

Чат-бот для сохранения домашнего задания

Выполнен в рамках хакатона от VK Education и MAX

<https://github.com/MrSquirel/bot-max>

Команда 238. Бот @t238_hakaton_bot.



Команда

- Ширинский Платон
- Студент МИЭМ НИУ ВШЭ, 1 курс ИТСС
- Технический менеджер проекта
- Белозерцев Константин
- Студент ИМКТ ДВФУ, 1 курс Компьютерной безопасности
- Главный разработчик



Целевая аудитория и её потребности

- Целевой аудиторией нашего бота мы видим студентов и школьников
- Потребностью можно назвать нужду в структурированном и доступном хранилище домашних заданий, которое будет экономить время на поиске задания.

Проблема целевой аудитории

- После каждого занятия студенту задается домашнее задание, которое зачастую делается за день до сдачи.
- За то время, которое протекает между днем, когда задание выдается, и тем моментом, когда задание сдается, чат, в который выгружается д/з, засоряется.
- Нам показалось, что будет удобным выгружать всё в бота, к которому можно будет обратиться в любой момент и не листать весь чат.

Технические требования к итоговому продукту

- Нужен сервер, чтобы организовать базу данных и постоянную работу чат-бота
- Нужна база данных, чтобы организовать удобную работу со структурами чат-бота
- Программное обеспечение, описанное в репозитории (модули, библиотеки, коды)

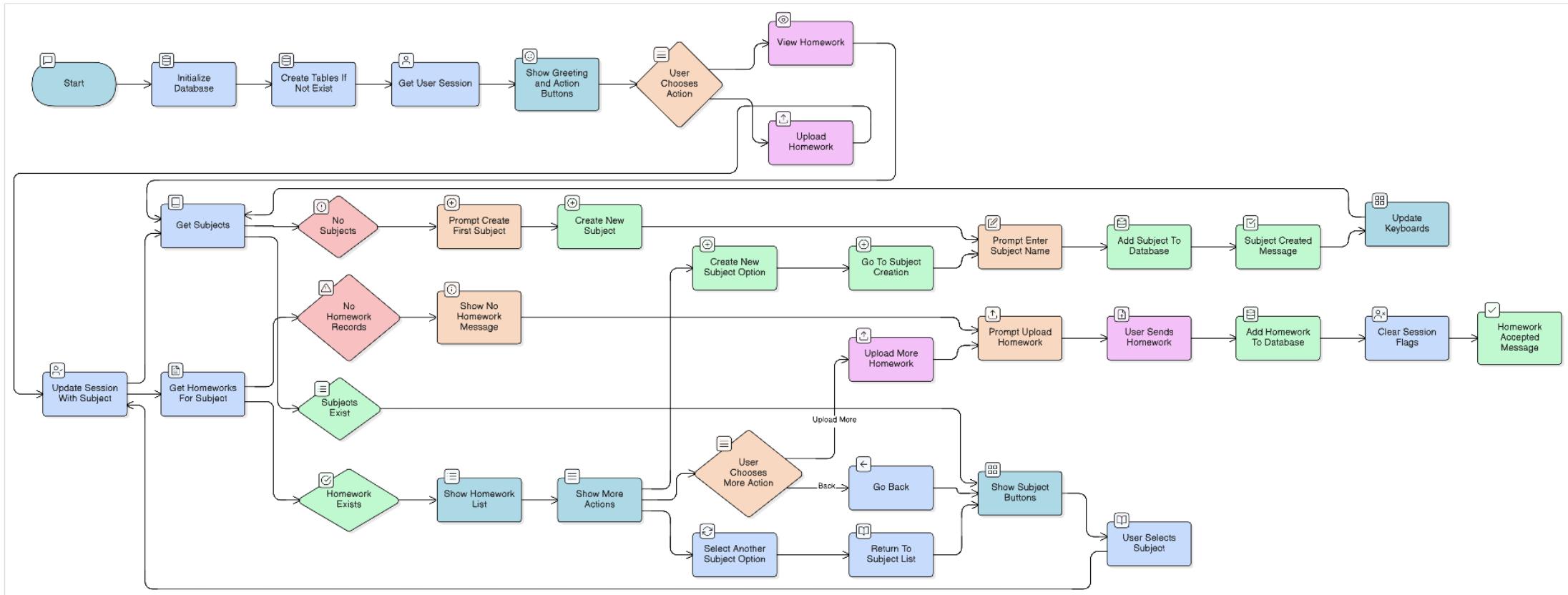
Ключевые фичи

- Главной фичей нашего продукта можно назвать сохранение информации. Можно сохранять не только текст, но и аудио, видео или любой другой файл.
- Файлы можно посмотреть по нажатию одной кнопки.
- Файлы структурируются пользователями по группам (предметы).
- Есть база данных. Она позволяет хранить разную информацию о разных чатах. Её можно очистить нажатием одной кнопки.

Пользовательский сценарий

- Иванов Максим Валерьевич, студент 1 курса Юриспруденции не посещал занятия в связи с длительным заболеванием. Ему задали много зачетных работ, но так как он не ходил на пары, то он про них не знает. Однако, ответственные одногруппники Максима ходили на занятия и загружали д/з в бота. Поэтому Максиму, чтобы узнать домашнее задание достаточно один раз вызвать бота, который напишет ему, что было задано по тому или иному предмету, что в разы увеличит скорость поиска информации. Без бота Максиму пришлось бы листать весь чат, дописываться до одногруппников/преподавателей, и не факт, что они ему ответят и помогут. Это приведет к тому, что Максим с большей вероятностью всё выполнит и сдаст зачеты. Это облегчит жизнь не только студенту, но и преподавателю, которому не придется лишний раз объяснять, что надо сделать студенту.

Логика работы приложения

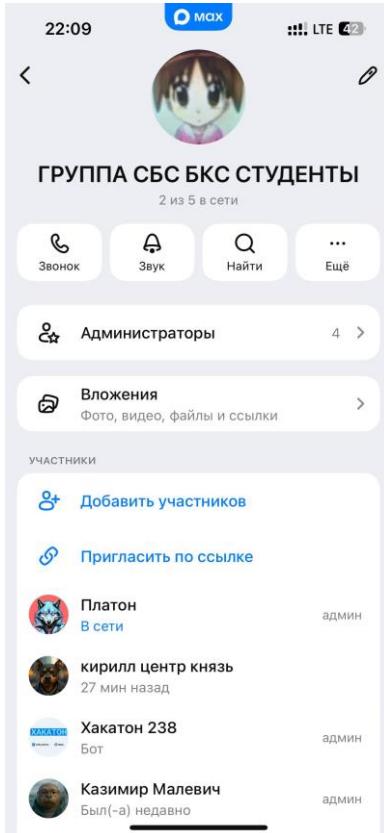


Потенциальные направления для масштабирования

- Добавление кнопок удаления отдельно для каждого предмета и домашки
- Реализация календаря с дедлайнами
- Реализация мини-приложения для последующего расширения функционала (загрузка не только учебной информации, но и любой другой)
- Реализация напоминаний важных событий (например, уже упомянутых дедлайнов)

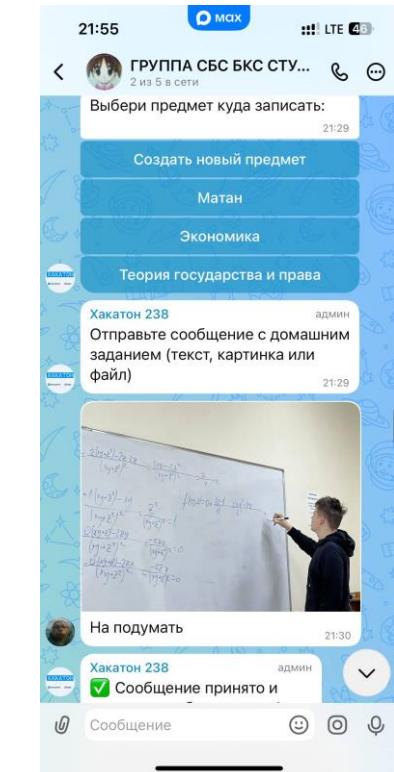
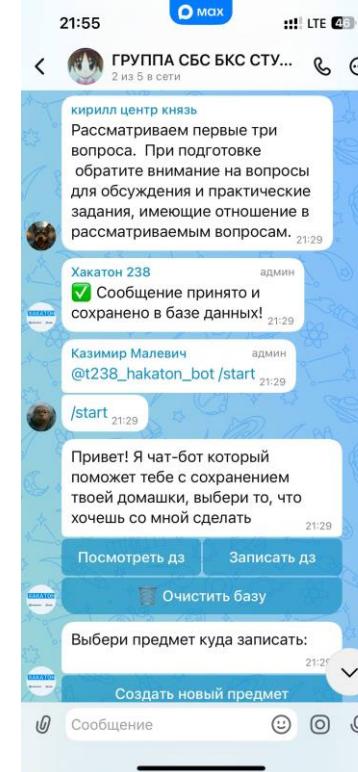
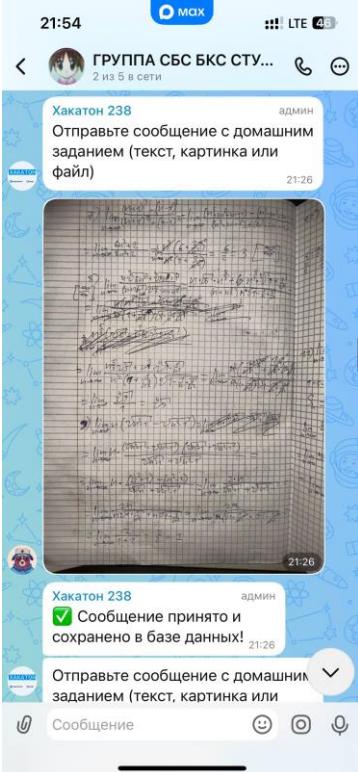
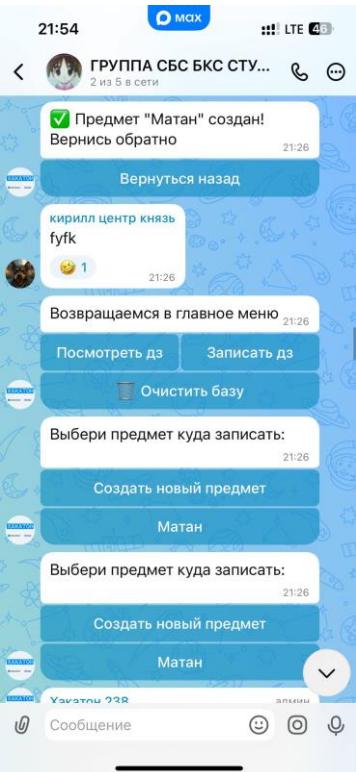
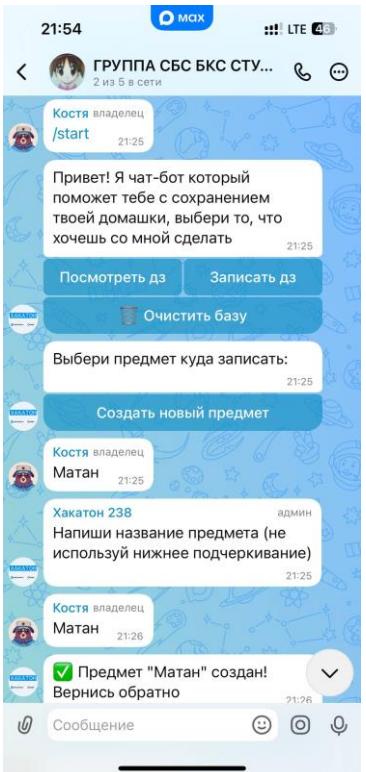
Исследование

- Протестируем бота на групповом чате студентов.



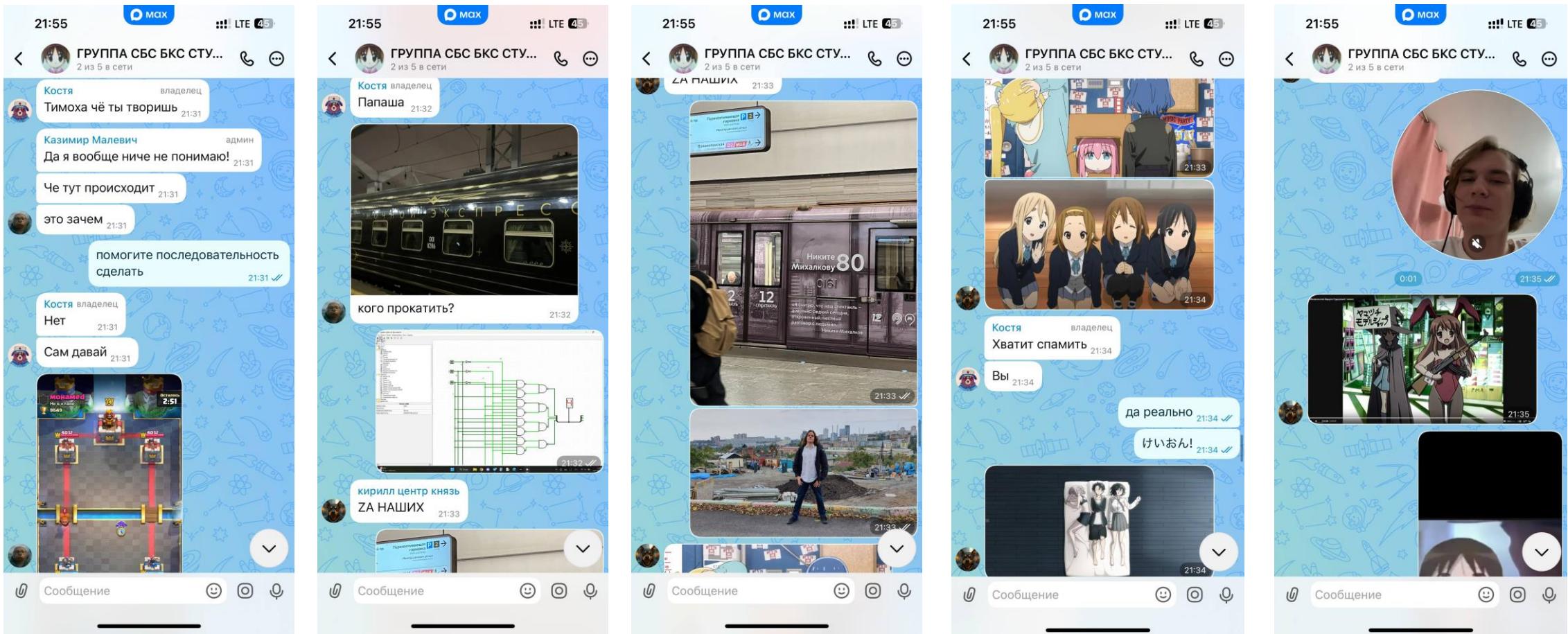
Исследование

- Студенты записывают дз



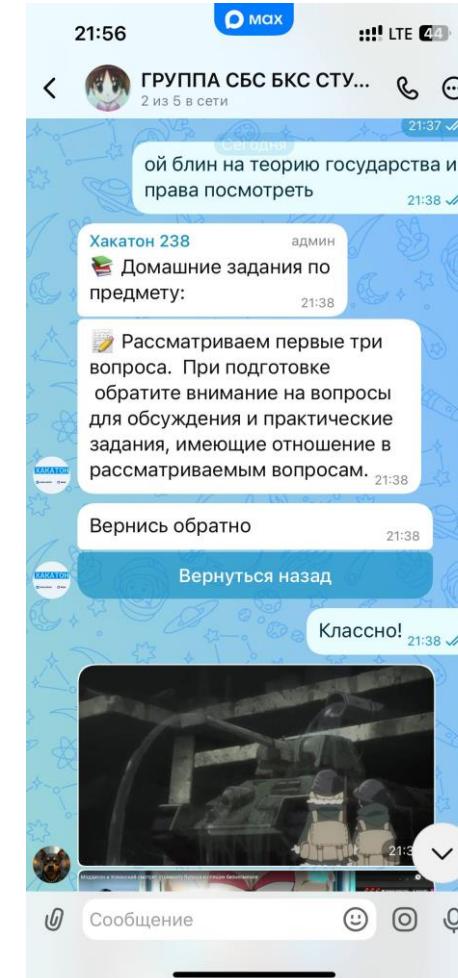
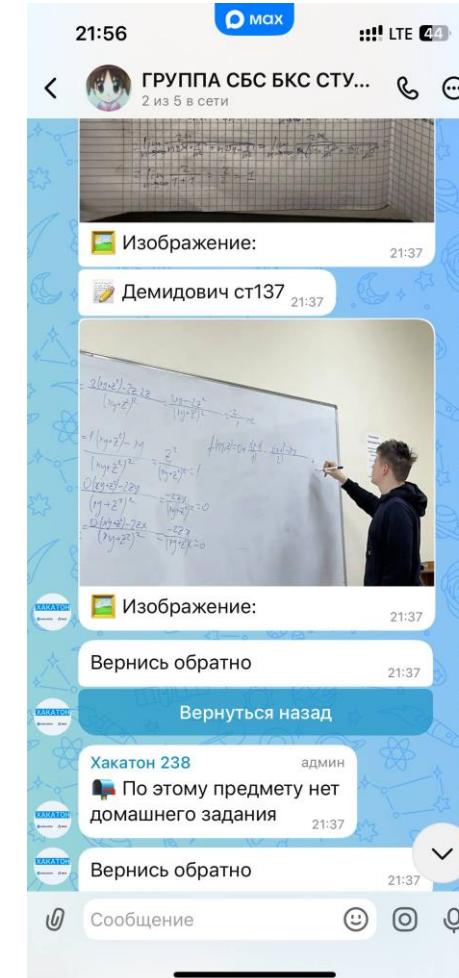
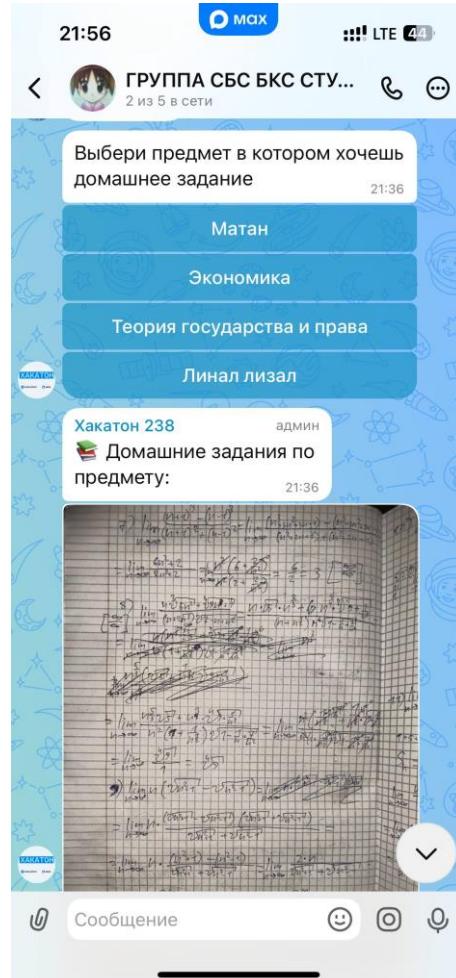
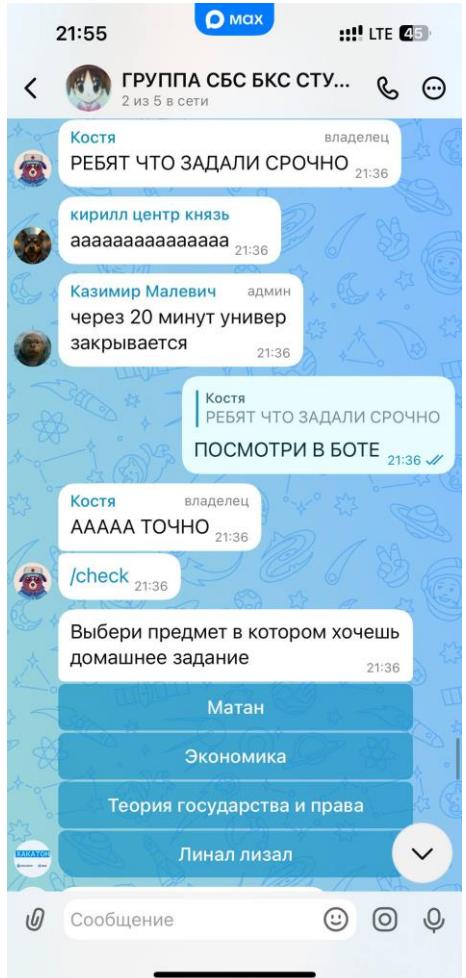
Исследование

- Студенты засоряют чат



Исследование

- Студенты спохватились и вспоминают дз



Исследование

- Исследование показало, что добавление бота в чат положительно сказалось на временном ресурсе студентов. Им не нужно было листать засоренный чат. Отзывы студентов в картинках:

