

Приложение А. Презентация.

Создание приложения для системы трансферов игроков

Исполнитель: Склифасовский Д.О.
Научный руководитель: Павельев А.А.

Цель и задачи

Цель: создание базы данных реализация простого в использовании и многофункционального приложения для получения информации об игроках с возможностью их покупки и продажи.

Задачи:

- формализовать задание, выделив соответствующих акторов и их функционал
- провести анализ СУБД и выбрать наиболее подходящую
- спроектировать базу данных
- спроектировать архитектуру приложения
- разработать приложение

Выбор СУБД

	Oracle	MySQL	Microsoft SQL Server	PostgreSQL
Простота в использовании	+	+	+	+
Бесплатная	-	+	+	+
Безопасность данных	+	-	+	+
Поддержка стандарта SQL	+	+	+	+
Поддержка хранимых процедур и триггеров	+	+	+	+
Кроссплатформенность	+	+	-	+

ER-диаграмма

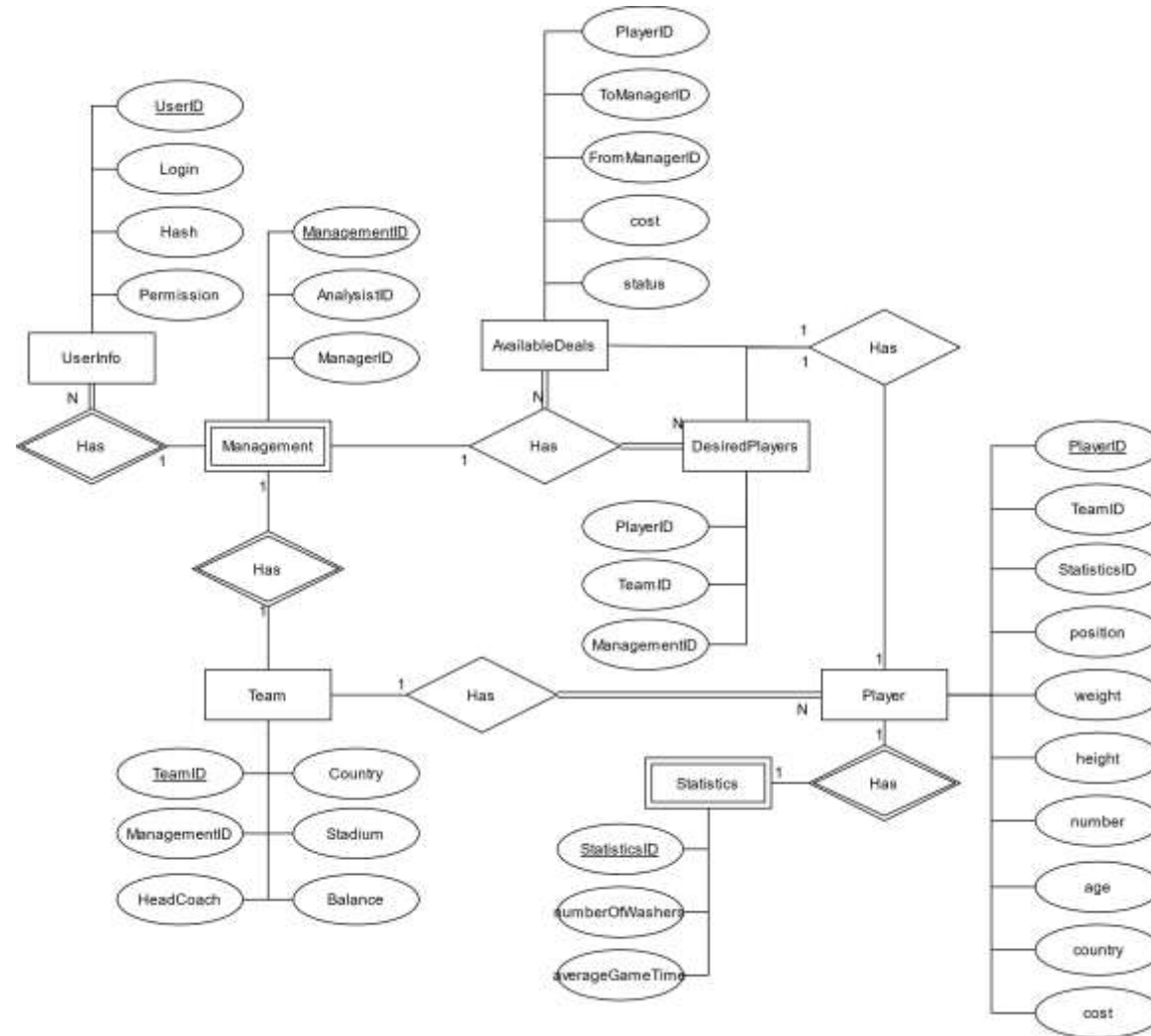
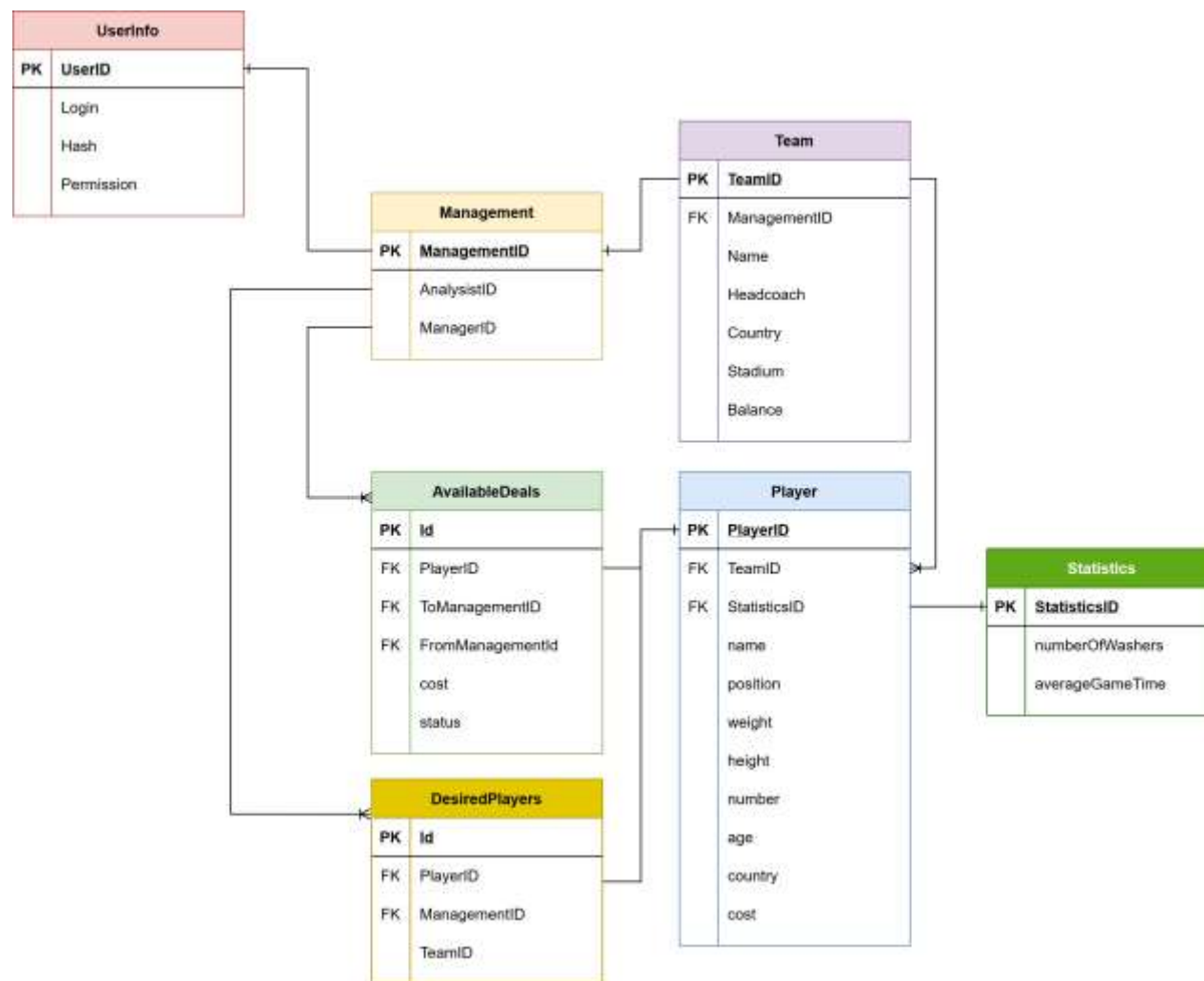


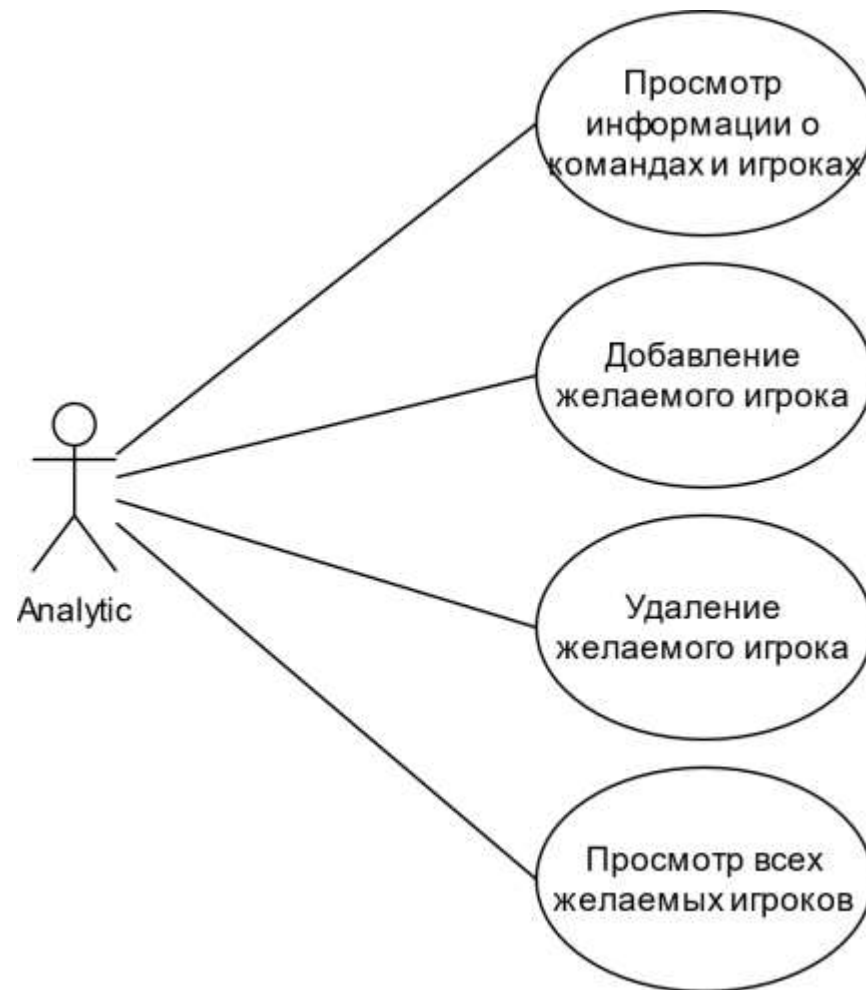
Диаграмма БД



Пользователи системы

- Гость — это неавторизованный пользователь
- Аналитик - это авторизованный пользователь, который может просматривать желаемых игроков своей команды, добавлять и удалять игрока из списка желаемых игроков.
- Менеджер - это авторизованный пользователь, который может просматривать желаемых игроков своей команды, удалять желаемого игрока, запрашивать игрока у другой команды, подтверждать и отклонять доступные сделки.
- Модератор — это авторизованный пользователь, который обладает всеми правами

Use-Case диаграммы гостя и аналитика

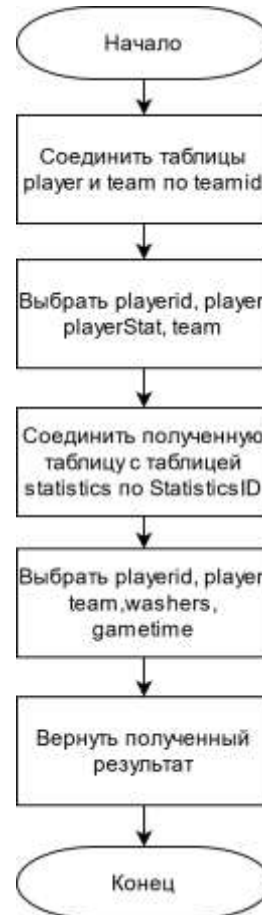


Use-Case диаграммы менеджера и модератора

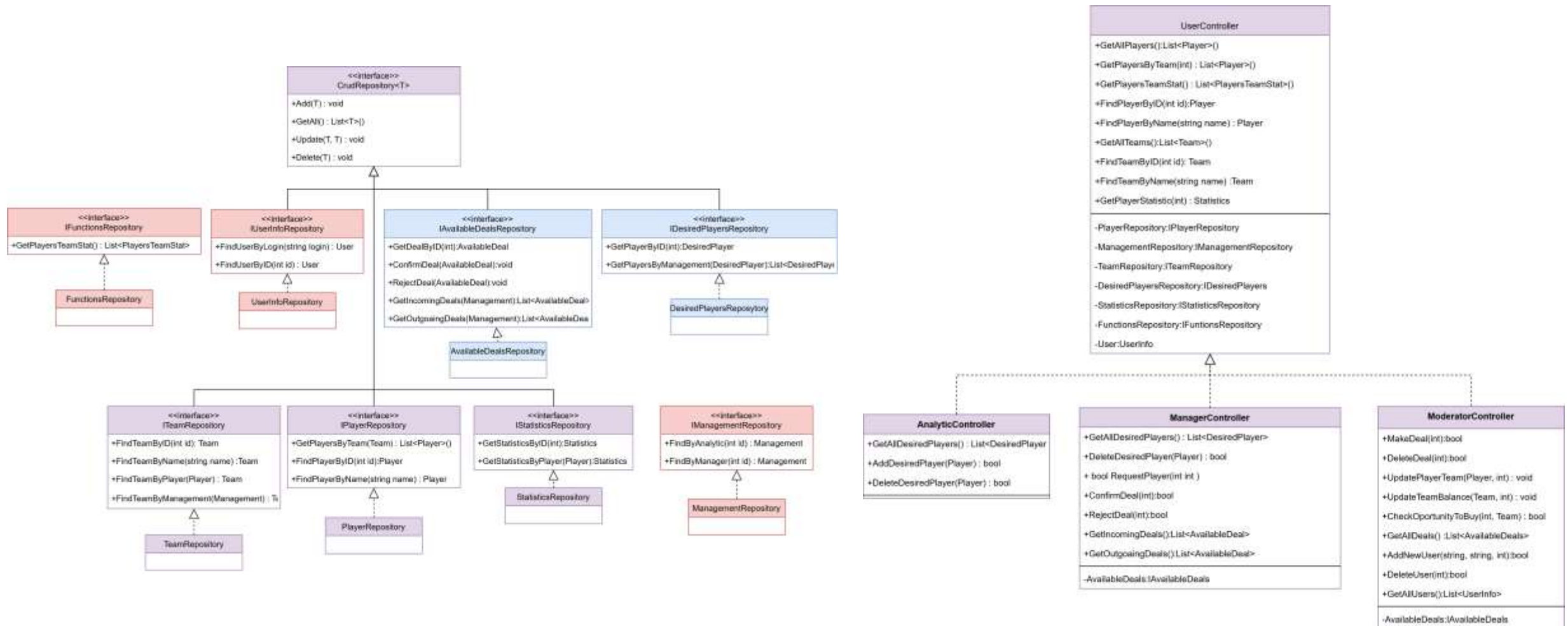


Функции

Для того, чтобы пользователь мог одновременно просматривать информацию об игроке, его команде и его статистику, необходимо добавить функцию, которая возвращает эту информацию. На рисунке представлен алгоритм функции.



Компоненты доступа к данным и бизнес-логики



Заключение

Цель курсовой работы достигнута.

В результате, с использованием языка программирования C\# и СУБД PostgreSQL было создано многофункциональное приложение для получения информации об игроках с возможностью их покупки и продажи. Получен опыт разработки базы данных и приложения по паттерну MVC.

Направления дальнейшего развития

В дальнейшей перспективе приложение и база данных могут быть масштабированы. Может быть добавлен следующий функционал:

- возможность добавления модератором игроков и команд
- возможность добавления нескольких лиг для команд и перехода игроков по лигам
- могут быть добавлены другие акторы, например игрок, менеджер игрока и т.д.