

Кейс «Умная копилка» Команда «Кенгурята»

Даниил Рязанов Илья Зайцев Успенский Константин

ПРОБЛЕМА



Современный дети порой не задумываются о распределении карманных расходов. Как научить детей финансовой грамотности для уверенного будущего? Это актуальный вопрос, на который у нас есть ответ.



Актуальность

- В современном мире копилки давно вышли из моды, но что если взглянуть на них по-новому?
- Умная копилка хороший подарок для детей и взрослых. Она позволяет следить за накоплениями, мотивирует к дисциплине, помогает с ранних лет освоить основы финансовой грамотности и подготовиться к взрослой жизни.
- ♠ Для взрослых копилка может стать уникальным элементом интерьера, который удивит любого гостя.
- Промышленные решения не всегда сочетают дизайн,
 функциональность и интегрированную среду, например, IOT.



Объект и предмет исследования



- ★ Умная копилка, которая использует современные технологии для аналитики и мотивации пользователей.
- Современные методы и технологии проектирования.
- Способы эффективного взаимодействия с пользователем.
- Потребность рынка в исследуемом продукте.

Цели

- Разработать устройство и технологию его изготовления.
- ☀ Продумать возможность промышленного производства.
- Разработать макет устройства.



Задачи

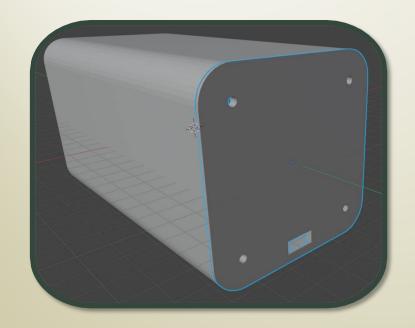
- ♠ Создать эстетически привлекательную копилку, которая гармонично вписывается в интерьер.
- ◆ Обеспечить точный подсчет и учет всех монет, попадающих в копи∧ку.
- ◆ Обеспечить взаимодействие с пользователем через чат-бота и графическое приложение.
- Реализовать совместимость с другими умными устройствами, возможность интеграции в систему умного дома.
- Предоставить возможность модернизации устройства и софта.

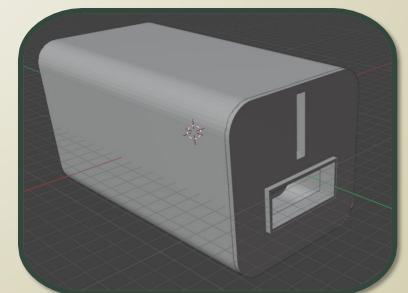


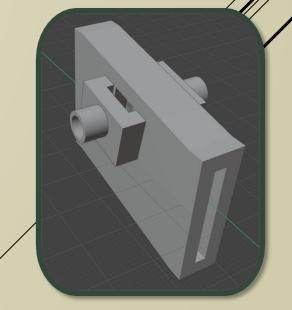
Ход решения кейса

- Моделирование корпуса и деталей
- Подбор материалов
- Изготовление и сборка корпуса

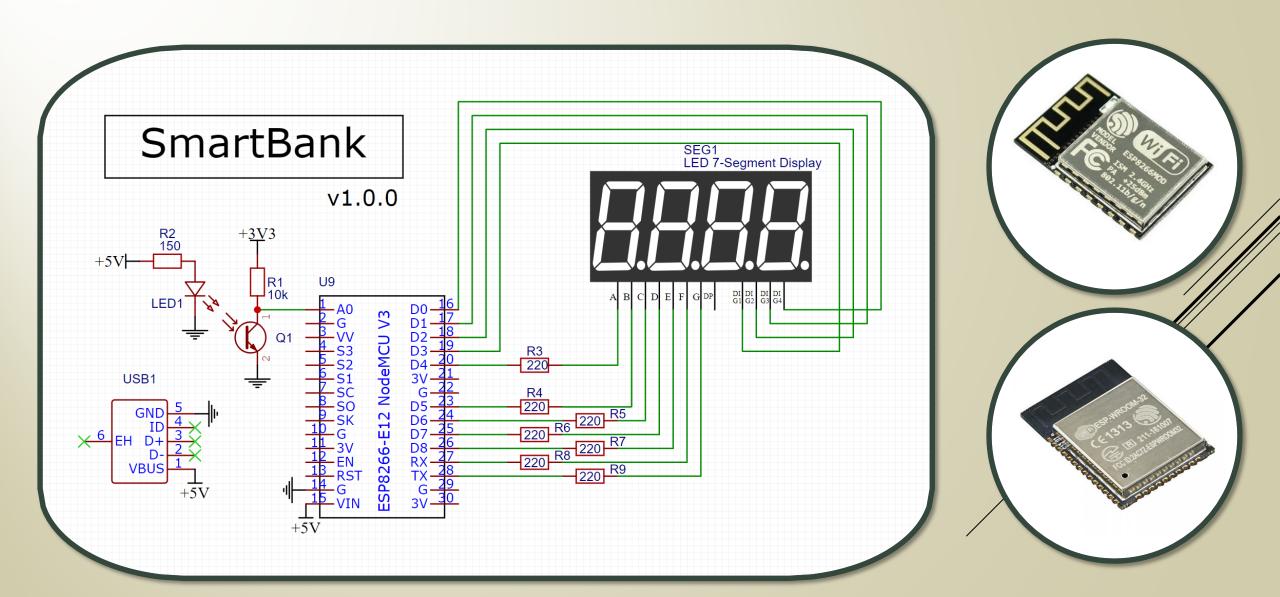




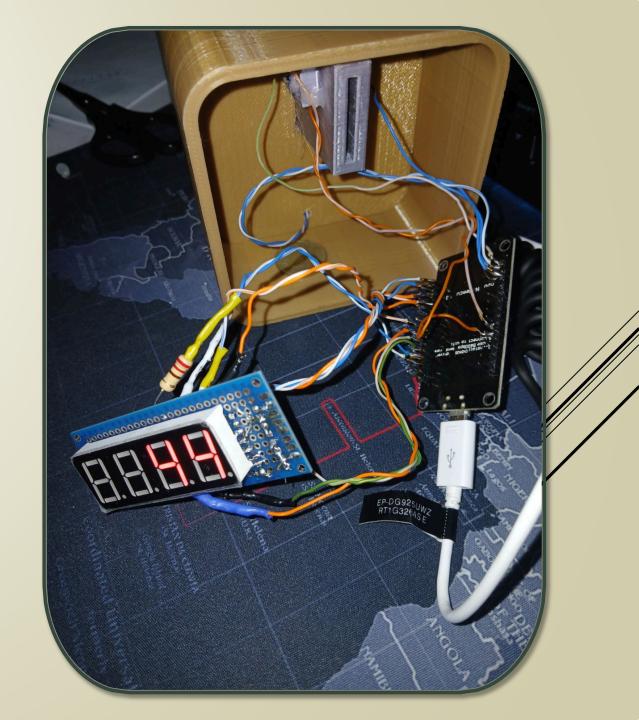




Аппаратная часть







Программная часть

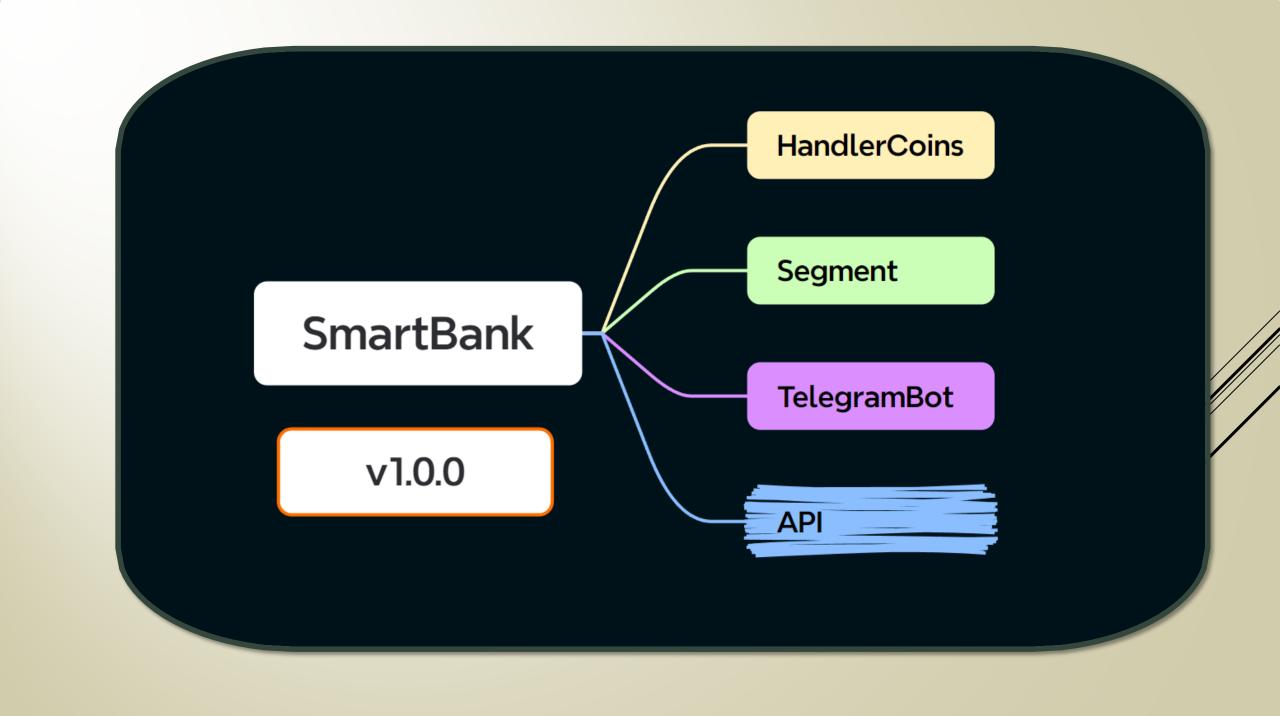






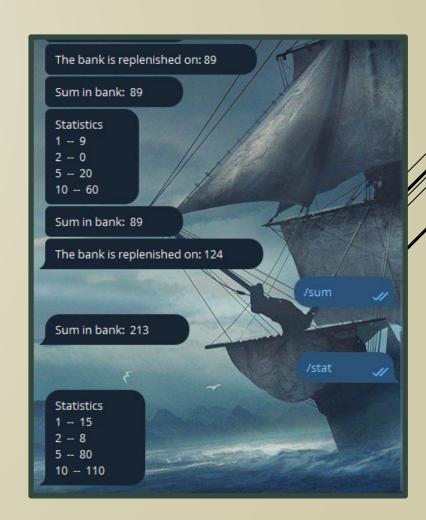






Функции и возможности

- ♠ SmartBank различает номиналы монет и подсчитывает их сумму.
- ♠ После пополнения SmartBank присылает уведомление в Telegram.
- ♣ Циферблат автоматически отключается по истечении минуты бездействия.
- Устройство автоматически пробуждается при пополнении.
- ♠ Питание по USB.



Выводы

- Получилось создать рабочий макет.
- ☀ Возможно внесение доработок и улучшений в устройство.
- Решена интересная техническая задача.

 Полученные разработки можно использовать в других сферах, например, для классификации и сортировки пластиковых пробок.



Состав команды











t.me/MrRyabena github.com/MrRyabena



Илья Зайцев

t.me/saitsevil github.com/llia-3



Константин Успенский

t.me/Lacosta_111 github.com/Lacosta0111