МГТУ им. Баумана

Лекции по анализу алгоритмов

Оглавление

Лекция 1	2
Введение	2
Примеры анализа	3
Лекция 2	6
Примеры анализа	6
Классификация алгоритмов по типу трудоемкости	7
Лекция 2	9
Математические сведения	9
Метод классов эквивалентности	10

Лекция 1

Введение

1. Оценки качества

- Универсальность
 - Ресурсные
 - * трудоемкость
 - * память
 - **-** ?
- Проблемно-ориентированность

2. Вход

$$D = \{d_i | i = 1, m\}$$

3. Длина входа

$$\mu_Z(D) = n, h = |D|$$

Пример:

$$|D| = 2n^2 + 1$$

$$\mu_Z(D) = n = \sqrt{\frac{|D|-1}{2}}$$

4. Трудоемкость

 $f_A(D)$ — число элементарных операций принятой модели вычислений, (выполненных механизмом реализаций по механизму A) заданных алгоритмом A на входе D.

$$z \to A_1 A_2$$
 $f_{A_1}(D) < f_{A_2}(D)$

5. D_n

$$D_n = \{D | \mu_z(D) = n\}$$

Пример:

$$\beta(d_i) = 16$$

$$n = 10$$

$$|D_{10}| = 2^{160}$$

6. Лудший, худший и средний случаи

 $f_A^ee \equiv^{def} min_{D \in D_n} f_A(D)$ - худший

 $f_A^\wedge \equiv^{def} max_{D \in D_n} f_A(D)$ - лучший

 $ar{f_A}(n) = \sum_{D \in D_n} P(D) f_A(n)$ - средний

P(D)— вероятность входа, $f_A(n)$ —трудоемкость

Память

 $V(D) = V_D + V_R + V_{dop} + V_{EXE} + V_{stack}$

$$V_D = |D|$$

 V_{EXE} - часть ASM кода?

$$V_A^{\vee}, V_A^{\wedge}(n), \bar{V_A}(n) \to V_{dop}$$

Примеры анализа

1. <u>Объем</u>

$$a \leftrightarrow b$$

• Swap(a, b)

$$t \leftarrow a$$

$$a \leftarrow b$$

$$b \leftarrow t$$

End

•
$$Swap2(a, b)$$

 $a \leftarrow a + b$
 $b \leftarrow a - b$
 $a \leftarrow a - b$

2. <u>for</u>

$$\begin{aligned} &\text{for } j \leftarrow 1 \text{ to } n \\ &j \leftarrow 1 \\ &\text{code} \\ &j \leftarrow j + 1 \\ &\text{If } j <= n \text{, go to code} \end{aligned}$$

3. <u>Sum</u>

$$Sum(A, n; S)$$

$$s \leftarrow 0$$

$$for k \leftarrow 1 \text{ to } n$$

$$s \leftarrow s + A[k]$$

$$End$$

$$f_A^{\vee}(n) = f_A^{\wedge}(n) = f_A(n) = 1 + 1 + n(3+3) = 6n + 2$$

4. MultMatr

$$\begin{aligned} Mult Matr(A,B,n;C) \\ &\text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n \\ &\text{for } j \leftarrow 1 \text{ to } n \\ &s \leftarrow 0 \\ &\text{for } k \leftarrow 1 \text{ to } n \\ &s \leftarrow s + A[i,k] * B[k,j] \\ &C[i,j] \leftarrow s \end{aligned}$$

End

$$f_A(n) = 1 + n(3 + 1 + n(3 + 1 + 1 + n(3 + 7) + 3)) = 10n^3 + 8n^2 + 4n + 1$$

Лекция 2

Примеры анализа

- 1. Умножение матриц $\rightarrow f_A(D) = f_A(n)$
- 2. Возведение в степень $y = x^k$

! Проверки
$$x,k|k\geq 1$$

$$y \leftarrow 1$$

for
$$j \leftarrow 1$$
 to k

$$y \leftarrow y + x$$

End

- ? Вопрос
- (a) $\mu_z(D) = 2$

(b)
$$f_A(D) = f_A(k) = 2 + k^1$$

3. $\mathbf{Max}(A, n; M)$

$$M \leftarrow A[1]$$

for
$$j \leftarrow 2$$
 to n

if
$$M < A[j]$$

then

$$M \leftarrow A[j]$$

End

Лучший, худший случаи:

$$f_A^{\vee}(n) = ^{Max=a_1} 3 + (n-1)(3+2) = 5n-2$$

$$f_A^{\wedge}(n) = 3 + (n-1)(3+2+2) = 7n-4$$

Классификация алгоритмов по типу трудоемкости

1. **Класс** *N*

Количественно-зависимые

$$f_A(D) = f_A(\mu_z(D)) = f_A(n)$$

Матрично-векторные операции

2. **Класс** *PR*

Параметр-зависимые

$$f_A(D) = f_A(pr_1, pr_2, ..., pr_k)$$

Стандартные функции по ерѕ

3. **Класс** *NPR*

Количественно-параметрические алгоритмы

$$f_A(D) = f_A(n, pr_1, ...)$$

Логическая конструкция

If...

then

• • •

else

..

4. Декомпозиция $f_A(D)$

$$ln(x_1 + x_2)$$

(а) Аддитивно

$$f_A(n,pr) = f_n(n) + g(pr)$$

 $f_A^{\wedge}(n) = f_n(n) + g^{\wedge}(n)$
 $g^{\wedge}(n) - max_{D \in D_n}(g(pr))$

(b) Мультипликативность

$$f_A(D) = f_n(n) * g(pr)$$

5. ≺ (П.Д.Раймон)

$$a < b$$
 $f(.) \prec g(.)$ $f(x)$
 $f \prec g \equiv^{def} \lim_{x \to \infty} \frac{f}{g} = 0$
 $f \asymp g \equiv^{def} \lim_{x \to \infty} C \neq 0$

- 6. Подклассы в NPR
 - (a) NPRL(Low)

$$g^{\wedge}(n) \prec f_n(n)$$

 $f_n(n) = 17n^4 + \dots$

(b) NPRE(Eq...)

$$g^{\wedge}(n) \asymp f_n(n)$$

(c) NPRH(H...)

$$g^{\wedge} \prec f_n(N)$$

Лекция 3

Математические сведения

1. Принцип Дирихле

P.D.L.Dirichle

$$A, B: |A| > |B|, f: FA \rightarrow B \Rightarrow f^{-1} \notin F$$

2. Отношение

 $A:R\subseteq AxA$

Если

- (a) $(a, a) \in R$ рефлексивно
- (b) $(a_1, a_2) \in R \Rightarrow$ симметрично
- (c) $(a_1,a_2) \in R$ и $(a_2,a_3) \Rightarrow (a_1,a_2 \in R)$ транзитивно

 $a+b+c \to R$, отношение эквивалентно.

3. Теория вероятностей

$$M_0 = <\Omega, p(.), \sigma_{\Omega}>$$

$$p(0) = 0, p(\Omega) = 1$$

Случайная величина $X:\Omega_0 \to R^1$

$$r = X(\omega)$$

$$P(X(\omega) = r^x) = \sum_{\omega: X(\omega) = r^x} P(\omega)$$

Математическое ожидание: $E(x) \equiv^{def} \sum_{i=1}^{M} x_i * P(X = x_i)$

Метод классов эквивалентности

1. Идея

$$\Rightarrow M_0 = <\Omega_0 = D_n, P(.): P(d) = \frac{1}{|D_n|} >$$

Алгоритм
$$A o f_A(D)$$
 - число

$$f_A(.):D_n\to_{f_A(.)}N$$