



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчёт

по лабораторной работе № 6

Название: Реализация монитора Хоара «Читатели-писатели»
под ОС Windows

Дисциплина: Операционные системы

Студент

ИУ7-55Б

(Группа)

Д.О. Склифасовский

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

Н.Ю. Рязанова

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

Задание

В лабораторной работе необходимо разработать многопоточное приложение, используя API ОС Windows такие как, потоки, события (event) и мьютексы (mutex). Потоки разделяют единственную глобальную переменную. Приложение реализует монитор Хоара «Читатели-писатели».

Программа:

Листинг 1 – Задание

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <windows.h>
3 #include <iostream>
4
5 #define WRITERS 3
6 #define READERS 5
7 #define MAX_VAL 10
8
9 #define OK 0
10 #define ERROR 1
11
12 int value = 0;
13
14 bool activeWriter = false;
15 unsigned int activeReaders = 0;
16
17 unsigned int waitingReaders = 0;
18 unsigned int waitingWriters = 0;
19
20 HANDLE writers[WRITERS];
21 HANDLE readers[READERS];
22
23 HANDLE canRead;
24 HANDLE canWrite;
25 HANDLE mutex;
```

```

26
27 void StartRead ()
28 {
29     InterlockedIncrement(&waitingReaders);
30     if (activeWriter || waitingWriters > 0)
31     {
32         WaitForSingleObject(canRead, INFINITE);
33     }
34     InterlockedDecrement(&waitingReaders);
35     InterlockedIncrement(&activeReaders);
36     SetEvent(canRead);
37 }
38
39 void StopRead ()
40 {
41     InterlockedDecrement(&activeReaders);
42     if (activeReaders == 0)
43     {
44         SetEvent(canWrite);
45     }
46 }
47
48 void StartWrite ()
49 {
50     InterlockedIncrement(&waitingWriters);
51     if (activeWriter || activeReaders > 0)
52     {
53         WaitForSingleObject(canWrite, INFINITE);
54     }
55     InterlockedDecrement(&waitingWriters);
56     activeWriter = true;
57 }
58
59 void StopWrite ()
60 {

```

```

61     activeWriter = false;
62     ResetEvent(canWrite);
63     if (waitingWriters)
64     {
65         SetEvent(canWrite);
66     }
67     else
68     {
69         SetEvent(canRead);
70     }
71 }
72
73 DWORD WINAPI Reader(LPVOID lpParam)
74 {
75     bool isEnd = FALSE;
76     while (!isEnd)
77     {
78         StartRead();
79
80         if (value >= MAX_VAL)
81         {
82             isEnd = TRUE;
83         }
84         else
85         {
86             printf("Reader %d (%d) read %d\n", (int)lpParam,
87                 GetCurrentThreadId(), value);
88
89             StopRead();
90             Sleep(200);
91         }
92     return OK;
93 }
94

```

```

95 DWORD WINAPI Writer(LPVOID lpParam)
96 {
97     bool isEnd = FALSE;
98     while (!isEnd)
99     {
100         StartWrite();
101         WaitForSingleObject(mutex, INFINITE);
102
103         if (value >= MAX_VAL)
104         {
105             isEnd = TRUE;
106         }
107         else
108         {
109             value++;
110             printf("Writer %d (%d) wrote %d\n", (int)lpParam,
111                 GetCurrentThreadId(), value);
112         }
113
114         ReleaseMutex(mutex);
115         StopWrite();
116         Sleep(200);
117     }
118     return OK;
119 }
120
121 bool CheckHandle(HANDLE cur, const char* msg)
122 {
123     if (cur == NULL)
124     {
125         CloseHandle(mutex);
126         CloseHandle(canRead);
127         CloseHandle(canWrite);
128         perror(msg);
129         return false;

```

```

129     }
130     return true;
131 }
132
133 int CreateThreads ()
134 {
135     for (int i = 0; i < WRITERS; i++)
136     {
137         writers[i] = CreateThread(NULL, 0, &Writer, (LPVOID)i, 0,
138             NULL);
139         if (!CheckHandle(writers[i], "Thread"))
140         {
141             return ERROR;
142         }
143     }
144
145     for (int i = 0; i < READERS; i++)
146     {
147         readers[i] = CreateThread(NULL, 0, &Reader, (LPVOID)i, 0,
148             NULL);
149         if (!CheckHandle(readers[i], "Thread"))
150         {
151             return ERROR;
152         }
153     }
154
155     return OK;
156 }
157
158 int InitHandles ()
159 {
160     mutex = CreateMutex(NULL, FALSE, NULL);
161     if (mutex == NULL)
162     {
163         perror("mutex");
164     }
165 }

```

```

162         return ERROR;
163     }
164
165     canRead = CreateEvent(NULL, FALSE, FALSE, TEXT("ReadEvent"));
166     if (canRead == NULL)
167     {
168         CloseHandle(mutex);
169         perror("canRead");
170         return ERROR;
171     }
172
173     canWrite = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, TEXT("WriteEvent"));
174     ;
175     if (canWrite == NULL)
176     {
177         CloseHandle(mutex);
178         CloseHandle(canRead);
179         perror("canWrite");
180         return ERROR;
181     }
182
183     return OK;
184 }
185
186 int main()
187 {
188     if (InitHandles() == ERROR || CreateThreads() == ERROR)
189     {
190         return ERROR;
191     }
192
193     WaitForMultipleObjects(WRITERS, writers, TRUE, INFINITE);
194     WaitForMultipleObjects(READERS, readers, TRUE, INFINITE);
195
196     CloseHandle(mutex);

```

```
196     CloseHandle ( canRead );
197     CloseHandle ( canWrite );
198
199     return 0;
200 }
```

Результат работы программы:

```
Writer 0 (16848) wrote 1
Writer 1 (4200) wrote 2
Writer 2 (16576) wrote 3
Reader 0 (17168) read 3
Reader 1 (9932) read 3
Reader 2 (1032) read 3
Reader 3 (10156) read 3
Reader 4 (4004) read 3
Reader 3 (10156) read 3
Reader 1 (9932) read 3
Reader 4 (4004) read 3
Reader 0 (17168) read 3
Reader 2 (1032) read 3
Writer 2 (16576) wrote 4
Writer 1 (4200) wrote 5
Writer 0 (16848) wrote 6
Writer 0 (16848) wrote 7
Reader 0 (17168) read 7
Reader 4 (4004) read 7
Reader 1 (9932) read 7
Writer 1 (4200) wrote 8
Reader 2 (1032) read 8
Reader 3 (10156) read 8
Writer 2 (16576) wrote 9
Reader 1 (9932) read 9
Writer 2 (16576) wrote 10
```

Рисунок 1 – Результат работы программы