

Руководство к программе¹.

Программа написана на языке программирования C++. Алгоритм данной программы базируется на методе дерева решений.

1) Для запуска нужно скачать QT:

http://download.qt.io/official_releases/online_installers/qt-unified-windows-x86-online.exe

Затем установить. При установке (так как это Online-установщик, то нужен интернет) нужно сделать следующие действия:

1.1) нажать «Next» (Рисунок 1.1.1):

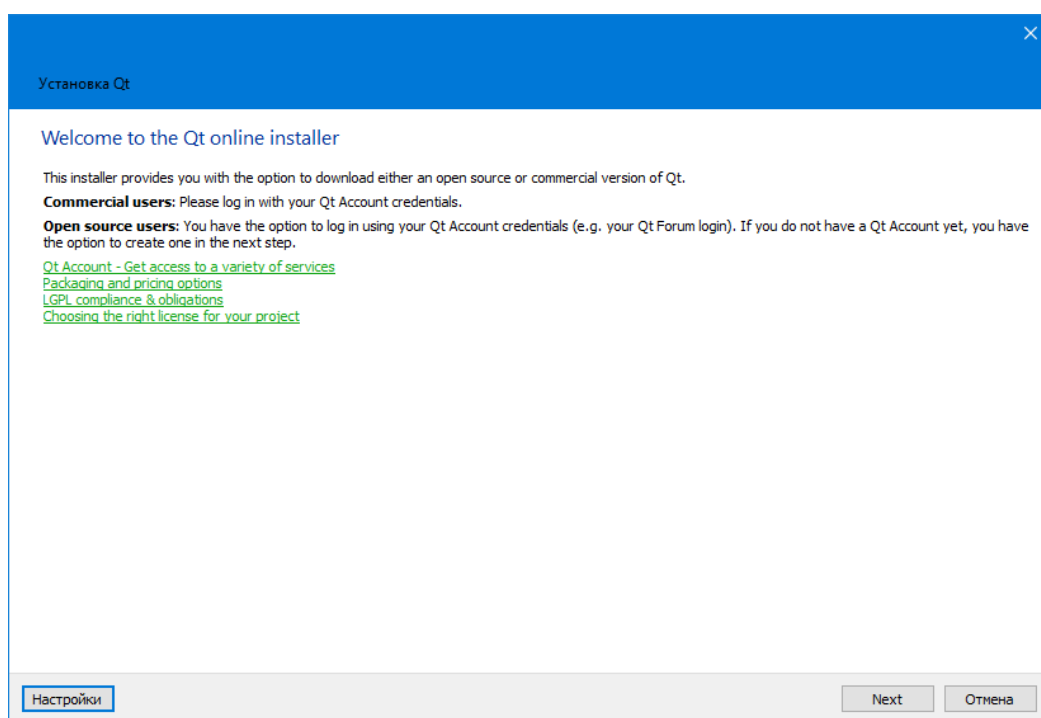


Рисунок 1.1.1 – Приветствие установщика QT

1.2) далее нужно ввести учётную запись QT или зарегистрироваться; можно просто выбрать «Skip» и после нажать «Далее» (Рисунок 1.2.1):

¹ Данное руководство актуально на момент написания: 14.04.2019.

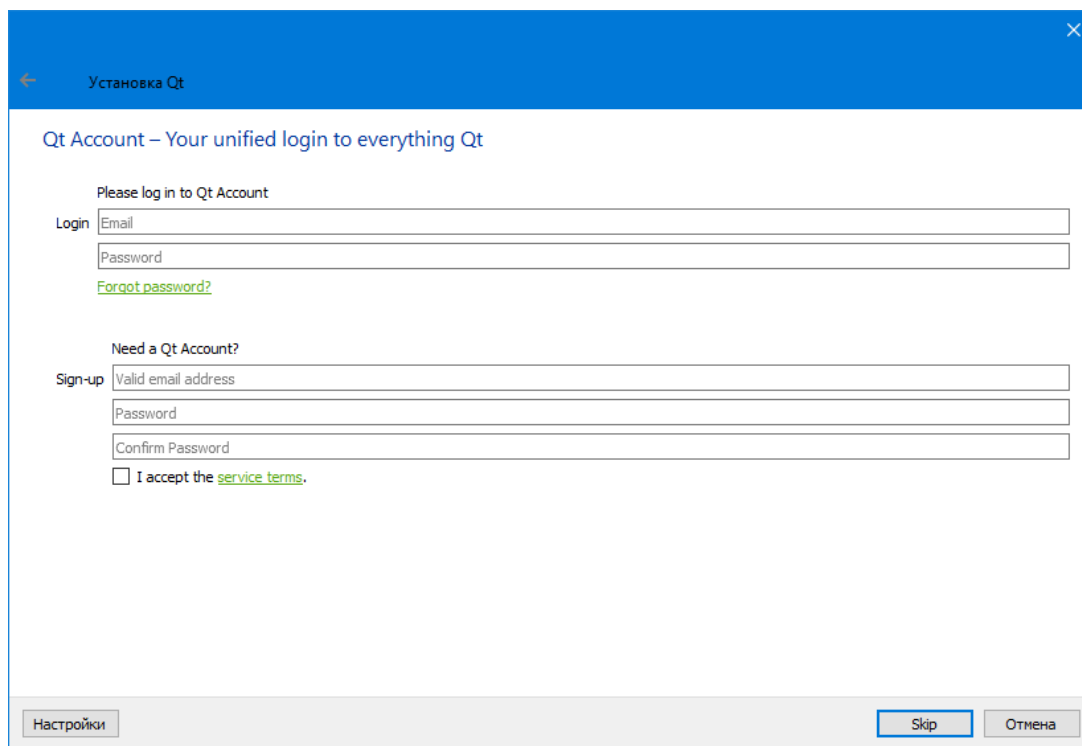


Рисунок 1.2.1 – Авторизация в установщике QT

1.3) далее выбрать каталог для установки (Рисунок 1.3.1), а также поставить галочку на «Associate common file types with QT Creator» и нажать «Далее»:

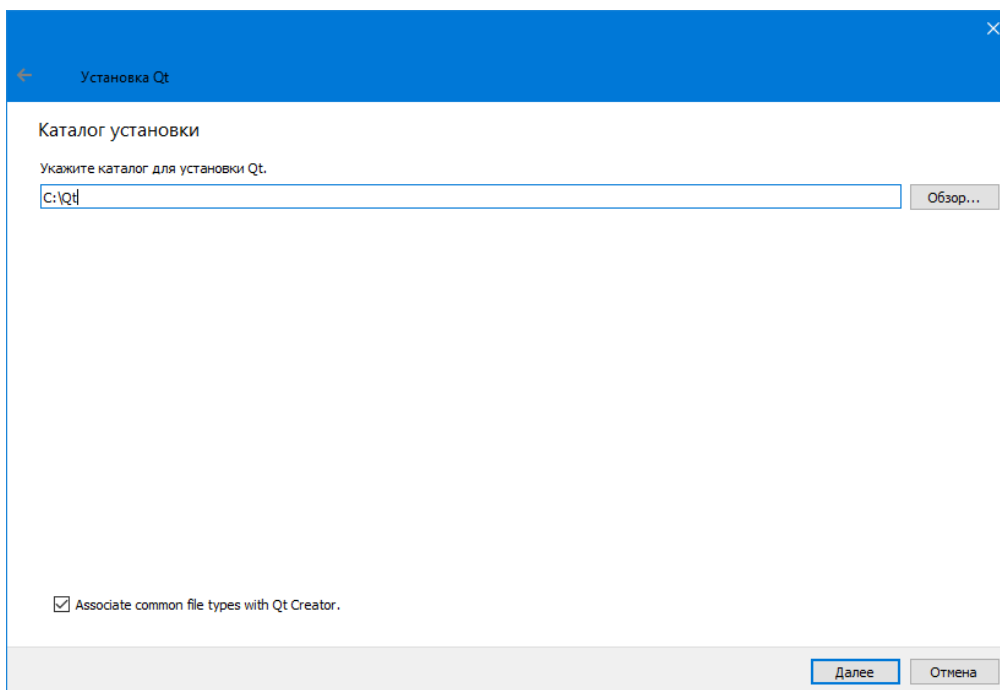


Рисунок 1.3.1 – Выбор каталога установки

1.4) далее поставить галочку на «Archive», сняв все остальные и нажать «Refresh» (Рисунок 1.4.1):

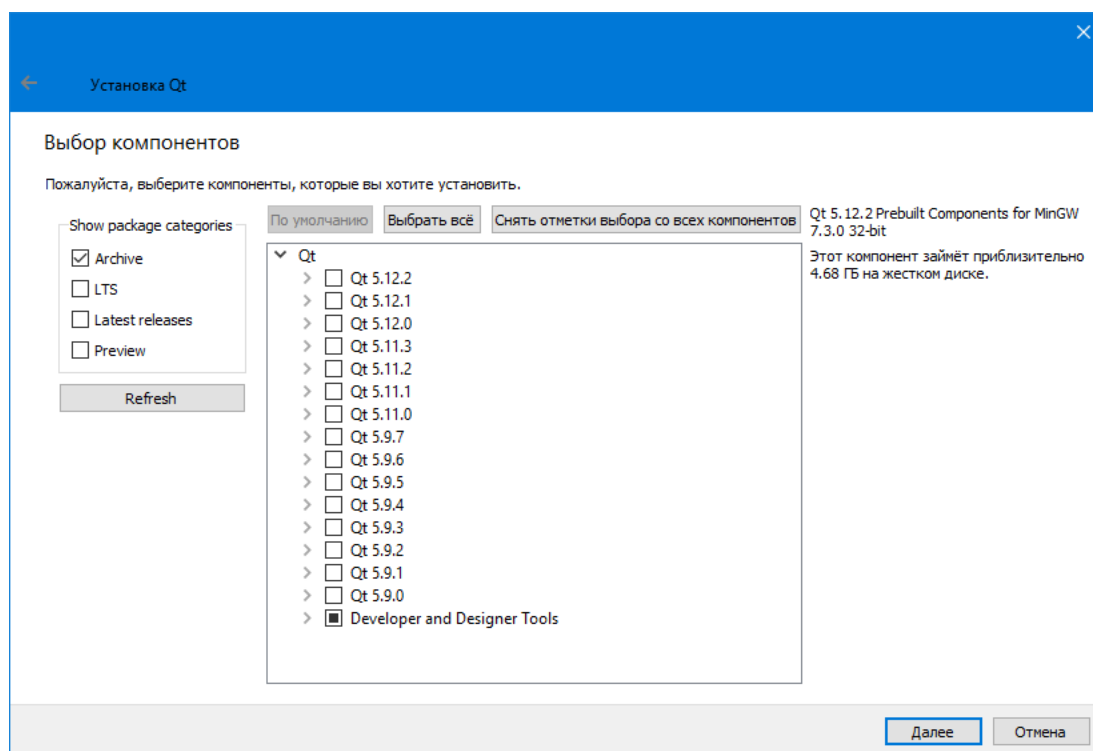


Рисунок 1.4.1 – Выбор ветки скачивания версий QT

1.5) найти в списке «Qt 5.9.0» и развернуть (Рисунок 1.5.1); данная версия не самая новая, но использовалась для написания программы; поставить галочку на «MinGW 5.3.0 32 bit»; данная версия компилятора также не самая новая, использовалась при написании программы:

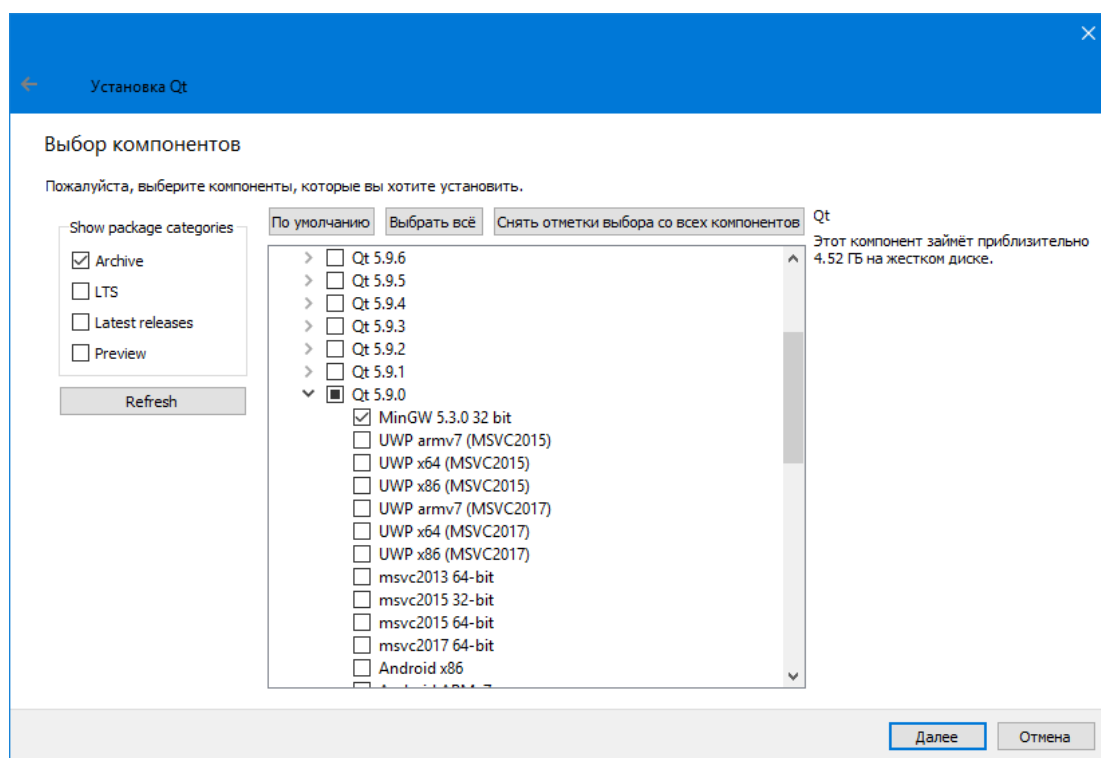


Рисунок 1.5.1 – Выбор компонентов установки

1.6) перейти к пункту «Developer and Designer Tools»; поставить галочки на «Qt Creator 4.8.2 CDB Debugger Support», а также на «MinGW 5.3.0 32 bit»; затем нажать «Далее»; согласиться с лицензионным соглашением, поставив галочку на «I have read and agree to the terms contained in the license agreements» и нажав «Далее»; после указать место для хранения ярлыков в меню «Пуск» и нажать «Далее»; приступить к установке, нажав «Установить»; далее всё по умолчанию, дождаться окончания установки и следовать дальнейшим инструкциям установщика.

2) Двойным щелчком можно осуществлять запуск программы² (файл «VKR.exe», находящийся в папке «EXE», в подпапке «VKR»). Это уже скомпилированная программа. При желании можно ознакомиться с примером

² Программа предназначена для запуска на ОС Microsoft Windows 10: 19H1 – May 2019 Update [Версия 1903 (Сборка ОС 18362)] и выше. На более ранних сборках ОС Microsoft Windows 10 или ОС семейства Microsoft Windows программа может работать некорректно. На будущих сборках ОС Microsoft Windows 10 или ОС семейства Microsoft Windows правильная работа программы не гарантируется.

выполнения работы программы на скриншотах, находящихся в папке «Screenshots».

3) Для редактирования исходного кода программы³ (главный файл проекта «VKR-SC.pro», находящийся в папке «Source_Code», в подпапке «VKR-SC») его нужно открыть в среде разработки QT. Для этого нужно сделать двойной щелчок по главному файлу проекта. Важно! В пути до файлов с исходным кодом не должно быть кириллицы в именах папок и подпапок, поэтому папку «Source_Code» лучше переместить по пути: «C:\Source_Code\» перед запуском главного файла проекта, чтобы удостовериться в правильности запуска. При первом запуске, нужно настроить проект (создается файл «VKR-SC.pro.user», который будет хранить пользовательские настройки проекта; для каждой машины он индивидуален, поэтому не прилагается, так как в любом случае потребуется перенастройка). Для этого нужно сделать следующее:

3.1)двойным щелчком открыть главный файл проекта;

3.2)поставить галочку на «Desktop Qt 5.9.0 MinGW 32 bit» и нажать «Настроить проект» (Рисунок 3.2.1):

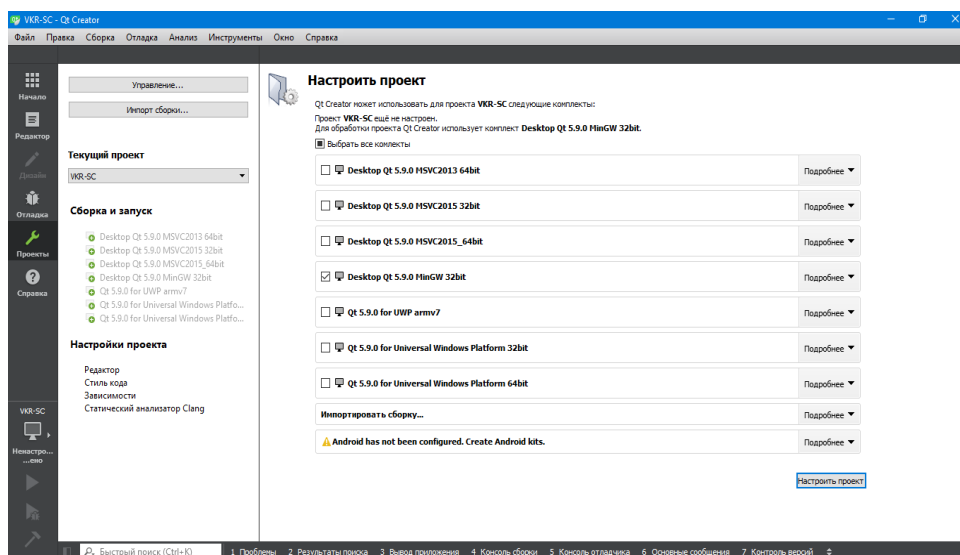


Рисунок 3.2.1 – Настройка проекта

При дальнейших запусках настройка проекта не требуется.

³ Исходники, а также остальные файлы ВКР можно скачать на GitHub по ссылке: https://github.com/MrSlava2012z/VKR_010304_150261_Kotov_SP.git