**day3本节课知识点**  
#include <头文件>  
头文件可以是自带的，也可使自己写的  
头文件的后缀为.h默认可以不写  
  
using namespace std;  
这句话的意识是可以不用写 iosteam命令的姓氏啦  
比如 cout（输出） 和endl（换行）的全名就是  
std::cout 和 std::endl  
写了 using namespace std; 后就可以不用写姓氏std了，简称：偷懒命令。  
  
二进制：  
由 1 和 0构成  
1  2   3    4     5      6     7     。。。  
1  10 11 100  101 110  111 。。。  
位运算：按照位数来运算的  
分为 与运算（%） 或运算（|） 和异运算（^)  
（配图）  
还有 if else if 和 else 的用法  
if(a < b){  
       cout << "a<b" <<endl;  
}else if(a > b){  
      cout << "a>b" <<endl;

}else{

cout<< "a=b" <<endl;

}

意思就是如果a<b就输出 a<b

a > b就输出 a>b

否则就输出 a = b

括号里面是条件，大括号里面是结果。