# Dokumentacja IoT

Link do repozytorium: https://github.com/MrSwistak/IoT---Projekt.git

Opis klasy głównej, wraz z wykorzystanymi metodami. Dodatkowe, szczegółowe komentarze w pliku Line.cs, mówiące o połączeniu.

Kod jest implementacją klienta **OPC UA**, który odczytuje dane z serwera **OPC UA**, wysyła te dane do **Azure IoT Hub** i ustawia stan urządzeń (bliźniaków) na podstawie tych danych.

Klasa **Line** jest główną klasą, która wykonuje te operacje. Konstruktor tej klasy przyjmuje instancję **LineSettings**, która zawiera informacje o serwerze **OPC UA**, **Regex** do identyfikacji węzłów maszyn oraz ciąg połączenia **Azure IoT Hub**.

Metoda Up() jest wywoływana w celu wykonania następujących czynności:

- 1. Utwórz nowego klienta **OPC UA**, używając adresu serwera określonego w **LineSettings**.
- 2. Połącz klienta z serwerem.
- 3. Wywołaj metodę **GetDevicesIds**(), aby uzyskać identyfikatory urządzeń z **IoT Hub**.
- 4. Wywołaj metodę **Browse()**, aby przeglądać folder obiektów serwera i pobrać informacje dla określonych ID urządzeń.
- 5. Wywołaj metodę **ReadMachineNodesValues**(), aby odczytać wartości węzłów urządzenia, serializować stan urządzenia i ustawić bliźniaki asynchronicznie.
- 6. Jeśli błąd urządzenia nie jest None, zaktualizuj bliźniaka asynchronicznie.
- 7. Wywołaj metodę **ReadOpcData**(), aby asynchronicznie odczytać dane **OPC UA** z serwera dla wszystkich maszyn.

**Metoda GetDevicesIds**() tworzy pustą listę identyfikatorów urządzeń, sprawdza, czy łańcuchy połączeń i **Regex** nazwy urządzenia nie są puste, pobiera urządzenia jako bliźniaki z **IoT Hub**, używając łańcucha połączenia właściciela i maksymalnej liczby urządzeń określonej w **LineSettings**, i iteruje nad każdą stroną wyników, aby dodać identyfikatory urządzeń, które pasują do **Regex** nazwy urządzenia do listy.

**Metoda Browse**() tworzy pustą listę maszyn, sprawdza, czy łańcuch **regex ID** węzła maszyny i łańcuchy połączeń nie są puste, sprawdza, czy ID bieżącego węzła pasuje do **regex ID** węzła maszyny, tworzy klienta urządzenia używając łańcucha połączenia określonego w **LineSettings** 

używając ID urządzenia w ID bieżącego węzła i iteruje po każdym węźle-dziecku bieżącego węzła, aby stworzyć nowy obiekt maszyny i dodać go do listy.

Metoda **ReadMachineNodesValues**() odczytuje wartości węzłów maszyny, ustawia wartości odpowiednich właściwości w obiekcie maszyny i ustawia wartości odpowiednich bliźniaków asynchronicznie. Metoda wykorzystuje klienta **OPC UA** i obiekt maszyny jako parametry.

Metoda **ReadOpcData**() asynchronicznie odczytuje z serwera dane **OPC UA** dla wszystkich maszyn. Metoda wykorzystuje klienta **OPC UA** i listę maszyn jako parametry.

### Konfiguracja agenta

```
Machine.cs
                              LineSettings.cs + X Program.cs
                                                                   AzureFactoryIOT
                                                → AzureFactoryIOT.LineSettings

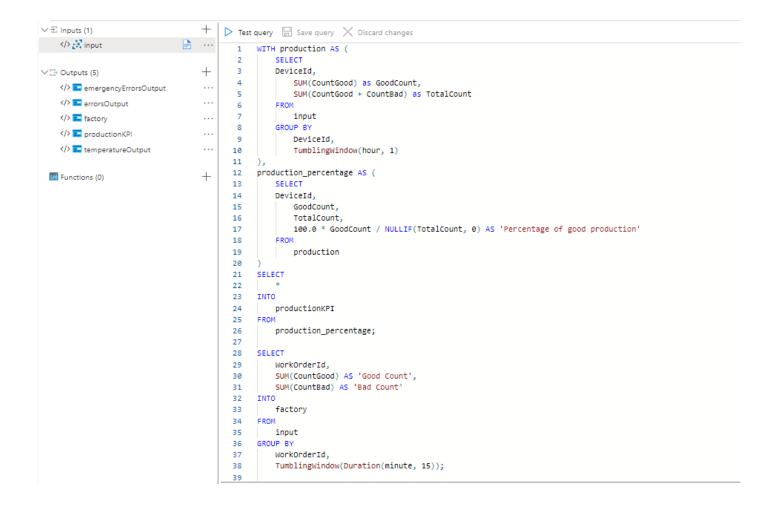
☐ AzureFactoryIOT

             ⊡using System;
               using System.Collections.Generic;
               using System.Linq;
               using System.Text;
              using System.Threading.Tasks;
             □namespace AzureFactoryIOT
              {
                   Odwołania: 3 public class LineSettings
                       Odwołania: 2
                       public string? DeviceNameRegex { get; set; }
                       public string? MachineNodeIdRegex { get; set; }
                       1 odwołanie public int ReadingValuesDelay [ get; set; ]
       13
                       public int DeviceMaxCount { get; set; }
                       public string? OpcUAServer { get; set; }
                       public Dictionary<string, string>? ConnectionStrings { get; set; }
              3
```

# **Direct 2 Cloud Messages**

Agent odczytuje dane z maszyn co 5 sekund, konwertuje je na json z danymi telemetrycznymi, które natychmiast wysyła do IoTHuba

Produkcja na zlecenie: suma Good Count dla każdego Workorder ID, suma Bad Count dla każdego Workorder ID oraz KPI produkcji - % dobrej produkcji (w stosunku do całkowitej produkcji) w 15-minutowych oknach.



Temperatura dla każdej maszyny (minimalna, maksymalna, średnia) w 5-minutowych oknach:

```
...
     SELECT
41
         WorkOrderId,
42
43
         MIN(Temperature) as 'Minimum Temperature',
44
         MAX(Temperature) as 'Maximum Temperature',
         AVG(Temperature) as 'Average Temperature'
45
46
     INTO
47
         temperatureOutput
     FROM
48
49
         input
     GROUP BY
50
51
         WorkOrderId,
         TumblingWindow(Duration(minute, 5));
52
E 2
```

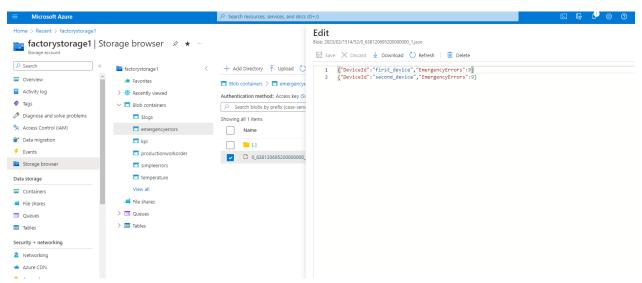
Liczba pojedynczych błędów na maszynę w 30-minutowych oknach:

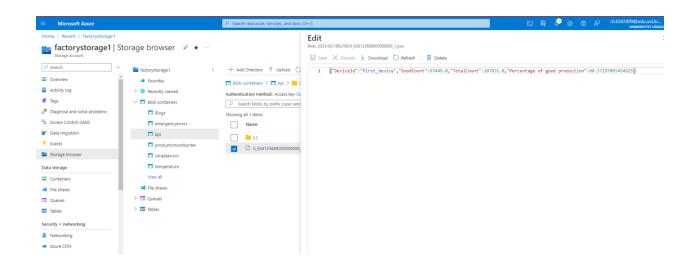
```
54
     SELECT
55
         DeviceId,
         COUNT(*) AS ErrorCount
56
57
     INTO
58
         errorsOutput
     FROM
59
60
         input
     WHERE
61
62
         DeviceError != 0
     GROUP BY
63
64
         DeviceId,
65
         TumblingWindow(minute, 30);
--
```

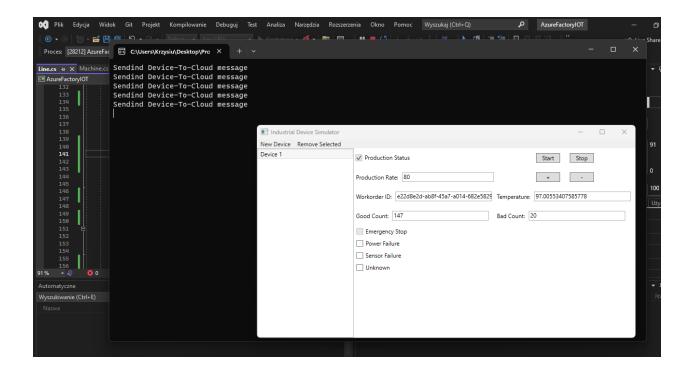
Sytuacje, gdy w ciągu 15 minut wystąpią więcej niż 3 błędy (na maszynę):

```
66
67
     SELECT
68
         DeviceId,
69
         COUNT(*) AS EmergencyErrors
70
     INTO
          emergencyErrorsOutput
71
     FROM
72
73
          input
74
     WHERE
         DeviceError != 0
75
     GROUP BY
76
77
         DeviceId,
78
         TumblingWindow(minute, 15)
79
     HAVING
         COUNT(*) > 3;
80
```

## Ze storage:







#### **Device Twin**

Nowe dane dotyczące wskaźnika produkcji, błędów urządzenia i daty ich ostatniego wystąpienia są zgłaszane do Device Twin.

```
var machines = Browse(client.BrowseNode(OpcObjectTypes.ObjectsFolder), devicesIds, client);

//Iteruj przez każdą maszynę i odczytaj wartości jej węzłów, serializuj stan maszyny i ustaw bliżniaki asynchronicznie
foreach (var machine in machines)

ReadMachineNodesValues(client, machine);
var options = new JsonSerializerOptions

[ IgnoreReadOnlyProperties = true ];
string machineState = JsonSerializer.Serialize(machine, options);

await SetTwinAsync(machine);

//Jeśli błąd urządzenia nie jest None, zaktualizuj bliżniaka asynchronicznie
if (machine.DeviceError |= Enums.DeviceErrorEnum.None)

await UpdateTwinAsync(machine);
}

await UpdateTwinAsync(machine);
}
```

```
Odwodania: 2
public async Task UpdateTwinAsync(Machine machine)

{
    // Utwörz nowy obiekt TwinCollection do przechowywania właściwości raportowanych
    var reportedProperties = new TwinCollectron();

// Dodaj właściwości raportowane "DeviceErrors" i "LastErrorDate" do kolekcji
    reportedProperties["LastErrorDate"] = DateTime.Now;

// Bytywołaj metode UpdateReportedPropertiesAsync na kliencie urządzenia, aby zaktualizować właściwości raportowane
    await machine.DeviceClient.UpdateReportedPropertiesAsync(reportedProperties);

// Utwörz nowy obiekt TwinCollection do przechowywania właściwości raportowanych
    var reportedProperties = new TwinCollection();

// Dodaj właściwości raportowane "DeviceErrors" i "ProductionRate" do kolekcji
    reportedProperties["ProductionRate"] = machine.DeviceErrors

// Jeśli urządzenie ma błąd, dodaj właściwość raportowaną "LastErrorDate" do kolekcji
    if (Machine.DeviceError != 0)
    {
        reportedProperties["LastErrorDate"] = DateTime.Now;
    }

// Mywołaj metodę UpdateReportedPropertiesAsync na kliencie urządzenia, aby zaktualizować właściwości raportowane
    await machine.DeviceClient.UpdateReportedPropertiesAsync(reportedProperties);
}
```

#### W IotHub:

#### **Direct Methods:**

```
// Ustawienie metod bezpośrednich dla wywołań metod klienta urządzenia
machine.DeviceClient.SetMethodHandlerAsync("EmergencyStop", HandleEmergencyStop, machine);
machine.DeviceClient.SetMethodHandlerAsync("LowKpiDetected", HandleLowKPI, machine);
machine.DeviceClient.SetMethodHandlerAsync("ResetErrors", ResetErrors, machine);
machine.DeviceClient.SetMethodHandlerAsync("MaintenanceDate", MaintenanceDate, machine);
```

```
// Metoda poniżej obsługuje zdalne wywołanie w przypadku zdarzenia związanego z zatrzymaniem awaryjnym lodwołanie
private static async Task<MethodResponse> HandleEmergencyStop(MethodRequest request, object userContext)

{
    var machine = (Machine)userContext;
    Console.WriteLine(request.Name);
    Console.WriteLine(new string('-', 28));
    Console.WriteLine(s*Emergency stop received for {machine.DeviceId}*");
    Console.WriteLine(new string('-', 28));
    machine.OpcClient.CallMethod(machine.Id, machine.EmergencyStopNode);
    return new MethodResponse(0);

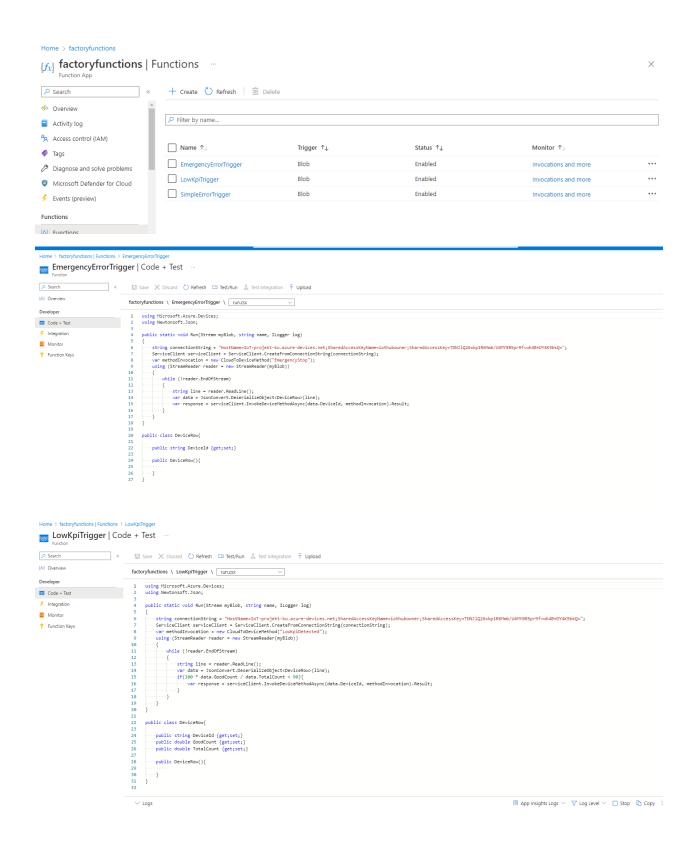
}

// Metoda poniżej obsługuje zdalne wywołanie w przypadku wykrycia niskiego współczynnika wydajności lodwołanie
private static async Task<MethodResponse> HandleLowKDI(MethodRequest request, object userContext)

{
    var machine = (Machine)userContext;
    Console.WriteLine(new string('-', 28));
    Console.WriteLine(new string('-', 28));
    Console.WriteLine(s*Low KDI detected for {machine.DeviceId}*");
    Console.WriteLine(new string('-', 28));
    machine.OpcClient.WriteNode(machine.RateNode, machine.Rate - 10);
    return new MethodResponse(0);
}
```

# Logika biznesowa

Logika biznesowa na podstawie schematów w Case Study.



```
Home > factoryfunctions | Functions > SimpleErrorTrigger
SimpleErrorTrigger | Code + Test ....

∠ Search

                                          ☐ Save X Discard C Refresh ☐ Test/Run ☐ Test integration  T Upload
[fi] Overview
                                        factoryfunctions \ SimpleErrorTrigger \ \ run.csx
Developer
                                              using Microsoft.Azure.Devices;
Code + Test
                                              using Newtonsoft.Json;
Integration
                                              public static void Run(Stream myBlob, string name, ILogger log)
                                                  string fromEmail = "your-email@your-domain.com";
                                                  string rossword = "your-email-password";

string password = "your-email-password";

string smtpServer = "smtp.your-email-provider.com";

int smtpPort = 587;
Function Keys
                                        11
                                                  -string-recipientEmail-=-"whereemailgoto@gmail.com";
                                        12
                                                  -string-subject-=-"Errors";
                                       14
15
                                                  -var - smtpClient - = -new - SmtpClient(smtpServer, - smtpPort)
                                                      ·Credentials - = - new - NetworkCredential(fromEmail, - password),
                                       17
18
                                                      ··EnableSsl·=·true
                                       20
21
                                                  -using (StreamReader reader = new StreamReader(myBlob))
                                                      while (!reader.EndOfStream)
                                       23
24
                                                           string line = reader.ReadLine();
                                                           -var-data = -JsonConvert.DeserializeObject<DeviceRow>(line);
                                        26
27
                                                           -string-message-=-$"Device-error:-{data.DeviceId}";
                                       29
30
                                                           ·var·mailMessage·=·new·MailMessage
                                        31
                                                               --From-=-new-MailAddress(fromEmail),
--Subject-=-subject,
--Body-=-message
                                       32
33
                                        34
                                       35
36
                                                           -mailMessage.To.Add(recipientEmail);
                                        37
                                        38
39
                                                           var res = smtpClient.SendMailAsync(mailMessage).Result;
                                        40
                                       41
42
                                        44
                                              public - class - DeviceRow{
                                        45
                                                  -public-string-DeviceId-{get;set;}
                                        47
                                                  -public - DeviceRow(){
                                        48
                                        49
                                        50
                                        51
```