

# Listen einfach

Erstelle alle Aufgaben in einem neuen Modul **Listenuebungen**.

## Einkaufsliste

Erstelle eine Klasse Item, die Informationen zu einem Einkaufslistenpunkt wie itemName, quantity und pricePerUnit speichert. Erstelle eine ArrayList von Item-Objekten und implementiere Konstruktoren, Getter- und Setter-Methoden. Schreibe dann Code, um Artikel zur Liste hinzuzufügen, die Gesamtkosten zu berechnen und Artikel nach Name oder Preis zu sortieren.

## Bankkontoverwaltung

1. Erstellen einer Klasse Person (Vorname, Nachname)
2. Erstelle eine Klasse BankAccount, die Informationen zu einem Bankkonto wie accountNumber, balance und owner (Typ: Person) speichert. Implementiere Konstruktoren, Getter- und Setter-Methoden. Erstelle dann eine ArrayList von Bankkontoobjekten und schreibe die Funktionen, um Konten hinzuzufügen, den Kontostand anzuzeigen und Konten nach Eigentümern zu suchen.
3. Die Klasse BankAccount soll ebenso eine einzahlen und auszahlen Methode besitzen, welche die balance erhöht/verringert. Wenn beim Abheben der Betrag negativ werden würde, darf dies nicht zugelassen werden. Dementsprechend soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.
4. Jedes Feld soll so wenig zugreifbar wie möglich sein. (mit Getter, toString arbeiten)
5. Es sollen in Schleifen 2 Bankkonten mit jeweils 15 zufälligen Transaktionen erstellt werden. (inklusive Konsolenausgaben)