Пояснительная записка.

Название – Space Battle.

Авторы- Ефремов Ярослав, Салахов Ильнур.

Описание идеи – Написать на ЯП python, используя библиотеку pygame, игру, в которой вы играете за космический корабль и сражаетесь с иноземными существами, получая различные бонусы и гайки, за которые можно покупать скины на корабль.

Описание реализации :

Основные классы игры: SpaceShip – класс, отвечающий за поведение космического корабля;Monster – отвечает за монстров, которых нужно уничтожать;Bullet – отвечает за поведение пули.

Интересные приёмы: создание кнопок при помощи информации о курсоре; создание бонусов, время действия которых изображены на экране, ракетный дождь – летящие ракеты на космолет, от которых нужно уворачиваться.

Описание технологий: мы использовали такие библиотеки:random,time,os,sys,pygame.











