

김경환 (Kim Kyunghwan)

AI Engineer/Researcher

Seoul, Korea

Tel : 010-5115-3748 / E-mail : khsyee@gmail.com

github : <https://github.com/mrsyee> / blog : <https://mrsyee.github.io/>

Objective

- 매사에 웃음이 함께하며 즐겁게 협업하는 개발자.
- 지속적으로 공부하고 발전하며 새로운 것을 두려워 하지 않는 연구자.
- 능동적으로 문제를 고민하고 해결하는 엔지니어.

Project

양재AI실무자교육 **캐릭터 스토리 생성 AI**

(2018.07 - 2018.09)

SeqGAN 모델을 활용하여 게임, 만화 캐릭터의 배경스토리를 자동으로 생성하는 AI 시스템 구현

한성대학교

RNN Autoencoder를 이용한 자동작곡

(2017.08 - 2018.06)

RNN과 Autoencoder를 결합한 모델을 활용하여 스스로 작곡하는 시스템을 연구/개발

인공신경망을 이용한 자동작곡

(2015.07 - 2017.07)

기존 곡을 회귀적인 시계열 데이터로 가공해 ANN에 학습하여 새로운 곡을 작곡하는 시스템을 연구/개발

카메라만을 이용한 자율주행 RC카

(2017.01 - 2017.05)

다른 센서 없이 카메라의 이미지 데이터만을 이용해 자율주행하는 RC카 구현

모두의연구소

Value-based 강화학습을 이용한 게임 Agent 구현

(2017.11 - 2017.12) (2018.04 - 2018.05)

Value-based 강화학습 알고리즘을 이용해 슈퍼마리오, 소닉 게임을 클리어하는 Agent를 구현

Activity

모두의연구소

강화학습 기업 사내 강의 및 멀티캠퍼스 강의 [예정]

(2018.10 ~ 2018.11)

강화학습과 Deep RL에서 기초가 되는 DQN에 대한 이론 및 실습 강의 예정

폴잇스쿨 강화학습반 퍼실리테이터

(2018.06 ~ 2018.09)

Flipped Learning을 기반으로한 스터디 과정인 폴잇스쿨의 퍼실리테이터를 맡아 강화학습을 주제로 스터디를 이끌어 나감.

강화학습 Lab 'CTRL' 연구원

(2018.03 ~ 현재)

강화학습을 주제로 콘테스트 참여와 연구활동을 하는 CTRL의 연구원으로 활동.

Award

2017 한국디지털콘텐츠학회 대학생 논문경진대회 대상

(2017.06)

'자동작곡에서 계층적 인공지능망을 이용한 구성을 갖춘 곡의 생성' 논문으로 논문 경진대회 대상 수상 (참가자 약 200팀 중 8팀 수상)

2016 한국지능시스템학회 추계학술대회 우수논문상

(2016.10)

'인공지능망을 이용한 자동작곡에서 곡의 조성과 반복구성을 위한 후처리방법' 논문으로 우수논문상 수상 (참가자 약 100팀 중 13팀 수상)

Skills

Skill

- 언어 : Python, Java
- Framework : Tensorflow, Pytorch, Keras
- ETC : Matlab, MySQL
- Deep Learning/강화학습에 대한 지식
- 영문 문서 / 영문 논문 읽기 가능
- git / github를 이용한 버전 관리
- Linux 환경에서 개발 가능

AI 논문 구현

- CNN, RNN
- GAN, DCGAN, SeqGAN
- Autoencoder
- Seq2seq, RNN-Autoencoder
- SARSA, DQN, Rainbow DQN, Actor-critic

Education

2017.10 - 현재 **모두의연구소**
- 딥러닝 심화, 강화학습, 확률 기초

2018.05 - 2018.09 **양재 인공지능 R&D 실무자 양성과정**
- 머신러닝, 딥러닝

2012.03 - 2018.02 **한성대학교 전자정보공학사** (학점 4.19 / 4.5)
- 컴퓨터언어, 자료구조, 인공지능