

Mini-projet WEB N°2

Variables super-globales en PHP

Savoirs	Champs ciblé
S 4.7 Langages de programmation	Web dynamique : PHP, Javascript (2)



Pré-requis aux TP ci-dessous : WAMP doit être installé et activé.

1. OBJECTIFS :

- ✓ Interfacer les langages HTML et PHP
- ✓ Réaliser des pages web interactives

2. CONTEXTE:

Réaliser un jeu où le joueur doit deviner un nombre (\$nombre_ordinateur) compris entre 0 et 10. Le nombre à deviner est aléatoirement initialisé à chaque partie.

On propose de travailler avec 3 nouvelles pages; la première sera accessible depuis **une page html**.

Objectif du jeu. Trouvez un nombre compris entre 0 et 10.
Veuillez saisir votre nombre:

GOUSER

Vous avez choisi le nombre: 5

Valider

L'ordinateur a choisi ce numéro: 8 Vous avez perdu, essayez encore

Rejouez

\$nombre

Initialisation de la variable \$nombre
Récupération de la variable par méthode POST
Un clic sur le bouton provoque un passage de paramètre vers la page 3.
En cas de mauvaise saisie du nombre, on retourne sur la page 1

\$nombre

\$nombre_ordinateur

Comparaison

Si le nombre saisi ne correspond pas au nombre renvoyée par la fonction aléatoire, on retourne sur la page 1 afin que le joueur propose un nouveau nombre.

En cas d'égalité on affichera bravo!

Création d'un formulaire permettant de rentrer la valeur **nombre**.
Un clic sur le bouton provoque l'affichage de la page 2 avec passage du paramètre valeur nombre.

3. CRITERES D'EVALUATION :

- Degré d'autonomie dans la recherche d'informations et dans la mise au point
- Avancement du travail
- Respect de l'algorithme
- Qualité du programme et du compte-rendu.

4. QUELQUES PARTIES DE CODE UTILES:

Code pour le numéro aléatoire:

```
<?php
function aleatoire($min,$max)
{
    $temps=explode (" ",microtime());
    $usec=$temps[0];
    srand($usec*1000000);
    $mystere = rand($min,$max);
    return $mystere;
}
$alea=aleatoire(0,100);
?>
```

Enregistrer une variable de session:

```
<?php
session_start();
$_SESSION['a']=$a;
?>
```

Lire une variable de session

```
< ?php
session_start();
$a=$_SESSION['a'];
?>
<!DOCTYPE HTML PUBLIC....
```

5. POURSUITE DE L'ACTIVITE :

- Un champ vide lors de la saisie du nombre renvoie automatiquement vers la page d'accueil du jeu
- Un nombre ne rentrant dans la plage du nombre à jouer, renvoie vers la page d'accueil du jeu
- Une architecture CSS de la page d'accueil permettra de faire évoluer le design du site WEB

