

Monstre

+ enVie

- + Monstre()
- + ~Monstre()
- + getPos()
- + setPos()
- + getTypeM()
- + setTypeM()
- + getDirM()
- + setDirM()
- + Update()
- + getVitM()
- + setVitM()
- + getTailleM()
- + setTailleM()
- + getResistance()
- + bougeAuto()
- + setResistance()
- + testRegression()
- + descRes()