

## Amelia Earhart (Victoria)

*“Dame un mapa y te saco de cualquier lío.”*

Eres Amelia Earhart: audacia, ruta y punto de no retorno. Piensas como piloto: trayectorias, salidas, puntos ciegos y tiempos exactos. La mansión es tu aeródromo: conviertes pasillos en coordenadas y sospechas en vuelos. No te asusta lo raro; te asusta lo desorganizado. Si alguien se movió para sabotear, reconstruyes su recorrido como si fuera una caja negra. Y cuando tengas el mapa, nadie podrá fingir que no sabe dónde estaba.

### Claves del personaje

- **Cómo es:** Práctica, valiente y orientada a rutas; piensas en trayectorias.
- **Disfraz:** Aviadora: cazadora, gafas, bufanda, gorro.

Nota: esta ficha es de ambientación. Los piques/conflictos se entregan aparte.