

# PROTOTYPING

---

## TEORIA

1. Prototypowanie jest jednym z kluczowych etapów tworzenia oprogramowania. Polega na stworzeniu prototypu, czyli niekompletnej wersji tworzonej aplikacji. Umożliwia skuteczną komunikację pomiędzy wykonawcą, a użytkownikiem, pozwalając na stwierdzenie, już na wczesnym etapie projektu, czy realizowany produkt jest zgodny z jego specyfikacją. Jakie zalety, a jakie wady posiada prototypowanie? Odszukaj w Internecie.
2. Korzystając z Internetu, odszukaj i zapoznaj się z informacjami dotyczącymi „paper prototyping”. Zwróć uwagę na różnice pomiędzy szkicem, makietą, a prototypem:

<https://www.alphalogicinc.com/blog/sketch-vs-wireframe-vs-mockup-vs-prototype/>

<https://mamstartup.pl/jak-stworzyc-prototyp-aplikacji-nie-bedac-programista-3-kroki-do-imitacji-startupu>

3. Zapoznaj się z materiałem filmowym prezentującym kluczowe kwestie związane z prototypowaniem:

<https://youtu.be/JMjozqJS44M>

<https://youtu.be/KWGBGTGryFk>

4. Prototypowanie może być wspomagane przez dedykowane aplikacje, umożliwiające znaczne skrócenie procesu tworzenia prototypu, jednocześnie dając możliwość stworzenia prototypu interaktywnego. Zapoznaj się z poniższym materiałem filmowym. Zwróć uwagę na możliwości, jaki daje wykorzystanie dedykowanego oprogramowania:

<https://marvelapp.com/features/prototyping>

<https://youtu.be/DfFcGdCWBKQ>

## PRAKTYKA

5. Korzystając wyłącznie z kartki oraz ołówka (pisaka, pióra, itp.), utwórz papierowy prototyp aplikacji mobilnej, która mogłaby wspierać proces dydaktyczny na Uniwersytecie Ekonomicznym w Krakowie. Spróbuj uwzględnić obecną sytuację, tj. zdalną realizację procesu dydaktycznego. Utwórz 7-10 ekranów przedstawiających funkcjonalność aplikacji. Umieść na rysunku również swoje imię i nazwisko, identyfikujące autora ekranów. Zeskanuj narysowane ekrany do pliku prototyp.pdf, który prześlij na Moodle.

6. Odszukaj w Internecie aplikację do prototypowania, która umożliwia utworzenie interaktywnego prototypu i udostępnienie go w chmurze obliczeniowej. Zwróć uwagę, iż dla sporej liczby dostępnych aplikacji możliwe jest uzyskanie licencji studenckiej. Należy skontaktować się z producentem aplikacji, aby uzyskać informacje na ten temat. Korzystając z aplikacji, utwórz w grupie projektowej prototyp aplikacji realizowanej w ramach projektu zaliczeniowego. Kierownik projektu przesyła na Moodle odnośnik do utworzonego prototypu aplikacji podając jednocześnie imiona i nazwiska członków zespołu projektowego.