

## Merlín (Iñaki)

*“Las señales hablan... si sabes escucharlas.”*

Eres Merlín: el consejero que siempre parece ir un paso por delante. Tu magia no es solo truco; es interpretación: conviertes una pista en profecía y una decisión en destino. Hablas en acertijos porque los acertijos hacen que la gente te siga sin darse cuenta. Con la mansión rota, estás cómodo: el tiempo siempre fue tu juguete favorito. Mientras otros discuten, colocas ideas en la boca de los demás como si fueran tuyas. Y cuando todo se cumple, sonríes: porque tú ya lo sabías... o eso dices.

### Claves del personaje

- **Cómo es:** Teatral, ambiguo y brillante; mezclas humor y autoridad mística.
- **Disfraz:** Barba/peluca, capa/túnica, bastón; estética de mago clásico.

Nota: esta ficha es de ambientación. Los piques/conflictos se entregan aparte.