

Strategy - Conquest

	:	2	
	:	1	
 Villager	:	2	
 	:	1	
 	:	2	
 	:	3	
 Towncenter	:	3	
 Wonder	:	4	
 	:	5	

Strategy - Economic

	:	3	
	:	1	
	:	1	
 	:	1	
 	:	1	
 	:	2	
 Wonder	:	3	
 	:	3	

Strategy - Bulwark

	:	2	
	:	2	
 	:	1	
 	:	1	
 	:	2	
 	:	2	
 	:	4	
 	:	7	

Strategy - Regicide

 	:	20	
---	---	----	---

Strategy
Conquest

Strategy
Economic

Strategy
Bulwark

Strategy
Regicide