Необходимо разработать корпоративную систему-игру Верю не верю

Требования:

- Экран с приветствием пользователя.
- Экран с игрой, на котором, отображаются вопрос и кнопки управления.
- Требуется отображение результата после каждого ответа.
- Пояснения к неправильным ответам.
- Показ итоговых результатов после завершения всех вопросов.

Технические особенности:

- Для разработки использовать Java как основной язык программирования логики, XML как язык разметки интерфейса.
- Использование Android Sdk 34.