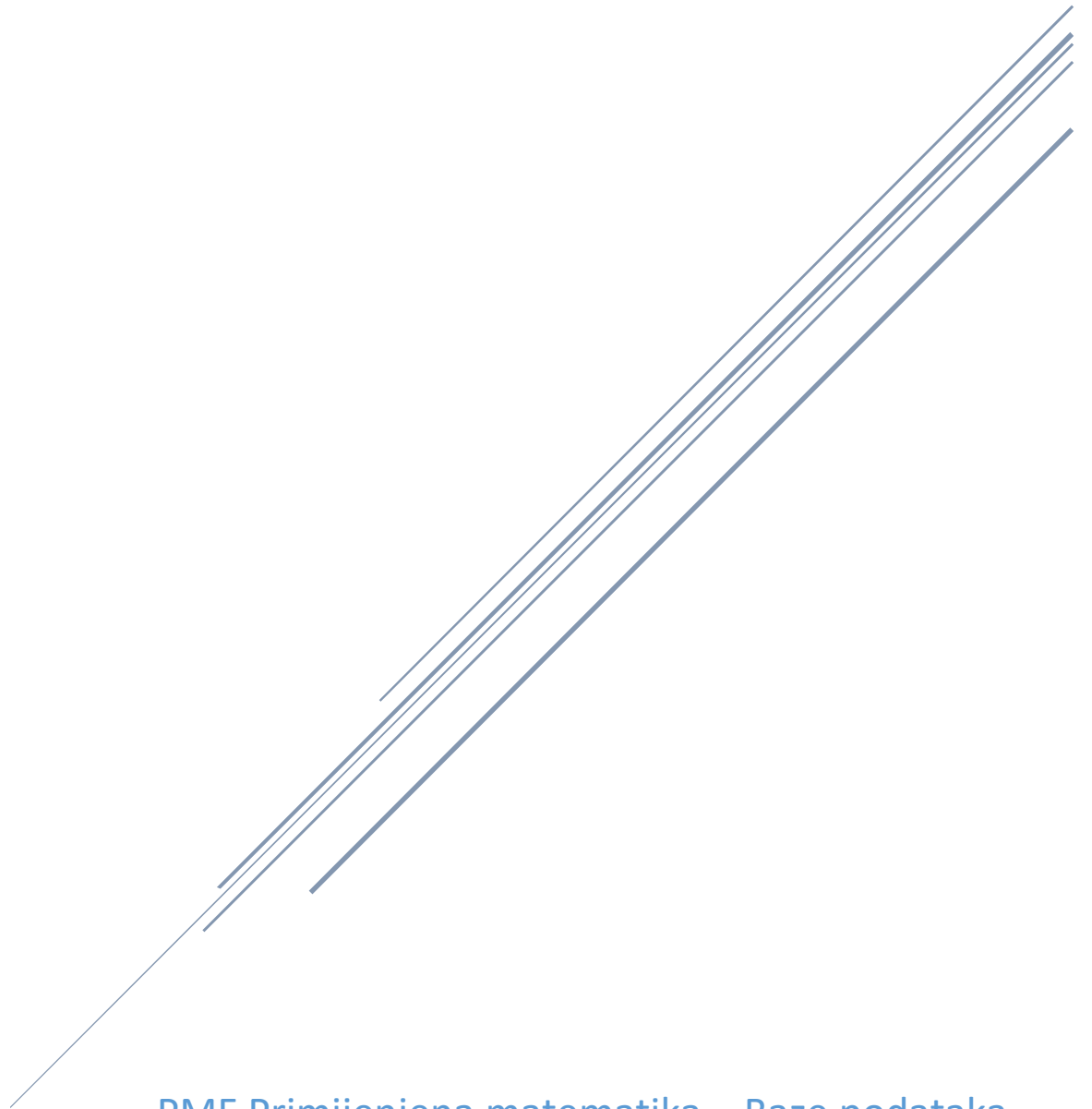


DOMACI ZADATAK-ER MODEL

ATP/WTa Tour



PMF Primijenjena matematika – Baze podataka
Elvir Subasic

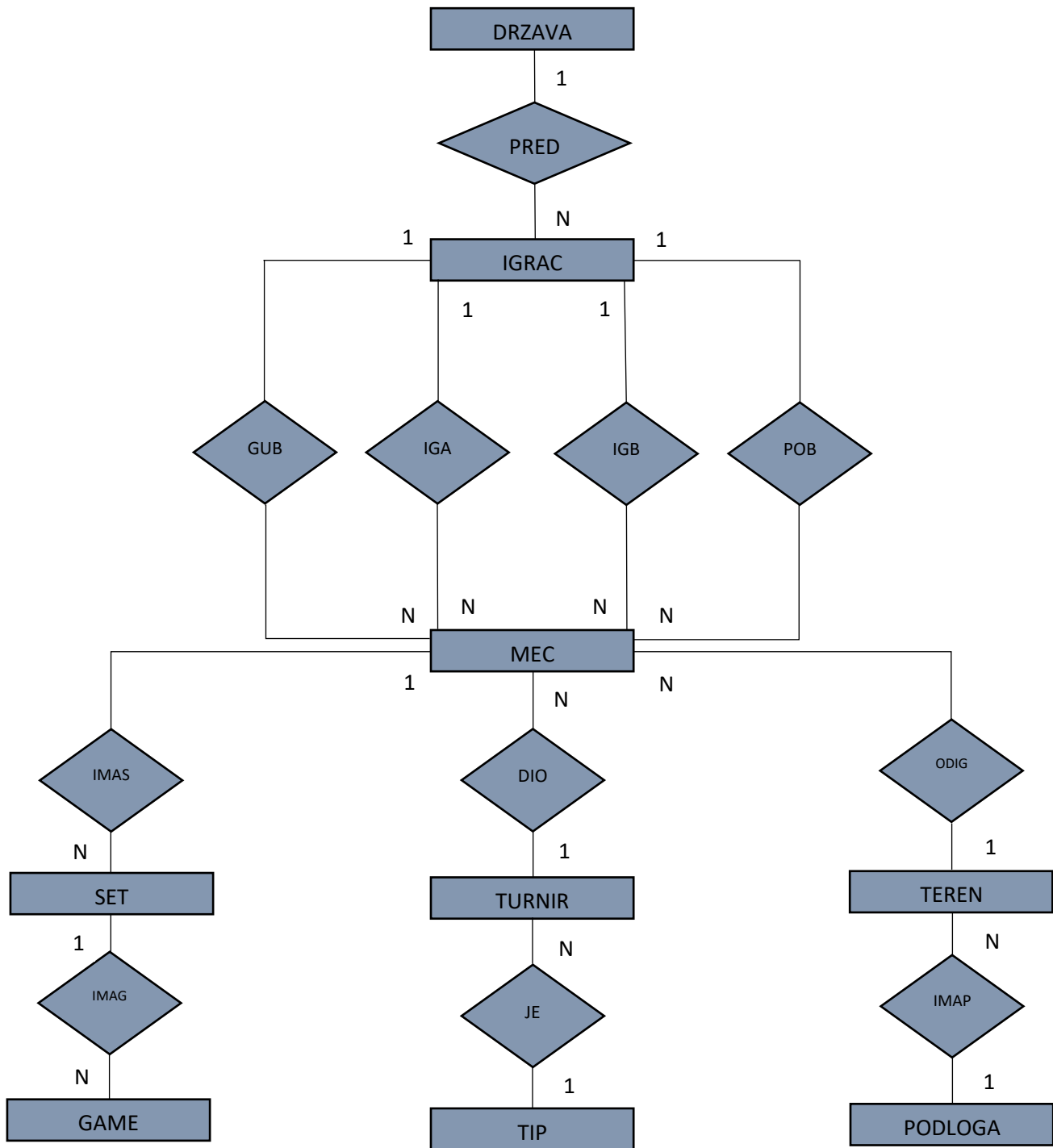
Zatatak :

U bazi podataka potrebno je evidentirati podatke o ATP/WTa teniskim turnirima koji se održavaju tokom godine. Vodi se evidencija o turniru, gradu domaćinu, tipu turnira (Grand Slam, ATP Masters, ATP turnir, ITF Futures itd.) i terenima na kojima se igraju mecevi. Vodi se evidencija o svakom odigranom mecu, igracima, dobijenim setovima u toku meca i gemovima u toku svakog seta.

Opis ER modela :

- U bazi podataka se evidentiraju podaci o teniskim turnirima (ATP/WTa Tour), igracima (teniserima/teniserkama) koji su ih igrali, mecevima odigranim na tim turnirima i njihovim rezultatima
- Za turnir se evidentira sifra turnira, naziv turnira, tip turnira (Grand Slam, ATP Masters, ATP turnir, ITF Futures itd.), grad domacin turnira te broj rundi na turniru
- Za tip turnira se evidentira sifra tipa i naziv tipa. Naravno, podrazumijeva se da jedan turnir može biti samo jednog tipa
- Za svakog igrača se evidentira njegova sifra, ime igrača, prezime igrača, spol igrača, datum rođenja igrača te država koju predstavlja na turnirima
- Za teren se evidentira sifra terena, naziv terena, kapacitet tribina te podloga terena (trava, pjesak ,...)
- Za mec se evidentira sifra meca, evidentiraju se igrači koji su igrali mec, evidentira se pobjednik i gubitnik, također se evidentira teren na kojem je mec odigran te datum kada je igran
- Za set se evidentira sifra seta, te postignuti game-ovi oba igrača u tom setu
- Za game se evidentira sifra game-a, te postignuti bodovi oba igrača u tom game-u
- Jedan mec igraju dva igrača tj. jedan protiv drugog
- Na jednom mecu postoji jedan pobjednik i jedan gubitnik
- Jedan turnir ima više meceva
- Mecevi se igraju na više terena

ER MODEL :



ENTITETI :

DRZAVA : onzDrzava, nazDrzava

IGRAC: sifIgrac, imelgrac, prezIgrac, spol, datRod

MEC: sifMec, runda, datum

SET: setBr, brGameIlgA, brGameIlgB

GAME: gameBr, brBodIlgA, brBodIlgB

TURNIR: sifTur, nazTur, GrDom, brRundi

TEREN: sifTer, nazTer, KapTer

PODLOGA: sifPod, nazPod

TIP: sifTip, nazTip

VEZE:

PRED: sifIgrac, oznDrzava

POB: sifMec, sifIgrPob

GUB: sifMec, sifIgrGub

IGA: sifMec, sifIgrA

IGB: sifMec, sifIgrB

ODIG: sifMec, sifTer

IMAP: sifTer, sifPod

DIO: sifTer, sifTur

JE: sifTur, sifTip

IMAS: setBr, sifMec

IMAG: gameBr, setBr

RELACIJSKI MODEL:

DRZAVA : onzDrzava INTEGER - **oznaka drzave**

nazDrzava CHAR(40) - naziv drzave

IGRAC: sifIgrac INTEGER - **sifra igraca**

imeIgrac CHAR(40) - ime igraca

prezIgrac CHAR(40) - prezime igraca

spol CHAR(40) - spol igraca

datRod DATE - datum rodenja igraca

oznDrzava INTEGER - oznaka drzave

MEC: sifMec INTEGER - **sifra meca**

runda INTEGER - runda u kojoj se mec nalazi

datum DATE - datum kada je mec igran

sifIgrPob INTEGER - sifra igraca koji je pobedio

sifIgrGub INTEGER - sifra igraca koji je izgubio

sifIgrA INTEGER - sifra igraca A

sifIgrB INTEGER - sifra igraca B

sifTer INTEGER - sifra terena na kojem je mec odigran

SET: setBr INTEGER - **broj seta (sifra seta)**

sifMec INTEGER - sifra meca

brGameIgrA INTEGER - broj game-ova koje je osvojio igrac A u setu

brGameIgrB INTEGER - broj game-ova koje je osvojio igrac B u setu

GAME: gameBr INTEGER - **broj game-a (sifra game-a)**
 setBr INTEGER - broj seta (sifra seta)
 brBodIgA INTEGER - broj bodova koje je osvojio igrac A u game-u
 brBodIgB INTEGER - broj bodova koje je osvojio igrac B u game-u
 TURNIR: sifTur INTEGER - **sifra turnira**
 nazTur CHAR(40) - naziv turnira
 GrDom CHAR(40) - grad domacin turnira
 brRundi INTEGER - broj rundi u turniru
 sifTip INTEGER - sifra tipa turnira
 TEREN: sifTer INTEGER - **sifra terena**
 nazTer CHAR(40) - naziv terena
 KapTer INTEGER - kapacitet terena (tribina)
 sifPod INTEGER - sifra podloge terena
 PODLOGA: sifPod INTEGER - **sifra podloge terena**
 nazPod CHAR(40) - naziv podloge terena
 TIP: sifTip INTEGER - **sifra tipa turnira**
 nazTip CHAR(40) - naziv tipa turnira

SQL NAREDBE:

CREATE TABLE mec

```
(    sifMec      INTEGER  NOT NULL
    ,runda      INTEGER  NOT NULL
    ,datum      DATE     NOT NULL
    ,siflgrPob   INTEGER  NOT NULL
    ,siflgrGub   INTEGER  NOT NULL
    ,siflgrA     INTEGER  NOT NULL
    ,siflgrB     INTEGER  NOT NULL
    ,sifTer      INTEGER  NOT NULL );
```

CREATE UNIQUE INDEX mecUnique ON mec (sifMec, siflgrPob, siflgrGub, siflgrA, siflgrB, sifTer);

CREATE TABLE teren

```
(    sifTer      INTEGER  NOT NULL
    ,nazTer      CHAR(40) NOT NULL
    ,KapTer      INTEGER
    ,sifPod      INTEGER  NOT NULL );
```

CREATE UNIQUE INDEX terenUnique ON teren (sifTer,sifPod);