

## Jeu

- + Ptombe
- + Psaute
- + Pdroite
- + Pgauche
- + Ptire
- + PcollPI
- + Mtouche1
- + Mtouche2
- + score

- + Jeu()
- + ~Jeu()
- + getConstPersonnage()
- + getConstMonstre()
- + getConstBonus()
- + getPlateforme()
- + actionsAutomatiques()
- + actionClavier()
- + update()
- + InitPersonnage()
- + InitMonstre()
- + InitBonus()
- + InitEc()
- + Init()
- + updateEcran()
- + locEc()
- + testRegression()