Surmann Márk Visszaemlékezés

A mi csapatunk feladata bizonyos kontinensek földrajzi érdekességeinek és jellemzőinek kapcsolatos szoftver készítése volt. Az ötletet ki. Csapat tagja ként a feladataim közé tartozott a projekt egyszerű és gyors megvalósításának kialakítása A feladatokat három részre osztottuk. Az én feladatom a szoftver egyesítése és Amerika földrajzi érdekességeinek kigyűjtése egy szöveges dokumentumba . A projektet a konzol felületén kiviteleztük. A projekt teljesen Python programozási nyelvben készült. A feladatomat 3 tanóra alatt sikerült kiviteleznem majd a többi feladatban segítettem a többieknek. A programban felhasználó döntheti el hogy a milyen kontinensnek az érdekességeit szeretné megtudni.