

J'ai besoin de faire un téttris avec un joueur de type humain et une IA qui joue toutes seul, l'humain va jouer avec les touche flécher, il faut compatabilisé les points également tout ceci en HTML, CSS et JS

alors j'ai oublié de te dire que c'est humain vs IA donc il faut les deux rendu en parallele et l'ia à du mal à completer les côter qui sont vide

c'est du super boulot bravo.

il faudrait que tu modifie ceci: Tableau des scores Points : 50 par ligne. Bonus : 100 pour 2 lignes, 200 pour 3 lignes, 300 pour un Tetris (4 lignes). Cadeau surprise Quand un joueur complète 2 lignes d'un coup, l'adversaire reçoit une "pièce facile" (ex. : un carré ou une ligne droite) pour l'aider un peu. Pause douceur Tous les 1 000 points, les pièces tombent 20 % plus lentement pendant 10 secondes pour les deux joueurs – un petit répit pour souffler ! . Échange amical Si un joueur fait un Tetris (4 lignes), il peut échanger une de ses lignes pleines avec une ligne vide de l'adversaire – un coup de pouce mutuel ! Arc-en-ciel Toutes les 2 minutes, les pièces changent de couleur pendant 20 secondes pour rendre le jeu plus joli (pas de piège, juste du fun visuel).

et il faudrait que l'UX soit en sorte que on puissent pas scrooll sur la page

j'ai remarquer que les timer des Pause Douceur et Arc-en-Ciel ne se décrémente pas, il faut réactivé le scroll de la page et reduire le canva afin que ce soit mieux pour l'UI