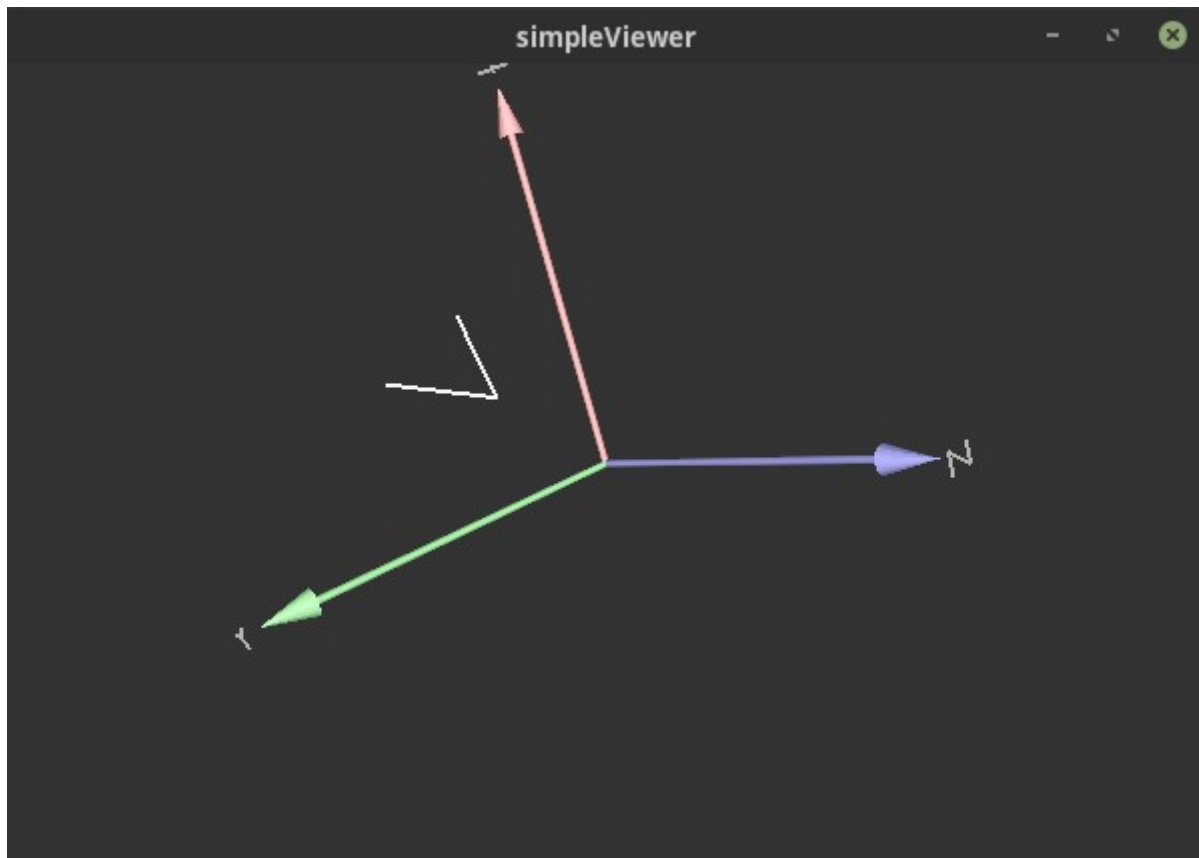
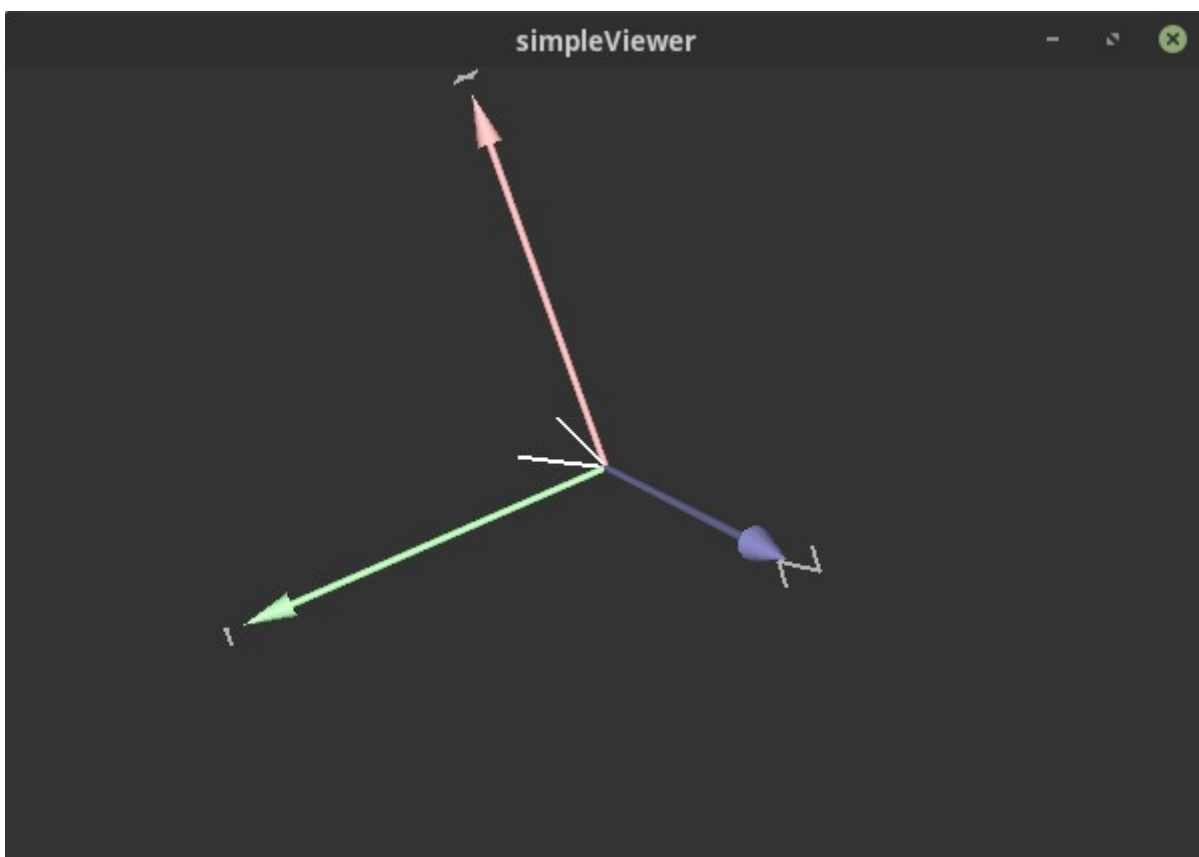


Vecteurs de base :



Translation à l'origine :



Rotation sur l'axe y :

