

B2DL.VRA – Bài tập thực hành 2

Lâm Hàn Vương

Lhv203@gmail.com

Q1. Tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200]

Value = randi[1 200];

Q2. Truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A

Value = A(3,5)

Q3. Tạo ma trận zero kích thước [100 x 200]

A = zero(100,200)

Q4. Lệnh lấy số dòng của ma trận A

getRowOfA = size(A ,1)

Q5. Lấy giá trị cột 10 của ma trận A

ValuesCol = A(:, 10)

Q6. Lấy giá trị dòng 10 của ma trận A

ValuesRow = A(10, :)

Q7. Chuyển vector thành ma trận [28 X 28]

Vector2Matrix = A(img,28,28)