Nom du projet	Membres du projet	Date démarrage	Date finale	Date Update
FoodleJump	RIGAUT Cyril, MUNOZ Matéo	15/03	16/05	15/05

						PHASE 1			Pl	PHASE 2			PHASE 3		
	TACHES	% REALI SE	Membre en charge	Début	Fin	SEM 1	SEM	SEM	SEM	SEM 5	SEM 6	SEM 7	SEM	SEM	
0	Réalisation du cahier des charges	100%	Tous	15/03	22/03										
1	Définition du diagramme des classes	100%	Tous	15/03	22/03										
2	Développement d'un prototype en mode texte	100%	Tous	22/03	26/04										
2.1	Classe Personnage	100%	MUNOZ Matéo	22/03	29/03										
2.2	Classe Monstre	100%	RIGAUT Cyril	22/03	29/03										
2.3	Classe Bonus	100%	RIGAUT Cyril	22/03	29/03										
2.4	Classe Plateformes	100%	MUNOZ Matéo	29/03	05/04										
2.6	Classe Jeu	100%	Tous	29/03	26/04										
2.7	Classe JeuTXT	100%	MUNOZ Matéo	29/03	19/04										
3	Développement d'un prototype graphique et audio (SDL2)	100%	Tous	05/04	26/04										

3.2	Classe JeuxModeGraphique	100%	Tous	05/04	3/05					
4	Développement d'un prototype avec score	100%	Tous	26/04	16/05					
4.1	Classe Menu	100%	Tous	26/04	03/05					
4.2	Définition méthodes de calculs du score	100%	MUNOZ Matéo	26/04	03/05					
4.3	Finitions et peaufinage du jeu	100%	MUNOZ Matéo	03/05	16/05					