

Proyecto: Diseño y Creación de una Base de Datos Relacional

Objetivo

Desarrollar una base de datos desde cero siguiendo todas las fases del diseño, implementación y explotación de datos.

Requisitos Generales

Cada alumno deberá elaborar un “universo del discurso” sobre un tema elegido libremente (por ejemplo, un sistema de gestión para una tienda, clínica, gimnasio, biblioteca, etc.). A partir de ahí, deberán desarrollar su base de datos cumpliendo con los siguientes pasos:

Fase 1: Definición del Universo del Discurso

💡 Tarea:

- Redactar un documento explicando el contexto y objetivo del sistema.
- Identificar los principales actores (usuarios del sistema).
- Determinar qué tipo de datos se gestionan y qué reglas de negocio existen.

NOTA: *El universo del discurso debe tener un nivel de complejidad, de forma que cuando se elabore el DER, Modelo Relacional y su paso al SGBD, se incluyan todo tipo de relaciones (1:1, 1:N, N:M, reflexivas, y elementos del MER-extendido). Además deberá incluir las especificaciones a implementar sobre los distintos tipos de datos que se quieren recoger (información de los tipos de datos, tamaño, obligatoriedad, restricciones de integridad, etc..)*

- Redactar un documento explicando el contexto y objetivo del sistema:

Voy a crear una base de datos sobre el videojuego Honkai: Star Rail. Con esta base podremos filtrar los personajes por sus tipos, por sus nombres, por sus elementos y sus principales características, así como obtener las mejores prestaciones de estos.

- Identificar los principales actores (usuarios del sistema):

Cualquiera que necesite un filtrado de los personajes que quiere obtener, o su poder (basandose en una tier-list de personajes) para que pueda decidir cuales quiere conseguir o no.

- Determinar qué tipo de datos se gestionan y qué reglas de negocio existen:

Primero tendríamos los datos de los Eones: su nombre y la vía que crearon. Los futuros personajes y mundos se basaran a su vez en estas Vías creadas. Cada Eon puede ser asociado con una sola vía y un eon no puede pertenecer a varias Vias a la vez. Un eon puede estar vivo, muerto, o desaparecido, por lo que su estado puede variar. Por lo tanto, en cuanto a los Eones:

- ID del eon:
- Nombre:
- Vía a la que pertenecen/crearon:
- Estado: Muerto, desaparecido, vivo

A su vez, las vías tienen los siguientes datos

- ID de la vía:
- ID del eon que las creo:
- Nombre:

Las vías pueden ser enemigas o no de varias vías/una sola en concreto.

Los datos de cada personaje serían:

- Nombre: El nombre del personaje al completo
- Clase ID: El tipo de personaje en cuanto a su clase. Si un personaje pertenece a una clase no puede pertenecer a otra. Cada clase es la misma que una Vía.
- Elemento: 7 Elementos principales (Fuego, Hielo, Viento, Rayo, Imaginario, Cuántico, Físico)
- Si un personaje es de un elemento no puede ser de otro.
- ID del planeta de procedencia:
- Tier-List (S, A, B, C, D): Una escala de poder, donde el orden sería:
 S (Tier máxima): Los mejores personajes del juego. Conseguirlos sería prioridad.
 A (Tier notable): Personajes que son potentes pero bajan un tier debido a que tienen ciertas limitaciones.
 B (tier aprobada): Personajes que necesitan más recursos pero que bajo buenas condiciones, pueden brillar al menos como los del tier A.
 C (tier suficiente): Personajes que solo se deben conseguir si son totalmente necesarios, ya que apenas van a aportar y debe ser en las circunstancias muy adecuadas.
 D (Tier suspenso): Personajes que no merecen la pena y es bajo el propio riesgo del usuario conseguirlos ya su escala de poder es mínima y necesitan demasiadas recursos para funcionar.
- Número de estrellas (4 o 5 estrellas)
- La fecha de salida
- ID de la afiliación a la que pertenecen:

Aparte de personajes también existirán los planetas, las cuales estarán identificados por un ID y un nombre.

Las afiliaciones, que se representarán por los siguientes campos:

- ID de la afiliación.
- El nombre de dicha afiliación
- ID de la vía a la que siguen.

Cada afiliación solo puede seguir a una vía.



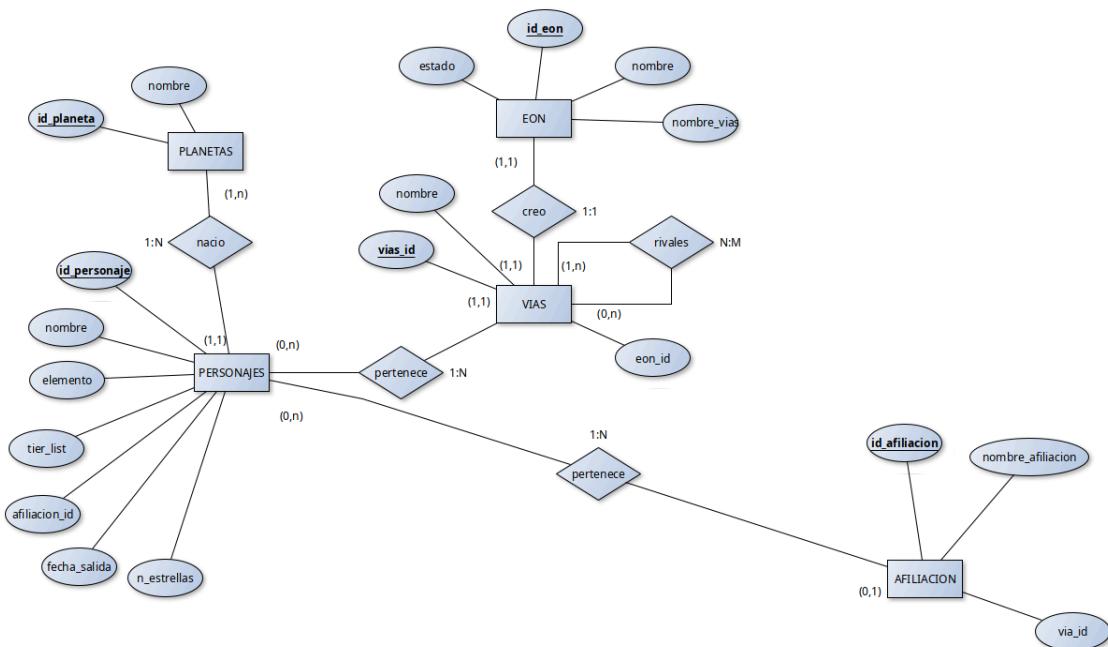
Entrega:

- Documento en el que se explique el universo del discurso y sus necesidades.

Fase 2: Diseño de la Base de Datos

📌 Tarea:

- Modelo Entidad-Relación (DER):
 - Identificar entidades y relaciones.
 - Definir atributos y claves primarias/foráneas.
 - Determinar cardinalidades y restricciones.
 - Elaborar el diagrama con el software yEd

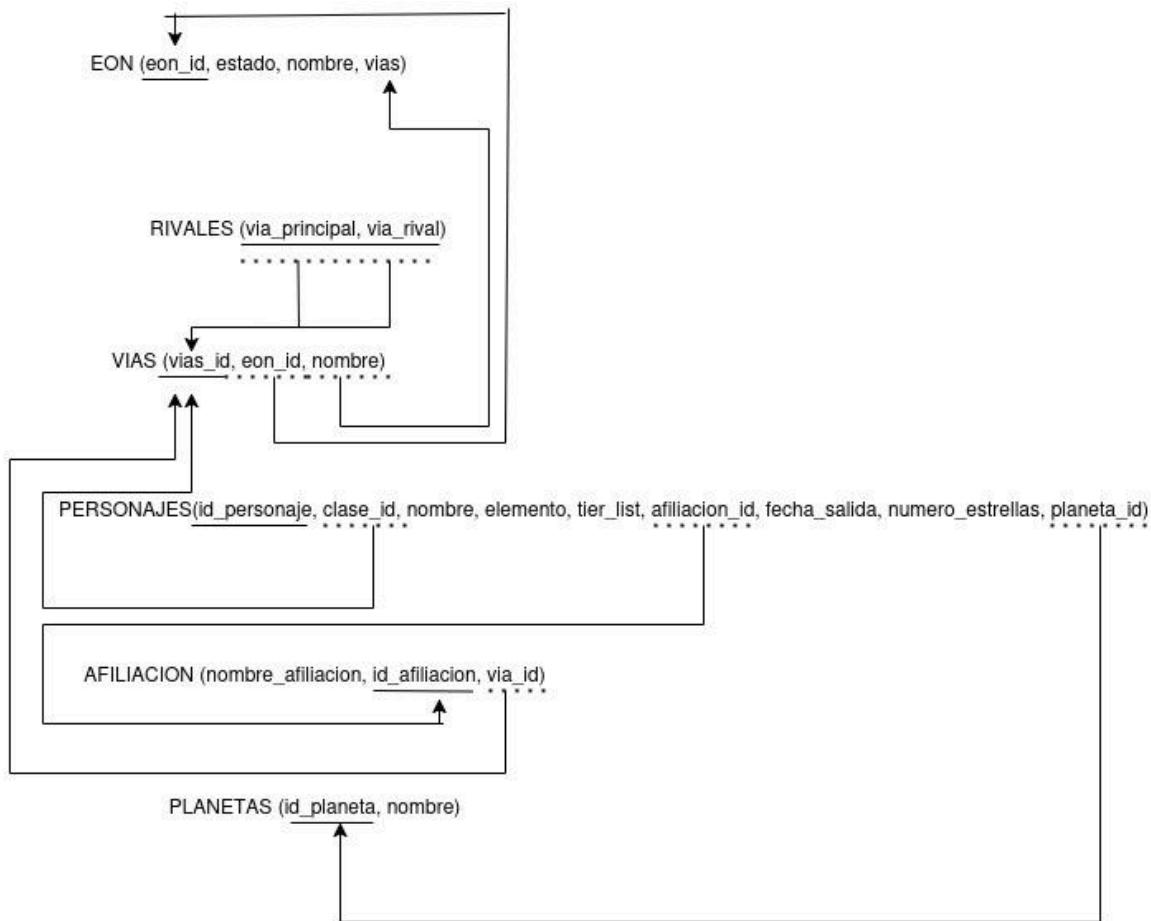


Para el siguiente diagrama y sus relaciones:

- Un eon crea una Vía, a su vez una Vía solo puede ser creada por un eon (1,1). A su vez las Vías pueden ser rivales entre ellas: algunas solo son rivales de una Vía y otras tienen varias vías como rivales (relación reflexiva N:M)
- Un personaje solo puede pertenecer a una Vía, a su vez una Vía puede tener cero o varios personajes (1,N).
- Un personaje pertenece a un planeta. A su vez los planetas pueden tener uno o más personajes (1:N)
- Un personaje puede pertenecer o no a una afiliación, y una afiliación puede o no tener mas de un personaje. (1:N)

- Paso al Modelo Relacional:

- Convertir el DER en un esquema de tablas (Modelo relacional)
- Aplicar normalización hasta al menos 3FN.
- Elaborar el diagrama con el software Inkscape



- La tabla EON tiene su clave primaria en **eon_id**
- La tabla VIAS tiene su clave primaria en **vias_id**, a su vez tiene las claves foraneas: **eon_id** conectada a la tabla EON usando **eon_id** de la tabla EON
nombre conectada a la tabla EON usando **vias** de la tabla EON.
- La tabla RIVALES tiene las claves primarias **via_principal** y **via_rival**, sus claves foraneas son: **via_principal** conectada a la tabla VIAS usando **vias_id** de la tabla VIAS
via_rival conectada a la tabla VIAS usando **vias_id** de la tabla VIAS.
- La tabla PERSONAJES, cuya clave primaria es **id_personaje**, cuyas claves foraneas son: **clase_id** conectada a la tabla VIAS usando **vias_id** de la tabla VIAS
afiliacion_id conectada a la tabla AFILIACION usando **id_afiliacion** de la tabla Afiliacion
planeta_id conectada a la tabla PLANETAS usando **id_planeta** de la tabla PLANETAS
- La tabla AFILIACION cuya clave primaria es **id_afiliacion**, con la clave foranea: **via_id** conectada a la tabla VIAS usando **vias_id** de la tabla VIAS
- La tabla planetas, cuya clave primaria es **id_planeta**.

Entrega:

Diagramas (DER y Modelo Relacional) con una breve explicación.

Fase 3: Creación de la Base de Datos en MySQL



Tarea:

- Crear la base de datos en MySQL usando comandos SQL o asistentes gráficos.
- Definir las tablas con todas las características incluidas en el universo del discurso, con todas restricciones de integridad necesarias.
- Elegir correctamente los tipos de datos, restricciones, ...
- Crea un usuario específico con todos los permisos únicamente en esta base de datos.



Entrega:

Script SQL con la creación de la base de datos, las tablas, y el usuario.

```
drop database if exists BDHonkaiStarRail;
create database BDHonkaiStarRail;
use BDHonkaiStarRail;
create user 'Usuario1'@'localhost' identified by 'Pepemolaunpuñao';
grant all privileges on BDHonkaiStarRail.* to 'Usuario1'@'localhost';
```

```
create table EON (
eon_id int auto_increment ,
nombre varchar(20) NOT NULL UNIQUE,
via varchar (20) NOT NULL,
estado enum ('Vivo', 'Fallecido', 'Desaparecido') NOT NULL,
primary key (eon_id)
);
```

```
CREATE TABLE Vias (
vias_id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
eon_id int unique,
nombre varchar(30) NOT NULL unique,
foreign key (eon_id) references EON (eon_id),
foreign key (nombre) references EON (via)
);
```

```
create table Rivales (
via_principal int,
via_rival int,
primary key (via_principal, via_rival),
foreign key (via_principal) references Vias (vias_id),
foreign key (via_rival) references Vias (vias_id)
);
```

```
create table Planetas (
planeta_id int primary key unique not null,
nombre varchar (30)
);
```

```
create table Afiliacion (
afiliacion_id int primary key,
nombre varchar (50),
via_id int,
foreign key (via_id) references Vias (vias_id)
);
```

```
CREATE TABLE Personajes (
personaje_id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
nombre VARCHAR(30) NOT NULL UNIQUE,
clase_id INT,
elemento ENUM('Fuego', 'Hielo', 'Viento', 'Rayo', 'Imaginario', 'Cuántico', 'Físico') NOT NULL,
planeta_id INT,
tier_list ENUM('S', 'A', 'B', 'C', 'D') NOT NULL,
numero_estrellas enum ('4', '5'),
afiliacion_id int,
fecha_salida date,
FOREIGN KEY (clase_id) REFERENCES Vias(vias_id),
FOREIGN KEY (planeta_id) REFERENCES Planetas(planeta_id),
foreign key (afiliacion_id) references Afiliacion (afiliacion_id)
);
```

Fase 4: Inserción de Datos iniciales



- Tarea:
- Insertar datos de prueba en cada tabla, asegurando la integridad referencial.
 - Los datos deben ser consistentes
 - Se debe incluir una gran cantidad de datos para cubrir todas las posibilidades tratadas en el universo del discurso.
 - Crear sentencias SQL para:
 - Insertar nuevos registros en todas las tablas.

```
use BDHonkaiStarRail;
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('1','Lan', 'Caceria', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('2','Yaoshi', 'Abundancia', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('3','Fuli', 'Reminiscencia', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('4','IX', 'Nihilidad', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('5','Nanook', 'Destruccion', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('6','Nous', 'Erudicion', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('7','Qlipoth', 'Conservacion', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('8','Xipe', 'Armonia', 'Vivo');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('9','Idrila', 'Belleza', 'Desaparecido');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('10','Ena', 'Orden', 'Fallecido');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('11','Akivili', 'Trazacaminos', 'Fallecido');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('12','Oroboros', 'Voracidad', 'Desaparecido');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('13','Tayzzyronth', 'Propagacion', 'Fallecido');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('14','Aha', 'Exaltacion', 'Vivo');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('1', '1', 'Caceria');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('2', '2', 'Abundancia');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('3', '3', 'Reminiscencia');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('4', '4', 'Nihilidad');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('5', '5', 'Destruccion');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('6', '6', 'Erudicion');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('7', '7', 'Conservacion');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('8', '8', 'Armonia');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('9', '9', 'Belleza');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('10', '10', 'Orden');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('11', '11', 'Trazacaminos');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('12', '12', 'Voracidad');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('13', '13', 'Propagacion');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('14', '14', 'Exaltacion');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('1', '2');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('11', '5');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('8', '10');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('4', '1');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('4', '11');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('4', '2');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('14', '11');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('7', '4');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('5', '6');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.` Planetas` (`planeta_id`, `nombre`) VALUES ('1', 'Jarilo-IV');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.` Planetas` (`planeta_id`, `nombre`) VALUES ('2', 'Xianzhou');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.` Planetas` (`planeta_id`, `nombre`) VALUES ('3', 'Colonipenal');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.` Planetas` (`planeta_id`, `nombre`) VALUES ('4', 'Amphoreus');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.` Planetas` (`planeta_id`, `nombre`) VALUES ('5', 'Estacion Espacial Herta');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('1', 'Anonimos', '11');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('2', 'Alianza Xianzhou', '1');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('3', 'Caballeros de la Belleza', '9');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('4', 'Rangers Galacticos', '1');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('5', 'Legion Antimateria', '5');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('6', 'Autodestructores', '4');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('7', 'Discipulos de Santos Medicus', '2');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('8', 'La Familia', '8');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('9', 'Sociedad de Genios', '6');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('10', 'Sociedad del Conocimiento', '6');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('11', 'Corporación para la Paz Interastral', '7');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('12', 'La plaga', '13');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('13', 'Jardin de los Recuerdos', '3');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('14', 'Bufones Enmascarados', '14');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('15', 'Quintento Alta Nube', '1');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('16', 'Arquitectos', '7');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('17', 'Herederos del crisol', '3');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('18', 'Seguidores de Herta', '6');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`) VALUES ('19', 'Cazadores del Estelaron');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('1', 'Acheron', '4', 'Rayo', 'S', '5', '6');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('2', 'Aglaea', '3', 'Rayo', '4', 'S', '5', '17');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('3', 'Argenti', '6', 'Fisico', 'A', '5', '3');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('4', 'Arlan', '5', 'Rayo', '5', 'D', '4', '18');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('5', 'Asta', '8', 'Fuego', '5', 'B', '4', '18');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('6', 'Aventurine', '7', 'Imaginario', 'S', '5', '11');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('7', 'Bailiu', '2', 'Rayo', '2', 'B', '5', '2');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('8', 'Cisne Negro', '4', 'Viento', 'A', '5', '13');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`) VALUES ('9', 'Blade', '5', 'Viento', '2', 'A', '5');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('10', 'Boothill', '1', 'Fisico', 'S', '5', '4');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('11', 'Bronya', '8', 'Viento', '1', 'A', '5', '16');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('12', 'Clara', '2', 'Fisico', '1', 'A', '5', '16');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('13', 'Dan Heng', '1', 'Viento', 'C', '4', '1');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('14', 'Dang Heng - Imbibitor Lunae', '5', 'Imaginario', '2', 'A', '5', '1');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('15', 'Veritas Ratio', '1', 'Imaginario', 'A', '5', '9');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('16', 'Feixiao', '1', 'Viento', '2', 'S', '5', '2');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('17', 'Luciernaga', '5', 'Fuego', 'S', '5', '19');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('18', 'Fu Xuan', '7', 'Cuartico', '2', 'S', '5', '2');
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`) VALUES ('19', 'Gallagher', '2', 'Fuego', '3', 'S', '4');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('20', 'Gepard  
Landau', '7', 'Hielo', '1', 'B', '5', '16');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`) VALUES ('21', 'Guinafen', '4', 'Fuego', '2',  
'B', '4');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('22', 'Hanya', '8',  
'Fisico', '2', 'C', '4', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`) VALUES ('23', 'Herta', '6', 'Hielo', '5', 'D');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('24', 'Himeko', '6', 'Fuego', 'B',  
'5', '1');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`) VALUES ('25', 'Hook', '5', 'Fuego', '1', 'C',  
'4');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('26', 'Huohuo',  
'2', 'Viento', '2', 'S', '5', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('27', 'Jade', '6', 'Cuantico', 'S',  
'5', '11');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('28', 'Jiaoqiu', '4',  
'Fuego', '2', 'S', '5', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('29', 'Jing Yuan',  
'6', 'Rayo', '2', 'S', '5', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('30', 'Jingliu', '5',  
'Hielo', '2', 'A', '5', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('31', 'Kafka', '4',  
'Rayo', NULL, 'S', '5', '19');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`) VALUES ('32', 'Luocha', '2', 'Imaginario',  
NULL, 'A', '5');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('33', 'Lynx', '2',  
'Cuantico', '1', 'A', '4', '16');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('34', 'Siete de  
Marzo', '7', 'Hielo', NULL, 'C', '4', '1');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('35', 'Siete de Marzo Caceria', '1', 'Imaginario', 'S', '4', '1');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('36', 'Misha', '5', 'Hielo', '3', 'D', '4', '1');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('37', 'Moze', '1', 'Rayo', '2', 'S', '4', '2');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('38', 'Mydei', '5', 'Imaginario', '4', 'S', '5', '17');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('39', 'Natasha', '2', 'Fisico', '1', 'C', '4', '16');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('40', 'Pela', '4', 'Hielo', '1', 'S', '4', '16');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('41', 'Qingque', '6', 'Cuantico', '2', 'B', '4', '2');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('42', 'Rappa', '5', 'Imaginario', 'S', '5', '4');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('43', 'Robin', '8', 'Fisico', '3', 'S', '5', '8');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('44', 'Ruan Mei', '8', 'Hielo', 'S', '5', '9');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('45', 'Sampo', '4', 'Viento', '1', 'B', '4', '14');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('46', 'Seele', '1', 'Cuantico', '1', 'B', '5', '16');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('47', 'Serval', '6', 'Rayo', '1', 'B', '4', '7');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('48', 'Silver Wolf', '4', 'Cuantico', 'A', '5', '19');

INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('49', 'Sparkle', '8', 'Cuantico', NULL, 'S', '5', '14');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('50', 'Sunday', '8',  
'Imaginario', '3', 'S', '5', '8');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('51', 'Sushang',  
'1', 'Fisico', '2', 'B', '4', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('52', 'The Herta',  
'6', 'Hielo', '5', 'S', '5', '18');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('53', 'Tingyun',  
'8', 'Rayo', '2', 'A', '4', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('54', 'Topaz & Numby', '1',  
'Fuego', 'S', '5', '11');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('55', 'Trazacaminos  
Destruccion', '5', 'Fisico', 'D', '5', '1');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('56', 'Trazacaminos Conservacion',  
'7', 'Fuego', 'C', '5', '1');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('57', 'Trazacaminos Armonia',  
'8', 'Imaginario', 'S', '5', '1');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('58',  
'Trazacaminos Reminiscencia', '3', 'Hielo', NULL, 'S', '5', '1');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('59', 'Tribbie', '8',  
'Cuartico', '4', 'S', '5', '17');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('60', 'Welt', '4', 'Imaginario',  
'B', '5', '1');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('61', 'Xueyi', '5',  
'Cuartico', '2', 'B', '4', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('62', 'Yanqing',  
'1', 'Hielo', '2', 'D', '5', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('63', 'Yukong', '8',  
'Imaginario', '2', 'D', '4', '2');  
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`,  
`elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `afiliacion_id`) VALUES ('64', 'Yunli', '5',  
'Fisico', '2', 'S', '5', '2');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `fecha_salida`) VALUES ('65', 'Fugue', '4', 'Fuego', 'S', '5', '2024/12/25');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/3/27' WHERE (`personaje_id` = '1');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2025/2/5' WHERE (`personaje_id` = '2');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/12/6' WHERE (`personaje_id` = '3');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '4');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '5');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/4/17' WHERE (`personaje_id` = '6');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '7');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/2/6' WHERE (`personaje_id` = '8');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/7/19' WHERE (`personaje_id` = '9');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/5/29' WHERE (`personaje_id` = '10');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '11');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '12');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '13');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/8/30' WHERE (`personaje_id` = '14');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/1/17' WHERE (`personaje_id` = '15');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/9/10' WHERE (`personaje_id` = '16');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/6/19' WHERE (`personaje_id` = '17');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/9/20' WHERE (`personaje_id` = '18');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/3/27' WHERE (`personaje_id` = '19');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE (`personaje_id` = '20');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/10/27' WHERE (`personaje_id` = '21');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/12/6' WHERE
(`personaje_id` = '22');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '23');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '24');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '25');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/11/23' WHERE
(`personaje_id` = '26');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/7/10' WHERE
(`personaje_id` = '27');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/8/21' WHERE
(`personaje_id` = '28');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/5/17' WHERE
(`personaje_id` = '29');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/10/11' WHERE
(`personaje_id` = '30');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/8/9' WHERE
(`personaje_id` = '31');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/6/28' WHERE
(`personaje_id` = '32');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/9/20' WHERE
(`personaje_id` = '33');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '34');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/7/31' WHERE
(`personaje_id` = '35');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/2/6' WHERE
(`personaje_id` = '36');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/9/10' WHERE
(`personaje_id` = '37');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2025/2/26' WHERE
(`personaje_id` = '38');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '39');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '40');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE
(`personaje_id` = '41');
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/10/23' WHERE
(`personaje_id` = '42');
```

Para la tabla EON se han insertado todos los campos necesarios.

Para la tabla VIAS se han insertado todos los campos necesarios.

Para la tabla RIVALES se han insertado todos los campos necesarios.

Para la tabla PLANETAS se han insertado todos los campos necesarios.

Para la tabla AFILIACION se han insertado todos los campos necesarios.

Para la tabla PERSONAJES se han insertado todos los datos de las fechas de salida hasta cierto numero de personajes, para luego poder hacer updates.

 Entrega:

 Script SQL con las inserciones de registros en las distintas tablas

 Documento con la justificación de los datos insertados.

Fase 5: Consultas SQL Graduadas

 Tarea:

- Crear un catálogo de 10 consultas SQL, organizadas por nivel de complejidad:
 - Consultas Básicas (3 consultas)
 - Consulta sobre una tabla, empleando distintos filtros y ordenando los resultados.
 - Consultas sobre una tabla empleando alguna función de fechas
 - Consultas sobre una tabla empleando alguna función condicional
 - Consultas Medias (5 consultas)
 - Consulta sobre varias tablas, empleando composiciones internas, filtrando datos y ordenando resultados.
 - Consulta sobre varias tablas, empleando composiciones internas, filtrando datos y ordenando resultados, empleando diferentes funciones sobre los campos
 - Consultas de Agregado (4 consultas)
 - Consulta usando funciones de agregado
 - Consultas usando funciones de agregado y usando varias tablas, empleando la agrupación de campos.
 - Consultas usando funciones de agregado y usando varias tablas, filtrando resultados, empleando la agrupación de campos y filtrando sobre la agrupación de campos
 - Consultas Avanzadas (3 consultas)
 - Consultas empleando subconsultas, usando varias tablas
 - Consultas empleando composiciones externas, filtrando los resultados y ordenando
 - Consultas usando composiciones externas entre más de dos tablas, filtrando los resultados.

 Entrega:

 Script SQL con las consultas.

```
-- Consultas sobre BDHonkaiStarRail
use BDHonkaiStarRail;
-- Consultas Básicas (3 consultas)
-- Dame todos los nombres de los planetas
select Planetas.nombre from Planetas;
-- Consultas sobre una tabla empleando alguna función de fechas.
-- Dame todos los personajes que hayan salido entre 2024 y 2025
select Personajes.nombre from Personajes where year(fecha_salida) between 2024 and 2025;
-- Consultas sobre una tabla empleando alguna función condicional
-- Dame todos los personajes de elemento fuego de cuatro estrellas
select Personajes.nombre from Personajes where Personajes.elemento = "Fuego"
and Personajes.numero_estrellas = "4";
-- Consultas Medias (5 consultas)
-- Consulta sobre varias tablas, empleando composiciones internas, filtrando datos y
ordenando resultados.
-- Dame todos los personajes del elemento rayo de cinco estrellas y el nombre de su vía
correspondiente
select Personajes.nombre, Personajes.elemento, Personajes.numero_estrellas, Vias.nombre as
"Via" from Personajes
join Vias on Personajes.clase_id = Vias.vias_id
where Personajes.numero_estrellas = "5"
and Personajes.elemento="Rayo";
-- Consulta sobre varias tablas, empleando composiciones internas, filtrando datos y
ordenando resultados, empleando diferentes funciones sobre los campos
-- Dame todos los personajes cuya vía sea Cacería y el planeta del que proceden, ordenandolos
por sus estrellas
select Personajes.nombre, Personajes.numero_estrellas, Planetas.nombre from Personajes left
join Planetas using (planeta_id)
where Personajes.clase_id = 1
order by Personajes.numero_estrellas desc;
-- Consultas de Agregado (4 consultas)
-- Consulta usando funciones de agregado
-- Consultas usando funciones de agregado y usando varias tablas, empleando la agrupación de
campos.
-- Dime la cantidad de personajes de cinco estrellas del elemento físico
select count(Personajes.clase_id) as "NumeroFisicos" from Personajes where elemento =
"Fisico";
-- Consultas usando funciones de agregado y usando varias tablas, filtrando resultados,
empleando la agrupación de campos y filtrando sobre la agrupación de campos
-- Dime la cantidad de personajes que tienen los planetas Jarilo-IV y Xianzhou ordenando por
el planeta que tenga mayor cantidad de personajes
SELECT Planetas.nombre, COUNT(Personajes.personaje_id) AS "NumeroPersonajes"
FROM Planetas
JOIN Personajes ON Planetas.planeta_id = Personajes.planeta_id
WHERE Planetas.nombre IN ('Jarilo-IV', 'Xianzhou')
GROUP BY Planetas.nombre
```

```
ORDER BY NumeroPersonajes DESC;
```

```
-- Consultas Avanzadas (3 consultas)
-- Consultas empleando subconsultas, usando varias tablas
-- Dime las cantidad de personajes de la afiliacion "Herederos del Crisol"
SELECT COUNT(*) AS numero_personajes
FROM Personajes
WHERE afiliacion_id = (SELECT afiliacion_id FROM Afiliacion WHERE nombre = "Herederos
del Crisol");
```

```
-- Consultas empleando composiciones externas, filtrando los resultados y ordenando
-- Dime los personajes, estrellas, fecha de salida de estos junto al eon que sirve su afiliacion
(pueden no servir a ninguno)
```

```
SELECT
    Personajes.nombre AS "Personaje",
    Personajes.numero_estrellas AS "Estrellas",
    Personajes.fecha_salida AS "Fecha de Salida",
    EON.nombre AS "EON de Afiliación"
FROM Personajes
LEFT JOIN Afiliacion ON Personajes.afiliacion_id = Afiliacion.afiliacion_id
LEFT JOIN EON ON Afiliacion.via_id = EON.eon_id;
```

```
-- Consultas usando composiciones externas entre más de dos tablas, filtrando los resultados.
-- Dime las vias que no posean ningun personaje ni ninguna afiliacion
```

```
SELECT
    Vias.nombre AS "Vía"
FROM
    Vias
LEFT JOIN Personajes ON Vias.vias_id = Personajes.clase_id
LEFT JOIN Afiliacion ON Vias.vias_id = Afiliacion.via_id
WHERE
    Personajes.personaje_id IS NULL AND Afiliacion.afiliacion_id IS NULL;
```

 Documento explicando la finalidad de cada consulta y los resultados esperados.

Se han realizado las consultas solicitadas y se ha verificado que los resultados deben ser los correctos antes de ingresarlas en el documento de consultas.

Fase 6: Inserción y Manipulación de Datos más complejos

📌 Tarea:

- Insertar nuevos datos de prueba en cada tabla, asegurando la integridad referencial.
- Crear sentencias SQL para:
 - Inserciones:
 - Insertar registros en todas las tablas.

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`EON` (`eon_id`, `nombre`, `via`, `estado`) VALUES ('15','HooH', 'Equilibrio', 'Vivo');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Vias` (`vias_id`, `eon_id`, `nombre`) VALUES ('15', '15', 'Equilibrio');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Rivales` (`via_principal`, `via_rival`) VALUES ('5', '6');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Planetas` (`planeta_id`, `nombre`) VALUES ('6', 'Pier Point');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Afiliacion` (`afiliacion_id`, `nombre`, `via_id`) VALUES ('20', 'Banda de la aniquilacion', '5');
```

```
INSERT INTO `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` (`personaje_id`, `nombre`, `clase_id`, `elemento`, `planeta_id`, `tier_list`, `numero_estrellas`, `fecha_salida`) VALUES ('66', 'Anaxa', '6', 'Viento', '4', 'S', '5', '2025-4-30');
```

- Insertar registros con valores por defecto.
- Insertar registros que dependan de claves foráneas.

```
INSERT INTO Rivales (via_principal, via_rival) VALUES (7, 13);
```

- Insertar registros usando INSERT SELECT

- Insertar registros usando subconsultas

- Modificaciones:

- Actualizar registros específicos usando la cláusula WHERE.

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/5/8' WHERE  
(`personaje_id` = '43');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/12/27' WHERE  
(`personaje_id` = '44');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '45');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '46');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '47');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/6/7' WHERE  
(`personaje_id` = '48');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/2/29' WHERE  
(`personaje_id` = '49');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/12/4' WHERE  
(`personaje_id` = '50');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '51');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2025/1/15' WHERE  
(`personaje_id` = '52');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '53');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/10/27' WHERE  
(`personaje_id` = '54');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '55');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '56');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/5/8' WHERE  
(`personaje_id` = '57');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2025/1/15' WHERE  
(`personaje_id` = '58');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2025/2/26' WHERE  
(`personaje_id` = '59');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '60');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/12/27' WHERE  
(`personaje_id` = '61');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/4/26' WHERE  
(`personaje_id` = '62');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2023/6/28' WHERE  
(`personaje_id` = '63');
```

```
UPDATE `BDHonkaiStarRail`.`Personajes` SET `fecha_salida` = '2024/7/31' WHERE  
(`personaje_id` = '64');
```

- Actualizar registros utilizando subconsultas.
- Actualizar registros en varias tablas mediante JOIN.
- Eliminaciones:
 - Eliminar registros de una tabla con WHERE.
 - Eliminar registros con restricciones de clave foránea
 - Eliminar múltiples registros con condiciones combinadas.
 - Eliminar registros haciendo uso de subconsultas.

 **Entrega:**

-  Script SQL con las inserciones, actualizaciones y eliminaciones.
-  Documento justificando los datos insertados y explicando los cambios realizados.

Se ha insertado un registro nuevo para cada tabla.

Se ha insertado un nuevo registro para la tabla Rivales de claves foráneas.

Se han insertado las fechas de salida de personajes restantes usando WHERE.

En cuanto a usar los select y ciertos campos, no he sabido como hacerlo.

Fase 7: Copias de seguridad

📌 Tarea:

- Gestionar una copia de seguridad de la base de datos creada.
- Dicha copia se realizará una vez ejecutadas todas las modificaciones, eliminaciones e inserciones del apartado anterior.
- Incluir tanto la estructura de la base de datos como los datos en un único script

📌 Entrega:

```
-- MySQL dump 10.13 Distrib 8.0.41, for Linux (x86_64)
--
-- Host: localhost      Database: BDHonkaiStarRail
-----
-- Server version      8.0.41-Oubuntu0.24.04.1

/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!50503 SET NAMES utf8 */;
/*!40103 SET @OLD_TIME_ZONE=@@TIME_ZONE */;
/*!40103 SET TIME_ZONE='+00:00' */;
/*!40014 SET @OLD_UNIQUE_CHECKS=@@UNIQUE_CHECKS, UNIQUE_CHECKS=0 */;
/*!40014 SET @OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS=@@FOREIGN_KEY_CHECKS,
FOREIGN_KEY_CHECKS=0 */;
/*!40101 SET @OLD_SQL_MODE=@@SQL_MODE,
SQL_MODE='NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO' */;
/*!40111 SET @OLD_SQL_NOTES=@@SQL_NOTES, SQL_NOTES=0 */;

--
-- Table structure for table `Afiliacion`
--

DROP TABLE IF EXISTS `Afiliacion`;
/*!40101 SET @saved_cs_client      = @@character_set_client */;
/*!50503 SET character_set_client = utf8mb4 */;
CREATE TABLE `Afiliacion` (
  `afiliacion_id` int NOT NULL,
  `nombre` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `via_id` int DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`afiliacion_id`),
  KEY `via_id` (`via_id`),
```

```

CONSTRAINT `Afiliacion_ibfk_1` FOREIGN KEY (`via_id`) REFERENCES `Vias` (`vias_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
/*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;

-- 
-- Dumping data for table `Afiliacion`
-- 

LOCK TABLES `Afiliacion` WRITE;
/*!40000 ALTER TABLE `Afiliacion` DISABLE KEYS */;
INSERT INTO `Afiliacion` VALUES (1,'Anonimos',11),(2,'Alianza Xianzhou',1),(3,'Caballeros de la Belleza',9),(4,'Rangers Galacticos',1),(5,'Legion Antimateria',5),(6,'Autodestructores',4),(7,'Discupulos de Santos Medicus',2),(8,'La Familia',8),(9,'Sociedad de Genios',6),(10,'Sociedad del Conocimiento',6),(11,'Corporación para la Paz Interastral',7),(12,'La plaga',13),(13,'Jardin de los Recuerdos',3),(14,'Bufones Enmascarados',14),(15,'Quintento Alta Nube',1),(16,'Arquitectos',7),(17,'Herederos del crisol',3),(18,'Seguidores de Herta',6),(19,'Cazadores del Estelaron',NULL),(20,'Banda de la aniquilacion',5);
/*!40000 ALTER TABLE `Afiliacion` ENABLE KEYS */;
UNLOCK TABLES;

-- 
-- Table structure for table `EON`
-- 

DROP TABLE IF EXISTS `EON`;
/*!40101 SET @saved_cs_client      = @@character_set_client */;
/*!50503 SET character_set_client = utf8mb4 */;
CREATE TABLE `EON` (
  `eon_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nombre` varchar(20) NOT NULL,
  `via` varchar(20) NOT NULL,
  `estado` enum('Vivo','Fallecido','Desaparecido') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`eon_id`),
  UNIQUE KEY `nombre` (`nombre`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
/*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;

-- 
-- Dumping data for table `EON`
-- 

LOCK TABLES `EON` WRITE;
/*!40000 ALTER TABLE `EON` DISABLE KEYS */;

```

```
INSERT INTO `EON` VALUES  
(1,'Lan','Caceria','Vivo'),(2,'Yaoshi','Abundancia','Vivo'),(3,'Fuli','Reminiscencia','Vivo'),(4,'IX','Nihilidad','Vivo'),(5,'Nanook','Destruccion','Vivo'),(6,'Nous','Erudicion','Vivo'),(7,'Qlipoth','Conservacion','Vivo'),(8,'Xipe','Armonia','Vivo'),(9,'Idrila','Belleza','Desaparecido'),(10,'Ena','Orden','Fallecido'),(11,'Akivili','Trazacaminos','Fallecido'),(12,'Oroboros','Voracidad','Desaparecido'),(13,'Tayzzyronth','Propagacion','Fallecido'),(14,'Aha','Exaltacion','Vivo'),(15,'HooH','Equilibrio','Vivo');  
/*!40000 ALTER TABLE `EON` ENABLE KEYS */;  
UNLOCK TABLES;
```

```
--  
-- Table structure for table `Personajes`  
--
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `Personajes`;  
/*!40101 SET @saved_cs_client      = @@character_set_client */;  
/*!50503 SET character_set_client = utf8mb4 */;  
CREATE TABLE `Personajes` (  
  `personaje_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  

```

```
--  
-- Dumping data for table `Personajes`  
--
```

```
LOCK TABLES `Personajes` WRITE;  
/*!40000 ALTER TABLE `Personajes` DISABLE KEYS */;
```

```
INSERT INTO `Personajes` VALUES  
(1,'Acheron',4,'Rayo',NULL,'S','5',6,'2024-03-27'),(2,'Aglaea',3,'Rayo',4,'S','5',17,'2025-02-05'),(3,'Argenti',6,'Físico',NULL,'A','5',3,'2023-12-06'),(4,'Arlan',5,'Rayo',5,'D','4',18,'2023-04-26'),(5,'Asta',8,'Fuego',5,'B','4',18,'2023-04-26'),(6,'Aventurine',7,'Imaginario',NULL,'S','5',11,'2024-04-17'),(7,'Bailiu',2,'Rayo',2,'B','5',2,'2023-04-26'),(8,'Cisne Negro',4,'Viento',NULL,'A','5',13,'2024-02-06'),(9,'Blade',5,'Viento',2,'A','5',NULL,'2023-07-19'),(10,'Boothill',1,'Físico',NULL,'S','5',4,'2024-05-29'),(11,'Bronya',8,'Viento',1,'A','5',16,'2023-04-26'),(12,'Clara',2,'Físico',1,'A','5',16,'2023-04-26'),(13,'Dan Heng',1,'Viento',NULL,'C','4',1,'2023-04-26'),(14,'Dang Heng - Imbibitor Lunae',5,'Imaginario',2,'A','5',1,'2023-08-30'),(15,'Veritas Ratio',1,'Imaginario',NULL,'A','5',9,'2024-01-17'),(16,'Feixiao',1,'Viento',2,'S','5',2,'2024-09-10'),(17,'Luciernaga',5,'Fuego',NULL,'S','5',19,'2024-06-19'),(18,'Fu Xuan',7,'Cuántico',2,'S','5',2,'2023-09-20'),(19,'Gallagher',2,'Fuego',3,'S','4',NULL,'2024-03-27'),(20,'Gepard Landau',7,'Hielo',1,'B','5',16,'2023-04-26'),(21,'Guinafen',4,'Fuego',2,'B','4',NULL,'2023-10-27'),(22,'Hanya',8,'Físico',2,'C','4',2,'2023-12-06'),(23,'Herta',6,'Hielo',5,'D',NULL,NULL,'2023-04-26'),(24,'Himeko',6,'Fuego',NULL,'B','5',1,'2023-04-26'),(25,'Hook',5,'Fuego',1,'C','4',NULL,'2023-04-26'),(26,'Huohuo',2,'Viento',2,'S','5',2,'2023-11-23'),(27,'Jade',6,'Cuántico',NULL,'S','5',11,'2024-07-10'),(28,'Jiaoqiu',4,'Fuego',2,'S','5',2,'2024-08-21'),(29,'Jing Yuan',6,'Rayo',2,'S','5',2,'2023-05-17'),(30,'Jingliu',5,'Hielo',2,'A','5',2,'2023-10-11'),(31,'Kafka',4,'Rayo',NULL,'S','5',19,'2023-08-09'),(32,'Luocha',2,'Imaginario',NULL,'A','5',NULL,'2023-06-28'),(33,'Lynx',2,'Cuántico',1,'A','4',16,'2023-09-20'),(34,'Siete de Marzo',7,'Hielo',NULL,'C','4',1,'2023-04-26'),(35,'Siete de Marzo Caceria',1,'Imaginario',NULL,'S','4',1,'2024-07-31'),(36,'Misha',5,'Hielo',3,'D','4',1,'2024-02-06'),(37,'Moze',1,'Rayo',2,'S','4',2,'2024-09-10'),(38,'Mydei',5,'Imaginario',4,'S','5',17,'2025-02-26'),(39,'Nasha',2,'Físico',1,'C','4',16,'2023-04-26'),(40,'Pela',4,'Hielo',1,'S','4',16,'2023-04-26'),(41,'Qingque',6,'Cuántico',2,'B','4',2,'2023-04-26'),(42,'Rappa',5,'Imaginario',NULL,'S','5',4,'2024-10-23'),(43,'Robin',8,'Físico',3,'S','5',8,'2024-05-08'),(44,'Ruan Mei',8,'Hielo',NULL,'S','5',9,'2023-12-27'),(45,'Sampo',4,'Viento',1,'B','4',14,'2023-04-26'),(46,'Seel e',1,'Cuántico',1,'B','5',16,'2023-04-26'),(47,'Serval',6,'Rayo',1,'B','4',7,'2023-04-26'),(48,'Silver Wolf',4,'Cuántico',NULL,'A','5',19,'2023-06-07'),(49,'Sparkle',8,'Cuántico',NULL,'S','5',14,'2024-02-29'),(50,'Sunday',8,'Imaginario',3,'S','5',8,'2024-12-04'),(51,'Sushang',1,'Físico',2,'B','4',2,'2023-04-26'),(52,'The Herta',6,'Hielo',5,'S','5',18,'2025-01-15'),(53,'Tingyun',8,'Rayo',2,'A','4',2,'2023-04-26'),(54,'Topaz & Numby',1,'Fuego',NULL,'S','5',11,'2023-10-27'),(55,'Trazacaminos Destruccion',5,'Físico',NULL,'D','5',1,'2023-04-26'),(56,'Trazacaminos Conservacion',7,'Fuego',NULL,'C','5',1,'2023-04-26'),(57,'Trazacaminos Armonia',8,'Imaginario',NULL,'S','5',1,'2024-05-08'),(58,'Trazacaminos Reminiscencia',3,'Hielo',NULL,'S','5',1,'2025-01-15'),(59,'Tribbie',8,'Cuántico',4,'S','5',17,'2025-02-26'),(60,'Welt',4,'Imaginario',NULL,'B','5',1,'2023-04-26'),(61,'Xueyi',5,'Cuántico',2,'B','4',2,'2023-12-27'),(62,'Yanqing',1,'Hielo',2,'D','5',2,'2023-04-26'),(63,'Yukong',8,'Imaginario',2,'D','4',2,'2023-06-28'),(64,'Yunli',5,'Físico',2,'S','5',2,'2024-07-31'),(65,'Fugue',4,'Fuego',NULL,'S','5',NULL,'2024-12-25'),(66,'Anaxa',6,'Viento',4,'S','5',NULL,'2025-04-30');  
/*!40000 ALTER TABLE `Personajes` ENABLE KEYS */;  
UNLOCK TABLES;
```

```

-- 
-- Table structure for table `Planetas` 

-- 

DROP TABLE IF EXISTS `Planetas`;
/*!40101 SET @saved_cs_client      = @@character_set_client */;
/*!50503 SET character_set_client = utf8mb4 */;
CREATE TABLE `Planetas` (
  `planeta_id` int NOT NULL,
  `nombre` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`planeta_id`),
  UNIQUE KEY `planeta_id` (`planeta_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
/*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;

-- 
-- Dumping data for table `Planetas` 

-- 

LOCK TABLES `Planetas` WRITE;
/*!40000 ALTER TABLE `Planetas` DISABLE KEYS */;
INSERT INTO `Planetas` VALUES
(1,'Jarilo-IV'),(2,'Xianzhou'),(3,'Colonipenal'),(4,'Amphoreus'),(5,'Estacion Espacial Herta'),(6,'Pier Point');
/*!40000 ALTER TABLE `Planetas` ENABLE KEYS */;
UNLOCK TABLES;

-- 
-- Table structure for table `Rivales` 

-- 

DROP TABLE IF EXISTS `Rivales`;
/*!40101 SET @saved_cs_client      = @@character_set_client */;
/*!50503 SET character_set_client = utf8mb4 */;
CREATE TABLE `Rivales` (
  `via_principal` int NOT NULL,
  `via_rival` int NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`via_principal`,`via_rival`),
  KEY `via_rival` (`via_rival`),
  CONSTRAINT `Rivales_ibfk_1` FOREIGN KEY (`via_principal`) REFERENCES `Vias` (`vias_id`),
  CONSTRAINT `Rivales_ibfk_2` FOREIGN KEY (`via_rival`) REFERENCES `Vias` (`vias_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
/*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;

-- 
-- Dumping data for table `Rivales` 


```

```

--  

LOCK TABLES `Rivales` WRITE;  

/*!40000 ALTER TABLE `Rivales` DISABLE KEYS */;  

INSERT INTO `Rivales` VALUES (4,1),(1,2),(4,2),(7,4),(11,5),(5,6),(8,10),(4,11),(14,11),(7,13);  

/*!40000 ALTER TABLE `Rivales` ENABLE KEYS */;  

UNLOCK TABLES;  

--  

-- Table structure for table `Vias`  

--  

DROP TABLE IF EXISTS `Vias`;  

/*!40101 SET @saved_cs_client      = @@character_set_client */;  

/*!50503 SET character_set_client = utf8mb4 */;  

CREATE TABLE `Vias` (  

  `vias_id` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  

  `eon_id` int DEFAULT NULL,  

  `nombre` varchar(30) NOT NULL,  

  PRIMARY KEY (`vias_id`),  

  UNIQUE KEY `nombre` (`nombre`),  

  UNIQUE KEY `eon_id` (`eon_id`),  

  CONSTRAINT `Vias_ibfk_1` FOREIGN KEY (`eon_id`) REFERENCES `EON` (`eon_id`)  

) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=utf8mb4  

COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;  

/*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;  

--  

-- Dumping data for table `Vias`  

--  

LOCK TABLES `Vias` WRITE;  

/*!40000 ALTER TABLE `Vias` DISABLE KEYS */;  

INSERT INTO `Vias` VALUES  

(1,1,'Caceria'),(2,2,'Abundancia'),(3,3,'Reminiscencia'),(4,4,'Nihilidad'),(5,5,'Destruccion'),(6,6,'Erudicion'),(7,7,'Conservacion'),(8,8,'Armonia'),(9,9,'Belleza'),(10,10,'Orden'),(11,11,'Trazacaminos'),(12,12,'Voracidad'),(13,13,'Propagacion'),(14,14,'Exaltacion'),(15,15,'Equilibrio');  

/*!40000 ALTER TABLE `Vias` ENABLE KEYS */;  

UNLOCK TABLES;  

/*!40103 SET TIME_ZONE=@OLD_TIME_ZONE */;  

/*!40101 SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE */;  

/*!40014 SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS */;  

/*!40014 SET UNIQUE_CHECKS=@OLD_UNIQUE_CHECKS */;  

/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;  

/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
```

```
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
/*!40111 SET SQL_NOTES=@OLD_SQL_NOTES */;
```

-- Dump completed on 2025-03-06 17:13:43

✓ Script SQL con la copia de seguridad de la base de datos y los datos, en el estado actual.

También te dejo unas capturas de pantalla sobre cómo lo hice directamente desde el workbench.

The screenshot shows the MySQL Workbench Data Export interface. At the top, there are tabs for BDHonkaiStarRail, BDConsultas, Afiliacion, EON, Personajes, Planetas, Rivales, Vias, and Administration - Data Export (which is selected). Below the tabs is a breadcrumb navigation bar: DAW1-A > Data Export. On the right, there is an "Advanced Options..." button. The main area is divided into sections: "Tables to Export" (listing various tables like BD03Juegos, BD03empresa, BD04pilotos, etc.), "Expo Schema Objects" (empty), "Objects to Export" (checkboxes for Dump Stored Procedures and Functions, Dump Events, and Dump Triggers), and "Export Options" (radio buttons for Export to Dump Project Folder or Export to Self-Contained File, with the latter selected and pointing to a file path: /home/DAW1-A/Descargas/copiaBDHSR.sql). At the bottom, there is a "Press [Start Export] to start..." button and a "Start Export" button.

The screenshot shows the MySQL Workbench Data Export interface. At the top, there is a navigation bar with links to various databases: BDHonkaiStarRail, BDConsultas, Afiliacion, EON, Personajes, Planetas, Rivales, Vias, and Administration - Data Export. The Administration - Data Export link is underlined, indicating it is the active tab.

The main area is titled "DAW1-A Data Export". It has two tabs: "Object Selection" and "Export Progress", with "Export Progress" being the active tab. Below the tabs, there is a status message: "Export Completed".

The "Status" section indicates: "6 of 6 exported." and "Log:" followed by a log entry:

```
20:09:45 Nothing to do, no schemas or tables selected.  
20:09:53 Dumping BDHonkaiStarRail (all tables)  
Running: mysqldump --defaults-file="/tmp/tmpc3qe0f63/extraparams.cnf" --host=localhost --port=3306 --default-character-set=utf8 --user=DAW1-A --protocol=tcp --skip-triggers "BDHonkaiStarRail"  
20:09:54 Export of /home/DAW1-A/Descargas/copiaBDHSR.sql has finished
```

At the bottom right, there are two buttons: "Stop" and "Export Again".

Entrega Final

Cada alumno entregará:

- Documento con el universo del discurso y sus necesidades.
- Diagramas DER y Modelo Relacional, con su explicación.
- Script SQL con la creación de la base de datos, las tablas, y el usuario.
- Script SQL con inserciones. Documento justificativo
- Script SQL con las consultas graduadas y su justificación.
- Script SQL con las inserciones, modificaciones y eliminaciones avanzadas.
- Script SQL con la copia de seguridad de la base de datos..