

Отчёт по лабораторной работе №10

Текстовый редактор emacs

Николаев Дмитрий Иванович

Содержание

1	Цель работы	3
2	Термины	4
3	Выполнение лабораторной работы	5
3.1	Контрольные вопросы	10
4	Выводы	12

1 Цель работы

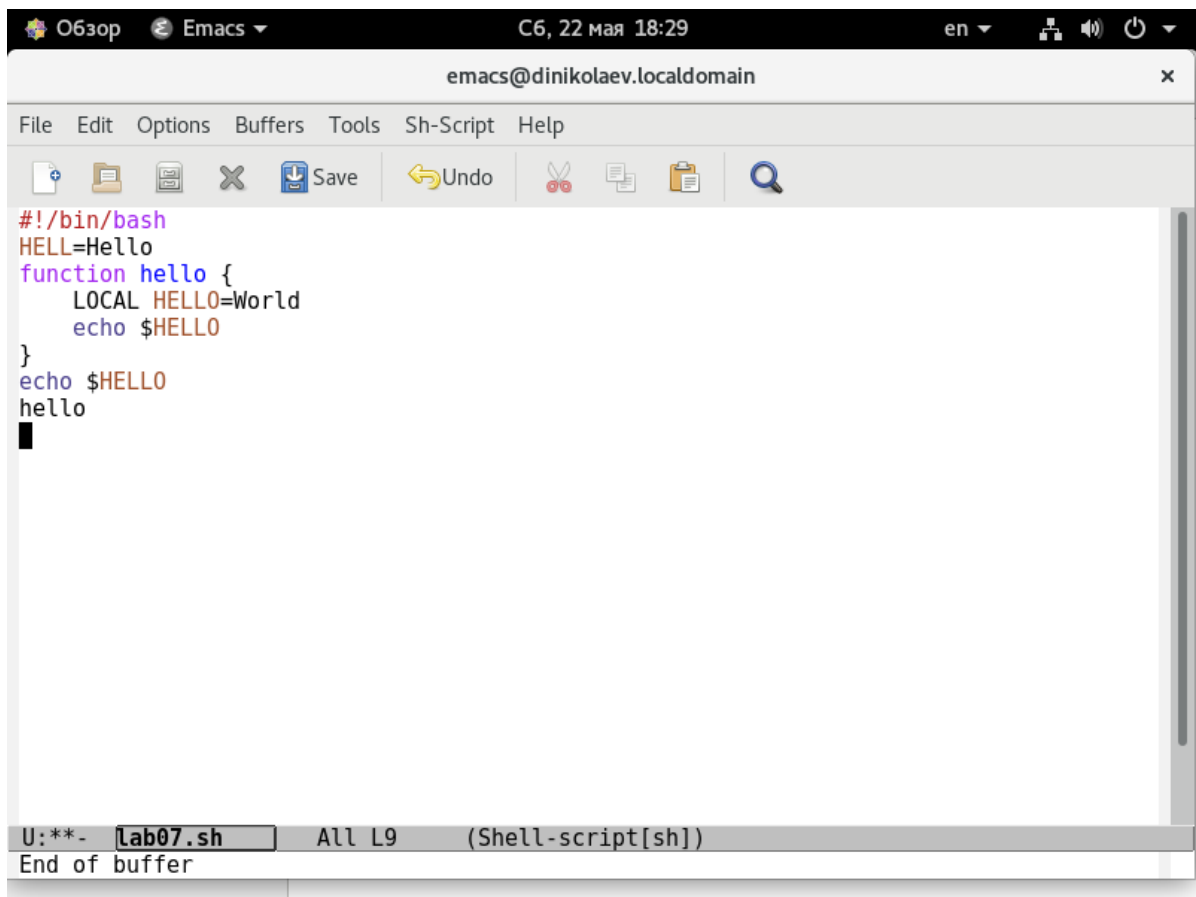
Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Термины

- Буфер - объект, представляющий какой-либо текст.
- Фрейм - окно в обычном понимании этого слова, содержащее область вывода и одно или несколько окон Emacs.
- Окно - прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
- Область вывода - одна или несколько строк внизу фрейма, где Emacs выводит различные сообщения и запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.
- Минибуфер - место, используемое для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

3 Выполнение лабораторной работы

- 1) Открыл emacs.
- 2) Создал файл lab07.sh комбинацией клавиш “ctrl+x” “ctrl+f”.
- 3) Набрал текст:



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

- Набранный текст в emacs

- 4) Сохранил файл комбинацией клавиш “ctrl+x” “ctrl+s”.

5) Проделал с текстом стандартные процедуры редактирования с помощью разных комбинаций клавиш:

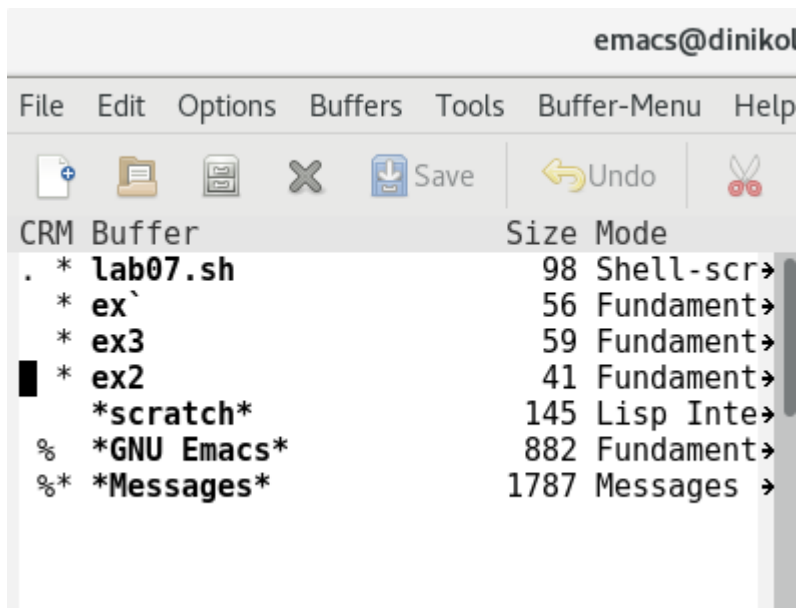
1. Вырезал одной командой строку командой “ctrl+k” (C-k).
2. Вставил эту строку в конец файла командой “ctrl+y” (C-y).
3. Выделил некоторую область текста командой “ctrl+space” (C-space).
4. Скопировал эту область в буфер обмена командой “alt+w” (M-w).
5. Вставил скопированную область в конец файла командой “ctrl+y” (C-y).
6. Вновь выделил эту область (“ctrl+space”) и вырезал её командой “ctrl+w” (C-w).
7. Отменил последнее действие командой “ctrl+/" (C-/).

6) Использовал команды по перемещению курсора:

1. Переместил курсор в начало строки командой “ctrl+a” (C-a).
2. Переместил курсор в конец строки командой “ctrl+e” (C-e).
3. Переместил курсор в начало буфера командой “alt+<” (M-<).
4. Переместил курсор в конец буфера командой “alt+>” (M->).

7) Использовал возможности emacs для управления буферами:

1. Вывел список активных буферов на экран (Скриншот 2) командой “ctrl+x” “ctrl+b” (C-x C-b).
2. Переместился во вновь открытое окно со списком открытых буферов и переключился ко какой-либо другой буфер командой “ctrl+x” “o” (C-x o).
3. Закрыл это окно командой “ctrl+x” “0” (C-x 0).
4. Переключился между буферами, не выводя их список на экран, командой “ctrl+x” “b” (C-x b).

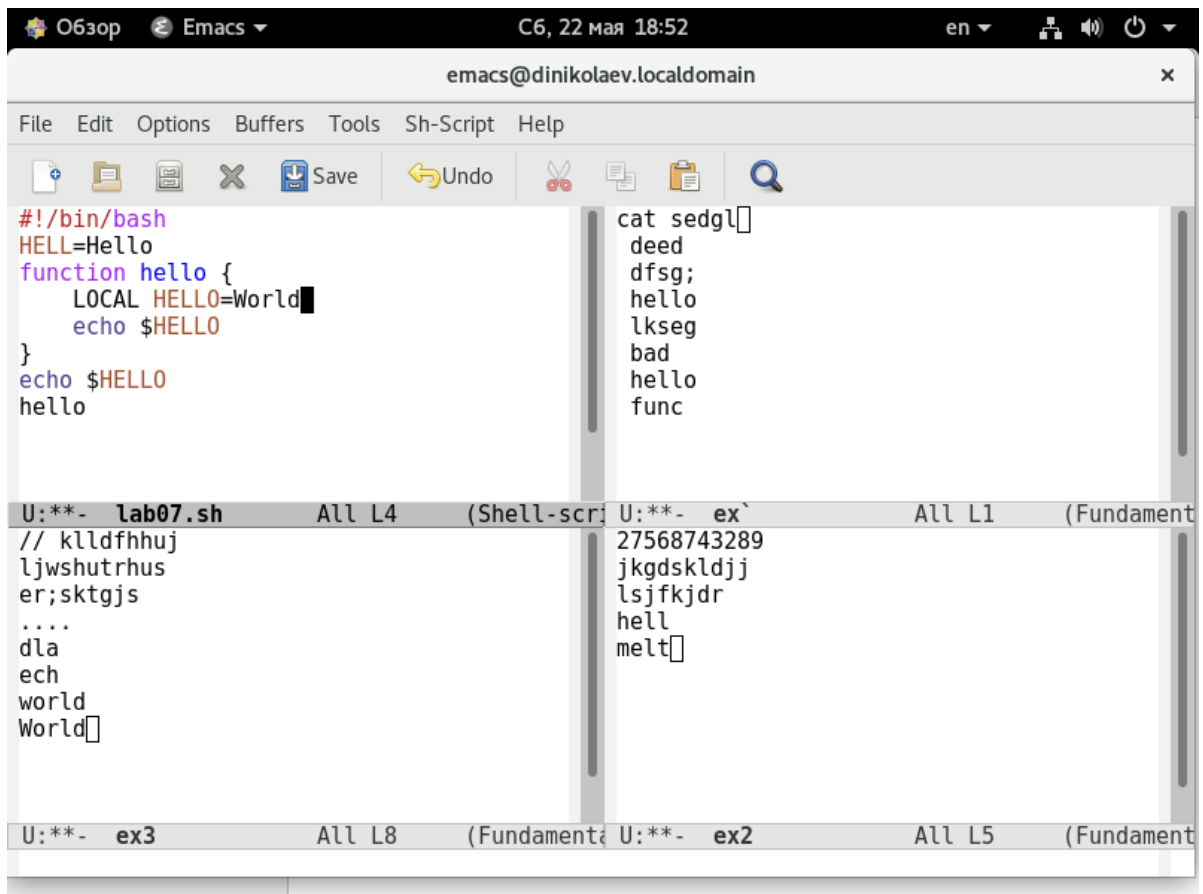


- Список активных буфе-

ров

8) Использовал возможности emacs для управления окнами:

1. Поделил фрейм на 4 части: разделил на 2 окна по вертикали командой "ctrl+x" "3" (C-x 3), а после разделил каждое из окон по горизонтали командой "ctrl+x" "2" (C-x 2).
2. В каждом из 4-ёх созданных окон открыл новый буфер и ввёл несколько строк текста.



- фрейм, разделённый на 4 окна.

9) Проверил режим(ы) поиска:

1. Переключился в режим поиска командой “ctrl+s” (C-s) и нашёл несколько слов, присутствующих в тексте (а текущем файле).
2. Переключаюсь между результатами поиска командой “ctrl+s” (C-s). (Скриншот 4)
3. Вышел из режима поиска командой “ctrl+g” (C-g).
4. Перешёл в режим поиска и замены командой “alt+%” (M-%), ввёл искомый текст, нажал “Enter”, а после ввёл текст для замены. Нажал “!” для подтверждения замены.
5. Проверил другой режим поиска, вызываемой командой “alt+s” “o” (M-s o). Отличие в том, что обычный режим ищет совпадения уже по одному и так далее символов, а этот только после конечного ввода искомого

текста. (Скриншот 5)



The screenshot shows the Emacs editor interface. The top bar displays 'Обзор' (Overview) and 'Emacs' with a dropdown arrow. The right side of the top bar shows the date 'С6, 22 мая'. Below the top bar is a menu bar with 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. A toolbar contains icons for file operations and buttons for 'Save', 'Undo', and a search icon. The main editing area contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Below the script, there are two search results displayed in a table-like format:

U:**-	lab07.sh	All L4	(Shell-scr)
// klldfhhuj			
ljwshutrhus			
er;sktgjs			
....			
dla			
ech			
world			
World			

U:**-	ex3	All L8	(Fundamenta)
Wrapped I-search: HELLO			

- результат поиска сло-

ва hello с выделенным одним из них



- результат поиска сло-

ва func с помощью альтернативного поиска

3.1 Контрольные вопросы

1. Emacs - мощный экраный редактор текста с массой возможностей, который можно считать средой программирования с большими возможностями редактирования текста (Emacs содержит массу встроенных функций по компиляции и поиску ошибок в коде).
2. Большая часть функций осуществляется командами, которые новичок априори знать не может, что делает его сложным для новичков.
3. Буфер - некоторый текст файла в emacs. Окно - прямоугольная область, содержащая текст файла в emacs, над которой производятся действия.

4. Да, можно.
5. По умолчанию при запуске emacs создаётся 3 буфера: GNU Emacs, scratch, Messages. (А после созданный после запуска файл или изначально включенный)
6. C-c | = “ctrl+c” “|”. C-c C-| = “ctrl+c” “ctrl+|”.
7. Можно разделить окно по вертикали командой “ctrl+x” “3” (C-x 3) или по горизонтали командой “ctrl+x” “2” (C-x 2).
8. Настройки emacs хранятся в файле .emacs, который хранится в домашней директории пользователя (есть папка .emacs.d, где хранятся дополнительные файлы настроек).
9. Клавиша backspace используется для удаления последствий последней нажатой команды в окне минибuffers (также для простого удаления символов текста в окне редактируемого файла). Клавишу можно переназначить.
10. Для меня удобнее редактор vi, так как я являюсь новичком в обоих редакторах, а редактор vi более интуитивно понятен (многие команды можно заменить более простой комбинацией действий), нежели emacs, в котором схожие изменения произвести тяжелее.

4 Выводы

Глубже ознакомился с системой Linux, получил практические навыки для работы с редактором emacs.