

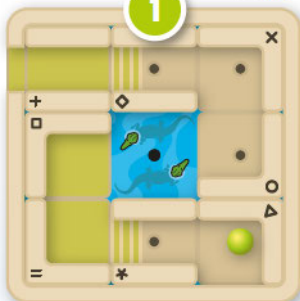
GAME RULES

- 1** Choose a challenge and place all the puzzle pieces as indicated by the symbols on the walls. Place the adventurer on the right starting position.
- 2** Slide the puzzle pieces so you can move your adventurer:
 - A) Your adventurer can never move over the empty space (water with crocodiles)
 - B) When sliding the puzzle pieces with walls, the adventurer always has to be placed upon a puzzle piece with a hole. The puzzle piece the adventurer is standing on is locked at that time and can't be slid.
 - C) The maze has two floors. You can only change floors by using a puzzle piece with a staircase on it.
 - D) While solving the challenge the adventurer will mainly change position through the puzzle pieces on the bottom floor. It is also possible for the adventurer to move over the top floor, but it will always stop its movement on the bottom floor. This is because the puzzle pieces on the top floor do not have holes to contain the adventurer.
 - E) Puzzle pieces with walls can only be slid, never lifted off the board. The exit of the maze is located on the top floor. So your last step will always have to make a passage so that the bottom floor is connected to the exit through a puzzle piece with stairs.
- 3** You have found a correct solution when your adventurer can escape the maze. Most challenges have multiple solutions. You can find one of them at the back of the booklet.
>>> indicates the minimum number of moves to solve the challenge.

STARTER

1

>>> 11



2

>>> 9



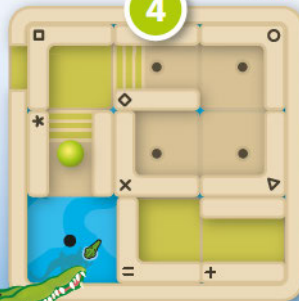
3

>>> 10



4

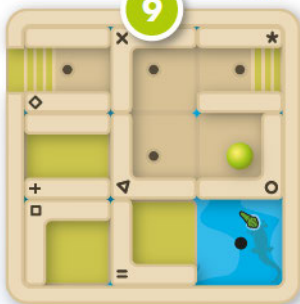
>>> 12





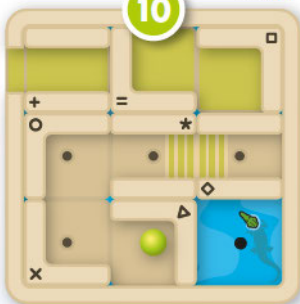
9

>>> 11



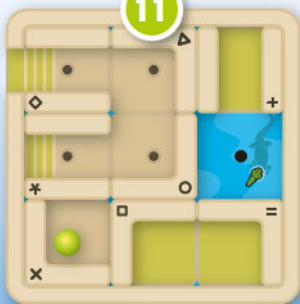
10

>>> 12



11

>>> 13



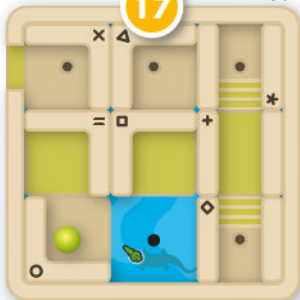
12

>>> 15



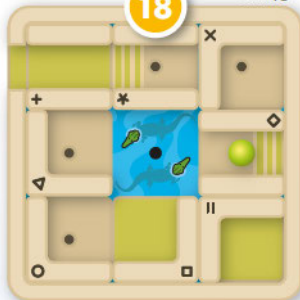
17

>>> 14



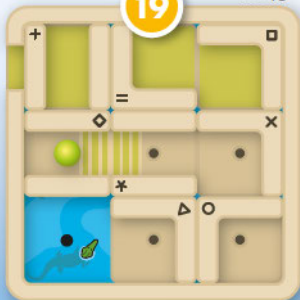
18

>>> 15



19

>>> 15



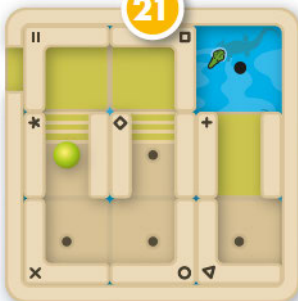
20

>>> 17



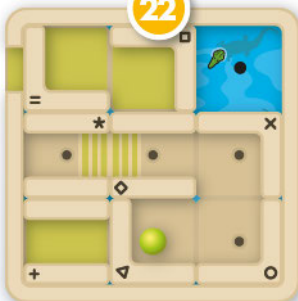
21

>>> 15



22

>>> 13



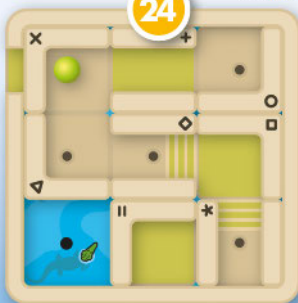
23

>>> 13



24

>>> 22





29

>>>22



30

>>>16



31

>>>14



32

>>>36



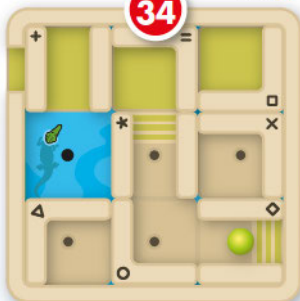
33

>>> 22



34

>>> 23



35

>>> 17



36

>>> 34



37

>>>27



38

>>>25



39

>>>46



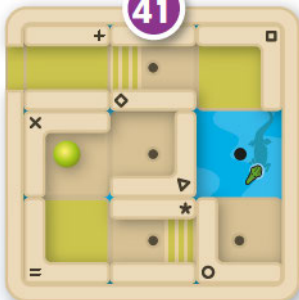
40

>>>24



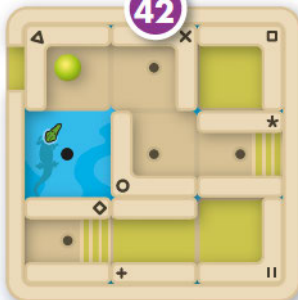
41

>>> 16



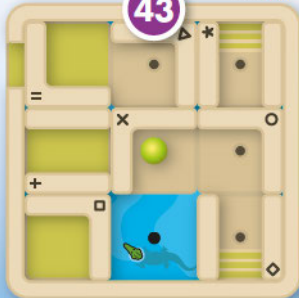
42

>>> 37



43

>>> 29



44

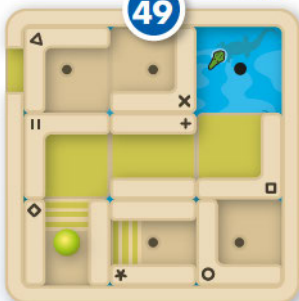
>>> 36





49

>>> 42



50

>>> 28



51

>>> 44



52

>>> 30



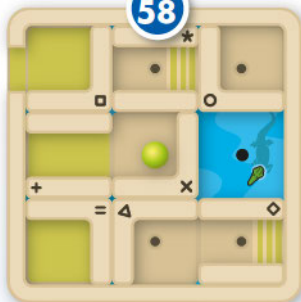
57

>>> 60



58

>>> 113



59

>>> 156



60

>>> 189





◇↓ ●←←↑→→↑ ◇↑ ●←←←

1



□→ ●↓→ □← ⊕↑ ●←←↑←

2



○↓ ◻← □↓ ●↓ ⊕→ ⊗→ ◇↑ ●↑←←

3



●↑→→↓ ⊕↓ □↓ ◇← ○← ●←↑←←

4



●↑↑←←↓↓→ ⊕→ □↓ ⊕← ≡← ●↑↑←←

5



●←↓ ⊕↓ ○→ ⊗→ ◇↑ ●↑←←

6

7



○→ ◇→ ★↑ ●←↑ X← ▢← ●↓←↑↑←

8



●→↑→ ★↑ +↑ X← ▢↓ ○↓ ★→ +↑ ●←←←

9



●←↑→ ○↓ △→ X↓ ◇→ +↑ ●←←←

10



●←↑→→ △→ ★↓ ▢↓ ▢← ●←↑←←

11



▢↑ ▢→ ○↓ △↓ ●→↑← △↑ ○↑ ●→↑←←

12



▢↑ ★→ ▢↓ ▢↓ +← ◇← ●↑←← X↑ ○↑
●→↑←←←←



□→ ◇→ ≡↓ +← △↓ *→ +↑ ●←←←

13



●↓↓ ◇→ △↓ +← □← ×↑ ◇→ △→ +↓ □←
●↑↑←

14



●↓ ×↓ △→ *→ ◇↓ +← □← △↑ *→ ◇→
●↑↑←←

15



*↑ ●↓← △← □↓ ≡← ×↓ ◇→ ≡↑ □↑
●→↑←←

16



◇← +↓ □→ ◇↑ +← □↓ *↓ △→ ×→ ≡↑
◇← ●↑↑←

17



△→ +↓ *← ×← ●←↑ ◇↑ ●→ ▽→ ×↓ *→
+↑ ●←←←

18

19



●→ ◻↓ ◻↓ ◻← ◻← ✕↑ ◻↑ △→ ◻→ ◻↓ ◻↓
◻← ●←↑←

20



◻← △↑ ●←↑→→ ✕→ ◻→ ◻↓ ◻← ◻↓ ✕→ ◻↑
●←↑←←

21



●↓ ◻→ ◻↑ ✕→ ◻↓ ◻← ◻← ✕↑ ✕→ ◻→
◻↓ ◻← ●↑↑←

22



●→↑← ✕↑ ◻↑ ◻→ ◻→ ✕↓ ◻↓ ◻← ●←↑←

23



●→↑→ ◻↑ ◻← ✕↓ ◻→ ◻↓ ◻← ●←←↑←

24



●↓→ ◻↓ ✕↓ ✕← ●← ◻↑ ◻← ◻↓ ◻→ ◻↑
◻← ✕↑ ◻→ ◻↓ ✕← ●↓→↑↑←←



●↓→ *→ □→ ✕↓ ◇↓ □← ●↓←↑↑←

25



□← *← ✕↓ ◇↓ ≡→ □→ +↑ ●↓ ▢←
◇← ●↑↑↑←←

26



●←↓→ ◇↑ □→ ✕↑ *→ □↓ +↓ ≡← ●←←↑↑←

27



+→ □→ ≡↓ *← □↑ ≡→ *↓ □↓ ◇←
▢← ●←↑↑←←

28



●←←↑→↑↑ □↑ ◇← ✕↓ □→ ◇↑ ✕← +↑ ≡→
✕↓ +← □↓ ◇→ +↑ ●←←←

29



*→ □↓ □← *↑ □→ ≡↑ +← ◇←
▢↓ □→ ◇↑ ●↓←←↑←

30

31



⬆⬆ ⬆⬆ ●→↑↑←← ✕← ✕↓ □↓ ≡← ●→↑↑←←

32



⬆⬆ ⬇← ✕↓ ⬆⬆ □→ ✕↑ ⬇← ✕← ●↑ ⬆⬆ ⬆⬆
 ≡→ ⬇↓ ✕↓ □← ⬆← ⬆⬆ ⬆⬆ ≡→ ⬇→ ●↓ ✕↓
 □↓ ⬆← ⬆← ⬆⬆ ⬆⬆ ✕→ □→ ⬆↓ ⬆← □→ ⬆⬆
 ●↑↑↑←←

33



●↓→ ⬆→ ⬆⬆ ✕→ □↓ ⬆← ✕↑ □→ ✕↑ ⬆←
 □↓ ✕↓ ⬆⬆ ✕↑ ✕← ⬆↓ ⬆← ●←↑↑←←

34



✕← ✕← □↓ ≡→ ⬆→ ✕↑ ⬆↑ ●←↑↑←← ⬆← ●↓
 ✕↓ ⬆↓ ≡← ⬆↑ ⬆→ ⬆→ ✕↓ ≡← ●↑↑↑←←

35



●↑↑← ⬆← ●↓ ✕↓ ⬆→ ⬆↓ ✕← ≡← ⬆↑ ⬆→
 ⬆→ ✕↓ ≡← ●↑↑↑←←

36



●↑↑← ✕← ●↓ ⬆↑ □→ ≡→ ⬆↓ ✕↓ ⬆← ⬆←
 ●↑←↓↓ ⬆↑ □↑ ≡→ ✕↓ □← ⬆↓ ⬆→ ⬆⬆ ✕↑
 □← ⬆← ⬆↓ ⬆→ ✕→ □↑ ⬆← ●↑↑↑←←



▷← *← ●→↓ +↓ ○→ ×→ ●↑ △↑ ≡↑ ◇←
 □← +↓ *→ ≡→ ◇↑ □← ≡↓ *← ●↓ ○↓
 ×→ △→ ◇↑ ●↑←←

37



○↓ ×← *↑ ●→↑ ○→ ▽→ ●↓→ ◇↓ ≡↓ +←
 □← *↑ ×→ ▽↑ ◇→ ≡↓ +↓ □← ●←←↑↑←

38



●→↑ ▽→ ◇→ +↓ *↓ □← ≡← ○↑ ▽↑ ●→↑
 ◇→ ×↓ *→ +↑ ×← ◇← ▽↓ *→ ≡↓ □→ +↑
 ≡← ◇↑ ×→ ≡↓ ◇← *← ▽↑ ●↓ ×→ *↓ ◇→
 ≡↑ *← ●←←↓ ◇↓ ≡→ +↓ □← ●↑↑←

39



≡← ○↑ *→ ×→ □↓ ≡← ×↑ *← ●↑ ○↓
 ×→ ≡→ □↑ +↑ ▽← ◇← ○↓ ×↓ ≡→ □→
 +↑ ●↑↑←

40



▽→ ◇↓ □← ▽↑ ◇→ *↑ ●→→ ≡→ ×↓ *←
 ≡↑ ●←←←

41



○← *← □↓ ●↓→→↓←← ×→ △→ ○↑ *← □←
 ×↓ △→ ○→ *↑ □← +↑ ≡← ×↓ △↓ ○→ +↑
 □→ *↓ ●↑↑← +← □↑ ≡↑ ●→↑←←

42

43



●→ ✕↓ ➕→ □↑ ✕← ➕↓ ▽↓ ≡→ □↑ ✕↑ ➕←
 ▽↓ ✕→ ●← ➕↑ ▽← ◇← ●↓ ○↓ ✕↓ ≡→ □→
 ➕↑ ✕← ✕← ●↑↑←←

44



●↓ ≡← ✕↓ ➕→ ≡↑ ✕← ◇↑ ✕→ ✕↓ ○→ ●↑↑
 □↓ ≡← ➕← ◇↑ ✕↑ ✕→ ▽→ ●↓→ □↓ ≡↓
 ➕← ◇← ✕↑ ○→ ●↑ ◇↓ ➕→ ≡↑ □↑ ●←←↑←

45



✕↓ ◇← ▽↑ ➕→ ◇↓ ✕→ □↑ ◇← ✕↓ ●↑↑
 ✕↑ ◇→ ≡↑ ●←←↑←

46



○← ◇← ●←↓ ➕↑ □→ ≡→ ○↓ ✕↓ ✕← ▽←
 ●↑← ➕↑ □↑ ≡→ ○→ ✕↓ ◇← ●↓↓ □← ➕↓
 ▽→ ✕→ ◇↑ □← ➕← ▽↓ ✕→ ◇→ □↑
 ➕← ●↑↑←←

47



➕← □↓ ✕← ○↑ □→ ➕→ ✕↓ ✕← ➕↑ □←
 ●←↑← ○↓ ➕→ □↑ ≡↑ ◇← ○↓ ➕↓ □→ ≡↑
 ◇↑ ●→ ▽→ ✕↓ ✕↓ ≡← □← ➕↑ ○↑ ▽→
 ✕→ ✕↓ ≡↓ □← ●←↑←

48



✕↑ ≡← ➕← ✕↓ ▽→ ➕↑ ≡→ ●↑→ ≡← ➕↓ ✕→
 ≡↑ ○↑ ◇← ➕↓ ○→ ≡↓ ✕← ○↑ ➕↑ ●←←↓
 ➕↓ ✕← ▽↓ ○→ ✕→ ≡↑ ✕← ➕↑ □← ▽↓ ○↓
 ✕→ ➕↑ ✕→ ≡↓ ●↑→↑↑ ➕← ✕↑ ●←←←



□↑ +→ *↑ ●↑→ ○← +↓ □↓ X→ △→ ▯↑
 ◇↑ ○← +← □↓ X↓ △→ ●→ *↑ ◇→ ○↑ +←
 ◇↓ ○→ ●← ▯↓ *← △← X↑ ●↑→ ○→ ▯→
 +↑ ◇← ▯↓ △↓ *→ +↑ ●←←←

49



●→↑ ▯→ ▯↑ ○→ *↓ ▯← ○↑ ●↓→ ○↓ X↓
 ●←↓→ □← ▯↑ X→ ○↑ *→ ▯↓ +↓
 □← ●←←↑↑←

50



○↑ □← ●←← +↑ *← X↓ ●→→ △↓ ▯→ +↑
 *↑ ◇→ □↓ ○↓ +← *↑ ○→ □↑ ◇← ○↓ △←
 ●←↑ X↑ ●→ ○→ △↓ □→ ◇↑ △← □↓ *↓
 ▯← ●←← X↑ *→ □↑ ●→↑↑←

51



□→ ▯↑ X→ +↑ ○← X↓ +→ *↓ ▯← □← ◇↑
 +→ *→ ▯↓ □← ◇← +↑ *→ X↑ ○→ ●←↑→
 ○← X↓ ◇↓ ●←←↑←

52



◇↑ □← ▯↓ ◇→ X↓ ○← ◇↑ ▯↑ □→ X↓ ▯←
 ◇↓ ●← +← *↑ △↑ □→ X→ ▯↓ ○↓ ●← +←
 *← △↑ ◇→ X↑ ●→ ▯→ ○↓ +↓ *← △← ◇↑
 ●↑→ X→ △↓ *→ +↑ ●←←←

53



●↓ ▯↓ X→ ◇→ +↓ ▯← ●↑↑←↓ ↓ □→
 ▯→ +↑ ◇← ▯↓ □← X↑ ▯→ ◇→ +↓
 □← ●↑↑←

54

55



Δ↓ ○← ⊕↑ ●←← ⊕↓ ✕← ●→ □↓ ✕→ ▯→
 ○↑ Δ↑ ⊕← ○← □↓ ✕↓ ▯→ ○→ Δ↑ ⊕↑ ○←
 □← ✕↓ ▯↓ ○→ Δ→ ⊕↑ ○↑ □← ✕← ▯↓ ○↓
 ●→ Δ→ ⊕↑ ○→ ⊕↓ ✕← Δ← ●←↑ ○↑ ●→
 ○→ Δ↓ ✕→ ⊕↑ ●←←←

56



●←↑ □↓ ⊕→ Δ↑ □← ▯← ✕↓ ⊕→ ▯↑ □→
 Δ↓ ▯← ⊕← ●↓↓→ ⊕→ ○↓ ○← ●←↑↑ ⊕↑
 ✕↑ □→ ○↓ ✕← □↑ ○→ Δ→ ▯↓ ✕← □← ○↑
 Δ→ □↓ ○← ●↓ ⊕↓ ○→ ✕→ ⊕↑ ●↑←←

57

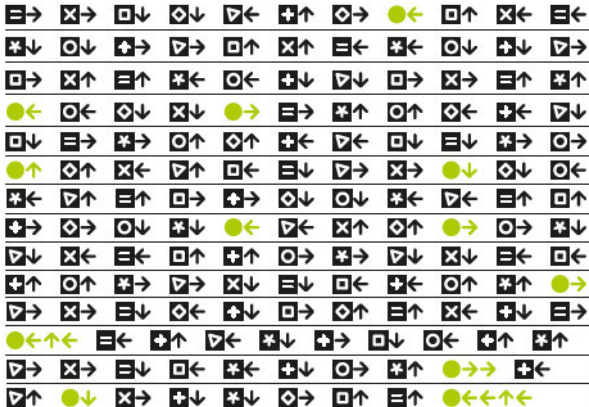


✕← ≡↑ ○↑ ○→ ✕→ Δ↓ □↓ ⊕← ≡← ○↑ ○↑
 ✕→ Δ→ □↓ ⊕↓ ≡← ○← ○↑ ✕↑ Δ→ □→ ⊕↓
 ≡↓ ○← ●←↑ ✕↑ □↑ ⊕→ ≡↓ □← ✕← Δ↑
 ⊕→ ✕↓ □→ ≡↑ ✕← ⊕← Δ↓ ○↓ ✕→ □↑ ⊕↑
 Δ← ○↓ ⊕↓ ●↓↓→ □→ ⊕↑ ≡→ ○↓ ✕← □←
 ●←↑↑←

58



○↓ ✕→ □→ ⊕↑ ≡↑ Δ← ○← ○↓ ✕↓ □→ ⊕→
 ≡↑ Δ↑ ●← ○← ✕↓ ⊕↓ □← ✕↑ □→ ✕↑ ●→
 ○← ⊕↓ ✕↓ □→ ≡→ Δ↑ ○↑ ○← ⊕← ✕↓ □↓
 ≡→ Δ→ ○↑ ○↑ ●← ⊕← ✕↓ □← ≡↓ Δ→ □↑
 ✕↑ ✕← ≡↓ ✕→ □↓ Δ← ✕↑ □→ ✕↑ ●→ ⊕→
 ○↓ ○↓ Δ← ✕← □↑ ≡↑ ⊕→ ○→ ○↓ Δ↓ ●←
 ✕← ✕↑ ≡← □↓ ✕→ ≡↑ ○↑ ⊕← □↓ ✕↓ ≡→
 ○↑ ✕← ≡↓ ●→↓↓← ○→ ✕→ Δ↑ ✕← ≡←
 ○↓ ✕→ Δ→ ✕↑ ≡← ⊕↑ □← ○↓ ✕↓ Δ→ ⊕↑
 ≡→ ✕↓ ●→↑← ⊕← ≡↑ □↑ ●→↑←←





II	→	Δ	→	○	↑	◇	↑	⊕	←	□	↓	◇	→	●	←	⊕	↑	□	←	⊗	←
⊗	↓	II	↓	Δ	→	○	→	⊕	↑	□	↑	⊗	←	⊗	←	II	↓	Δ	↓	○	→
⊕	→	□	↑	⊗	↑	⊗	←	II	←	Δ	↓	○	↓	⊕	→	□	→	⊗	↑	⊗	↑
●	←	II	←	Δ	←	○	↓	◇	→	Δ	↑	●	→	II	→	⊗	↓	⊗	↓	□	←
⊕	←	◇	↑	○	↑	II	→	⊗	→	⊗	↓	□	↓	⊗	←	◇	←	○	↑	II	↑
⊗	→	⊗	→	●	↓	□	↓	Δ	←	II	←	○	↓	◇	→	II	↑	Δ	→	●	↑
□	↑	⊗	←	⊗	←	○	↓	◇	↓	II	→	⊕	→	□	↑	⊗	↑	⊗	←	○	←
◇	↓	II	↓	⊕	→	□	→	⊗	↑	⊗	↑	●	←	○	←	◇	←	II	↓	⊕	↓
□	→	Δ	↑	○	↑	●	→	○	→	⊗	↓	⊗	↓	Δ	←	□	←	⊕	↑	II	↑
○	→	⊗	→	⊗	↓	Δ	↓	□	←	⊗	←	II	↑	○	↑	⊗	→	⊗	→	Δ	↓
□	↓	⊕	←	II	←	○	↑	⊗	↑	●	→	⊗	→	□	↓	□	→	Δ	↑	◇	←
□	↓	II	↓	●	←	↓	←	⊕	→	Δ	↑	II	←	⊗	←	⊗	↑	□	→	⊗	↓
⊗	←	○	↓	⊕	→	⊗	↑	⊗	↑	□	←	○	↓	⊗	→	II	→	●	→	↑	→
II	←	⊗	↓	Δ	→	II	↑	○	↑	□	←	⊗	↓	◇	→	●	←	□	↑	⊗	←
○	←	⊗	↓	⊕	↓	Δ	→	II	→	□	↑	⊗	↑	○	←	⊗	←	⊕	↓	Δ	↓
II	→	□	→	⊗	↑	○	↑	⊗	←	⊕	←	Δ	↓	II	↓	□	→	⊗	→	○	↑
⊗	↑	●	←	⊕	←	◇	↓	⊗	↓	○	→	●	→	↑	⊗	↑	●	←	←	←	←





© 2011 - 2020 Concept,
game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Temple trap
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be www.SmartGames.eu

dd: 202012088 Made in China

