

Uebung 5: GUI

Aufgabe 1:

Ergänzen Sie die Applikation mit dem Timer aus Uebung 4.

Eine App Bar mit dem Titel "Counter" soll hinzugefügt werden.

Mit einem Texteingabefeld soll die Zeit für den Countdown erfasst werden können. Dabei soll ein `<TextInput>` aus MUI verwendet werden.

Der Button wird durch einen MUI `<Button>` ersetzt.

Wenn der Counter nach dem Klick auf den Button läuft, so wird das Texteingabefeld ausgeblendet. Sobald der Counter auf 0 ist, soll das Texteingabefeld wieder dargestellt werden.

Die Webapplikation soll auf den Webserver gestellt werden und die Uebung 4 ersetzen.