Отчёт по лабораторной работе №12

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Николаев Дмитрий Иванович

Содержание

1	Цель работы	3
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Контрольные вопросы	4 8
3	Выводы	10

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Выполнение лабораторной работы

1) Написал командный файл, анализирующий командную строку вместе с ключами (на примере случайного текста).

```
#! /bin/bash
while getopts i:o:p:Cn optletter
do case $optlet<mark>t</mark>er in
        i) iflag=1; ival=$0PTARG;;
        o) oflag=1; oval=$OPTARG;;
        p) pflag=1; pval=$0PTARG;;
        C) Cflag=1;;
        n) nflag=1;;
        *) echo " Wrong input" $optletter
done
if ((Cflag==1) && (nflag==1))
then grep -e ${pval} -i -n ${ival}
        if ((oflag==1))
        then grep -e \{pval\} -i -n \{ival\} > \{oval\}
        fi
if ((Cflag==0) && (nflag==1))
then grep -e ${pval} -n ${ival}
        if ((oflag==1))
        then grep -e ${pval} -n ${ival} > ${oval}
if ((Cflag==0) && (nflag==0))
```

- Командный

файл, анализирующий строку вместе с ключами

```
if ((Cflag==0) && (nflag==0))
then grep -e ${pval} ${ival}
        if ((oflag==1))
        then grep -e ${pval} ${ival} > ${oval}
```

- Продолжение это-

го командного файла

```
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ touch labl1.txt
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ mcedit labl1.txt

[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./labl1.sh -ilabl1.txt -olabl1_1.txt -ppashoofpashый
1:Разнообразный и богатый опыт начало повседневной работы по формированию позиции позво
ляет выполнить важнейшие задания по разработке системы обучения кадров, соответствующей
насущным потребностям.
3:Разнообразный и богатый опыт повышение уровня гражданского сознания требует определен
ия и уточнения модели развития!
7:Разнообразный и богатый опыт постоянный количественный рост и сфера нашей активности
играет важную роль в формировании модели развития.
```

- Результат выполнения командного файла на примере случайно сгенерированного текста
 - 2) Написал на языке C++ программу, которая производит сравнение введённого числа относительно нуля, а командный файл должен вызывать эту программу и выдать сообщение о введённом.

```
#include <iostream>
int main()
{
    int x;
    std::cin >> x;
    if (x == 0) exit(0);
    else if (x < 0) exit(1);
    else if (x > 0) exit(2);
    return(3);
}
- Программа сравнения числа с ну-
```

лём на С++

- Командный файл, вы-

зывающий программу и выводящий сообщение о введённом

```
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ touch lab11_2.c
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ touch lab11_2.sh
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ chmod +x lab11_2.sh
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ vi lab11_2.sh
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11_2.sh

Number is equal to 0
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11_2.sh

15
Number is bigger than 0
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11_2.sh
-10
Number is smaller than 0
```

- Результат выполне-

ния командного файла

3) Написал командный файл, создающий указанное число пронумерованных файлов, а также способный удалять созданные им файлы (если они существуют).

```
#! /bin/bash
let dflag=0;
while getopts a:d optletter
do case $optletter in
        a) aflag=1;aval=$0PTARG;;
        d) dflag=1;;
        *) echo " Wrong input" $optletter
done
#echo ${aval}
if ((dflag==0))
then for ((i=1; i\leq aval; i++))
        do touch ${i}.txt
        done
fi
if ((dflag==1))
then for ((i=1; i\leq aval; i++))
        do rm ${i}.txt
        done
```

- Командный файл, создаю-

щий несколько пронумерованных файлов (и удаляющий их с другим флагом)

```
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ vi lab11 3.sh
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11_3.sh -a6
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ls
1.txt
        abc1
2.txt
                         debian-binary
3.txt
                         feathers
                                         lab11.txt
4.txt
                         lab11_1.txt
5.txt
                         lab11_2.c
                                         pandoc
6.txt
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11 3.sh -a6 -d
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ls
                 debian-binary
                 feathers
                                 lab11.txt
                 lab11_1.txt
                 lab11_2.c
                                 pandoc
```

- Результат выполнения командного файла (и удаление с флагом -d)
 - 4) Написал командный файл, запаковывающий в архив с помощью команды tar все файлы указанной директории. И написал его модификацию для запаковывания только тех файлов, что были изменены менее недели назад с помощью команды find (модификация последняя строка командного файла).

```
#! /bin/bash
tar -cf lab11_4_archive.tar $@
tar -cf lab11_4_modification.tar
find $@ -mtime -7 -exec tar -rf lab11_4_modification.tar {} \;
```

Командный файл, архивирующий введённый каталог (модификация - последняя строка)

```
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ vi lab11_4.sh
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11_4.sh work
tar: Робкий отказ от создания пустого архива
Попробуйте «tar --help» или «tar --usage» для
получения более подробного описания.
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11 4.sh Изображения
tar: Робкий отказ от создания пустого архива
Попробуйте «tar --help» или «tar --usage» для
получения более подробного описания.
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ./lab11 4.sh Изображения
tar: Робкий отказ от создания пустого архива
Попробуйте «tar --help» или «tar --usage» для
получения более подробного описания.
[dinikolaev@dinikolaev ~]$ ls
                                              lab11.sh Документы
lab11.txt Загрузки
abc1
                  feathers
                  lab11 1.txt
                  lab11_2.c
                                             pandoc
 debian-binary lab11 4.sh
```

- Результат выполнения командного файла на примере каталогов work и Изображения

2.1 Контрольные вопросы

- 1. getopts встроенная команда оболочки bash, предназначенной для разбора параметров сценариев. Обрабатываются только однобуквенные параметры.
- 2. При генерации имён применяются следующие метасимволы:
 - "*" соответствует произвольной, в том числе и пустой строке;
 - "?" соответствует одному любому символу;
 - "[c1-c2]" соответствует любому символу между символами c1 и c2.
- 3. Операторы ";" (последовательное выполнение команд), "&&" (выполнение только после успешного выполнения предыдущей), "||" (выполнение только после ошибочного выполнения предыдущей). А также условные операторы (case, for, if, while).

- 4. Для прерывания используется оператор break для прерывания выполнения ближайшего включающего цикла или условного оператора и команда continue, которая завершает данную итерацию цикла.
- 5. Команда true возвращает ноль на выходе, что обозначает успешное выполнение. Команда false возвращает не ноль (часто 1), что обозначает неудачу. (Другими словами 0 истина, другое значение ложь).
- 6. Данная строка означает условие существования файла ${\sf man} s/{\sf i.\$s}$, где \$ означает какой-либо один символ.
- 7. Цикл while выполняется пока указанное условие истинно (когда ложно, то цикл завершается), а until выполняется пока условие ложно.

3 Выводы

Изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX, освоил написание более сложных командных файлов, используя ещё логические управляющие конструкции и циклы.