**FILY MOHAMED SAKINE – LGL - FST1819MA007076**

**RAPPORT – TD INF1518**

J’ai écrit ce rapport pour vous permettre de savoir les trucs que j’ai pu faire et donc vous diriger vers les trucs à tester directement.

1. Algorithme de Flocking avec un leader
2. Son quand les drones volent (Bonus 4)

Concernant les variables du Flocking Manager (Unity – Paramètres du drone) :

1. Vitesse Maximale et minimale : les vitesses max et min des drones
2. Vitesse Rotation : le vecteur vitesse de rotation des drones
3. Nombre de Drones : le nombre de drones à générer
4. Fly Limit : l’espace dans lequel les drones peuvent voler et doivent tourner et revenir dans cet espace s’ils essayent d’en sortir

Concernant les dossiers :

1. Unity Flocking contient tous les codes sources Unity
2. Mesh Blender contient les mesh des drones (suiveur et leader)