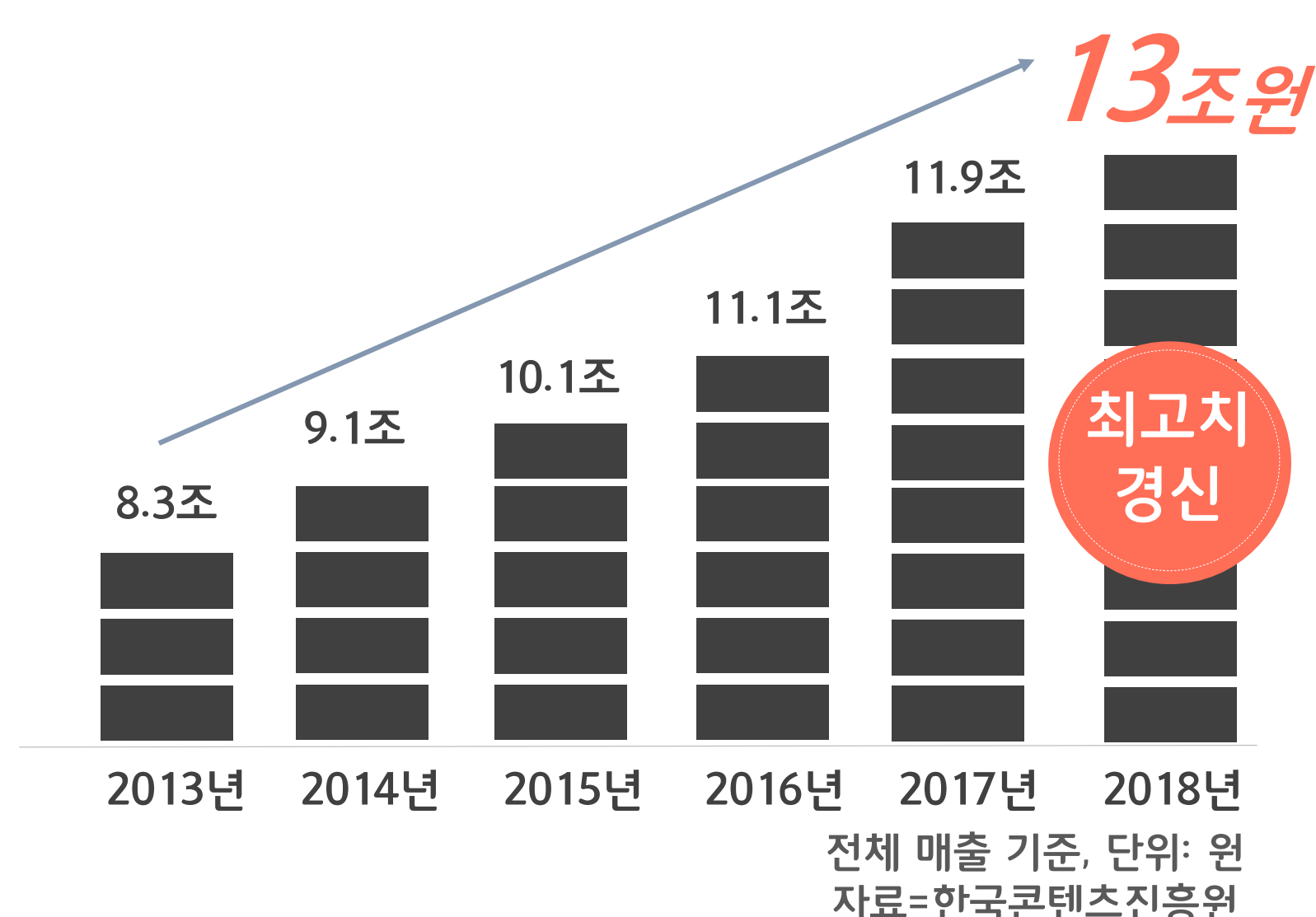


POCKET MONSTER STORY MAKING

김경환 / 김동환 / 김효진 / 류원탁
박준섭 / 이채원 / 임희목 / 이경택(Assist.)

1 프로젝트 배경 및 기대효과

배경



- 성장하는 한국 캐릭터 산업
- 캐릭터의 상품성 증가
- 게임 산업에서 캐릭터 생성의 어려움

기대효과

기존 포켓몬 스토리를 모델에 학습
새로운 포켓몬 이야기를 생성하여 영감,
소재 제시

포켓몬스터 속성별 이야기 생성
캐릭터 디자이너에게 보다 구체적인
이야기 제시



차후 스토리를 바탕으로 한 캐릭터 생성



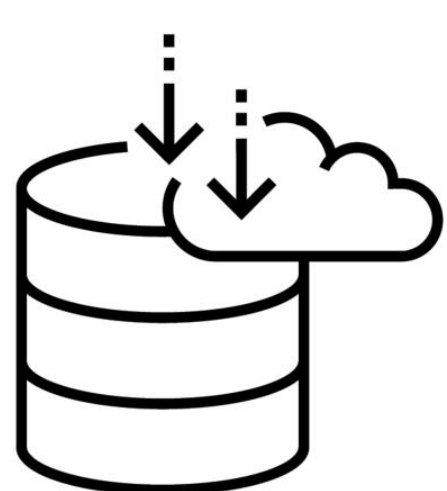
2 프로젝트 소개

주제: 딥러닝을 이용한 캐릭터 스토리 생성 모델링

기존 캐릭터들의 스토리를 딥러닝 모델로 학습하여 새로운 캐릭터의 스토리를 생성해내는 것이 프로젝트의 목적입니다.



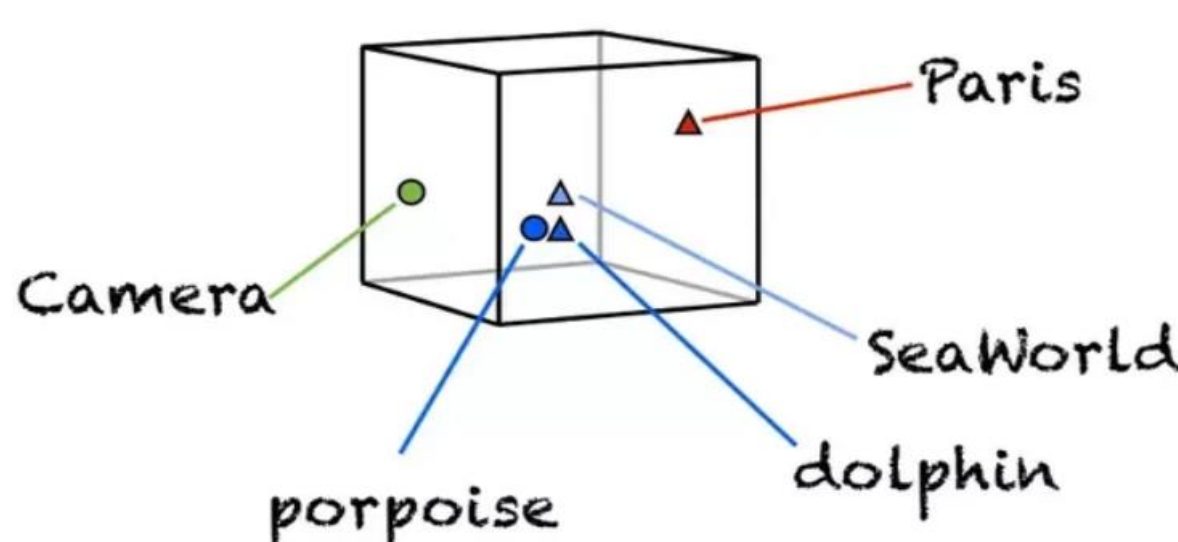
3 Crawling & embedding



Data Collection

데이터 크롤링

포켓몬 나무위키 데이터 수집

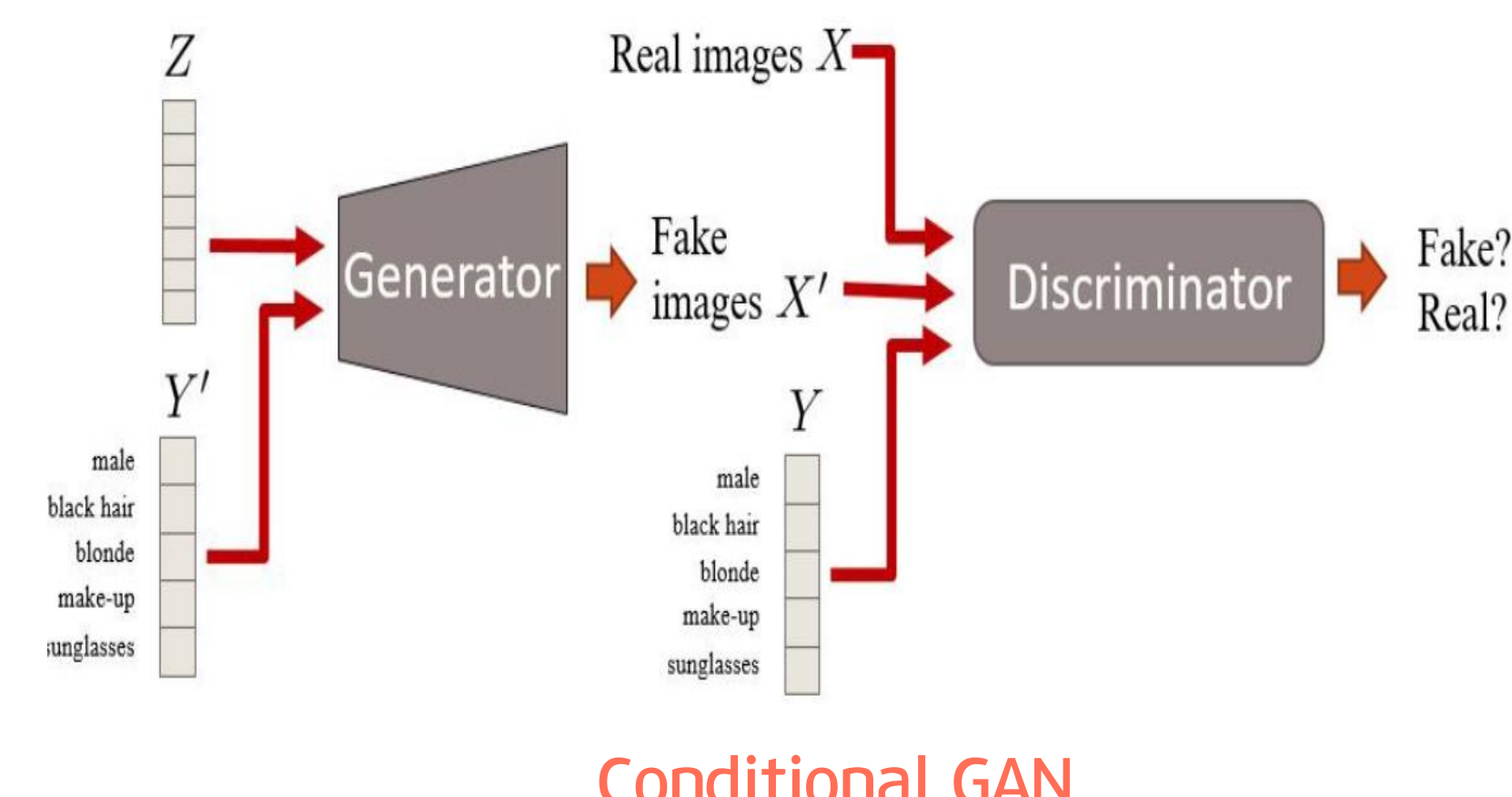
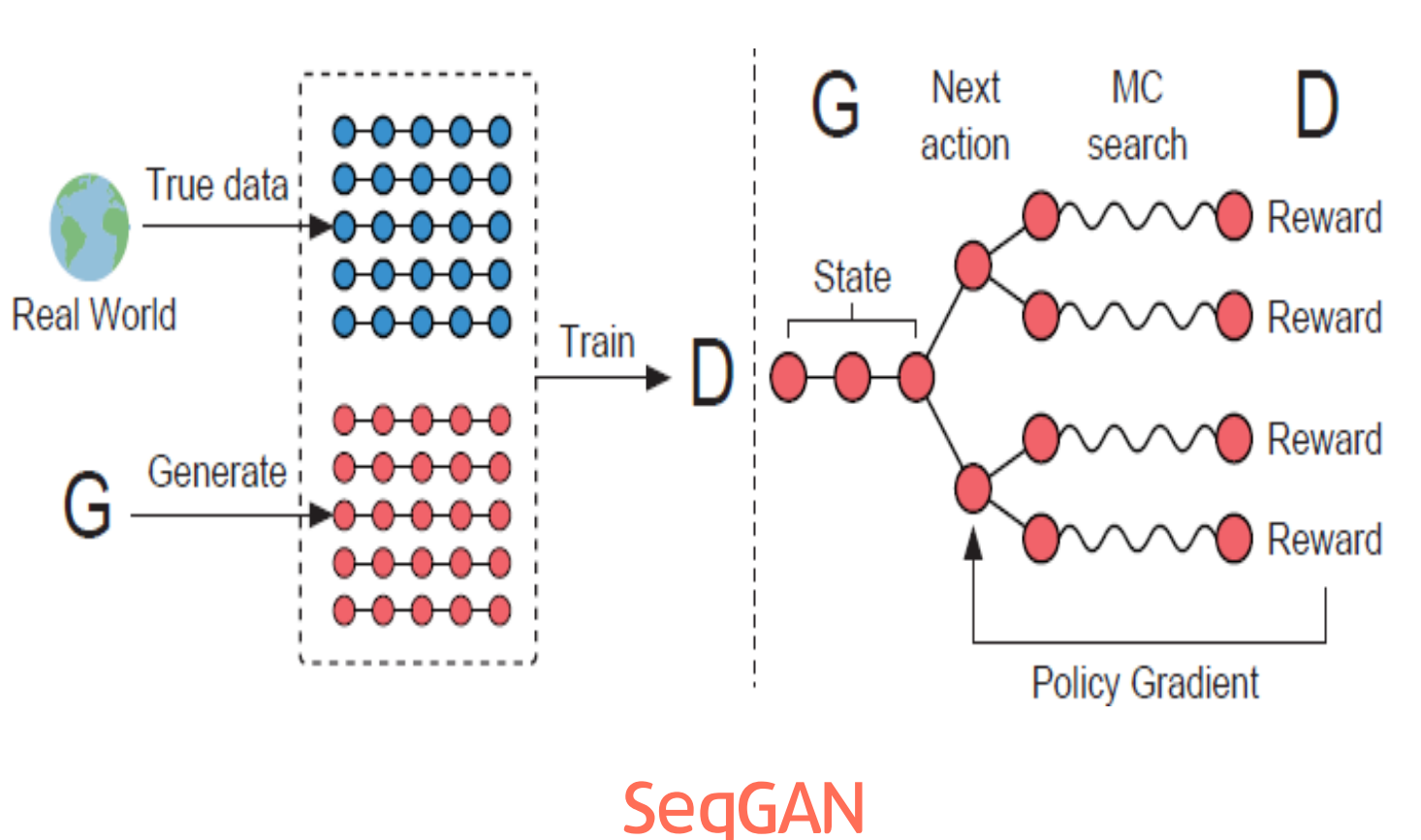


워드 임베딩

pre-trained model과 크롤링한
데이터기반의 임베딩 모델 생성

4 Modelling

SeqGAN 과 Conditional SeqGAN을 구축하여 스토리를 생성하고,
BLEU Score로 성능을 비교하였습니다.



5 Result & Evaluation



이 포켓몬은 별뿔별이 떨어진 장소에서 처음 발견되었다.
지면을 파고들어 주변의 수분을 얼리는 능력을 가지고 있다.
공격을 받으면 차가운 비를 내리게 한다.
빗물을 튕기어 상대에게 공격을 전한다.
비를 사용하여 사냥감을 유혹하기도 한다.
비를 동료에게 사용하기도 한다.



- 평가지표

Bilingual Evaluation (BLEU)

문장의 완성도를 평가하는 지표

Score : 0.6923

Overfitting Check (Jaccard Similarity)

Train Data와의 유사도를 평가하는 지표

Score : 0.5521