











Curso de Automatización de Pruebas UI con Cypress



10 Calificación **20 / 20**Aciertos

1. Una ventaja de Cypress es que permite trabajar con múltiples navegadores al mismo tiempo.

Falso



2. Cypress nos permite hacer pruebas unitarias de integración y end-to-end.

Verdadero



3. ¿Por qué es importante probar el proceso de recarga una página?

Es importante ya que, a veces, cambios que realizamos no se veran refleajdos hasta que recarguemos la página, o para validar que los cambios en realidad se hayan guardado.	✓
4. NO es una manera de ir hacia la página anterior:	
cy.back()	/
5. NO es una manera de localizar un elemento con Cypress nativo:	
Xpath	'
6. Son palabras llave para crear aserciones:	
expect,assert,should	/
7. ¿Cuál de estos NO son hooks en Cypress?	
afterAll y beforeAll	/
8. ¿Quá debemos de hacer para poder usar el debugger?	
Abrir las devtools sino no podremos verlo en efecto.	✓
9. ¿Cypress solo permite crear videos y capturas de pantalla en el modo headless?	
Verdadero	/

10. ¿Es posible hacer un debug en el log en el modo headless?

11. No es posible elegir solo una prueba para correr de todo tu script.

Falso

Verdadero

12. Cypress permite especificar qué prueba correr en qué navegador a partir de un objeto de configuración.

Verdadero

13. ¿Un id dinámico puede servir como identificador de un elemento?

Falso

14. ¿force:true permite forzar una acción, por ejemplo el click?

Verdadero

15. ¿Qué comando debemos de usar para forzar el check si hay un elemento que esta sobre el input?

cy.get('#id').check({ force: true })

16. ¿Para qué sirve invoke?

Invoca una funcion del elemento de jquery.	
	_
17. En un dropdown puedes hacer aserciones basadas en valor, texto o indice.	
Verdadero	
18. Librería que es muy común encontrar en páginas hechas con React y que analizamos como llenar fechas en la clase.	
React-select.	
19. Cypress permite hacer pruebas del contenido de tablas usando invoke o then.	
Verdadero	
20. ¿Qué comando utilizamos para llenar una fecha?	
Utilizamos .type() porque el data picker es un input.	

REGRESAR