## Лабораторная работа №5

Научное программирование

Николаев Дмитрий Иванович, НПМмд-02-24

29 сентября 2024

Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы, Москва, Россия

Прагматика выполнения

#### Прагматика выполнения

- · Получение навыков подгонки полиномиальной кривой в Octave и Julia;
- Получение навыков матричных преобразований: вращение, отражение, дилатация в Octave и Julia.

## Цели



Освоение подгонки полиномиальной кривой, матричных преобразований, вращения, отражения и дилатации, и их программные реализации.

## Задачи

#### Задачи

- 1. Реализовать подгонку полиномиальной кривой в Octave и Julia;
- 2. Реализовать матричные преобразования вращение, отражение, дилатация в Octave и Julia.

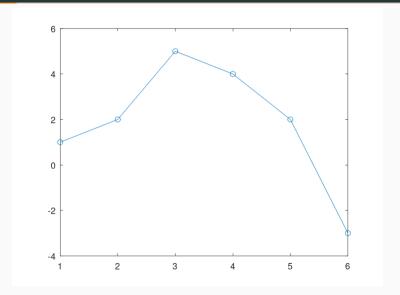
Выполнение работы

# Подгонка полиномиальной кривой. Octave (1/8)

```
>> diary on
>> diary
>> D = [ 1 1 ; 2 2 ; 3 5 ; 4 4 ; 5 2 ; 6 -3]
>> xdata = D(:,1)
xdata =
>> vdata = D(:,2)
vdata =
  1
5
4
2
-3
```

>> plot(xdata, vdata, 'o-')

# Подгонка полиномиальной кривой. Octave (2/8)



# Подгонка полиномиальной кривой. Octave (3/8)

```
>> A(:,1) = xdata .^ 2
   1
4
9
16
   25
   36
>> A(:,2) = xdata
A =
   1
4
9
16
   25
   36
```

>> A = ones(6,3)

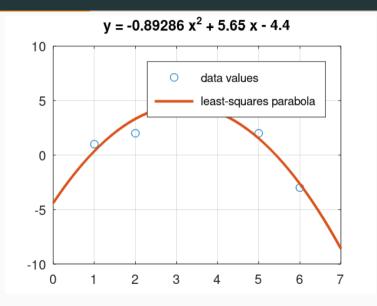
# Подгонка полиномиальной кривой. Octave (4/8)

```
>> A'*A
ans =
  2275
          441
                  91
   441
           91
                  21
    91
>> A' * ydata
ans =
  60
  28
  11
>> B = A' * A;
>> B (:,4) = A' * ydata
B =
  2275
          441
                  91
                        60
           91
                  21
                        28
   441
    91
                        11
>> B res = rref (B)
B res =
  1.0000
                     0 -0.8929
           1.0000
                        0 5.6500
                   1.0000 -4.4000
```

## Подгонка полиномиальной кривой. Octave (5/8)

```
>> a1=B res(1,4)
a1 = -0.8929
>> a2=B res(2,4)
=2 = 5.6500
>> a3=B res(3,4)
a3 = -4.4000
>> x = linspace (0,7,50);
>> y = a1 * x .^2 + a2 * x + a3;
>> plot (xdata, ydata, 'o' ,x,y, 'linewidth', 2)
>> grid on;
>> legend ('data values', 'least-squares parabola')
\Rightarrow title ('v = -0.89286 x^2 + 5.65 x - 4.4')
>> P = polyfit (xdata, vdata, 2)
D =
 -0.8929 5.6500 -4.4000
>> v = polyval (P,xdata)
v =
  0.3571
  3.3286
  4.5143
  3.9143
  1.5286
  -2.6429
```

## Подгонка полиномиальной кривой. Octave (6/8)

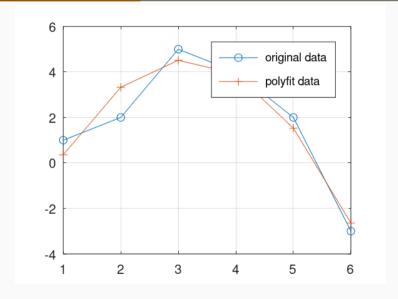


#### Подгонка полиномиальной кривой. Octave (7/8)

```
>> plot(xdata,ydata,'o-',xdata,y,'+-')
>> grid on ;
>> legend ('original data' , 'polyfit data' );
```

**Рис. 7:** Построение графика по точкам параболы в Octave

# Подгонка полиномиальной кривой. Octave (8/8)



#### Подгонка полиномиальной кривой. Julia (1/3)

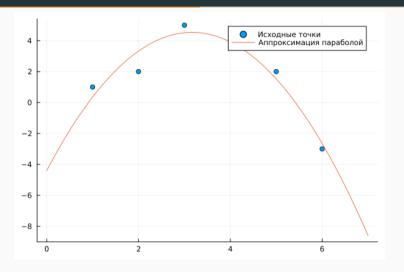
```
using LinearAlgebra, Plots
# Начальные ланные
D = [1 \ 1; \ 2 \ 2; \ 3 \ 5; \ 4 \ 4; \ 5 \ 2; \ 6 \ -3]
xdata = D[:,1]
ydata = D[:,2]
fig = scatter(xdata, ydata, label="Исходные точки", lw=2)
A = [xdata.^2 xdata ones(length(xdata))]
println("Матрица системы для нахождения коэффициентов аппроксимирующего полинома:\n")
for i in 1:size(A)[1]
    for i in 1:size(A)[2]
         print(A[i, j], " ")
    println("\n")
# Решение системы метолом наименьших квалратов
b = (A'*A) \setminus (A'*vdata)
println("Вектор коэффициентов аппроксимирующего полинома: ", b)
# Построение аппроксимирующей параболы
x = range(0, stop=7, length=50)
v = b[1] \cdot x \cdot x \cdot 2 + b[2] \cdot x \cdot + b[3]
plot!(x, y, label="Аппроксимация параболой")
savefig(fig, "fig8.png")
```

#### Подгонка полиномиальной кривой. Julia (2/3)

```
PS C;\Users\User\Documents\work\study\2024-2025\Hayчное программирование\sciprog\labs\lab05\report\report> jul
polinomial_Approximation.jl
Maтрица системы для нахождения коэффициентов аппроксимирующего полинома:
1.0 1.0 1.0
4.0 2.0 1.0
9.0 3.0 1.0
16.0 4.0 1.0
25.0 5.0 1.0
36.0 6.0 1.0
8ектор коэффициентов аппроксимирующего полинома: [-0.8928571428571356, 5.64999999999946, -4.39999999999923]
```

**Рис. 10:** Результат подгонки полиномиальной кривой в Julia

# Подгонка полиномиальной кривой. Julia (3/3)

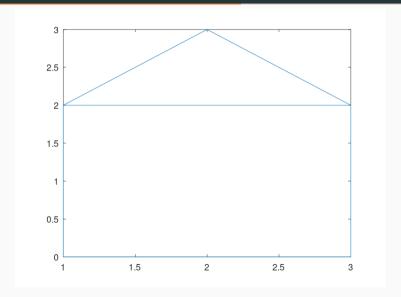


**Рис. 11:** График подгонки полиномиальной кривой в Julia

#### Матричные преобразования. Octave (1/9)

```
>> D = [ 1 1 3 3 2 1 3 ; 2 0 0 2 3 2 2 1
D =
>> x = D(1,:)
v =
  1 1 3 3 2 1 3
>> v = D(2,:)
v =
  2 0 0 2 3 2 2
>> plot (x,y)
>> theta1 = 90*pi/180
theta1 = 1.5708
>> R1 = [cos(theta1) -sin(theta1); sin(theta1) cos(theta1)]
R1 =
  6.1230e-17 -1.0000e+00
  1.0000e+00 6.1230e-17
>> RD1 = R1*D
RD1 =
 Columns 1 through 6:
 -2.0000e+00 6.1230e-17 1.8369e-16 -2.0000e+00 -3.0000e+00 -2.0000e+00
  1.0000e+00 1.0000e+00
                          3.0000e+00 3.0000e+00 2.0000e+00 1.0000e+00
 Column 7:
  -2 00000+00
  3.0000e+00
```

# Матричные преобразования. Octave (2/9)



## Матричные преобразования. Octave (3/9)

```
>> x1 = RD1(1.:)
v1 =
 Columns 1 through 6:
 -2.0000e+00 6.1230e-17 1.8369e-16 -2.0000e+00 -3.0000e+00 -2.0000e+00
 Column 7:
 -2.0000e+00
>> v1 = RD1(2,:)
v1 =
  1 1 3 3 2 1 3
>> theta2 = 225*pi/180
theta2 = 3.9270
>> R2 = [cos(theta2) -sin(theta2); sin(theta2) cos(theta2)]
R2 =
 -0.7071 0.7071
 -0.7071 -0.7071
>> RD2 = R2*D
RD2 =
  0.7071 -0.7071 -2.1213 -0.7071 0.7071 0.7071 -0.7071
 -2.1213 -0.7071 -2.1213 -3.5355 -3.5355 -2.1213 -3.5355
>> x2 = RD2(1,:)
v2 =
  0.7071 -0.7071 -2.1213 -0.7071 0.7071 0.7071 -0.7071
```

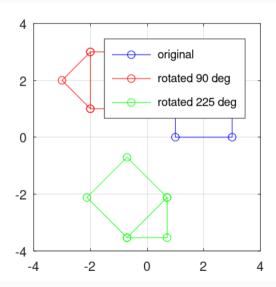
#### Матричные преобразования. Octave (4/9)

```
>> y2 = RD2(2,:)
y2 =

-2.1213 -0.7071 -2.1213 -3.5355 -3.5355 -2.1213 -3.5355
>> plot (x,y, 'bo-', x1, y1, 'ro-', x2, y2, 'go-')
>> axis ([-4 4 -4 4], 'equal');
>> grid on;
>> legend ('original', 'rotated 90 deg', 'rotated 225 deg');
```

**Рис. 15:** Вращение в Octave (3/3)

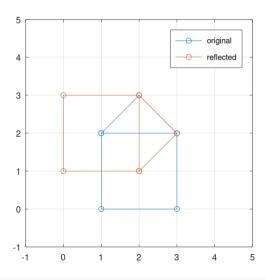
# Матричные преобразования. Octave (5/9)



# Матричные преобразования. Octave (6/9)

```
>> R = [0 1; 1 0]
R =
>> RD = R * D
RD =
>> x1 = RD(1,:)
x1 =
  2 0 0 2 3 2 2
>> v1 = RD(2,:)
y1 =
  1 1 3 3 2 1 3
>> plot (x,y,'o-',x1,y1,'o-')
>> axis([-1 4 -1 4], 'equal');
>> axis([-1 5 -1 5], 'equal');
>> grid on ;
>> logged ( !original! !roflocted! ):
```

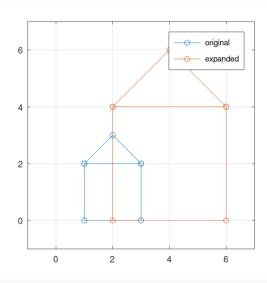
# Матричные преобразования. Octave (7/9)



# Матричные преобразования. Octave (8/9)

```
>> T = [2 0; 0 2]
>> TD = T*D;
>> x1 = TD(1,:); y1 = TD(2,:);
>> plot (x, y, 'o-', x1, y1, 'o-')
>> axis ([-1 7 -1 7], 'equal');
>> grid on;
>> legend ('original', 'expanded')
>> diary off
```

# Матричные преобразования. Octave (9/9)



#### Матричные преобразования. Julia (1/5)

```
using LinearAlgebra, Plots
    D = [ 1 1 3 3 2 1 3 ; 2 0 0 2 3 2 2 ]'
    x = D[:,1]
    y = D[:,2]
    fig1 = plot(x, v, label="Исходный граф")
    """Матрица поворота против часовой стрелки на некоторый угол"""
    function Rotation Matrix(theta)
        return [cos(theta) -sin(theta); sin(theta) cos(theta)]
    theta1 = 90 * pi / 180
    R1 = Rotation Matrix(theta1)
    RD1 = R1 * D'
    x1 = RD1[1,:]
    v1 = RD1[2,:]
    plot!(x1, v1, label="Повёрнутый на 90° граф")
    theta2 = 225 * pi / 180
    R2 = Rotation Matrix(theta2)
    RD2 = R2 * D'
    x2 = RD2[1,:]
    y2 = RD2[2,:]
    plot!(x2, y2, label="Повёрнутый на 225° граф")
    savefig(fig1, "fig9.png")
30
```

#### Матричные преобразования. Julia (2/5)

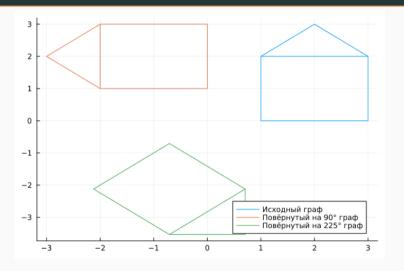


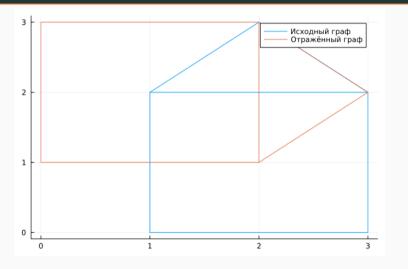
Рис. 22: График первоначальной фигуры и повёрнутых на 90° и 225° в Julia

#### Матричные преобразования. Julia (3/5)

```
fig2 = plot(x, y, label="Исходный граф")
R = [0 1; 1 0]
RD = R * D'
plot!(RD[1,:], RD[2,:], label="Отражённый граф")
savefig(fig2, "fig10.png")
# Дилатация (растяжение) с коэффициентом 2
fig3 = plot(x, y, label="Исходный граф")
T = [2 0; 0 2]
TD = T * D'
plot!(TD[1,:], TD[2,:], label="Растяжённый граф")
savefig(fig3, "fig11.png")
```

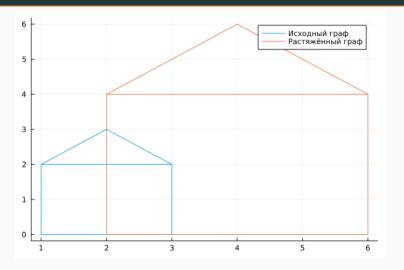
Рис. 23: Код отражения и дилатации фигуры в Julia

# Матричные преобразования. Julia (4/5)



**Рис. 24:** График с первоначальной и отражённой фигурами в Julia

## Матричные преобразования. Julia (5/5)



**Рис. 25:** График с первоначальной и увеличенной в два раза фигурами в Julia

# Результаты

#### Результаты

По результатам работы, я освоил методы подгонки полиномиальной кривой, матричных преобразований, вращения, отражения и дилатации, и их реализации в Octave и Julia.