

Personnage

+ enVie
+ aPrisB

+ Personnage()
+ ~Personnage()
+ getPos()
+ setPos()
+ getDir()
+ getNombreProj()
+ getProjectile()
+ getProjectileAff()
+ getTaille()
+ setTaille()
+ getVit()
+ setVit()
+ deplacerD()
+ deplacerG()
+ saut()
+ tombe()
+ getNom()
+ setNom()
+ creerProj()
+ detruitProj()
+ testRegression()
+ placeProjTest()