

# Растровый редактор GIMP

## Почему именно GIMP?

**GIMP** — это свободный редактор растровых изображений, который поддерживает большое количество форматов графики.

Сразу после скачивания и установки, GIMP умеет работать с **масками, слоями, фильтрами и режимами смешивания**.

В арсенале программы представлен огромный выбор инструментов как для обработки фотографий, так и для рисования.

Благодаря удобному интерфейсу, полностью переведенному на русский язык, научиться работать в нём очень легко.

Этот редактор может работать с палитрами, градиентами, плагинами и кистями. Кисти могут быть как просто растровыми, так и анимированными. GIMP умеет работать и с кистями от Adobe Photoshop, коих создано большое количество.

Все инструменты, **фильтры и плагины редактора интуитивно понятны**. В GIMP предусмотрена возможность гибкой настройки редактора «под себя», которая занимает считанные минуты.

Большинство плагинов для Гимпа создают не именитые компании, а простые программисты.

Из-за того, что **плагины для Гимпа можно писать на нескольких языках программирования**, их появилось достаточно много.

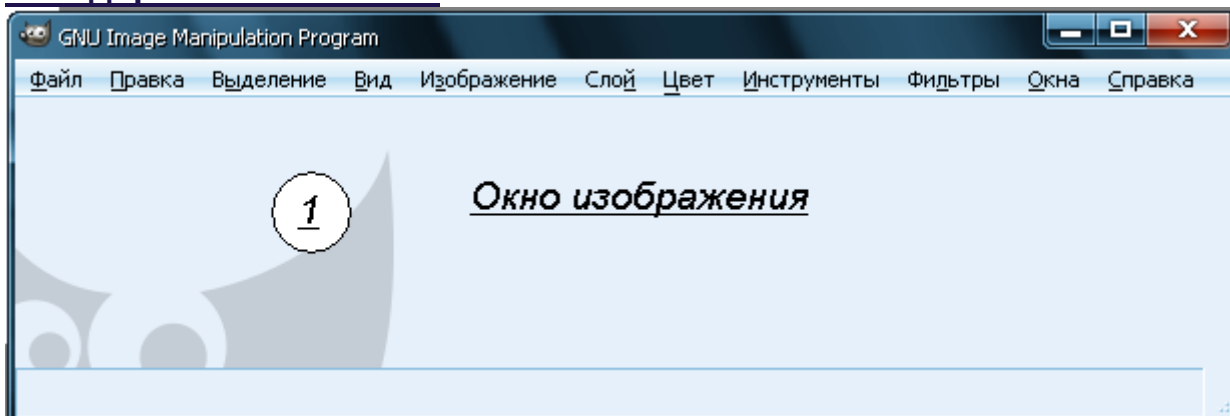
GIMP распространяется с открытым исходным кодом по лицензии GNU GPL. Это означает, что программа свободная. Ее разработкой занимается команда единомышленников, которая работает на добровольных началах.

По условиям лицензии каждый человек может скачать GIMP, посмотреть исходный код и, если захочет, проверить его на уязвимость. Каждый может самостоятельно дописать нужный модуль или скомпилировать программу.

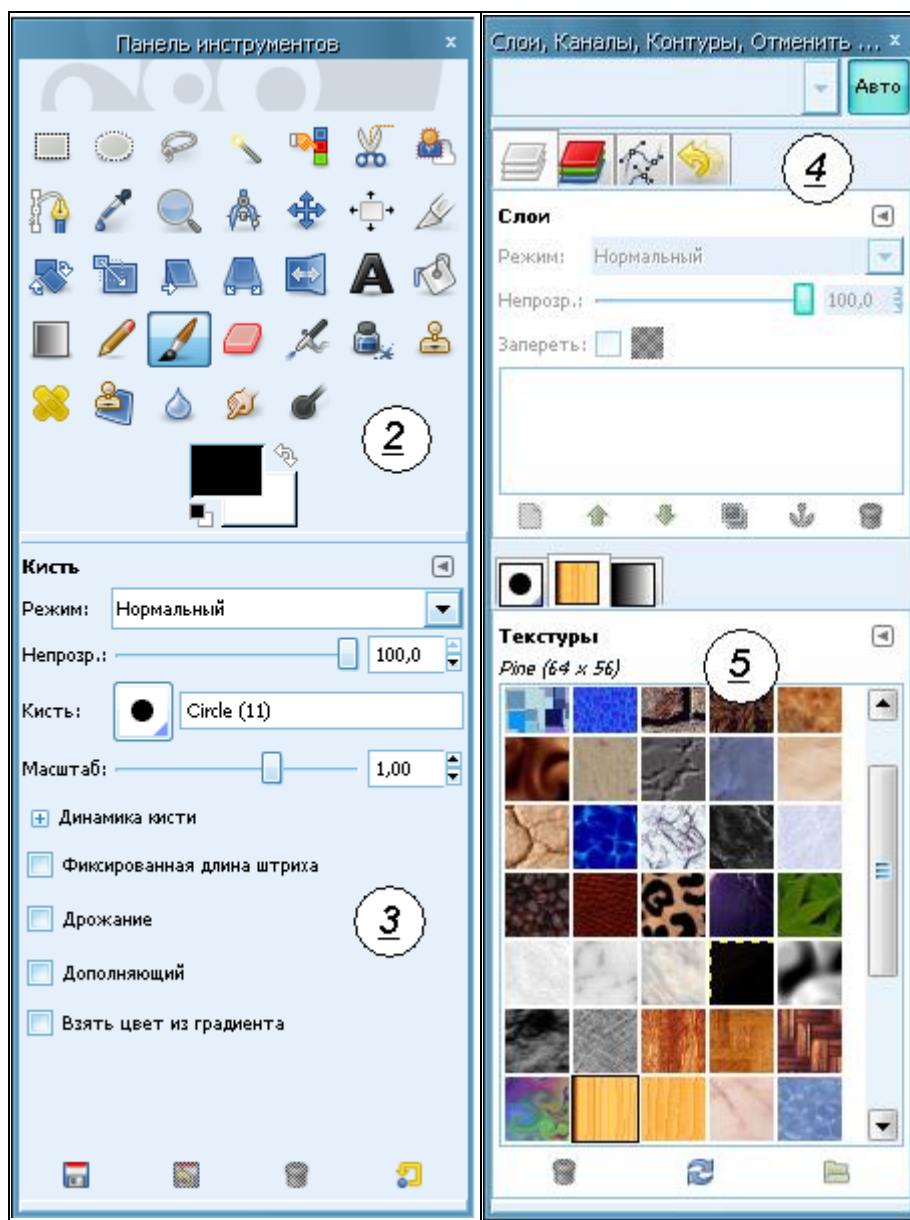
Свобода программы означает и ее бесплатность. Программу можно копировать и распространять без каких-либо ограничений. Его можно использовать как в образовательных учреждениях, так и в любых коммерческих организациях.

**Скачать GIMP можно [здесь](#)**


## Стандартные окна GIMP



1. **Окно изображения:** каждое изображение в GIMP отображается в отдельном окне. Вы можете одновременно открыть достаточно большое количество изображений: столько, сколько позволяют системные ресурсы. Можно запустить GIMP и без единого открытого изображения, но в этом толку от программы будет немного. Окно изображения содержит меню главных команд GIMP (**Файл**, **Правка**, **Выделение**, ...), которое также можно вызвать нажатием в окне правой кнопки мышки.
2. **Главная панели инструментов:** содержит набор кнопок с пиктограммами для выбора инструментов. Также может содержать цвета переднего плана и фона; кисть, шаблон и градиент; пиктограмма активного изображения. Разные дополнительные элементы можно показать с помощью меню **Правка -> Параметры -> Панель инструментов**.
3. **Параметры инструментов:** снизу к панели инструментов прикреплён диалог «Параметры инструментов», который отображает параметры выбранного инструмента (в данном случае это «размазывание»).
4. **Диалог Слои, Каналы, Контуры с открытым диалогом слоёв;** заметьте, что «диалоги» при «прикреплении» становятся закладками. Этот диалог отображает структуру слоёв активного изображения и позволяет управлять ими. Конечно, некоторые простые операции можно выполнять и без него. Но даже не очень опытные пользователи считают необходимым постоянно иметь доступ к диалогу слоёв.
5. **Кисти/Текстуры/Градиенты:** Панель, расположенная под диалогом слоёв, показывает диалоги управления кистями, текстурами, и градиентами.



Это — минимальный набор окон. В GIMP используется более дюжины различных диалогов, которые можно открыть при необходимости. Опытные пользователи обычно держат открытыми панель инструментов (с параметрами инструментов) и диалог «**Слои**». Панель инструментов нужна для многих операций в GIMP. Фактически, если вы её закроете, GIMP завершит работу (предварительно запросив подтверждение действия). Диалог «**Параметры инструментов**», отображённый на снимке прикреплённым к панели инструментов, является отдельным диалоговым окном. Однако опытные пользователи обычно устанавливают его так, как показано на иллюстрации: очень трудно эффективно использовать инструменты, не зная, каким образом настроены их параметры. При работе с многослойным изображением диалог «**Слои**» необходим всегда. Однако для тех, чей уровень знаний ещё не превышает основного, это означает почти всегда. И конечно, само окно изображения, без которого нельзя редактировать изображение; если вы закрываете окно изображения до его сохранения, GIMP запросит подтверждение закрытия.

Если расположение окон в GIMP утеряно, то его можно легко вернуть с помощью команды **Окна ->Недавние прикрепляющиеся диалоги**. Чтобы добавить, закрыть или отсоединить вкладку от панели, нажмите  в верхнем правом углу диалога. Это откроет меню закладок. Выберите **Добавить вкладку**, **Закрыть вкладку** или **Отсоединить**

вкладку.