

Возможны любые исследовательские задачи, так или иначе связанные со [сниппетами](#). Вот некоторые примеры.

1) Оценка качества сниппетов по трекингу движений мыши.

Курсор хаотично бегает по поисковой выдаче, мы бежим за ним. Что хотим:

- 1) отличать плохие сниппеты, используя логи перемещений курсора (“контролируемые ухудшения”)
- 2) разобравшись с плохими, попробовать отличить хорошие сниппеты от ещё лучших.

Все данные или уже есть, или вполне собираемы, так что вперёд!

2) Прокраска сниппетов.

Некоторые слова выделяются в сниппете жирным шрифтом для привлечения к себе дополнительного внимания. Как правило, речь идёт о словах, напрямую связанных с запросом пользователя (переводы, транслитерации, расшифровки аббревиатур, синонимы слов запроса и т. д.). Впрочем, связь может оказаться куда хитрее: произведение – автор, город – страна, вопрос – ответ, и далее по списку. Что хотим:

- 1) находить новые источники осмысленной прокраски (пользовательские запросы, связанные статьи из википедии, расстояние Левенштейна или что угодно)
- 2) оценивать полезность этой прокраски для пользователя

Задачи бесконечно исследовательские, есть несколько готовых удочек, можно произвести новую, можно научиться ловить старыми.

3) Именованние [быстрых ссылок](#).

Задача непростая. Что хотим:

- 1) улучшать алгоритмы именованния отдельно взятых быстрых ссылок
- 2) улучшать алгоритмы именованния вместе взятых быстрых ссылок (единство стиля, проблемы задублированности и т. д.)
- 3) измерять наши улучшения

4) Бонус: любая исследовательская задача, связанная со [стихолюбом](#).