

# Informática Gráfica



## Universidad de Granada

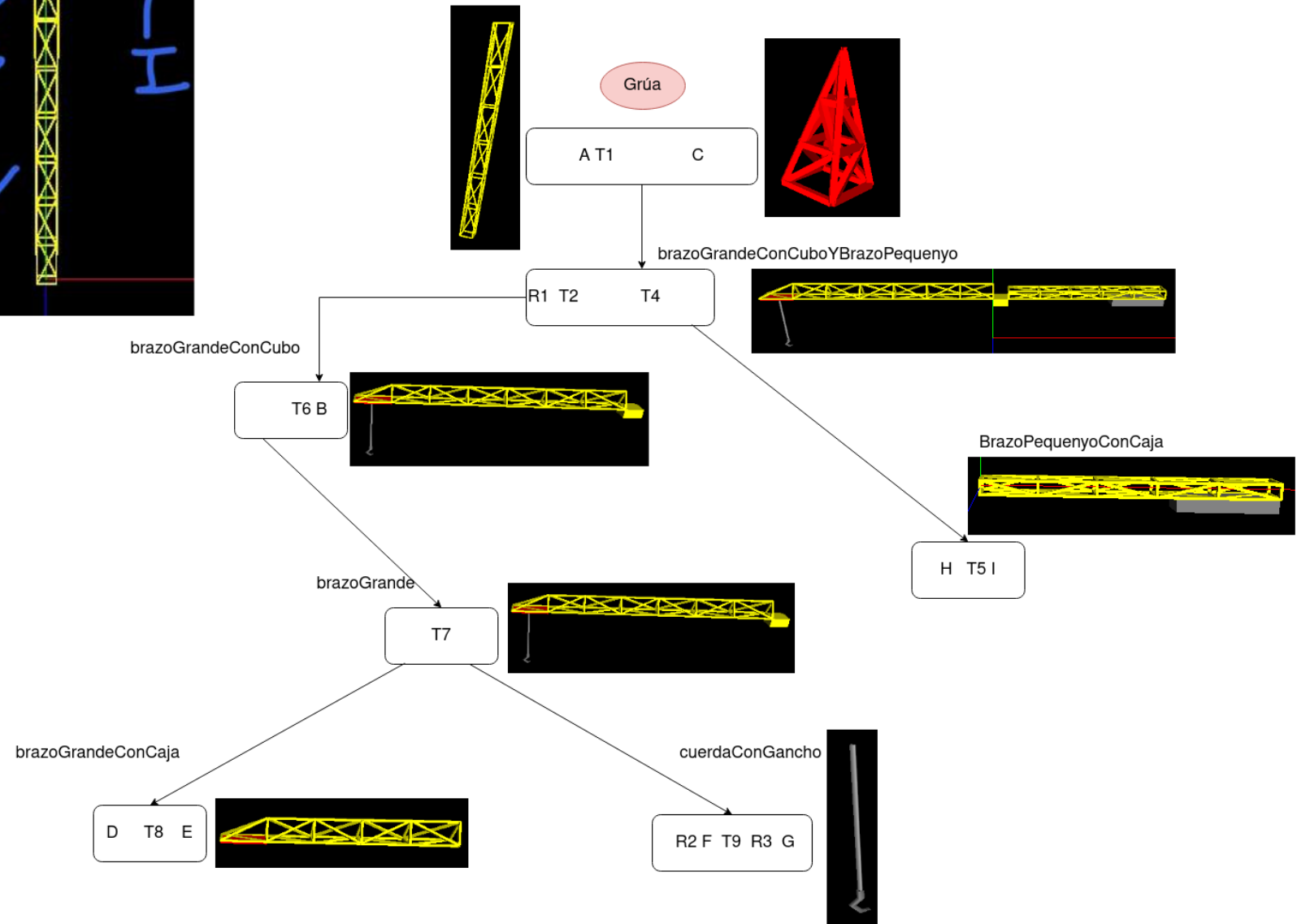
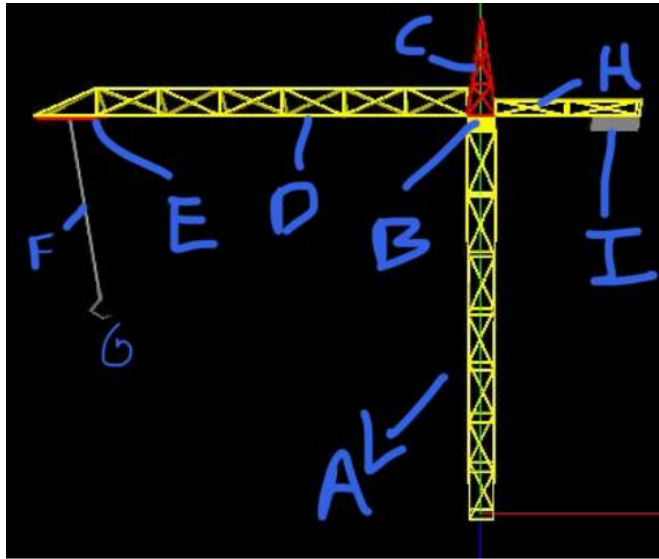
Curso 2022-2023

Grupo C

### Práctica 3

Realizado por:

- Gonzalo José López Castilla.



## **Leyenda del grafo**

- T1: Traslación para situar el brazoGrandeConCuboYBrazoPequenyoConCaja encima de la figura A ( $x_{CajaCubo}/2 - x_{zPieTorre} + x_{CajaCubo}/2, y_{Pie} + y_{CajaCubo}, 0$ ).
- R1: Rotación para girar la figura brazoGrandeConCuboYBrazoPequenyoConCaja ( $anguloR1, 0, 1, 0$ ).
- T2: Traslación para situar brazoGrandeConCubo encima de la figura A. ( $-x_{BrazoGrande}, 0, 0$ ).
- T3: Traslación para situar brazoPequenyoConCaja por encima de la figura A ( $x_{BrazoGrande} + x_{CajaCubo}, y_{CajaCUbo} - y_{CajaCubo}/2, 0$ ).
- T4: Traslación para situar la caja debajo de la figura H ( $x_{BrazoPequenyo} - x_{Caja}/2, altoMalla/2 - y_{Caja} * 2, 0$ ).
- T5: Traslación para situar la figura B por debajo de BrazoGrandeConCubo ( $x_{BrazoGrande} + x_{CajaCubo}/2, 0, 0$ ).
- T6: Traslación para situar cuerdaConGancho debajo de BrazoGrandeConCaja ( $numMallas/2, 0, 0$ ).
- T7: Traslación para situar la figura E debajo de la figura D ( $x_{Caja}/2, -y_{Caja}, 0$ ).
- R2: Rotación para hacer girar la figura F ( $anguloR2, 0, 0, 1$ ).
- T8: Traslación para situar el gancho (G) debajo de la cuerda (F) ( $0, y_{Cuerda}/4 - y_{Gancho}, 0$ ).
- R3: Rotación para hacer girar la figura G ( $anguloR3, 0, 1, 0$ ).