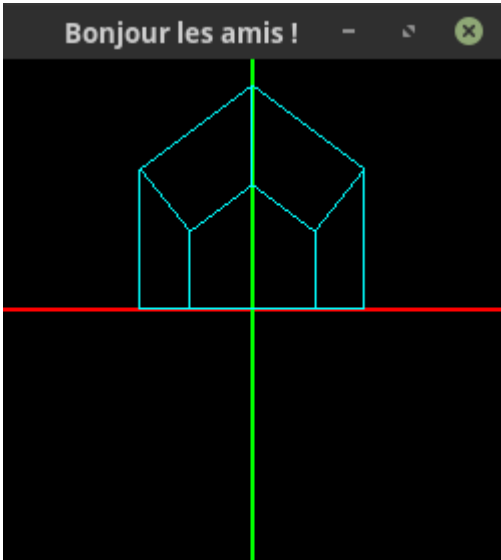
Vue avec 2 points de fuite.



Vue avec 3 points de fuite.



Vue en frustum.



Vue en perspective.

